

## Задание уровня 2. Цепелева Рита.

### Пункт 1.

В первую очередь, для того, чтобы выполнить задание 2.1, я пользовалась Azure Data Studio. С помощью данного ПО я смогла получить план запроса на INSERT и планы вложенных запросов, а также некоторую статистику, указав в начале sql-скрипта SET STATISTICS XML ON.

Результатом работы данного скрипта стал вывод нескольких таблиц (а именно, 13 таблиц), строками которой являются соответствующие операции из дерева операций нашего основного запроса INSERT и его подзапросов. В этих таблицах для меня самыми интересными были колонки Estimated I/O Cost и Estimated CPU Cost (на их основе делалась количественная оценка). Кроме того, данные из этих таблиц служат основой для плана запроса (графическое представление выполнения запроса).

Итак, на основе анализа триггера [T\_Payment\_AI], который я провела на подготовительном этапе и на этапе выполнения задания уровня 1, я знаю, что при изменении/добавления платежа он срабатывает и в теле данного триггера содержатся следующие операции:

- вычисление баланса inserted.Payer
- обновление баланса inserted.Payer
- вычисление баланса inserted.Payee
- обновление баланса inserted.Payee
- вычисление баланса deleted.Payer
- обновление баланса deleted.Payer
- вычисление баланса deleted.Payee
- обновление баланса deleted.Payee
- вычисление баланса inserted.Project
- обновление баланса inserted.Project
- вычисление баланса deleted.Project
- обновление баланса deleted.Project

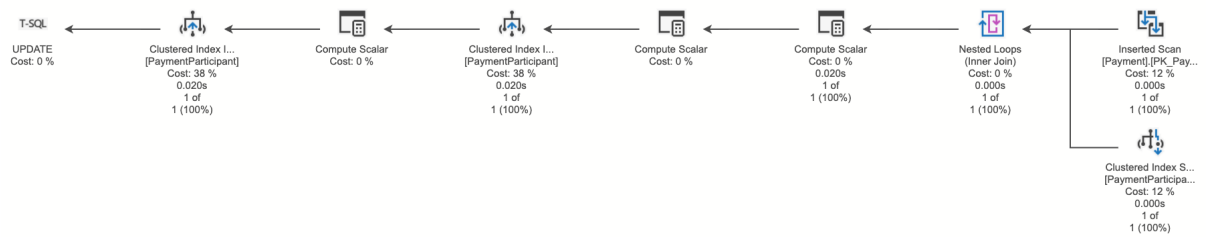
Если ко всем этим операциям добавить непосредственно внесение платежа в [dbo].[Payment], получатся те самые 13 операций, для каждой из которых у нас есть таблица с данными.

Для того, чтобы сократить себе работу и не рассматривать каждые из 13 операций, я решила объединить их в смысловые группы. Во-первых, мы видим, что есть 2 типа операций: вычисление и обновление. Во-вторых, сначала в триггере ведется вычисление/обновление над Payment Participants, а в конце над проектами. Таким образом, группы я составила следующие:

- payment participants calculate
- payment participants update
- project calculate
- project update
- insert operation

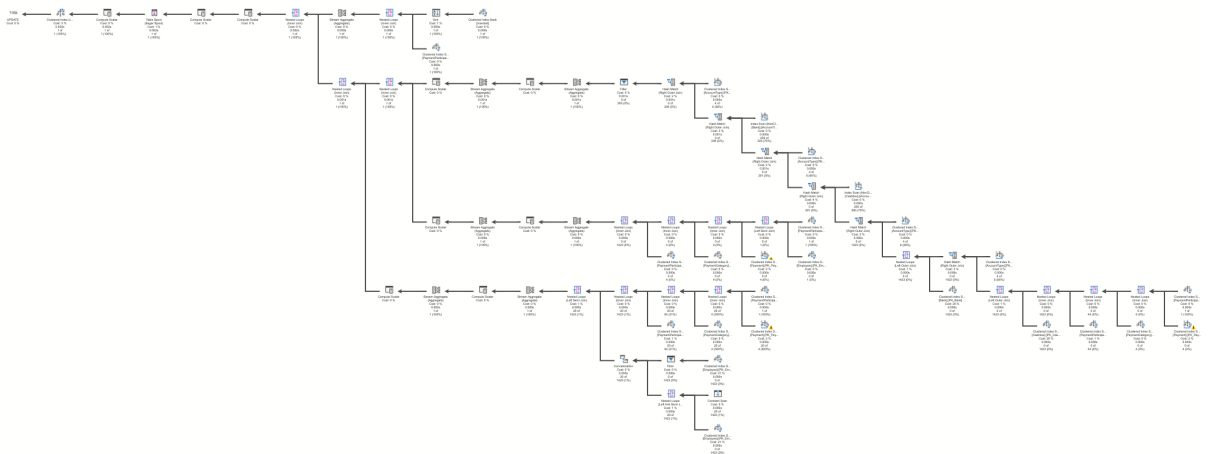
Для каждой из групп я сохранила план запроса (см папку plans), рассмотрим подробнее:

- payment participants calculate



Здесь самыми затратными операциями являются Clustered Index Insert (Cost 38%).

- payment participants update

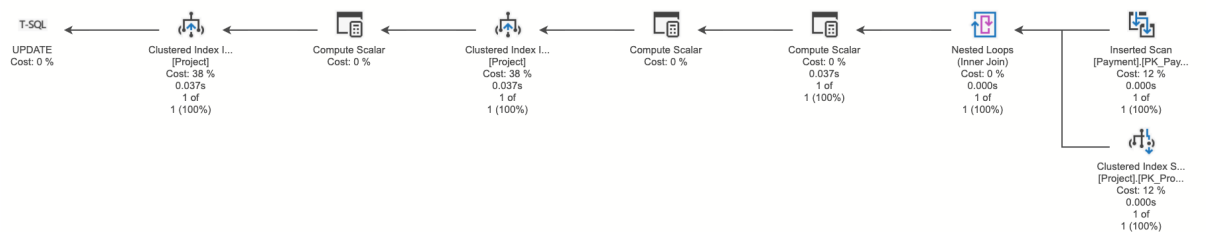


Здесь план выполнения конечно очень большой и вряд ли удастся что-то увидеть именно на скриншоте, поэтому если интересно, то план можно посмотреть в plans/updPaymParticipant.sqlplan.



Но здесь я прокомментирую: самые затратные операции при обновлении балансов участников платежей располагаются в самом начале, и это Clustered Index Seek(20-21%)

- project calculate



Аналогично с участниками платежей, самыми затратными операциями здесь являются Clustered Index Insert(38%).

- project update



количества записей должен включаться в работу бухгалтер, а буфер должен очищаться и снова копить данные (это можно сделать при помощи триггера или например при помощи скрипта на python, который будет отслеживать время от времени кол-во данных в таблице и при достижении порога очищать буфер и запускать работу бухгалтера).

Также стоит рассмотреть внедрение в систему режима сессий: пока не окончена сессия оператора, буфер получает от него данные и копит их. Как только оператор заканчивает свою сессию, бухгалтер начинает свою сессию и работает с данными, накопленными во время предыдущей сессии оператора.

### Пункт 3.

Конечно, недостатком со стороны пользователя любой системы отложенных платежей будет являться неактуальность баланса в определенные промежутки времени.

Но если рассматривать предложенные варианты и сравнивать эти предложения между собой, то можно выделить следующие пункты:

- например, если оценить реализацию очищения буфера при достижении порога, то я предлагала либо написать триггер, либо сторонний скрипт. И с одной стороны, скрипт будет являться лучшим решением, тк триггер может привести к взаимоблокировке. С другой стороны, если писать триггер, то можно обойтись без сторонних компонент и сохранить целостность решения;
- также если сравнить сценарий с порогом и режим сессий, то явно внедрение режима сессий будет являться лучшим решением по нескольким причинам:
  - не нужно будет подбирать порог (на мой взгляд, подбор оптимального порога может занять длительное время)
  - так как данные могут пополняться/изменяться в произвольное время, порог может не набираться долгое время или наоборот в какие-то промежутки времени набираться слишком быстро. Таким образом либо будет наблюдаться застой и пользователи слишком долго не смогут увидеть актуальный баланс, либо в моменты активного добавления данных нагрузка на сервер с базой будет очень высока. В этом плане режим сессий поможет наладить более гибкую работу: в моменты застоя не дожидаться достижения порога, а по факту добавления данных делать апдейт, либо в моменты высокой нагрузки оператор не будет завершать сессию до тех пор, пока идут запросы, при снижении нагрузки завершать сессию и отдавать данные бухгалтеру.

Также хотелось бы предложить выводить пользователям время, прошедшее с момента последнего апдейта (по аналогии с сайтом приемной комиссии, где ранжированные списки обновлялись каждые 30мин и вверху отображалось время последнего обновления). Это позволит пользователям самим судить об актуальности данных.