

# Paradigmas da Programação Teórico-Prática 6

## **Interfaces Gráficas**

<u>Objetivos Específicos</u>: Componentes Gráficos: JFrame, JPanel, JLabel, JTextField, JButton e JOptionPane. Gestores de Posicionamento: BorderLayout, FlowLayout e GridLayout.

Evento Action. Interface ActionListener.

#### **Exercício**

1. Elabore uma aplicação que efetue a conversão de graus Centígrados para graus Fahrenheit (F=1.8\*C+32), respeitando a seguinte interface gráfica:





A aplicação deve mostrar uma mensagem apropriada ao utilizador quando este pede a conversão de um valor inválido. Essa mensagem deve ser apresentada através de uma caixa de diálogo do tipo *JOptionPane*, como a ilustrada na figura seguinte.





# Paradigmas da Programação Teórico-Prática 6

### **Interfaces Gráficas**

2. Modifique a aplicação de modo a que o redimensionamento da interface gráfica seja semelhante ao da figura seguinte.



