Binary Search Tree

巨資四B 袁嘉謙 05170229

BST原理

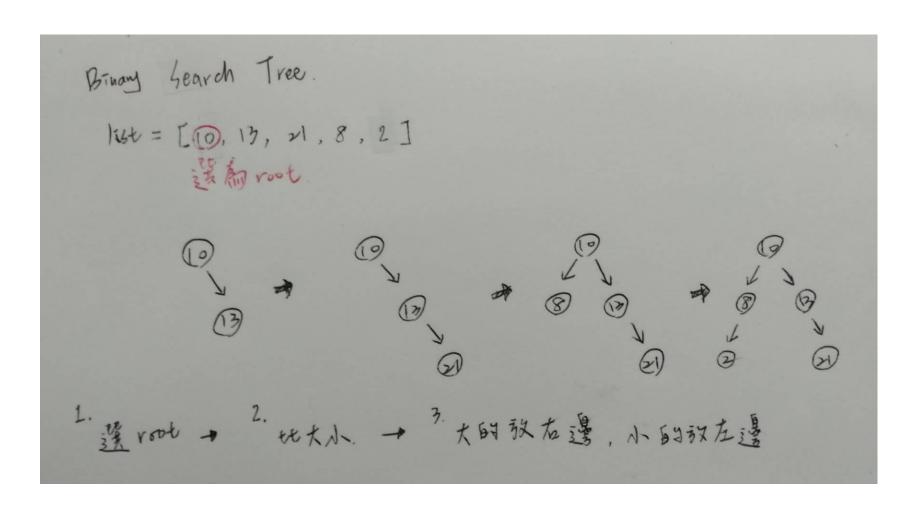
最後統整出bianry search tree的以下幾點規則:

- 1. 先選定一個數當作根節點 (root)
- 2. 左邊的節點(node)必小於root,右邊必大於root
- 3. 各節點同上述規則繼續往下延伸形成子樹
- 4. 部分說法不能存在任何鍵值(key/value)相等的節點 >>待確認

參考資料:http://alrightchiu.github.io/SecondRound/binary-search-tree-searchsou-xun-zi-liao-insertxin-zeng-zi-liao.html
http://alrightchiu.github.io/SecondRound/binary-search-tree-sortpai-xu-deleteshan-chu-zi-liao.html

學習歷程

根據老師提供講義中的影片, 先筆記畫出簡易紀錄, 初步理解為與HeapSort相似的演算法。



學習歷程

TreeNode部分先是根據講義的程式碼理解流程, 後續功能先不看其他的程式碼範例, 嘗試先依自己的邏輯編寫「新增資料」的功能。

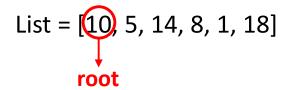
```
def insert(self, root, val):
                  if root == None:
                      root = TreeNode(val)
                      return root
改為<=
                  elif val (root.val:
                      if left == None:
                          left = TreeNode(val)
                          return left
                      else:
                          root = left
                          return self.insert(left, val)
                  elif val > root.val:
                      if right == None:
                          right = TreeNode(val)
                          return right
                      else:
                          root = right
                          return self.insert(right, val)
```

想法是如果沒有root就先設定root, 後面根據節點與root值比較大小, 並看其左右是否有其他值存在。

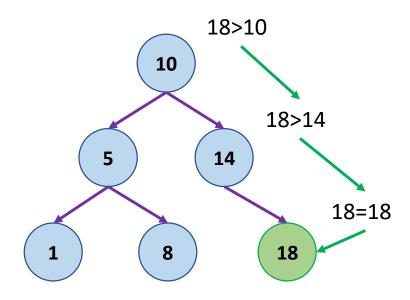
但我又想到一個問題,若是有重複的值可能就無法解決?

從我看到的參考資料中理解為不能有相同的值,可是看作業測試範本樹中有同樣的兩個 3,且說明也要求把重複值放left。

所以我先照要求設定,之後再確認是否為參考資料的 定義錯誤。



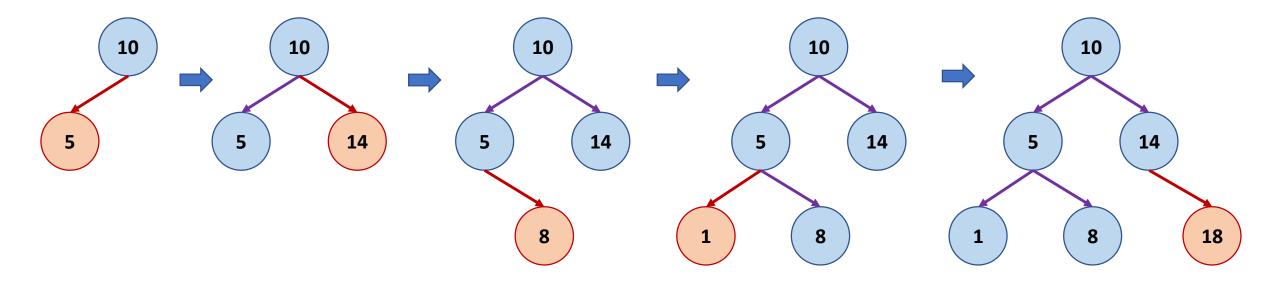
Search



就很一般的找下去

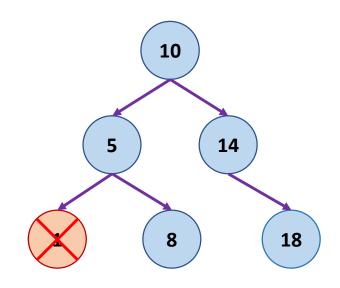
List = [10, 5, 14, 8, 1, 18]

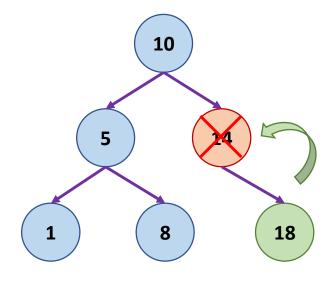
Insert

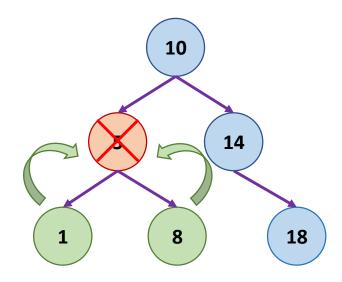


List = [10, 5, 14, 8, 1, 18]

Delete







底下無Node, 則可直接刪除。

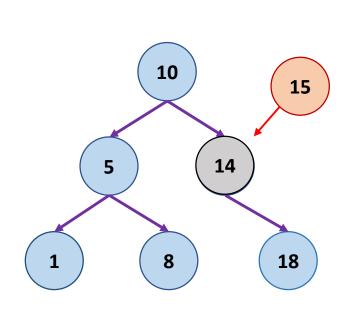
底下1個node, 刪除後把node上提。

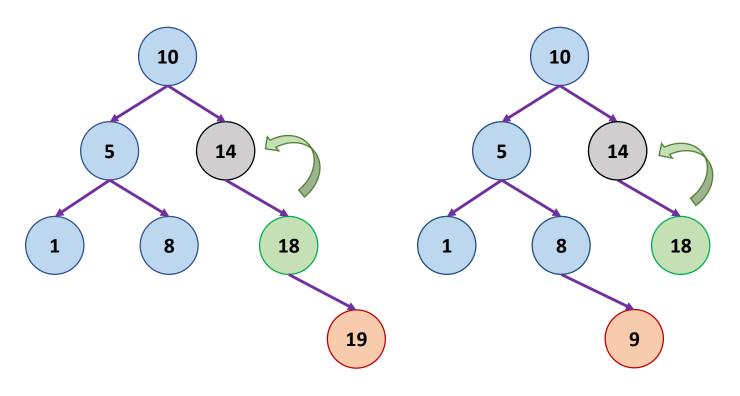
底下2個node, 刪除後把左邊最大 或右邊最小上提。

List = [10, 5, 14, 8, 1, 18]

root

Modify





14改為15 10<15<18符合BST

可直接修改

14改為19 19>18

先刪除14把18上提 再新增19進去 14改為9 9<10

先刪除14把18上提 再新增9進去