O enunciado fornecido não é necessariamente completo. O comportamento do programa nas situações não previstas no enunciado **deve ser escolhido** por cada estudante, de entre as várias hipóteses razoáveis. As escolhas feitas devem ser referidas explicitamente: não é aceitável ter de ir ver qual o comportamento do programa nesses casos para saber qual a escolha feita.

• No cabeçalho do programa principal devem estar listadas as escolhas feitas.

As situações de erro devem ser intercetadas e recuperadas ou, pelo menos, assinaladas, se a recuperação não for viável ou for complexa.

Os dados de entrada devem fazer sentido:

- Conter pelo menos 100 entidades, e os ficheiros que os contenham devem ser incluídos na submissão final do trabalho.
- O interface com a estrutura de dados usada deve estar bem definido.
- A implementação da estrutura de dados deve ser feita num ficheiro fonte autónomo, sendo os dados que a suportam declarados como variáveis static nesse ficheiro, para não poderem ser usadas no programa principal.
- Os dados de entrada devem ser lidos de um ficheiro de texto, com uma entidade por linha, e os diversos atributos de uma entidade separados pelo carater '#'.
- O nome do ficheiro de entrada deve ser obtido da linha de comando.
- O programa deve gerar pautas finais a partir de notas parcelares. Há dois grupos de dados de entrada: Uma lista de alunos e respetivo número, e uma lista de resultados em provas (número aluno - disciplina - prova - classificação).
- Os dados de entrada devem incluir pelo menos 20 alunos, e cada aluno está inscrito a 10 disciplinas. Todas as disciplinas têm duas provas e a classificação final é a média das duas provas. Deve ser gerada uma pauta por disciplina, com uma lista de alunos por ordem alfabética e a respetiva classificação final à disciplina. Deve também ser gerada uma pauta geral, indicando os alunos que passaram no ano, isto é, que tiveram sucesso a pelo menos 8 disciplinas.
- O programa deve usar (uma ou mais) pilhas baseadas em gestão dinâmica de memória.
- O nome do ficheiro de saída deve ser obtido da linha de comando.
- Os dados de saída devem ser escritos num ficheiro de texto, com uma entidade por linha, e os diversos atributos da entidade separados pelo carater '\t'.