LAPORAN HASIL PRAKTIKUM SISTEM OPERASI



Disusun Oleh:

Risyma Muti' Styandri A L200210228

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta Tahun 2022

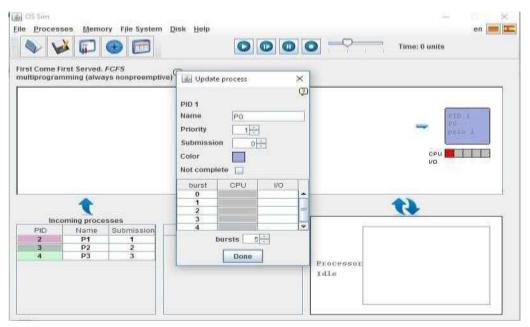
MODUL 11

"Penjadwalan Proses dan Manajemen Memori"

Kegiatan 1. Penjadwalan Proses

- 1.1. First Come First Served (FCFS)
 - a. Bukalah program OSSim, selanjutnya pilih menu processes -> processscheduling
 - b. Selanjutnya pilihlah setting dan pilih algoritma **First-Come**, **First-Served** (FCFS)
 - c. Lakukan input proses sesuai dengan tabel berikut dengan memulai dengan P0 sebagai input proses yang pertama.

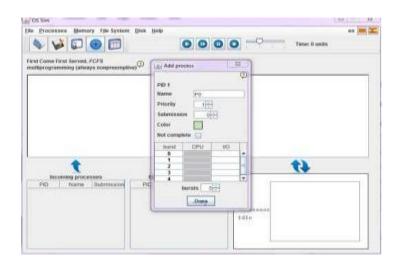
Process	Arrival Time	Burst Time	Service Time
P0	0	5	0
P1	1	3	5
P2	2	8	8
Р3	3	6	16



d. Jika input sudah selesai dilakukan. Pilih tombol start pada bagian atas. Amati dan analisa proses yang terjadi.

e. Isilah tabel berikut :

Process	Wait time : Service Time – Arrival Time
P0	0 - 0 = 0
P1	5 - 1 = 4
P2	8 - 2 = 6
Р3	16 - 3 = 13
Av wait time	5.75



	(processes/		2.02									
mandahe	(theoreases)	most month.	0.18									
wg. Turna	round Tone (ti	me)	11.21									
Avg. Westing Time (time)												
vg. Waitin	g Timii (time)		5.75									
on Grane	nne Time (tim	and a	5.75									
Villa Control	ALIEN TANDE NO.	77										
FF(E)	Harrie	Priority	Submession	Periodic	CPU	Response	Walting	Tumaround	% CPU	%10		
1	190	1	0	+	5	0	0	. 5	1.0	0.0		
	45-4	1	1	*:		4	- 4		0.4285714	0.0		
2	966					- 6	- 8	14	0.5714285			
1	P4 P2 P3	- 1	3	- 1	6	13	13		0.3157894	0.0		

1.2. Shortest Job First (SJF)

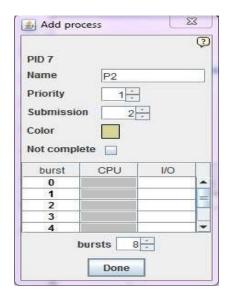
- a. Bukalah program OS Sim, selanjutnya pilih menu processes -> process scheduling
- b. Selanjutnya pilihlah setting dan pilih algoritma **Shortest Job First (SJF).** algoritma ini terdiri dari 2 jenis yaitu non-preemtive dan preemptive. Untuk mengaktifkan preemptive dengan mencentang menu tersebut. Sebaliknya jika menonaktifkan maka hanya cukup menghilangkan centangnya saja.
- c. Selanjutnya klik tombol start. Amati dan analisa proses yang terjadi. Lakukan perbandingandari hasil keduanya.
- d. İsilah tabel berikut:

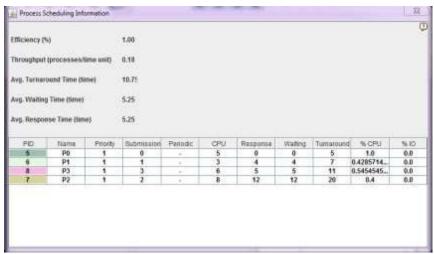
Non Preemtive

Process	Wait time : Service Time – Arrival Time
P0	0 - 0 = 0
P1	5 - 1 = 4
P2	8 - 2 = 6
Р3	16 - 3 = 13
Av wait time	5.25

Preemtive

Process	Wait time : Service Time – Arrival Time
P0	0 - 0 = 0
P1	5 - 1 = 4
P2	8 - 2 = 6
Р3	16 - 3 = 13
Av wait time	5.00





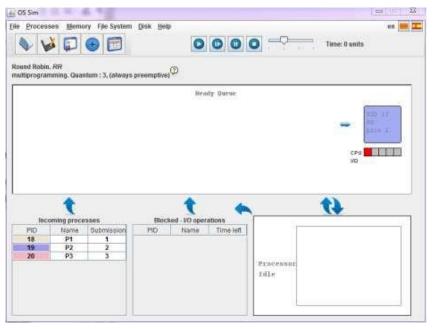
1.3. Priority

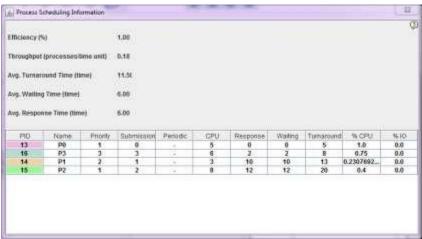
a. Pilihlah menu setting dan pilih algoritma **Priority.** Selanjutnya tambahkan priority pada setiap proses.

Process	Arrival Time	Burst Time	Priority	Service Time
P0	0	5	1	0
P1	1	3	2	11
P2	2	8	1	14
P3	3	6	3	5

b. Selanjutnya klik tombol start. Lakukan pengamatan dan analisa proses yang terjadi. Lengkapilah tabel berikut!

Process	Wait time : Service Time – Arrival Time
P0	0
P1	2
P2	10
Р3	12
Av wait time	6.00





1.4. Round Robin

- a. Pilihlah menu setting dan pilih algoritma **Round Robin.** Selanjutnya tambahkan
- quantum time sebesar 3.

 b. Selanjtnya klik tombol start. Lakukan pengamatan dan analisa proses yang terjadi. Lengkapilah tabel berikut!

Process	Wait time : Service Time – Arrival Time
P0	2
P1	9
P2	11
Р3	12
Av wait time	7.33

reservation (Control of Control o			1.00								
	t (processes)		0.15								
vg. Turnar	round Time (1)	me)	12.00								
vg. Wattin	g Time (time)		7.33								
vg. Respo	nte Time (tim	9)	2.67								
				-							
PID.	Name	Properly	Submission	Periodic	CPU	Response	Watting	Turnaround		%10	
18	P1 P0	2	-0		5	2 0	9	14	0.6	0.0	
			3			6	11		0.3529411	0.0	
19	P3 P2	3	2		6	4	12		0.3333333	0.0	
			-					_			

- c. Pada FCFS program akan menjalankan proses dari yang pertama kali datang, jadi proses yang datang lebih dulu akan dijalankan pertama
- d. Pada SIF program akan menjalankan proses yang memiliki burst time yang paling singkat.
- e. Preemptive yang burst nya paling pendek makan akan didahulukan
- f. Non preemptive akan menjalankan proses yang burst paling pendek tapi tetap melihat antrian yang datang terlebih dahulu
- g. Pada Priority program akan menjalankan proses yang memiliki priority utama, jika memiliki priority yang sama maka akan menjalanka yang datang lebih awal
- h. Pada round robin, program akan menjalnkan proses berurutan sesuai dengan antrian kedatanagn tetapi dengan quantum tertentu. jadi jika burst time tidak memenuhi quantum makan akan dijalanakn pada step proses berikutnya.