

<<interface>> DatabaseInterfacePartita extends Remote

```

+ putPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+ putPartita(idPartita: int, squadraCasa: String, squadraOspite: String, statoPartita: String, cfArbitro: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+ putPartita(idPartita: int, squadraCasa: String, squadraOspite: String, cfArbitro: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+ updateIdPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoId: int): void
+ updateNomeSquadraCasaPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNomeSquadraCasa: String): void
+ updateNomeSquadraOspitePartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNomeSquadraOspite: String): void
+ updateGoalCasaPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoGoalCasa: int): void
+ updateGoalOspitePartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoGoalOspite: int): void
+ updateDataPartita (idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovaData: String): void
+ updateStatoPartitaPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoStatoPartita: String): void
+ updateCfArbitroPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoCfArbitro: String): void
+ updateNomeTorneoPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNomeTorneo: String): void
+ updateAnnoTorneoPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoAnnoTorneo: int): void
+ getGoalPartita(idPartita: int): ArrayList<Goal>
+ getArbitroPartita(idPartita: int): ArrayList<Arbitro>
+ getCartellinoPartita(idPartita: int): ArrayList<Cartellino>
+ deletePartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+ updateCittaPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovaCitta: String): void

```

<<interface>> DatabaseInterface extends Remote

```

+ getQuery(): String
+ getGiocatore(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): Map<Integer,List<String>>
+ getSquadra(nomeTorneo: String, annoTorneo: int): ArrayList<String>
+ getPartita(nomeTorneo: String, annoTorneo: int): Map<String, String>
+ getPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): Map<String, String>
+ putTorneo(nome: String, annoTorneo: int): void
+ putLogin(username: String, password: String): void
+ putGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+ putCartellino(idPartita: int, colore: String, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+ putArbitro(codiceFiscale: String): void
+ putArbitro(codiceFiscale: String, nome: String, cognome: String, username: String, password: String): void
+ putOrganizzatore(idOrganizzatore: int): void
+ putOrganizzatore(idOrganizzatore: int, username: String, password: String): void
+ putPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+ putPartita(idPartita: int, squadraCasa: String, squadraOspite: String, data: Date, andataritorno: String, cfArbitro: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+ putPartita(idPartita: int, squadraCasa: String, squadraOspite: String, data: Date, cfArbitro: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+ putGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void
+ putGiocatore(numero: int, nomeGiocatore: String, cognomeGiocatore: String, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void
+ putSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void
+ putSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, coloreSquadra: String): void
+ putSquadraCasa(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void
+ putSquadraOspite(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void
+ putTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, punti: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: String): void

```

<<interface>> DatabaseInterfaceLogin extends Remote

```

+ putLogin(username: String, password: String): void
+ updateUsernameLogin(username: String, password: String, nuovoUsername: String): void
+ updatePasswordLogin(username: String, password: String, nuovaPassword: String): void
+ getPasswordLogin(username: String): String
+ deleteLogin(username: String, password: String): void

```

<<interface>> DatabaseInterfaceArbitro extends Remote

```

+ putArbitro(codiceFiscale: String, nomeArbitro: String, cognomeArbitro: String, password: String): void
+ updateCfArbitro(codiceFiscale: String, nuovoCf: String): void
+ updateNomeArbitro(codiceFiscale: String, nuovoNome: String): void
+ updateCognomeArbitro(codiceFiscale: String, nuovoCognome: String): void
+ updateUsernameArbitro(codiceFiscale: String, nuovoUsername: String): void
+ updatePasswordArbitro(codiceFiscale: String, nuovaPassword: String): void
+ getArbitro(): ArrayList<Arbitro>
+ deleteArbitro(arbitro: Arbitro): void

```

<<interface>> DatabaseInterfaceCartellino extends Remote

```

+ putCartellino(idPartita: int, colore: String, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+ updateIdPartitaCartellino(idPartita: int, colore: String, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoIdPartita: int): void
+ updateColoreCartellino(idPartita: int, colore: String, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoColore: String): void
+ updateMinutoCartellino(int idPartita, String colore, int minuto, int numeroGiocatore, String nomeSquadra, String cittaSquadra, String nomeTorneo, annoTorneo: int, nuovoMinuto: int): void
+ updateNumeroGiocatoreCartellino(int idPartita, String colore, int minuto, int numeroGiocatore, String nomeSquadra, String cittaSquadra, String nomeTorneo, int annoTorneo, int nuovoNumeroGiocatore): void
+ updateNomeSquadraCartellino(int idPartita, String colore, int minuto, int numeroGiocatore, String nomeSquadra, String cittaSquadra, String nomeTorneo, int annoTorneo, String nuovoNomeSquadra): void
+ updateCittaSquadraCartellino(int idPartita, String colore, int minuto, int numeroGiocatore, String nomeSquadra, String cittaSquadra, String nomeTorneo, int annoTorneo, String nuovaCittaSquadra): void
+ updateNomeTorneoCartellino(int idPartita, String colore, int minuto, int numeroGiocatore, String nomeSquadra, String cittaSquadra, String nomeTorneo, int annoTorneo, String nuovoNomeTorneo): void
+ updateAnnoTorneoCartellino(int idPartita, String colore, int minuto, int numeroGiocatore, String nomeSquadra, String cittaSquadra, String nomeTorneo, int annoTorneo, int nuovoAnnoTorneo): void
+ getCartellino(): ArrayList<Cartellino>
+ deleteCartellino(int idPartita, String colore, int minuto, int numeroGiocatore, String nomeSquadra, String cittaSquadra, String nomeTorneo, int annoTorneo): void

```

<<interface>> DatabaseInterfaceGiocatore extends Remote

```

+ putGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void
+ putGiocatore(numero: int, nomeGiocatore: String, cognomeGiocatore: String, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void
+ updateNumeroGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovoNumero: int): void
+ updateNomeGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovoNome: String): void
+ updateCognomeGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovoCognome: String): void
+ updateNomeSquadraGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovoNomeSquadra: String): void
+ updateCittaSquadraGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovaCittaSquadra: String): void
+ getGiocatore(): ArrayList<Giocatore>
+ deleteGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void

```

<<interface>> DatabaseInterfaceGoal extends Remote

```

+putGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+updateIdPartitaGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoId: int): void
+updateMinutoGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoMinuto: int): void
+updateNumeroGiocatoreGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNumero: int): void
+updateNomeSquadraGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNomeSquadra: String): void
+updateCittaSquadraGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovaCittaSquadra: String): void
+updateNomeTorneoGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNomeTorneo: String): void
+updateAnnoTorneoGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoAnnoTorneo: int): void
+getGoal(): ArrayList<Goal>
+deleteGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void

```

<<interface>> DatabaseInterfaceSquadra extends Remote

```

+ putSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void
+ putSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, coloreSquadra: String): void
+ updateNomeSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovoNome: String): void
+ updateCittaSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovaCitta: String): void
+ updateColoreSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovoColore: String): void
+ getGiocatoreSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): ArrayList<Giocatore>
+ getSquadra(): ArrayList<Squadra>
+ deleteSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void

```

<<interface>> DatabaseInterfaceTorneo extends Remote

```

+ putTorneo(nome: String, annoTorneo: int): void
+ updateNomeTorneo(nome: String, annoTorneo: int, nuovoNome: String): void
+ updateAnnoTorneo(nome: String, annoTorneo: int, nuovoAnno: int): void
+ getTorneo(): ArrayList<Torneo>
+ getGoalTorneo(nomeTorneo: String, annoTorneo: int): ArrayList<Goal>
+ getCartellinoTorneo(nomeTorneo: String, annoTorneo: int): ArrayList<Cartellino>
+ deleteTorneo(nome: String, annoTorneo: int): void
+ getPartitaTorneo(nomeTorneo: String, int annoTorneo: int): ArrayList<Partita>

```

<<interface>> DatabaseInterfaceTorneoEliminazioneDiretta extends Remote

```

+ putTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+ putTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, eliminazione: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+ updateFaseTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuoviPunti: int): void
+ updateNomeTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNome: String): void
+ updateAnnoTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoAnno: int): void
+ updateNomeSquadraTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNomeSquadra: String): void
+ updateCittaSquadraTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovaCittaSquadra: String): void
+ updatePassaggioFaseTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoPassaggioFase: int): void
+ getTorneoEliminazioneDiretta(nomeTorneo: String, annoTorneo: int): ArrayList<String>
+ deleteTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void

```

<<interface>> DatabaseInterfaceTorneoItaliana extends Remote

```

+ putTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, punti: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+ updatePuntiTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, punti: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: String, nuoviPunti: int): void
+ updateNomeTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, punti: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: String, nuovoNome: String): void
+ updateAnnoTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, punti: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: String, nuovoAnno: int): void
+ updateNomeSquadraTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, punti: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: String, nuovoNomeSquadra: String): void
+ updateCittaSquadraTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, punti: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: String, nuovaCittaSquadra: String): void
+ getTorneoItaliana(nomeTorneo: String, annoTorneo: int): Map<String,Integer>
+ deleteTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, int punti: int, nomeTorneo: String, int annoTorneo: int): void

```