

Entrega de Comida ao Domicílio

Bases de Dados

(21 novembro 2021)

Trabalho Realizado por:

2LEIC13 – Grupo 1302

Ana Beatriz Fontão – up202003574

Ana Rita Oliveira – up202004155

Matilde Sequeira – up202007623

Índice

Contexto.....	3
Diagrama UML.....	4

Contexto

Este projeto baseia-se na gestão de uma aplicação de entrega de comida ao domicílio, semelhante à aplicação *Uber Eats*. Esta aplicação permite a um cliente fazer um pedido a um ou mais restaurantes e recebê-lo no conforto da sua casa.

Para começar, consideremos o **Utilizador**, a base da nossa aplicação. Os utilizadores podem ser **Clientes** e realizar pedidos, **Estafetas** e fazer entregas ou ambos. Estes inscrevem-se na aplicação com os seguintes dados: nome, email, NIF, telefone e morada e é lhes atribuído um id, sendo que os estafetas também têm de fornecer o seu número da carta de condução, zona de entrega.

De modo a entregar os pedidos, os **Estafetas** utilizam **Veículos** disponibilizados pela empresa coordenadora da aplicação e caracterizados pelo seu tipo e matrícula. Os **Veículos** podem ser partilhados entre vários funcionários e um **Estafeta** apenas pode utilizar um veículo por entrega.

Cada **Cliente** pode navegar na aplicação e ir adicionando ao seu **Pedido** vários **Produtos** e/ou **Menus** de diferentes **Restaurantes**.

Um **Restaurante**, identificado por nome, telefone e morada, pode vender diferentes **Tipos de Comida** e disponibiliza vários **Produtos** e **Menus**. Os **Menus** são compostos por diversos **Produtos**, podendo um **Produto** estar também em diferentes **Menus**. Apesar dos **Produtos** terem um valor individual, o valor dos **Menus** não tem que ser necessariamente o valor da soma dos **Produtos**, uma vez que são os **Restaurantes** que arbitram o seu preço.

O **Pedido** está sujeito a uma taxa de envio, dependente da morada escolhida para a entrega. Esta taxa irá ser adicionada ao valor dos **Produtos** e **Menus**, sendo que o valor total terá de ser pago pelo cliente através do método de **Pagamento** selecionado.

Consoante a morada referida no **Pedido**, a aplicação vai procurar um **Estafeta** disponível e que entregue naquela zona para realizar a entrega. Ao concluir a entrega, o **Estafeta** aumenta o seu número total de entregas, número este importante para a empresa.

No final é pedido ao **Cliente** exprimir o seu grau de satisfação quanto ao **Pedido**.

Diagrama UML

