

ManagerPartita extends UnicastRemoteObjects implements DatabaseInterfacePartita

- query: static String
 - resSet: static ResultSet
 - rsmd: static ResultSetMetaData

+ putPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
 + putPartita(idPartita: int, squadraCasa: String, squadraOspite: String, statoPartita: String, cfArbitro: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
 + putPartita(idPartita: int, squadraCasa: String, squadraOspite: String, cfArbitro: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
 + updateIdPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovold: int): void
 + updateNomeSquadraCasaPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNomeSquadraCasa: String): void
 + updateNomeSquadraOspitePartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovonomeSquadraOspite: String): void
 + updateGoalCasaPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoGoalCasa: int): void
 + updateGoalOspitePartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoGoalOspite: int): void
 + updateDataPartita (idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovaData: String): void
 + updateStatoPartitaPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoStatoPartita: String): void
 + updateCfArbitroPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoCfArbitro: String): void
 + updateNomeTorneoPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNomeTorneo: String): void
 + updateAnnoTorneoPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoAnnoTorneo: int): void
 + getGoalPartita(idPartita: int): ArrayList<Goal>
 + getArbitroPartita(idPartita: int): ArrayList<Arbitro>
 + getCartellinoPartita(idPartita: int): ArrayList<Cartellino>
 + deletePartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
 + updateCittaPartita(idPartita: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovaCitta: String): void

DatabaseConnection

protected connection: static Connection
 protected statement: static Statement

ManagerLogin extends UnicastRemoteObjects implements DatabaseInterfaceLogin

- query: static String
 - resSet: static ResultSet
 - rsmd: static ResultSetMetaData

+ putLogin(username: String, password: String): void
 + updateUsernameLogin(username: String, password: String, nuovoUsername: String): void
 + updatePasswordLogin(username: String, password: String, nuovaPassword: String): void
 + getPasswordLogin(username: String): String
 + deleteLogin(username: String, password: String): void

ManagerArbitro extends UnicastRemoteObjects implements DatabaseInterfaceArbitro

- query: static String
 - resSet: static ResultSet
 - rsmd: static ResultSetMetaData

+ putArbitro(codiceFiscale: String, nomeArbitro: String, cognomeArbitro: String, password: String): void
 + updateCfArbitro(codiceFiscale: String, nuovoCf: String): void
 + updateNomeArbitro(codiceFiscale: String, nuovoNome: String): void
 + updateCognomeArbitro(codiceFiscale: String, nuovoCognome: String): void
 + updateUsernameArbitro(codiceFiscale: String, nuovoUsername: String): void
 + updatePasswordArbitro(codiceFiscale: String, nuovaPassword: String): void
 + getArbitro(): ArrayList<Arbitro>
 + deleteArbitro(arbitro: Arbitro): void

ManagerCartellino extends UnicastRemoteObjects implements DatabaseInterfaceCartellino

- query: static String
 - resSet: static ResultSet
 - rsmd: static ResultSetMetaData

+ putCartellino(idPartita: int, colore: String, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
 + updateIdPartitaCartellino(idPartita: int, colore: String, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoldPartita: int): void
 + updateColoreCartellino(idPartita: int, colore: String, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoColore: String): void
 + updateMinutoCartellino(int idPartita, String colore, int minuto, int numeroGiocatore, String nomeSquadra, String cittaSquadra, String nomeTorneo, annoTorneo: int, nuovoMinuto: int): void
 + updateNumeroGiocatoreCartellino(int idPartita, String colore, int minuto, int numeroGiocatore, String nomeSquadra, String cittaSquadra, String nomeTorneo, int annoTorneo, int nuovoNumeroGiocatore): void
 + updateNomeSquadraCartellino(int idPartita, String colore, int minuto, int numeroGiocatore, String nomeSquadra, String cittaSquadra, String nomeTorneo, int annoTorneo, String nuovoNomeSquadra): void
 + updateCittaSquadraCartellino(int idPartita, String colore, int minuto, int numeroGiocatore, String nomeSquadra, String cittaSquadra, String nomeTorneo, int annoTorneo, String nuovaCittaSquadra): void
 + updateNomeTorneoCartellino(int idPartita, String colore, int minuto, int numeroGiocatore, String nomeSquadra, String cittaSquadra, String nomeTorneo, int annoTorneo, String nuovoNomeTorneo): void
 + updateAnnoTorneoCartellino(int idPartita, String colore, int minuto, int numeroGiocatore, String nomeSquadra, String cittaSquadra, String nomeTorneo, int annoTorneo, int nuovoAnnoTorneo): void
 + getCartellino(): ArrayList<Cartellino>
 + deleteCartellino(int idPartita, String colore, int minuto, int numeroGiocatore, String nomeSquadra, String cittaSquadra, String nomeTorneo, int annoTorneo): void

ManagerGiocatore extends UnicastRemoteObjects implements DatabaseInterfaceGiocatore

- query: static String
- resSet: static ResultSet
- rsmd: static ResultSetMetaData

+ putGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void
+ putGiocatore(numero: int, nomeGiocatore: String, cognomeGiocatore: String, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void
+ updateNumeroGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovoNumero: int): void
+ updateNomeGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovoNome: String): void
+ updateCognomeGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovoCognome: String): void
+ updateNomeSquadraGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovoNomeSquadra: String): void
+ updateCittaSquadraGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovaCittaSquadra: String): void
+ getGiocatore(): ArrayList<Giocatore>
+ deleteGiocatore(numero: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void

RMIDatabaseServer

+ main: static void

ManagerSquadra extends UnicastRemoteObjects implements DatabaseInterfaceSquadra

- query: static String
- resSet: static ResultSet
- rsmd: static ResultSetMetaData

+ putSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void
+ putSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, coloreSquadra: String): void
+ updateNomeSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovoNome: String): void
+ updateCittaSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovaCitta: String): void
+ updateColoreSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nuovoColore: String): void
+ getGiocatoreSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): ArrayList<Giocatore>
+ getSquadra(): ArrayList<Squadra>
+ deleteSquadra(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String): void

ManagerTorneo extends UnicastRemoteObjects implements DatabaseInterfaceTorneo

- query: static String
- resSet: static ResultSet
- rsmd: static ResultSetMetaData

+ putTorneo(nome: String, annoTorneo: int): void
+ updateNomeTorneo(nome: String, annoTorneo: int, nuovoNome: String): void
+ updateAnnoTorneo(nome: String, annoTorneo: int, nuovoAnno: int): void
+ getTorneo(): ArrayList<Torneo>
+ getGoalTorneo(nomeTorneo: String, annoTorneo: int): ArrayList<Goal>
+ getCartellinoTorneo(nomeTorneo: String, annoTorneo: int): ArrayList<Cartellino>
+ deleteTorneo(nome: String, annoTorneo: int): void
+ getPartitaTorneo(nomeTorneo: String, int annoTorneo: int): ArrayList<Partita>

ManagerTorneoItaliana extends UnicastRemoteObjects implements DatabaseInterfaceTorneoItaliana

- query: static String
- resSet: static ResultSet
- rsmd: static ResultSetMetaData

+ putTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, punti: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
+ updatePuntiTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, punti: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: String, nuoviPunti: int): void
+ updateNomeTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, punti: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: String, nuovoNome: String): void
+ updateAnnoTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, punti: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: String, nuovoAnno: int): void
+ updateNomeSquadraTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, punti: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: String, nuovoNomeSquadra: String): void
+ updateCittaSquadraTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, punti: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: String, nuovaCittaSquadra: String): void
+ getTorneoItaliana(nomeTorneo: String, annoTorneo: int): Map<String,Integer>
+ deleteTorneoItaliana(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, int punti: int, nomeTorneo: String, int annoTorneo: int): void

ManagerEIDiretta extends UnicastRemoteObjects implements DatabaseInterfaceEIDiretta

- query: static String
 - resSet: static ResultSet
 - rsmd: static ResultSetMetaData

+ putTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
 + putTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, eliminazione: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
 + updateFaseTorneoTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuoviPunti: int): void
 + updateNomeTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNome: String): void
 + updateAnnoTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoAnno: int): void
 + updateNomeSquadraTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNomeSquadra: String): void
 + updateCittaSquadraTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovaCittaSquadra: String): void
 + updatePassaggioFaseTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoPassaggioFase: int): void
 + getTorneoEliminazioneDiretta(nomeTorneo: String, annoTorneo: int): ArrayList<String>
 + deleteTorneoEliminazioneDiretta(nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, faseTorneo: int, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void

ManagerGoal extends UnicastRemoteObjects implements DatabaseInterfaceGoal

- query: static String
 - resSet: static ResultSet
 - rsmd: static ResultSetMetaData

+putGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void
 +updateIdPartitaGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoId: int): void
 +updateMinutoGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoMinuto: int): void
 +updateNumeroGiocatoreGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNumero: int): void
 +updateNomeSquadraGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNomeSquadra: String): void
 +updateCittaSquadraGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovaCittaSquadra: String): void
 +updateNomeTorneoGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoNomeTorneo: String): void
 +updateAnnoTorneoGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int, nuovoAnnoTorneo: int): void
 +getGoal(): ArrayList<Goal>
 +deleteGoal(idPartita: int, minuto: int, numeroGiocatore: int, nomeSquadra: String, cittaSquadra: String, nomeTorneo: String, annoTorneo: int): void