

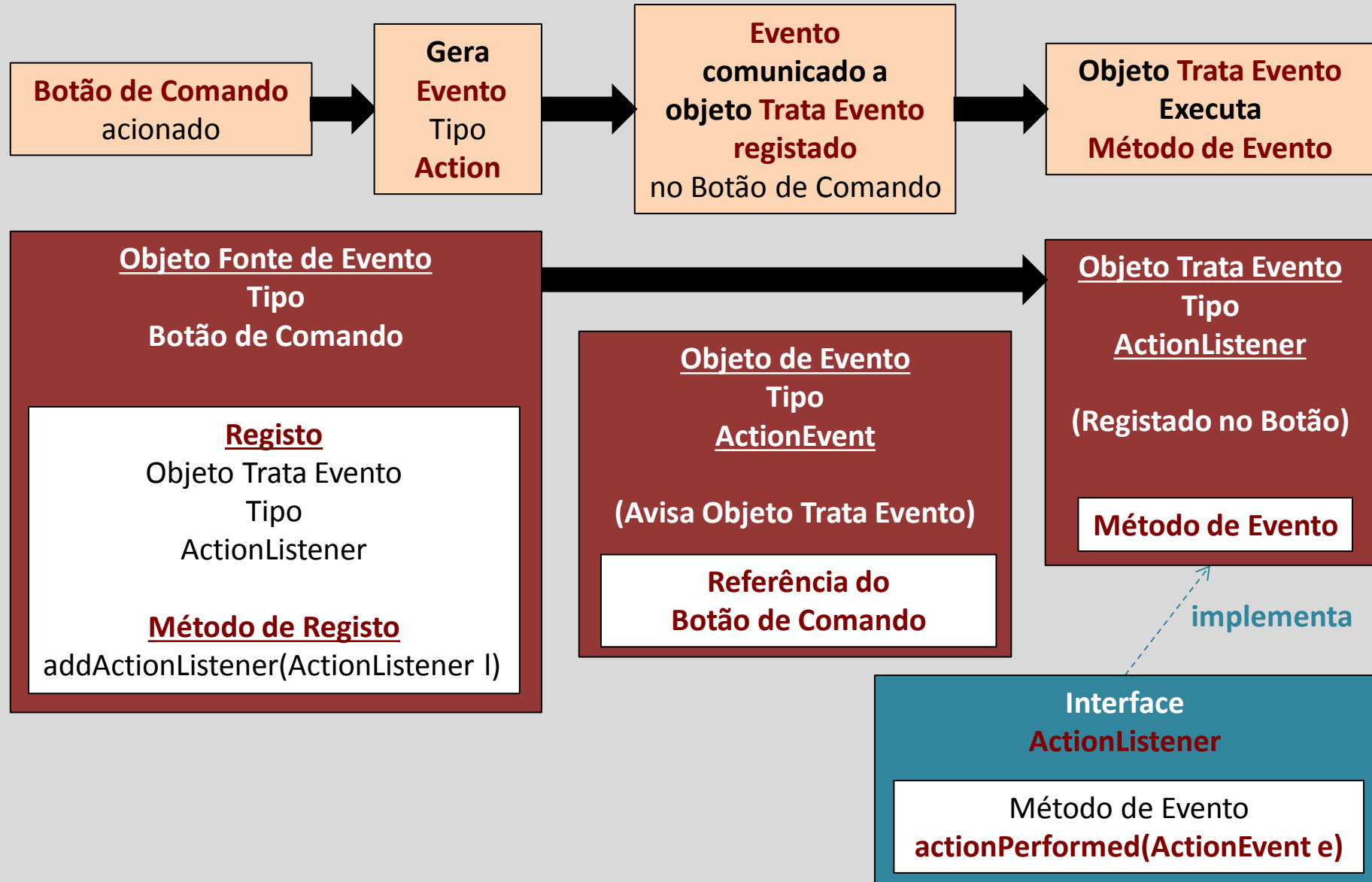
# Interfaces Gráficas

Tratamento do Evento Action de um Botão de Comando

# Mecanismo de Captura e Tratamento de um Evento

Exemplo - Evento Action ... gerado por um botão de comando

1/3



# Mecanismo de Captura e Tratamento de um Evento

## Exemplo - Evento Action ... gerado por um botão de comando

2/3

```
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class Janela extends JFrame {

    public Janela() {

        TrataEvento trataEvento = new TrataEvento();

        JButton btnSair = new JButton("Sair");

        btnSair.addActionListener(trataEvento);

    }

    private class TrataEvento implements ActionListener {

        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            dispose();
        }

    }

}
```



# Mecanismo de Captura e Tratamento de um Evento

## Exemplo - Evento Action ... gerado por um botão de comando

3/3

```
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class Janela extends JFrame {

    public Janela() {


        JButton btnSair = new JButton("Sair");

        btnSair.addActionListener(new ActionListener() {

            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                dispose();
            }
        });
    }
}
```



Objeto Fonte do Evento



Registro do Objeto Trata Evento  
(instância de classe anónima)



Método de Evento do  
Objeto Trata Evento