

Módulo 01: 1 de 28

Introdução

Módulo 01: 2 de 28

Tópicos da aula

- Definição de Sistemas computacionais
- Sistemas Computacionais Clássicos
- Sistemas Computacionais Embarcados
- Sistemas Computacionais Complexos
- Outras tecnologias computacionais

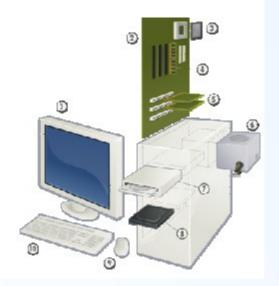


Módulo 01: 3 de 28

Sistemas computacionais

O que é um computador?

- "É qualquer equipamento ou dispositivo capaz de armazenar e manipular, lógica e matematicamente, quantidades numéricas representadas fisicamente."
- "É um sistema físico que realiza algum tipo de computação"





Módulo 01: 4 de 28

Sistemas computacionais clássicos

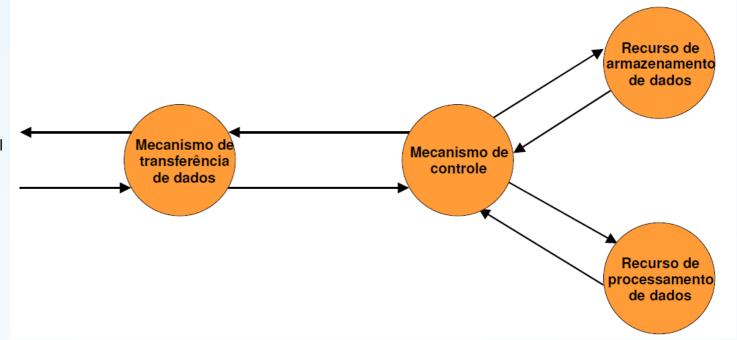
 Exemplos de sistemas computacionais mais conhecidos (desktops, laptops, servers)





Módulo 01: 5 de 28

Função genérica de um Sistema Computacional



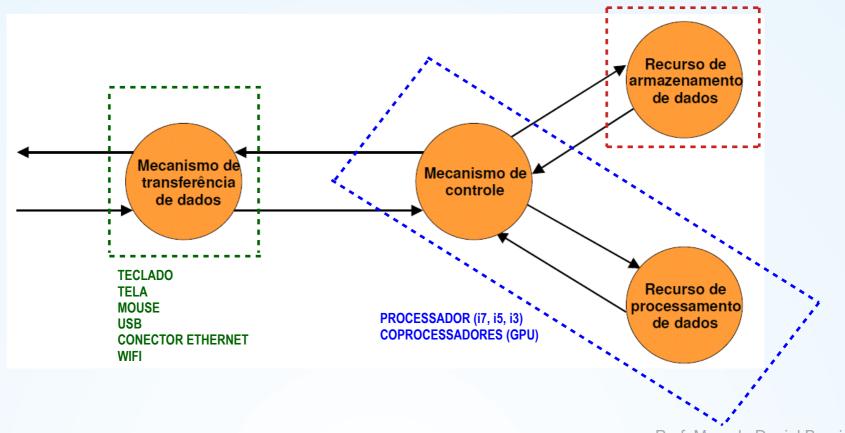
Ambiente operacional (origem e destino dos dados)



Módulo 01: 6 de 28

Função genérica de um Sistema Computacional

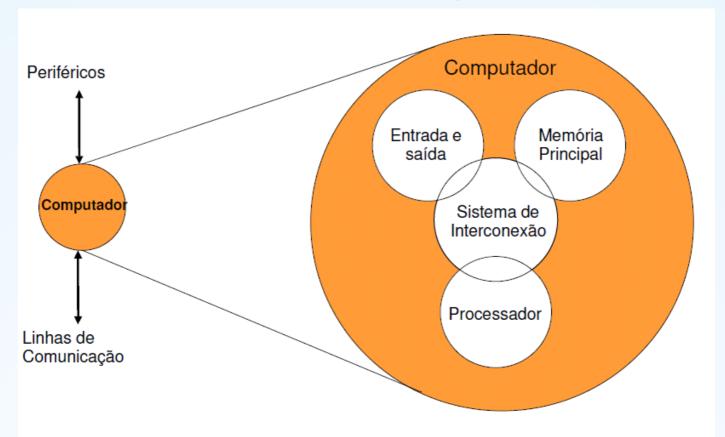
MEMÓRIA DE EXECUÇÃO (DDR3, DDR4, DDR5, etc)
MEMÓRIA DE ARMAZENAMENTO (HD. SSD)





Módulo 01: 7 de 28

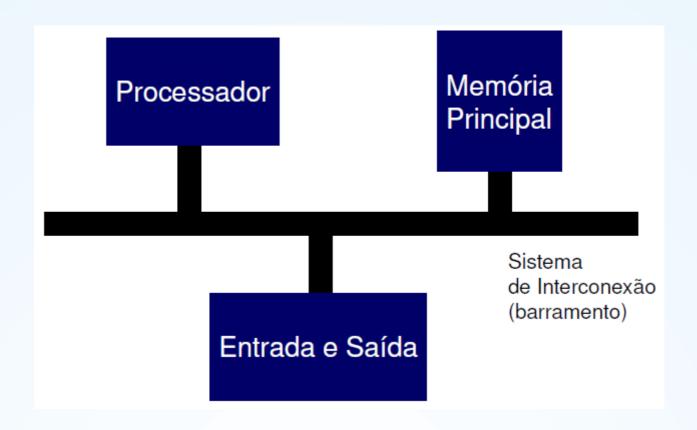
Estrutura genérica de um Sistema Computacional





Módulo 01: 8 de 28

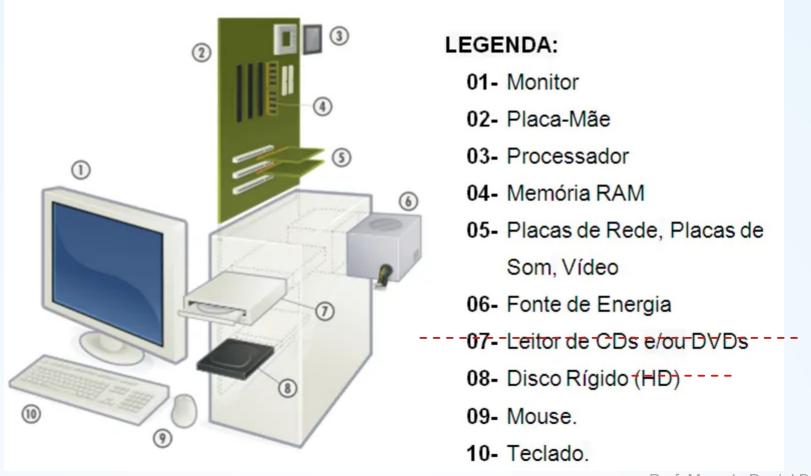
Resumindo: a estrutura de hardware de um computador é...





Módulo 01: 9 de 28

Partes de um computador (clássico)





Módulo 01: 10 de 28

Exemplo: um Computador comercial...



Vostro Small Desktop



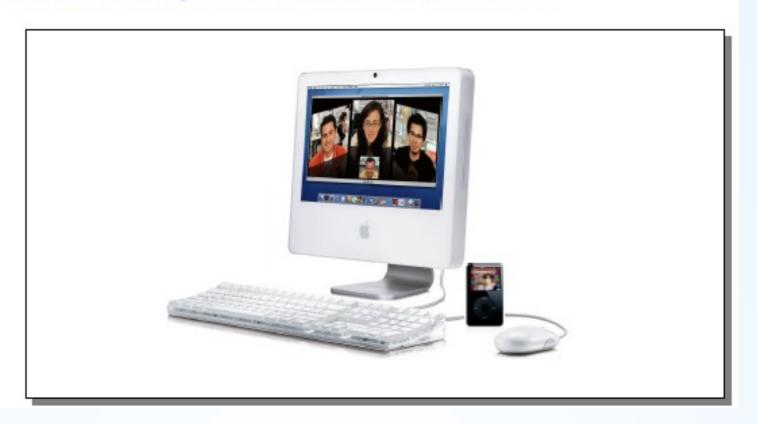
- 10ª geração de Intel® Core™ i5-10400 (6-core, cache de 12MB, 2.9GHz até 4.3GHz)
- Windows 11 Home Single Language, Português
 (A Dell Technologies recomenda o Windows 11 Pro para empresas)
- Placa de vídeo Intel® UHD com memória gráfica compartilhada
- Memória de 8GB (1x8GB), DDR4, 2666MHz, Expansível até 64GB (2 slots UDIMM)
- SSD de 256GB PCIe NVMe M.2
- Portas e slots



Módulo 01: 11 de 28

Sistemas computacionais

Quantos computadores há nesta imagem?





Módulo 01: 12 de 28

Sistemas computacionais

- □ Lembrando: um computador é ...
 - Qualquer equipamento ou dispositivo capaz de armazenar e manipular, lógica e matematicamente, quantidades numéricas representadas fisicamente.
 - Sistema físico que realiza algum tipo de computação



Módulo 01: 13 de 28

Sistemas computacionais

Quantos computadores há nesta imagem?





Módulo 01: 14 de 28

Sistemas computacionais

- A grande maioria dos equipamentos utilizados na sociedade moderna tem um computador que
 - Realiza um conjunto limitado de tarefas
 - □ É transparente ao usuário do equipamento





Módulo 01: 15 de 28

São chamados de "Sistemas Computacionais Embarcados"









Módulo 01: 16 de 28

Características dos Sistemas Computacionais Embarcados

Mono funcionais

Executam um único programa repetidamente

Possuem fortes restrições

□ Baixo custo, baixo consumo, pequeno, rápido,...

□ Reativos e de tempo real

- Reagem continuamente a mudanças no sistema
- Processamento em tempo real e sem atrasos





Módulo 01: 17 de 28

Sistemas Computacionais Embarcados

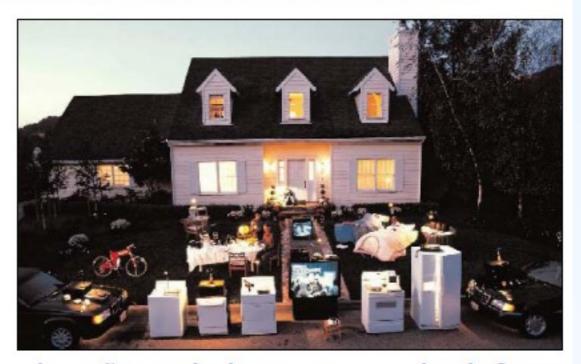
- Sistemas computacionais dedicados, integrados a um sistema maior são chamados de
 - Embedded Computing Systems ou
 - Embedded Systems
- Em português, embedded systems pode ser traduzido por
 - □ Sistemas embarcados
 - Sistemas embutidos
 - Sistemas dedicados
 - Sistemas embebidos
 - Sistemas encravados



Módulo 01: 18 de 28

Sistemas Computacionais Embarcados

Quase tudo nesta foto tem um computador



Mas onde estão os desktops e os notebooks?



Módulo 01: 19 de 28

Sistemas Computacionais Embarcados

- Anualmente, são produzidos bilhões de sistemas embarcados, contra milhões de desktops
- Quantos computadores temos em casa?
- Uma casa de classe média americana típica tem de 40 a 50 processadores



Módulo 01: 20 de 28

O que são Sistemas Computacionais Complexos?

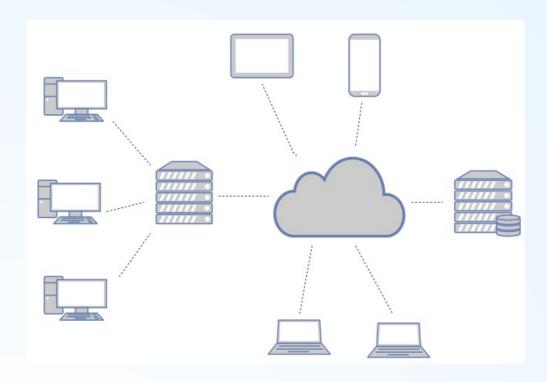




Módulo 01: 21 de 28

Sistemas Computacionais Complexos

- Computação Distribuída
- Cloud Computing
- Computação Mobile
- IoT (Internet of Things)





Módulo 01: 22 de 28

Outras tecnologia computacionais

- Computador Quântico
- Computação Reconfigurável



Módulo 01: 23 de 28

Computador Quântico

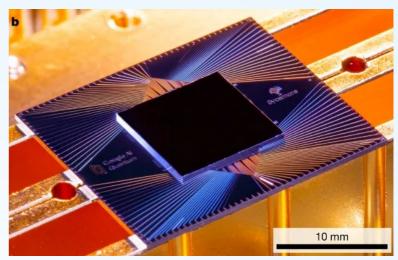
- É um dispositivo programável capaz de realizar cálculos e algoritmos por meio da manipulação e leitura de informações armazenadas em sistemas quânticos (átomos, moléculas, prótons, elétrons e fótons)
- As implementações mais populares fazem a leitura do spin, uma propriedade quântica presente em partículas, como prótons, fótons e elétrons
- A diferença entre os computadores eletrônicos e os quânticos é que, devido à natureza **probabilística** da física quântica, antes de fazermos a leitura do bit quântico, o seu estado pode ser não apenas 0 ou 1, mas também a **interseção entre esses estados**. É como se nos computadores quânticos fossem admitidas respostas como **sim**, **não** e **os dois simultaneamente**



Módulo 01: 24 de 28

Possibilidades do Computador Quântico

- Não serão usados para fins banais como navegar na internet ou assistir a um vídeo (custo de implementação)
- Adequado para cálculos complexos, como criptografia, simular coisas que jamais pensamos ser possíveis, como a dinâmica climática da Terra, a formação de galáxias, simulações de sistemas vivos, e muitas outras possibilidades
- Veja mais em: https://brasilescola.uol.com.br/fisica/computacao-quantica.htm



Quantidade de bits quânticos	Correspondência em bits clássicos
1 qubit	2 bits
2 qubits	4 bits
10 qubits	1024 bits
20 qubits	1048576 bits
64 qubits	1,84.10 ¹⁹ bits
512 qubits	1,34.10 ¹⁵⁴ bits

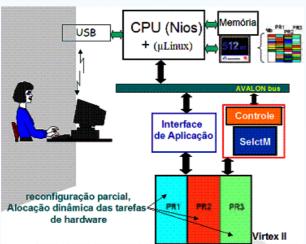


Módulo 01: 25 de 28

Computação Reconfigurável

- Baseada no uso de dispositivos lógicos programáveis, tipo FPGA (Field Programmable Gate Arrays)
- Algoritmos de uso massivo são instancializados em hardware, de acordo com a necessidade computacional momentânea no sistema (Reconfiguração Dinâmica de Hardware)
- Exemplos de uso: Data Centers (Google); processamento de imagens de alta densidade e geração dinâmica (TV broadcast)









Módulo 01: 26 de 28

Computação Reconfigurável: aplicações

Edge/Embedded



Networking/NFV



Goals: Network function virtualization with highbandwidth aggregation

Needs: Maximize data throughput while accelerating network workloads

Data Center



Goals: Managing, organizing, and processing the explosion of data

Needs: Customized, lowlatency acceleration of diverse workloads

connectivity and lowlatency compute

actionable intelligence

Needs: Customized

Goals: Real-time

Figure 1. Intel is enabling diverse markets to optimize and accelerate data processing from the edge to the network to the cloud

and processing



Módulo 01: 27 de 28

Computação Reconfigurável: aplicações

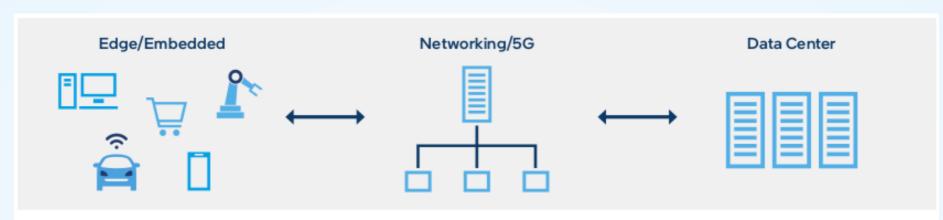


Figure 2: Massive data generation is rapidly increasing demands across the infrastructure



Módulo 01: 28 de 28

FIM MÓDULO 01