



Microeletrônica: Introdução ao Projeto Físico de Portas Lógicas

Rafael Schivittz, Roberto Almeida, Giane Ulloa, Fábio Silva Cristina Meinhardt, Paulo F. Butzen

Grupo de Sistemas Digitais e Embarcados

Boas práticas durante o minicurso



- Pontualidade
- Auxiliar os colegas nas aulas práticas
- Participar peguntando, comentando, discutindo o assunto da aula
- Deixar para após a aula emails, mensagens e conversas
- Desligar o monitor durante as aulas teóricas
- Deixar o laboratório do mesmo modo como encontrou

Organização do Curso



- Aula 1 Álgebra booleana → Tabela Verdade
 → Rede de chaves.
 - Introdução ao NGSPICE → Fontes DC e PWL
- Aula 2 − Transistores → Lógica Complementar
 » (Pull-up/Pull-down)
- Aula 3 Construção das portas lógicas complementares
 » INV, NAND2, NOR2, AOI
- Aulas 4, 5 e 6
 - Atrasos, Dimensionamento, Sub-circuitos.

Organização das Aulas



Aulas:

- segunda (19h 21h), dias 4 e 11 de abril
- quarta (19h 21h), dias 6 e 13 de abril
- quinta (19h 21h), dias 7 e 14 de abril

O que é Microeletrônica



A **microeletrônica** é um ramo da <u>eletrônica</u>, voltado à integração de <u>circuitos eletrônicos</u>, promovendo uma miniaturização dos componentes em escala microscópica.

Wikipedia, agosto de 2011.

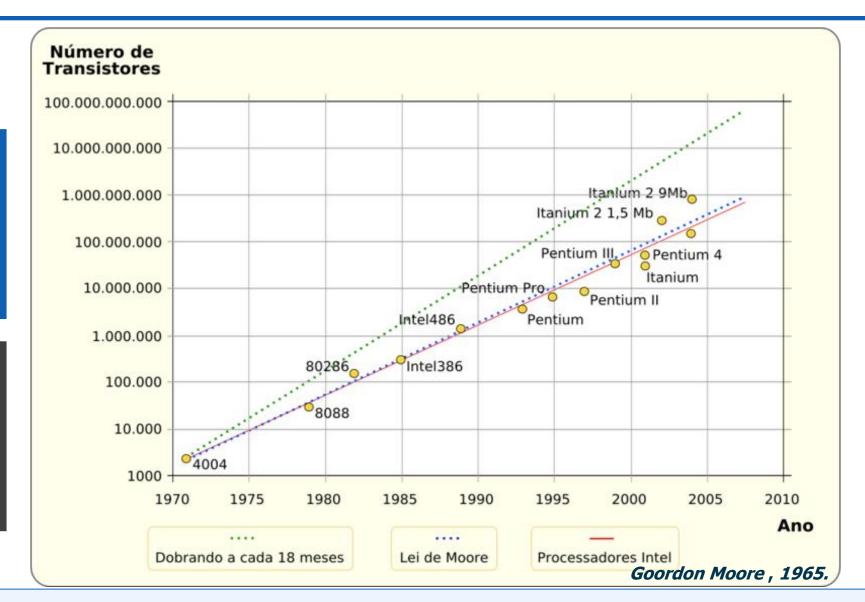
Microeletrônica



- 2 aspectos
 - Processos físico-químicos de fabricação
 - Projeto de circuitos integrados
- Componentes atuais em escala nanométrica.
 - O conjunto desses componentes é chamado de circuito integrado, ou simplesmente, *chip*.
- A redução do tamanho dos componentes vem obedecendo a Lei de Moore.

Lei de Moore

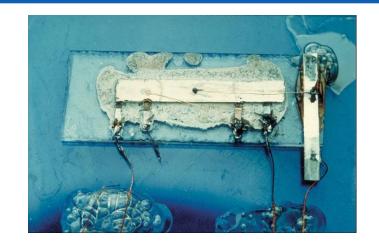




Lei de Moore

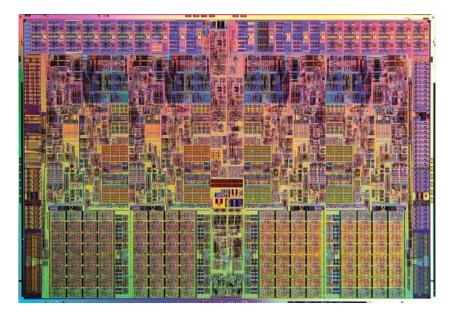


1958 – 1 Transistor



2008 - Intel i7

758 milhões de Transistores



Lei de Moore



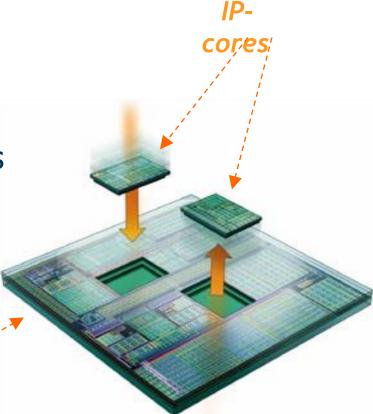


Lei de Moore ... SoC – System on Chip



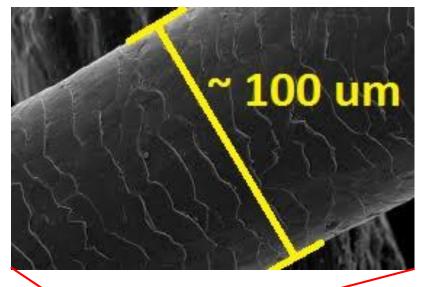
- Alto Grau de Integração
- Restrições de Projeto
 - Time-to-market
 - Performance
 - Tamanho
 - Preço

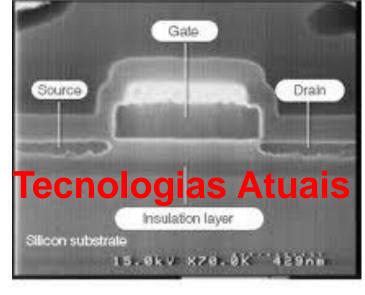
Funcionalidades Complexas



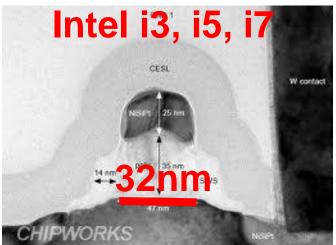
Escala nanométrica





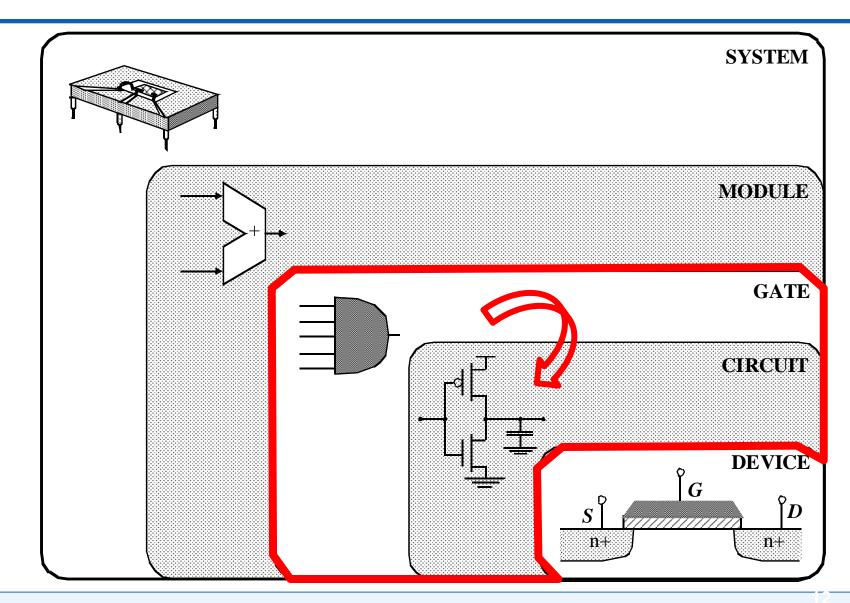






Níveis de Abstração de Projeto







 Na álgebra Booleana, existem três operações ou funções básicas.

- Operação OU (Adição lógica)
 - Se pelo menos um operando possui valor 1, a saída recebe 1
- Operação E (Multiplicação lógica)
 - Se pelo menos um operando possui valor 0, a saída recebe 0
- Operação Complementação
 - A saída recebe o contrário do operando
 - Operando 0 → Saída 1
 - Operando 1 → Saída 0



Como extrair a tabela verdade de uma função lógica?

!A?

| Α | !A | |
|---|----|--|
| 0 | 1 | |
| 1 | 0 | |

Complemento
A saída recebe o
inverso do
operando



Como extrair a tabela verdade de uma função lógica?

A+B?

| Α | В | A+B |
|---|---|-----|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |

OU LÓGICO
Se pelo menos
um operando
possui valor 1, a
saída recebe 1



Como extrair a tabela verdade de uma função lógica?

A.B?

| Α | В | A.B |
|---|---|-----|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

E LÓGICO
Se pelo menos
um operando
possui valor 0, a
saída recebe 0



Como extrair a tabela verdade de uma função lógica?

$$(A.B)+C?$$

| Α | В | С | A.B | A.B+C |
|---|---|---|-----|-------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |



Como extrair a tabela verdade de uma função lógica?

$$(A.B)+(A.C)$$
?

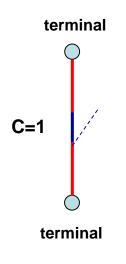
| Α | В | С | A.B | A.C | (A.B)+(A.C) |
|---|---|---|-----|-----|-------------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

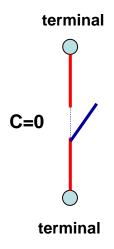




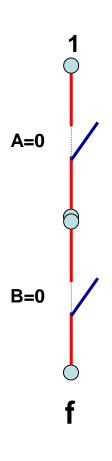
Lógica com Chaves





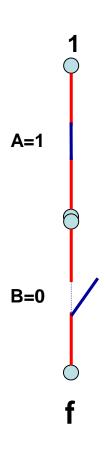






$$A = 0, B = 0 -> F = 0$$

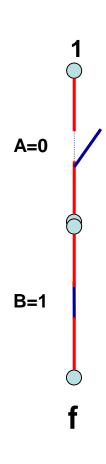




$$A = 0, B = 0 -> F = 0$$

$$A = 1, B = 0 -> F = 0$$



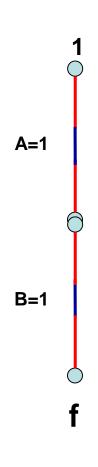


$$A = 0, B = 0 -> F = 0$$

$$A = 1, B = 0 -> F = 0$$

$$A = 0, B = 1 -> F = 0$$





$$A = 0, B = 0 \rightarrow F = 0$$

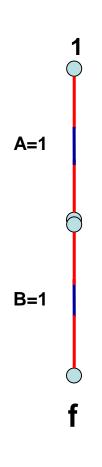
$$A = 1, B = 0 -> F = 0$$

$$A = 0, B = 1 -> F = 0$$

$$A = 1, B = 1 -> F = 1$$



• Em série:



$$A = 0, B = 0 -> F = 0$$

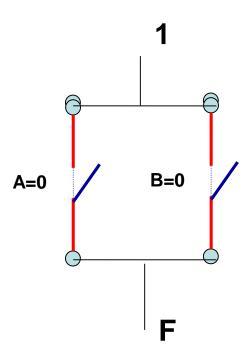
$$A = 1, B = 0 -> F = 0$$

$$A = 0, B = 1 -> F = 0$$

$$A = 1, B = 1 -> F = 1$$

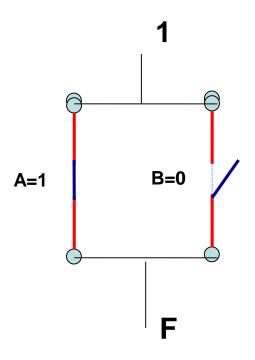
F = A * B





$$A = 0, B = 0 \rightarrow F = 0$$

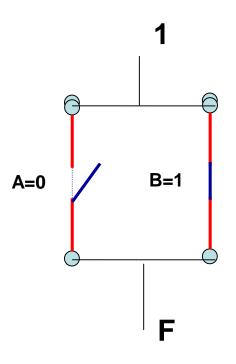




$$A = 0, B = 0 -> F = 0$$

$$A = 1, B = 0 -> F = 1$$



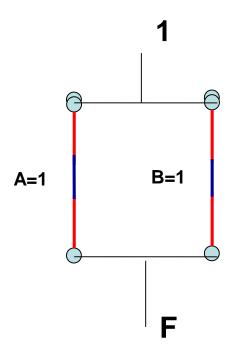


$$A = 0, B = 0 \rightarrow F = 0$$

$$A = 1, B = 0 -> F = 1$$

$$A = 0, B = 1 -> F = 1$$





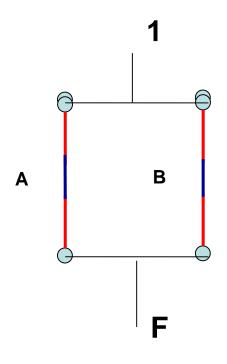
$$A = 0, B = 0 -> F = 0$$

$$A = 1, B = 0 -> F = 1$$

$$A = 0, B = 1 -> F = 1$$

$$A = 1, B = 1 -> F = 1$$





$$A = 0, B = 0 -> F = 0$$

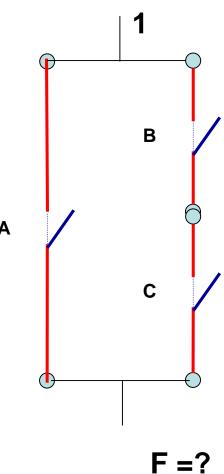
$$A = 1, B = 0 -> F = 1$$

$$A = 0, B = 1 -> F = 1$$

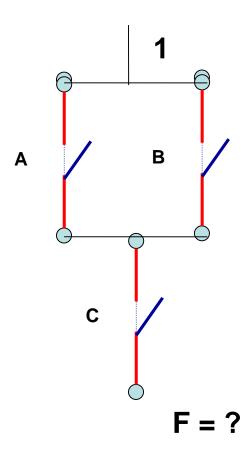
$$A = 1, B = 1 -> F = 1$$











Exercícios



1. Montar redes de chaves:

- a. A*B*C
- b. A+B+C
- c. (A+B)*C





Introdução ao NGSPICE

NGSPICE



- Existem inúmeros simuladores Spice (Simulation Program with Integrated Circuit Emphasis)
- NGSPICE é gratuito
- Site: http://ngspice.sourceforge.net/
- Manual

Arquivos de simulação SPICE



- a) Descrição do circuito: uma descrição completa do circuito a ser analisado;
 - Seus elementos, suas fontes de sinais e de polarização
 - Como estes dispositivos estão interligados no circuito.
 - Modelos para a descrição comportamental dos componentes ativos a serem simulados.
- b) Especificação de análise: uma definição dos tipos de análise
 - cc, transiente, pequenos sinais, etc...
 - Medidas que serão realizadas

Regras para a descrição do circuito



- A descrição do circuito deve ser feita em um arquivo texto
- A primeira linha do arquivo é reservada para a identificação da simulação
- A última linha do arquivo deve conter o comando `.END'
- O SPICE é case-INsensitive, ou seja, não diferencia maiúsculo ou minúsculo.
- A ordem das linhas de comandos e definições restantes é totalmente arbitrária e fica a critério do usuário.
 - Embora seja recomendável o uso de comentários ao longo do arquivo para facilitar a sua posterior interpretação.
- As linhas de comentário são identificadas pela presença do asterisco (*) como primeiro caractere.

Partes da Descrição de Circuito



- Cabeçalho (primeira linha): identificando a simulação descrita no arquivo
- Bibliotecas: chamadas para as bibliotecas ou modelos para as tecnologias utilizadas
- Parâmetros: declaração de parâmetros
- Subcircuitos: declaração de subcircuitos
- Fontes: declaração das fontes do circuito
- Netlist: descrição dos componentes do circuito
- Tipo de análise: definição do tipo de análise
- Medidas: comandos para realizar medidas durante as simulações

Declarando Fontes de Tensão



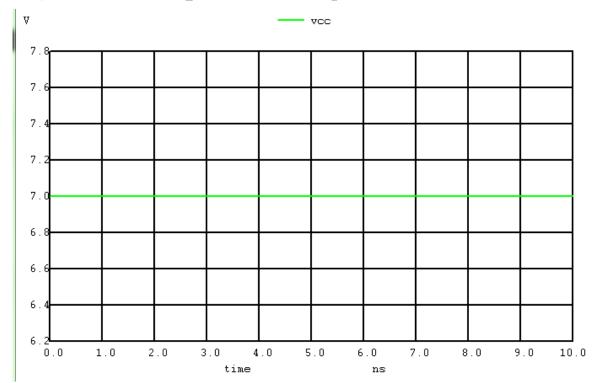
- Criar um arquivo texto
- Salvar como fontes.cir
- Copiar o trecho de código abaixo:
 - * Declarando Fontes de tensão
 - * Declaração das fontes
- * Simulação Transiente de 50ns com passo de 0.1ns .tran 0.1ns 50ns
- * Fim do Arquivo SPICE end

Declarando Fontes de Tensão



Fontes DC

- Tem tensão fixa durante toda simulação
- V<nome> <nodo+> <nodo-> <valor_da_tensão>
- Exemplo: Vexemplo vcc gnd 7



Executando a simulação



Abra o simulador

www.gsde.c3.furg.br

 No simulador, primeiro carregamos o arquivo de simulação com o comando source

source fontes.cir

Depois, rodamos a simulação com o comando run Run

 Para ver as ondas geradas, usamos o comando plot e o nome do sinal que queremos observar

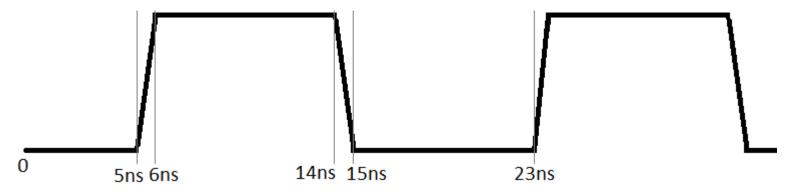
plot v(vcc)

Declarando Fontes de Tensão



- Fonte PWL Piece-Wise Linear
 - Fonte moldada conforme for declarada
 - V < nome > < n1 > < n2 > PWL (< t0 > < v0 > < t1 > < v1 > < t2 > < v2 > < t3 > < v3 > ... < tn > < vn >)

Exemplo:



Chaves Complementares





Chave ativa com 0:

