

# Paradigmas da Programação Teórico-Prática 7

### **Interfaces Gráficas**

<u>Objetivos Específicos</u>: Componentes Gráficos: JMenuBar, JMenu, JMenuItem, JOptionPane, JDialog, JComboBox e JList.

**Eventos:** classe WindowAdapter.

#### Exercício

Pretende-se uma aplicação para efetuar a gestão de contas bancárias baseada nas classes Conta e Banco disponibilizadas. A classe Conta representa uma conta bancária caracterizada pelo número de conta, nome do titular e saldo. A classe Banco representa um banco caracterizado por uma designação e por contas dos seus clientes.

A aplicação deve ter a seguinte interface gráfica:



Como é ilustrado na figura seguinte, a aplicação deve ter dois menus:

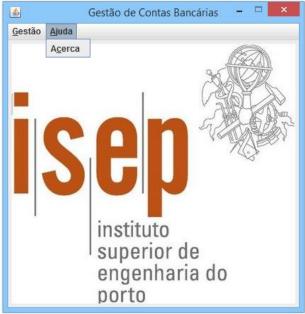
Menu Gestão com 5 itens: // Criar uma conta o Criar // Consultar as contas Consultar o Eliminar // Eliminar uma conta Submenu Listar com dois itens: **Titulares** // Listar os titulares de todas as contas Saldos // Listar os saldos de todas as contas o Sair // Terminar a aplicação Menu **Ajuda** com um item: o Acerca // Visualizar a autoria da aplicação



# Paradigmas da Programação Teórico-Prática 7

### **Interfaces Gráficas**

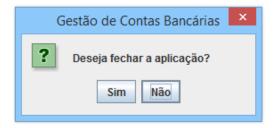




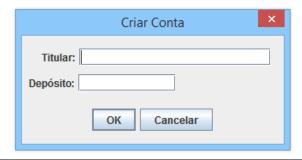
O item **Acerca** do menu Ajuda deve apresentar a caixa de diálogo da figura seguinte, do tipo **JOptionPane**. A classe **JOptionPane** permite criar de uma forma personalizada diferentes tipos de caixas de diálogo.



O item Sair do menu Gestão deve apresentar a caixa de diálogo da figura seguinte, do tipo JOptionPane.



O item **Criar** deve apresentar a caixa de diálogo da figura seguinte, do tipo **JDialog**, para inserção dos dados da conta a criar. As contas criadas devem ser guardadas num contentor do tipo **ArrayList**.





Nr.Conta:

Titular:

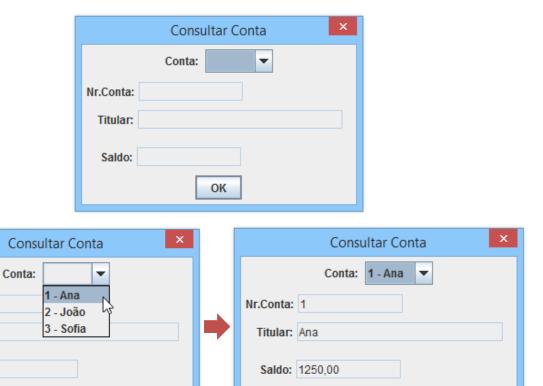
Saldo:

OK

## Paradigmas da Programação Teórico-Prática 7

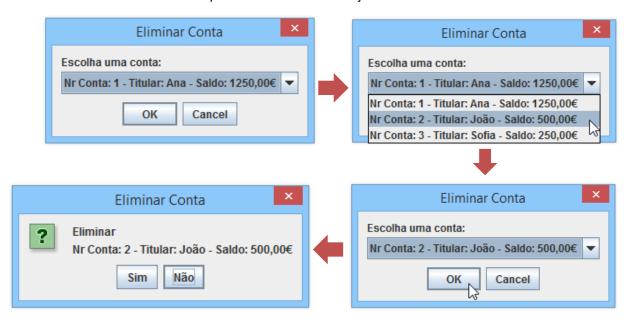
### **Interfaces Gráficas**

O item **Consultar** deve apresentar a caixa de diálogo da figura seguinte, do tipo **JDialog**, para consultar todos os dados da conta selecionada através de uma **JComboBox**.



OK

O item **Eliminar** deve usar as duas caixas de diálogo da figura seguinte, do tipo **JOptionPane**. Uma caixa para a escolha da conta a eliminar e outra para confirmar a eliminação dessa conta.

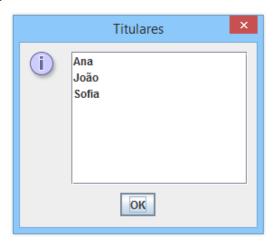




# Paradigmas da Programação Teórico-Prática 7

### **Interfaces Gráficas**

O item **Titulares** do submenu Listar deve usar a caixa de diálogo da figura seguinte, do tipo *JOptionPane*. A caixa de listagem deve ser do tipo *JList*.



O item **Saldos** do submenu Listar deve usar a caixa de diálogo da figura seguinte, do tipo **JOptionPane**. A caixa de listagem deve ser do tipo **JList**.

