

Linguagem JAVA

Interfaces

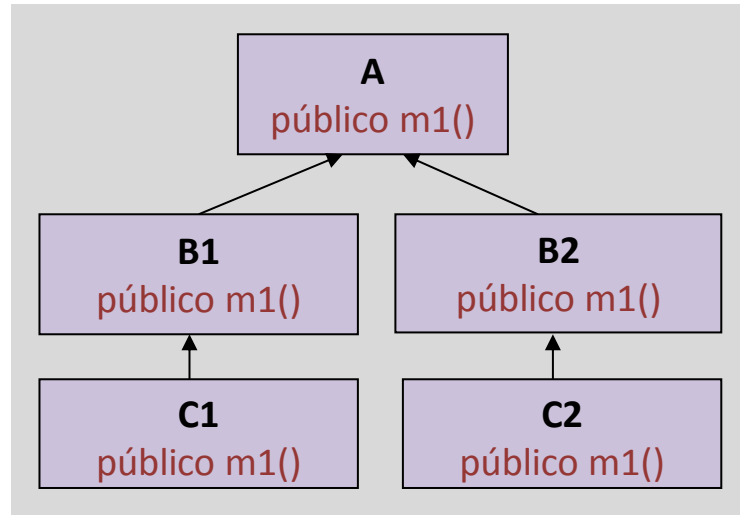
(Livro *Big Java, Late Objects* – Capítulo 9)

- [Motivação para usar Interfaces](#)
- [Definição de Interface](#)
- [Interface define Tipo de Dados](#)
- [Estruturas de Interfaces](#)
- [Hierarquia de Interfaces](#)
 - Herança Múltipla
- [Declaração de uma Interface](#)
- [Uso de Interfaces](#)
 - [Implementação numa classe](#)
 - [Declaração](#)
 - [Variável](#)
 - [Parâmetro de Método](#)
- [Comparação](#)
 - Interfaces
 - Classes Abstratas

- Interfaces Java Nativas
 - [Exemplos](#)
 - Comparable
 - Comparator
 - [Interesse de Comparable e Comparator](#)
 - Ordenação e Pesquisa de Contentores
 - [Ordenação de Contentores](#)
 - [Métodos de Ordenação das Classes](#)
 - [Arrays](#)
 - [Collections](#)
 - [Ordenação de Arrays](#)
 - [Com Objetos Comparable](#)
 - [Com Objetos não-Comparable](#)
 - [Ordenação de ArrayLists](#)
 - [Com Objetos Comparable](#)
 - [Com Objetos não-Comparable](#)
 - [Comparação de Interfaces](#)
 - Comparable
 - Comparator

- Aplicação

- Processa instâncias da **hierarquia de classes**



- Guarda **todas** as instâncias num **contentor**

```
import java.util.ArrayList;
public class DemoInterfaces {
    public static void main(String[] args) {
        ArrayList contentor = new ArrayList();
        contentor.add(new B1());
        contentor.add(new B2());
        contentor.add(new C1());
        contentor.add(new C2());
    }
}
```

■ Problema 1

- Executar m1() das instâncias do contentor
 - Através de **varrimento completo** do contentor

■ Solução

```
import java.util.ArrayList;

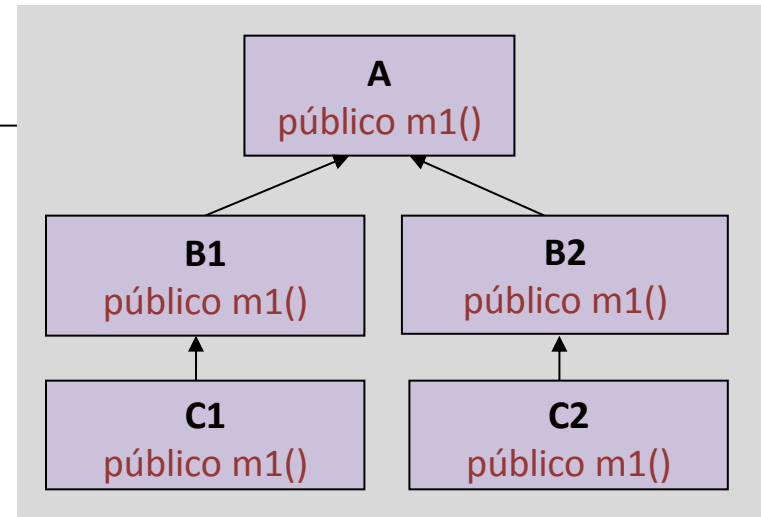
public class DemoInterfaces {

    public static void main(String[] args) {

        ArrayList contentor = new ArrayList();

        contentor.add(new B1());
        contentor.add(new B2());
        contentor.add(new C1());
        contentor.add(new C2());

        System.out.println("Executar m1() das instâncias do contentor");
        for (Object obj : contentor) {
            System.out.printf("%s m1 = %.2f %n", obj, ((A) obj).m1());
        }
    }
}
```



Tipo **Compatível**
com **todos** tipos da hierarquia
e ... que possua m1()

Problema 2

- Executar `m2()` das instâncias `Cx` ($x:1,2$) do contentor
 - Através de **varrimento completo** do contentor

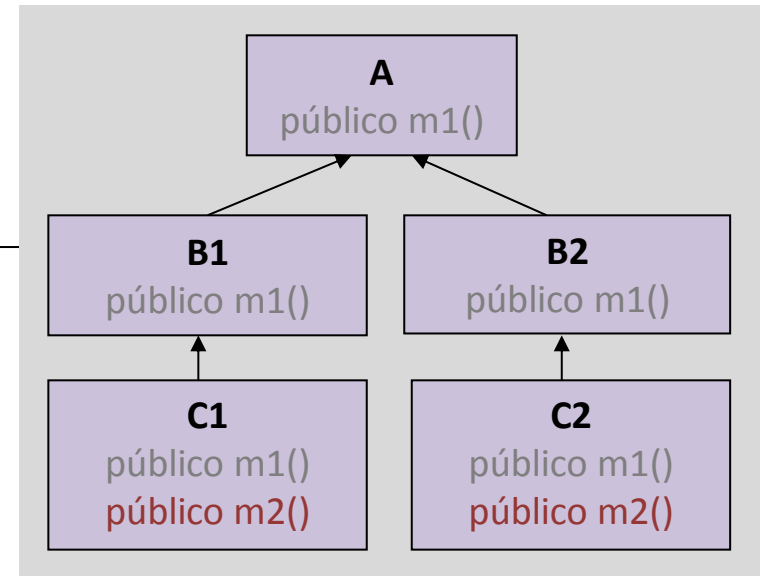
Solução

```
import java.util.ArrayList;
public class DemoInterfaces {
    public static void main(String[] args) {

        ArrayList contentor = new ArrayList();
        contentor.add(new B1());
        contentor.add(new B2());
        contentor.add(new C1());
        contentor.add(new C2());

        System.out.println("Executar m1() das instâncias do contentor");
        for (Object obj : contentor) {
            System.out.printf("%s m1 = %.2f %n", obj, ((A) obj).m1());
        }

        System.out.println("Executar m2() das instâncias Cx do contentor");
        for (Object obj : contentor) {
            if(obj instanceof ? )
                System.out.printf("%s m2= %.2f %n", obj, (( ? ) obj).m2());
        }
    }
}
```



Tipo Compatível com tipos `Cx`
e ... que possua `m2()`

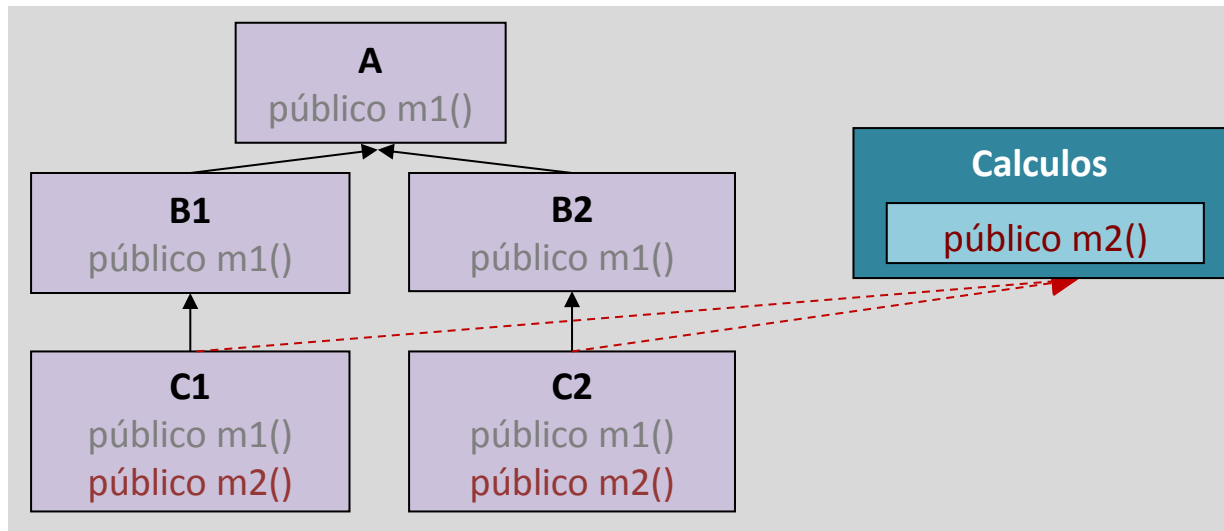
▪ Solução

```
System.out.println("Executar m2() das instâncias Cx do contentor");
for (Object obj : contentor) {
    if(obj instanceof ? )
        System.out.printf("%s m2= %.2f %n", obj, (( ? ) obj).m2());
}
```

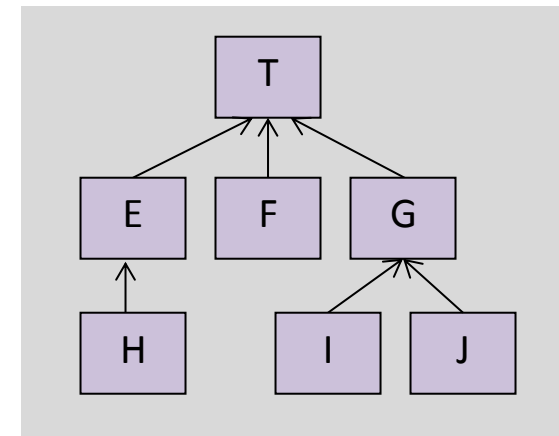
- Preciso **tipo de dados**
 - Tipo de **todas** as instâncias Cx // uma instância pode ser de **vários** tipos
// ex: C1 é também do tipo B1 e A
 - Declare método m2 // **garante** m2() em todas as classes Cx
- Tipo **A** não serve
 - Tipo comummas não declara método m2 // método não-comum a todos obj. da hier.
- Preciso **novo tipo** de dados
 - Exemplo: **Calculos**

```
System.out.println("Executar m2() das instâncias Cx do contentor");
for (Object obj : contentor) {
    if(obj instanceof Calculos)
        System.out.printf("%s m2= %.2f %n", obj, ((Calculos) obj).m2());
}
```

▪ Solução



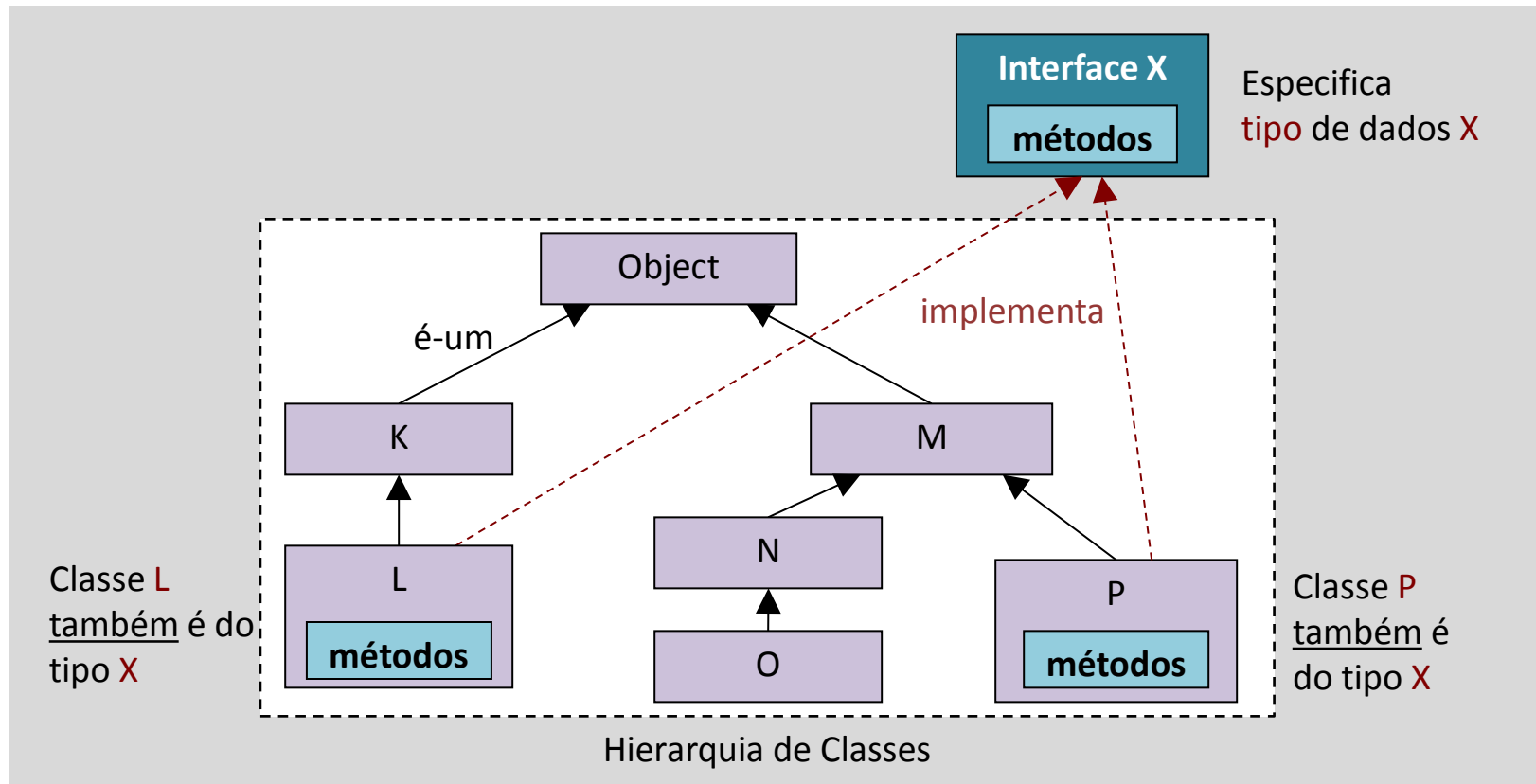
- Em **Java**, **novo tipo** Calculos
 - Não pode ser definido por classe
 - Permitida apenas herança de **classes** simples
 - Subclasse só tem uma superclasse **direta**
 - Tem de ser definido por **Interface Java**
 - Alternativa à herança múltipla



Herança Simples

- **Motivação Geral para usar Interfaces**

- Necessidade de **garantir** que múltiplas classes, **não relacionadas hierarquicamente** (mesmo ramo), sejam **também** de um **mesmo tipo** de dados ...
... de modo a assegurar que possuam **métodos comuns** (interface comum).



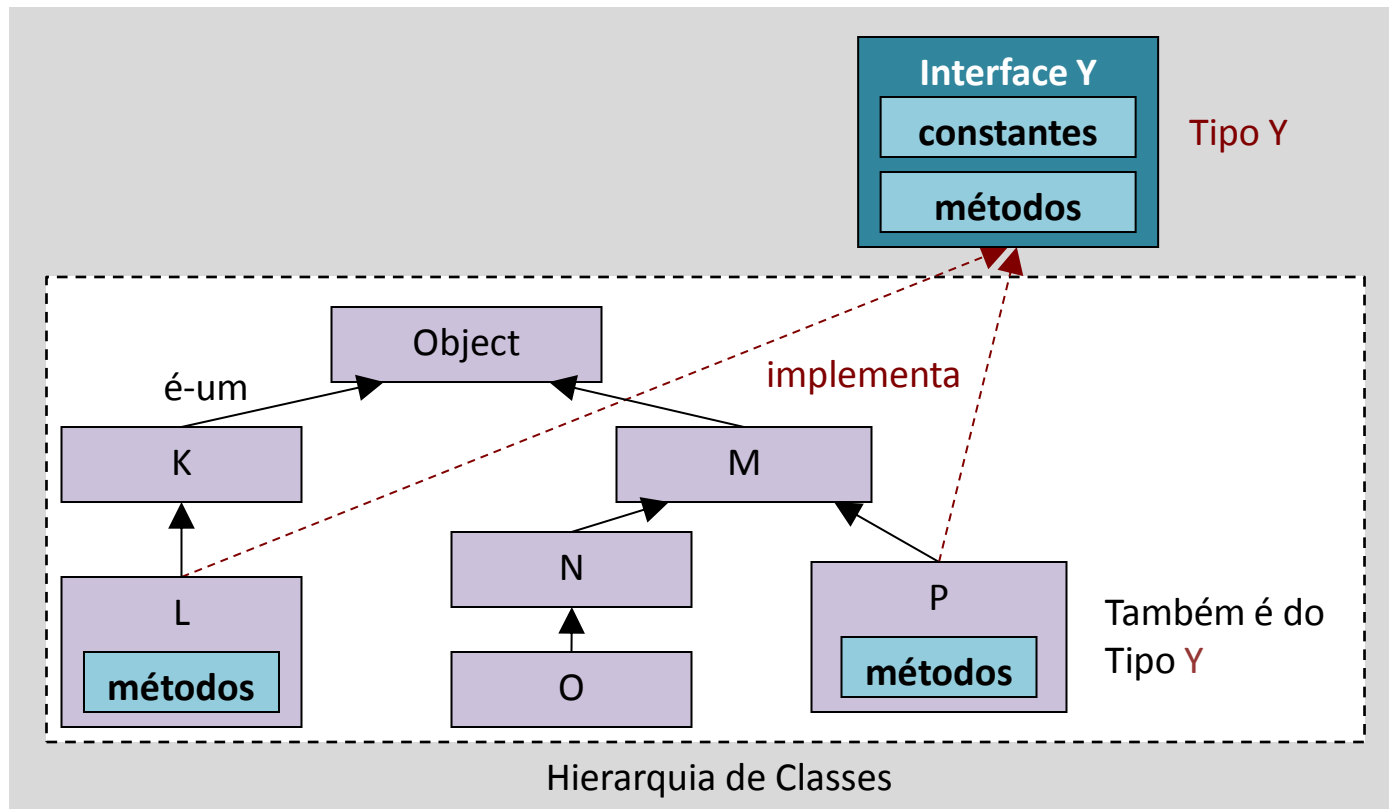
- Alternativa Java ... à Herança de Classes múltipla

- Interface é

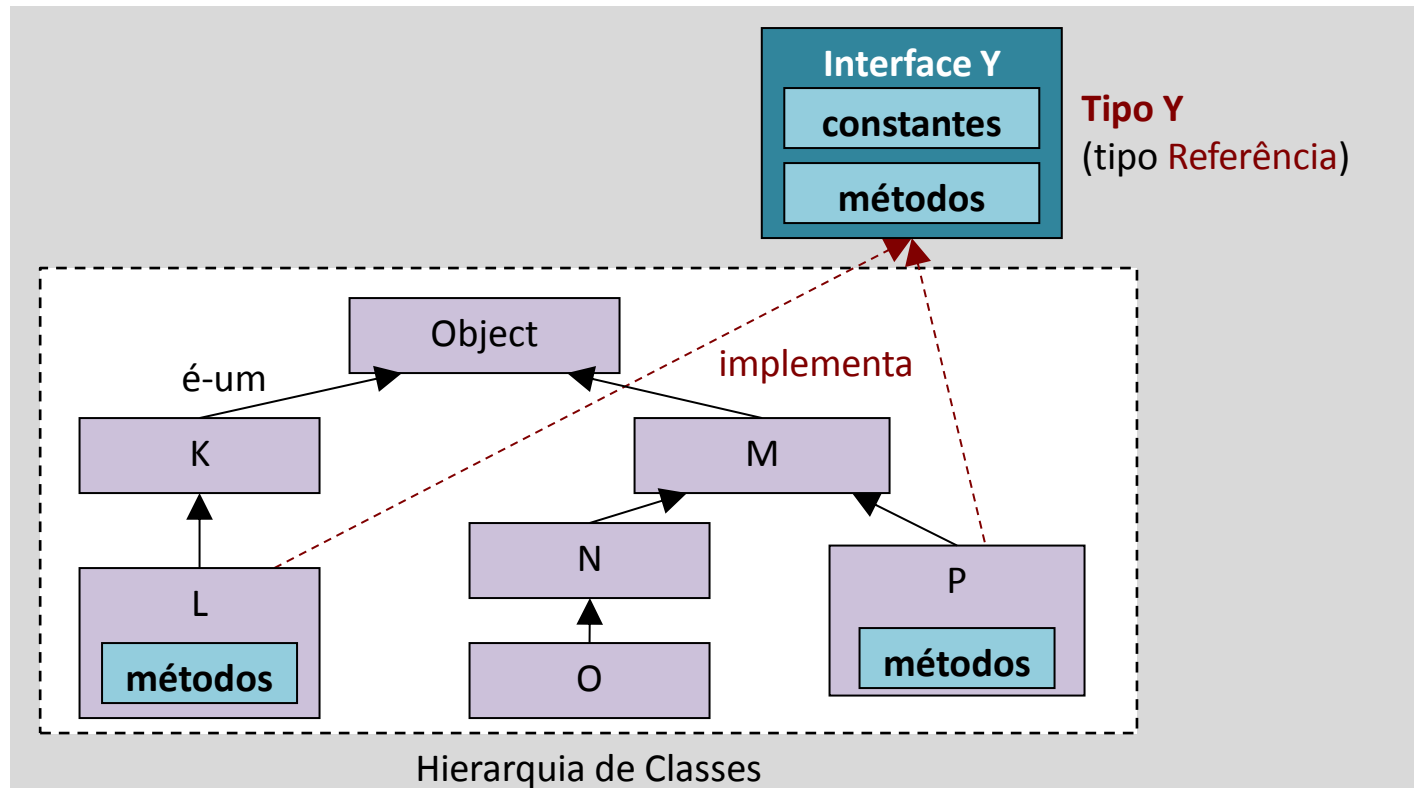
- Uma **especificação** de um **tipo de dados abstrato** (sem implementação dos métodos) que ...
... **qualquer** classe pode **implementar** (classe em qualquer ponto da Hierarquia de Classes Java)

- Especificação pode definir

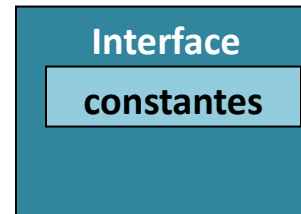
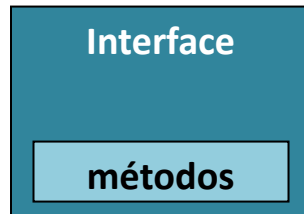
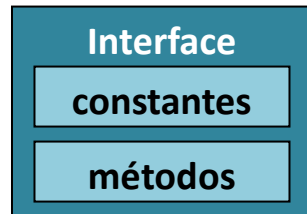
- Conjunto de **métodos de instância abstratos** (só cabeçalhos) // opcional
- Conjunto de **constantes** // opcional



- Interface Especifica
 - Tipo de dados referência
- Tipos de Dados Java
 - Primitivos
 - Referência
 - Classes
 - Interfaces



- Especificações Opcionais
 - Métodos
 - Constantes
- Estruturas de Interfaces possíveis

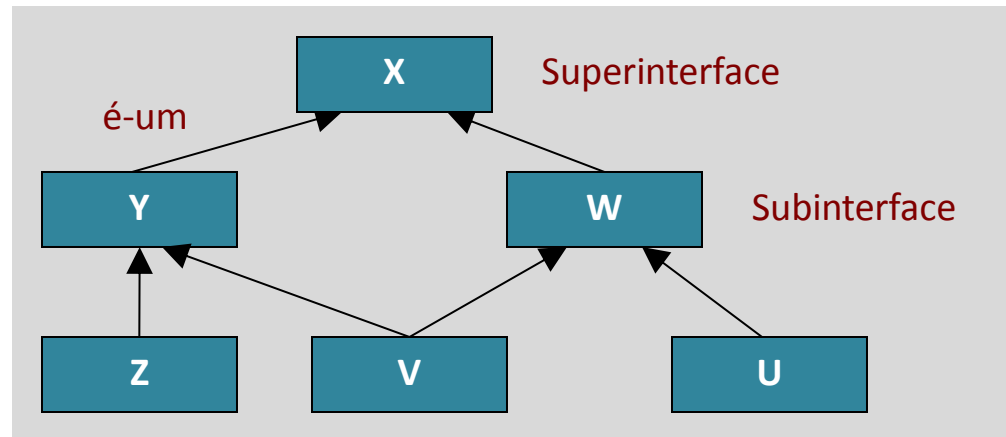


- Interfaces podem pertencer a Hierarquias de Interfaces

- Diferente da Hierarquia de Classes

- Tipos de Hierarquia (em Java)

- Hierarquia de Classes
 - Hierarquia de Interfaces



- Hierarquia de Interfaces

- Estabelece **relações hierárquicas** entre interfaces
 - Relações do tipo **é-um**
 - Subinterface **estende (aumenta)** Superinterface

```
public interface V extends Y, W { ... }
```

- Permitida **herança múltipla**
 - Subinterface pode herdar múltiplas Superinterfaces **diretas**
 - Uma interface pode **ter ou não** Superinterfaces
 - Exemplos
 - Interface X // não tem Superinterface
 - Interface Z // tem Superinterfaces Y e X

▪ Sintaxe

```
[modificador de acesso] interface nomeInterface [ extends Interface1, ..., InterfaceN ] {
```

```
// Declarações de constantes
```

```
[public static final] tipo nomeConstante1 = value1;
```

```
...
```

```
[public static final] tipo nomeConstanteN = valueN;
```

```
// Declarações de métodos (só cabeçalhos)
```

```
[public abstract] tipoRetorno nomeMetodo1( listaParâmetros );
```

```
...
```

```
[public abstract] tipoRetorno nomeMetodoM( listaParâmetros );
```

```
}
```

Constantes

- Por omissão (implicitamente)
public static final

Métodos

- Por omissão
public abstract
- Só de instância

▪ Exemplos

- **Definido** pelo utilizador (programador)

```
public interface Calculos { double m2(); }
```

- **Nativas** do Java

```
public interface Serializable { }
```

// abordada em Ficheiros

```
public interface Comparable { int compareTo( Object o ); }
```

Uma interface é armazenada num ficheiro com o mesmo nome e extensão java

- Exemplo: Calculos.java

- **Interfaces podem ser usadas para**
 - Implementar numa classe
 - Declarar
 - Variável
 - Parâmetro de método

- Implementação de uma interface numa classe

- Depende do tipo de classe

- Abstrata: não é obrigatório implementar qualquer método da interface usada
 - Concreta: se não implementar todos os métodos da interface usada, tem de passar a classe abstrata

- Declaração de classe concreta que **implementa** (**usa**) interfaces

```
[modificador de acesso] class nome [extends Classe] implements Interface1, ..., InterfaceN {  
    ...  
    // implementação obrigatória de todos os métodos dos N interfaces  
    ...  
}
```

- Declaração de classe abstrata que **implementa** (**usa**) interfaces

```
[modif. de acesso] abstract class nome [extends Classe] implements Interface1, ..., InterfaceN {  
    ...  
    // implementação dos métodos dos N interfaces não é obrigatória  
    ...  
}
```

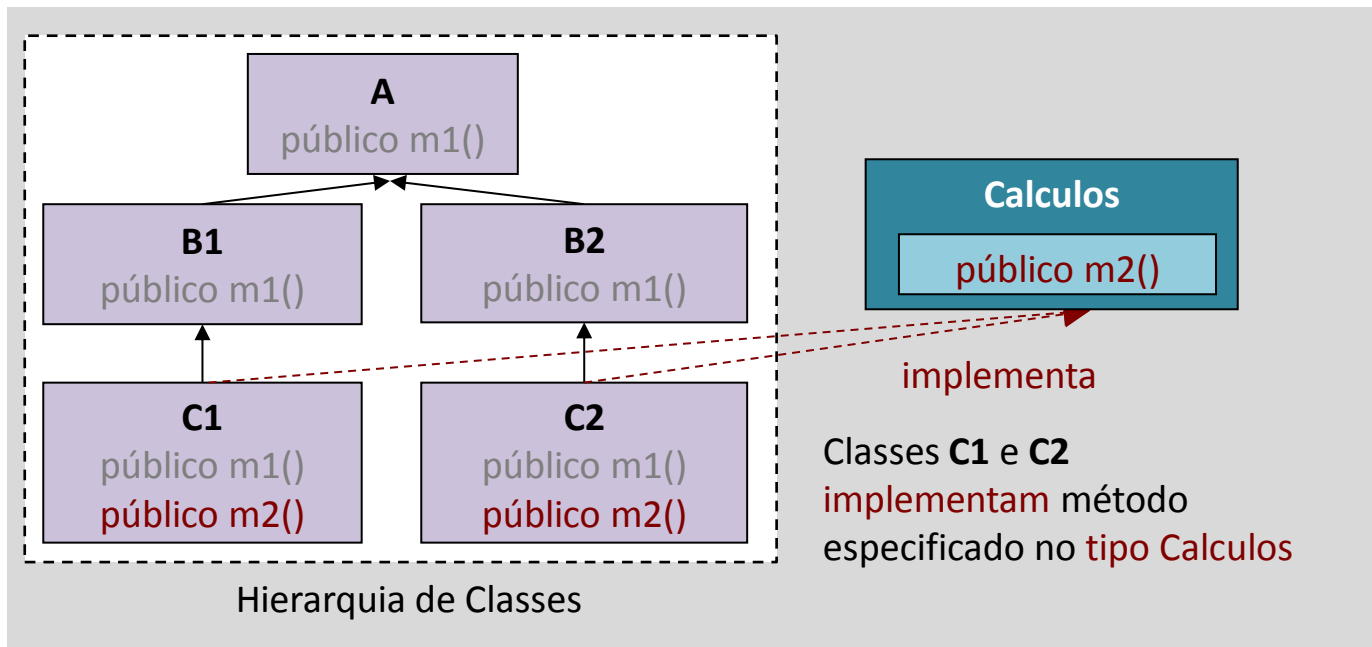
- Exemplo

- Próximo slide

- Exemplo de implementação da interface Calculos

```
public class C1 extends B1 implements Calculos {  
    ...  
    ...  
    public double m2() {  
        ...  
    }  
}
```

```
public class C2 extends B2 implements Calculos {  
    ...  
    ...  
    public double m2() {  
        ...  
    }  
}
```



- Na declaração de variáveis de tipo Interface

- Sintaxe

nomeInterface nomeVariável; // variável tipo **simples**

nomeInterface[] nomeVariável; // variável tipo **array**

- Exemplo

```
Calculos x1; // variável tipo simples
```

```
x1 = new C1();
```

```
Calculos x2 = new C2();
```

```
Calculos[] a = new Calculos[10]; // variável tipo array
```

```
a[0] = x1;
```

```
a[1] = x2;
```

- Na declaração de parâmetros de métodos

- Sintaxe

nomeInterface nomeParâmetro; // parâmetro tipo **simples**

nomeInterface[] nomeParâmetro; // parâmetro tipo **array**

- Exemplo

```
public void m( Calculos c ){      // parâmetro tipo simples
    // Corpo do método
}
```

```
public static void ordenar( Calculos[ ] a ){      // parâmetro tipo array
    // Corpo do método
}
```

- **Têm propósitos diferentes**
 - Classes abstratas: Permitir criação de hierarquias de classes
 - Interfaces: **Especificar** e **garantir** implementação de funcionalidades adicionais comuns a classes não relacionadas hierarquicamente
- **Há muitas diferenças entre interfaces e classes abstratas**

- Exemplos


Interface	Classe Abstrata
100% abstrato (abstração total)	Pode não ser 100% abstrato (abstração parcial ou total)
Classe pode implementar vários interfaces	Classe só pode herdar uma classe abstrata

- **Daí**
 - Interfaces **não** podem ser considerados **substitutos** de classes abstratas
- **Não há regras para decidir entre classes abstratas e interface**
 - Algumas orientações:
 - **Classe abstrata** não é apropriada para definir métodos que não são comuns a todas as subclasses duma hierarquia de classes
 - Porque obriga implementação dos seus métodos abstratos nas classes instanciáveis
 - Usar **interfaces** para evitar criação de hierarquias de classes artificiais e a reestruturação de hierarquias



- [Motivação para usar Interfaces](#)
- [Definição de Interface](#)
- [Interface define Tipo de Dados](#)
- [Estruturas de Interfaces](#)
- [Hierarquia de Interfaces](#)
 - Herança Múltipla
- [Declaração de uma Interface](#)
- [Uso de Interfaces](#)
 - [Implementação numa classe](#)
 - [Declaração](#)
 - [Variável](#)
 - [Parâmetro de Método](#)
- [Comparação](#)
 - Interfaces
 - Classes Abstratas

- Interfaces Java Nativas
 - [Exemplos](#)
 - Comparable
 - Comparator
 - [Interesse de Comparable e Comparator](#)
 - Ordenação e Pesquisa de Contentores
 - [Ordenação de Contentores](#)
 - [Métodos de Ordenação das Classes](#)
 - [Arrays](#)
 - [Collections](#)
 - [Ordenação de Arrays](#)
 - [Com Objetos Comparable](#)
 - [Com Objetos não-Comparable](#)
 - [Ordenação de ArrayLists](#)
 - [Com Objetos Comparable](#)
 - [Com Objetos não-Comparable](#)
 - [Comparação de Interfaces](#)
 - Comparable
 - Comparator

- **Interfaces**
 - Disponibilizados pelo JDK
- **Exemplos**
 - Comparable
 - Comparator
- **Interesse de Comparable e Comparator**
 - Ordenação
 - Pesquisa

de Contentores

 - Realizada por Métodos das Classes Nativas
 - Arrays
 - Collections
- **Nesta Aula**
 - Abordada a Ordenação de Contentores

- **Disponibilizados pelas Classes**
 - Arrays
 - // package java.util
 - // prestadora de serviços para arrays
 - // prestadora de serviços para coleções (Ex: ArrayList)
- **Métodos de Ordenação da Classe Arrays**
 - Aplicam-se a Contentores Tipo Array
 - Com Objetos Comparable
 - // requer interface Comparable
 - Com Objetos Não-Comparable
 - // requer interface Comparator
- **Métodos de Ordenação da Classe Collections**
 - Aplicam-se a Contentores Tipo ArrayList
 - Com Objetos Comparable
 - // requer interface Comparable
 - Com Objetos Não-Comparable
 - // requer interface Comparator

- Métodos da Classe Arrays
- Para arrays com Objetos Comparable

```
public static void sort( Object[] a ) // método de classe
```

- Obrigatório
 - Objetos do array a ... sejam do tipo Comparable
 - Cujas classes implementam interface Comparable
 - Podem implicar a alteração de classes existentes
- Ordenação ascendente
 - Critério de ordenação ...definido nas classes dos objetos

- Para arrays com Objetos Não-Comparable

```
public static void sort( T[] a, Comparator c ) // método de classe
```

- Objetos não-Comparable
 - Cujas classes não implementam interface Comparable
 - Não obrigam alteração de classes existentes
- Ordenação ascendente
 - Critério de ordenação ... definido no objeto Comparator c passado por parâmetro

▪ Exemplo

- Ordenação de array com instâncias da Hierarquia de Classes abaixo apresentada
 - Critério de ordenação: resultado de m1()
 - Ordem: ascendente

▪ Para tornar Objetos Comparable

- Classes têm de implementar interface **Comparable**

▪ Critério de Ordenação

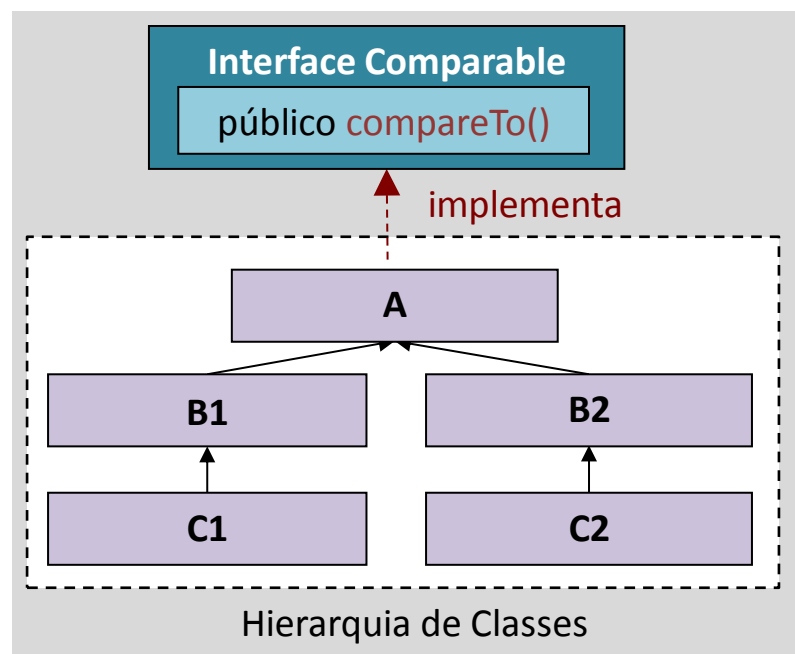
- Definido no método compareTo() dos objetos do array

▪ Método de Ordenação

- Arrays.sort(array)

```
import java.util.Arrays;
public class DemoInterfaces {

    public static void main(String[] args) {
        A[] a = new A[10];
        a[0] = new B1();
        a[1] = new B2();
        ...
        Arrays.sort( a );           // por m1()
        for(int i=0; i<a.length; i++){
            System.out.println( a[i] ); // objetos ordenados
        }
    }
}
```



▪ Declaração

```
public interface Comparable { public int compareTo( Object obj ); }
```

▪ Método compareTo

▪ Requisitos

- Comparar objeto **parâmetro** obj com objeto **recetor** da mensagem
- Retornar valor inteiro

- | | | |
|----------------|------------------|--|
| ▪ Negativo | (<0 : típico -1) | // valor do recetor < valor do parâmetro |
| ▪ Igual a Zero | (0) | // valor do recetor = valor do parâmetro |
| ▪ Positivo | (>0 : típico 1) | // valor do recetor > valor do parâmetro |

▪ Implementado por algumas classes nativas do Java

▪ Objetivo

- Ter uma **ordem** nas suas instâncias // designada **ordem natural**

▪ Exemplos

- String
- Date

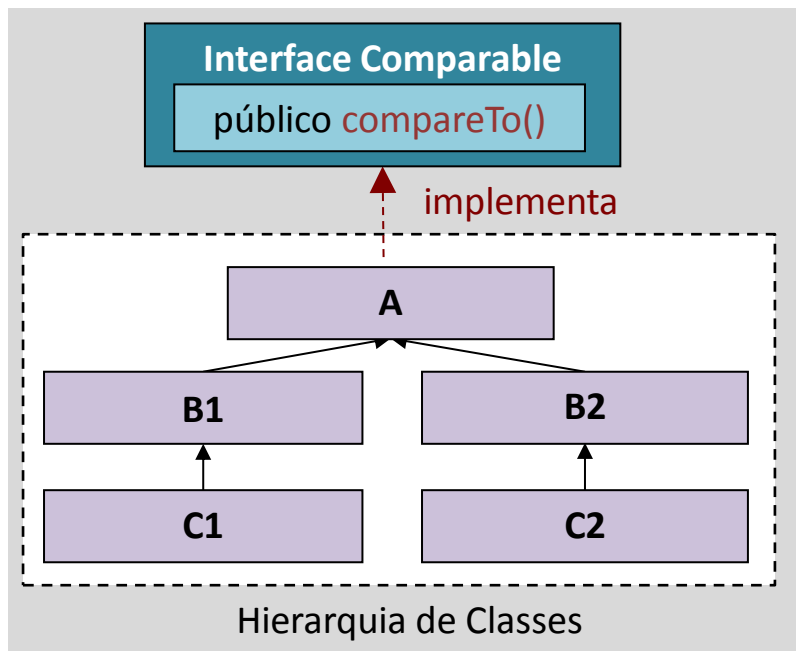
▪ Implementação desta interface numa classe garante a quem a usa

▪ Ordem nas suas instâncias

- Segundo critério (método) de ordenação definido no método compareTo

▪ Exemplo

- Implements na **superclasse**
 - Garante implementações em todas as classes instanciáveis da hierarquia



```
public class A implements Comparable {  
    ...  
    public int compareTo( Object obj ) {  
        A o = (A) obj;  
        if ( m1() > o.m1() )  
            return 1;  
        else if ( m1() < o.m1() )  
            return -1;  
        else  
            return 0;  
    }  
}
```

```
public class B1 extends A {  
    ...  
    // Herda método compareTo de A  
}
```

```
public class B2 extends A {  
    ...  
    // Herda método compareTo de A  
}
```

▪ Exemplo

- Anterior

▪ Método de Ordenação

- Arrays.sort(array , objetoComparator)

▪ Critério de Ordenação

- Definido no método compare() de um objeto auxiliar do tipo Comparator (objetoComparator)
- Vantagens
 - Não obriga a modificar classes dos objetos do array
 - Permite ordenar mesmo array por **critérios diferentes**

```
import java.util.Arrays;

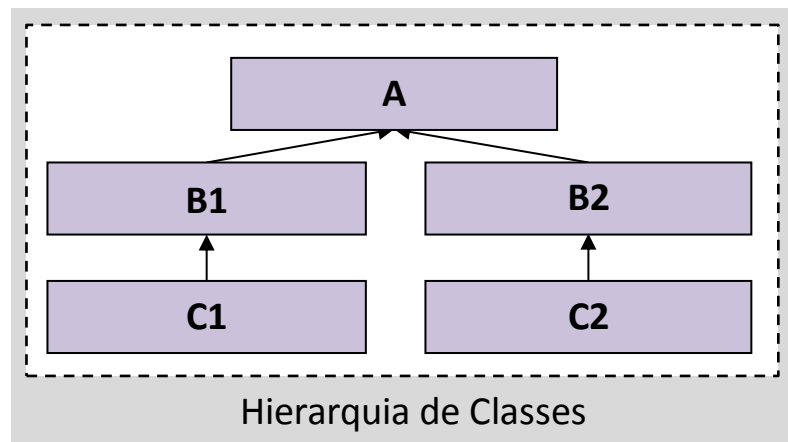
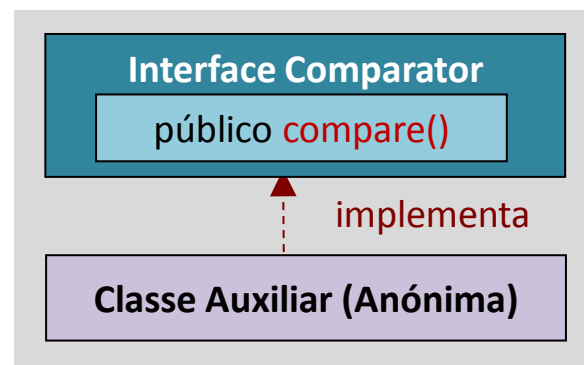
public class DemoInterfaces {

    public static void main(String[] args) {

        A[] a = new A[10];
        a[0] = new B1();
        a[1] = new B2();
        ...
        Comparator criterio = new Comparator() { ? };
        Arrays.sort( a, criterio );    // por m1()

        for(int i=0; i<a.length; i++){
            System.out.println(a[i]); // obj. ordenados
        }
    }
}
```

Slides
Seguintes



▪ Declaração

```
public interface Comparator { int compare( Object o1, Object o2 ); }
```

▪ Semelhante ao interface Comparable

- Especifica método com
 - Sintaxe diferente
 - Semântica igual

▪ Método compare

- Requisitos
 - Comparar os objetos **parâmetro** (o1 e o2)
 - Retornar como resultado um valor inteiro
 - Negativo (<0 : típico -1) // valor do **parâmetro 1** < valor do **parâmetro 2**
 - Igual a Zero (0) // valor do **parâmetro 1** = valor do **parâmetro 2**
 - Positivo (>0 : típico 1) // valor do **parâmetro 1** > valor do **parâmetro 2**

```
public class DemoInterface {                                     // Exemplo de uso da interface Comparator
    public static void main(String[] args) {
        A[] a = new A[10];
        a[0] = new B1();
        a[1] = new B2();
        ...
        // Objeto para definir critério de ordenação das instâncias
        Comparator criterio = new Comparator() {                // classe anónima cria só 1 objeto
            public int compare( Object o1, object o2 ) {         // classe anónima = classe interna
                double r1 = ( (A) o1 ).m1();
                double r2 = ( (A) o2 ).m1();
                if ( r1 == r2 ) return 0;
                else if ( r1 > r2 ) return 1;
                else return -1;
            }
        };
        // Ordenação do array segundo critério fornecido em criterio
        Arrays.sort( a, criterio );                               // Ordenação ... pelo m1()
        for(int i=0; i<a.length; i++){
            System.out.println( a[i] );                           // instâncias ordenadas
        }
    }
}
```

▪ Métodos da Classe Collections

- Semelhantes aos da classe Arrays // parâmetro tipo List em vez de array

▪ Para ArrayLists com Objetos Comparable

```
public static void sort( List lista ) // método de classe
```

- Obrigatório
 - Objetos do arraylist lista sejam do tipo Comparable
 - Cujas classes implementam interface Comparable
 - Podem implicar a alteração de classes existentes
- Ordenação ascendente
 - Critério de ordenação ... definido nas classes dos objetos

▪ Para ArrayLists com Objetos Não-Comparable

```
public static void sort( List lista, Comparator c ) // método de classe
```

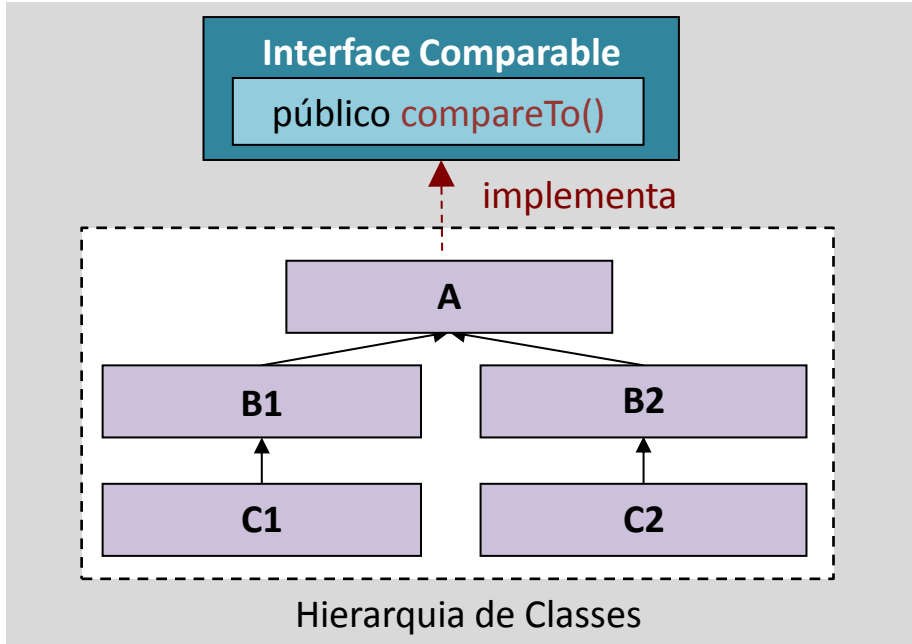
- Objetos não-Comparable
 - Cujas classes não implementam interface Comparable
 - Não obrigam alteração de classes existentes
- Ordenação ascendente
 - Critério de ordenação ... definido no objeto Comparator c passado por parâmetro

▪ Exemplo

- Obrigatório contentor de instâncias Comparable

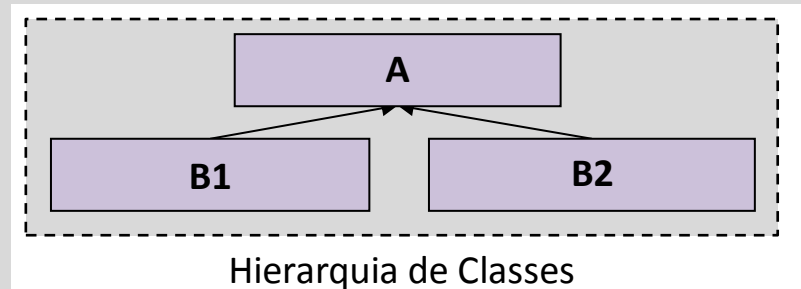
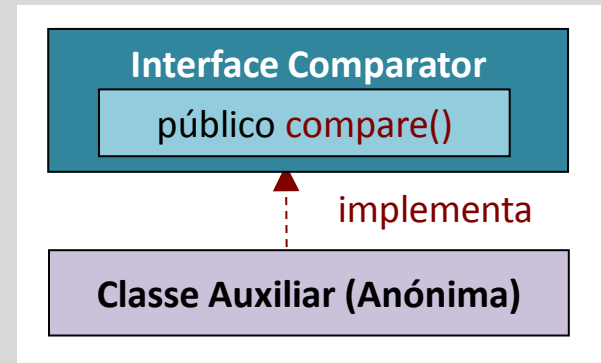
```
public class DemoInterfaces {  
    public static void main(String[] args) {  
        ArrayList a = new ArrayList();  
        a.add( new B1() );  
        a.add( new B2() );  
        ...  
        Collections.sort( a );           // por m1()  
        for( Object obj : a ){  
            System.out.println( obj );  
        }  
    }  
}
```

```
public class A implements Comparable {  
    ...  
    public int compareTo( Object o ) {  
        if ( m1() > ( (A) o ).m1() ) return 1;  
        else if ( m1() < ( (A) o ).m1() ) return -1;  
        else return 0;  
    }  
}
```



▪ Exemplo

```
public class DemoInterfaces {  
    public static void main(String[] args) {  
        ArrayList a = new ArrayList();  
        a.add( new B1() );  
        a.add( new B2() );  
        ...  
        Comparator criterio = new Comparator() {  
            public int compare(Object o1, Object o2) {  
                double r1 = ( (A) o1 ).m1();  
                double r2 = ( (A) o2 ).m1();  
                if ( r1 == r2 ) return 0;  
                else if ( r1 > r2 ) return 1;  
                else return -1;  
            }  
        };  
        // Ordenação do array segundo critério fornecido em criterio  
        Collections.sort( a , criterio );  
        for( Object obj : a ){  
            System.out.println( obj );  
        }  
    }  
}
```

// classe **anónima** cria só 1 objeto// para definir **critério de ordenação** das figuras// Ordenação por **m1()**

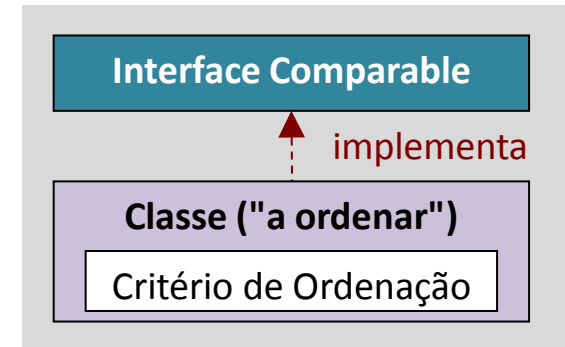
// mostra instâncias ordenadas

Comparator

- Permite solução mais **flexível** do que solução Comparable

Solução Comparable

- Obriga implementação dessa interface
 - Em **todas** as classes dos objetos a ordenar
 - Inaceitável** quando se pretende **código estável**, genérico e incremental
 - Ou então, numa **nova subclasse**
 - Apenas para ordenar
- Permite só **1 critério** de ordenação
 - Definido nas classes dos objetos a ordenar



Solução Comparator

- Não obriga implementação da interface nas classes dos objetos a ordenar
 - i.e., não requer a **modificação** de classes existentes
- Permite **múltiplos critérios** de ordenação
 - Definidos em classes auxiliares tipo Comparator

