

事件监听（绑定）

事件监听

1.1 事件监听

我的妈啊 怎么全

目标：能够给 DOM元素添加事件监听

- 什么是事件？

事件是在编程时系统内发生的**动作**或者发生的事情

比如用户在网页上**单击**一个按钮

- 什么是事件监听？

就是让程序检测是否有事件产生，一旦有事件触发，就立即调用一个函数做出响应，也称为 绑定事件或者注册事件

比如鼠标经过显示下拉菜单，比如点击可以播放轮播图等

事件监听 有响应

- 语法：

元素对象.addEventListener('事件类型', 要执行的函数)

- 事件监听三要素：

- 事件源：那个dom元素被事件触发了，要获取dom元素
- 事件类型：用什么方式触发，比如鼠标单击 click、鼠标经过 mouseover 等
- 事件调用的函数：要做什么事

举例说明

```
<button>按钮</button>
<script>
  const btn = document.querySelector('.btn')
  // 修改元素样式
  btn.addEventListener('click', function () {
    alert('点击了~')
  })
</script>
```

注意：

1. 事件类型要加引号
2. 函数是点击之后再执行，每次点击都会执行一次

- 函数并非立刻执行的，等待事件类型触发了函数才会执行（和定时器不一样）

eg1.轮播图小圆点

事件源：小圆圈 事件类型：鼠标经过

函数：更换图片

eg2.点击nav滑动

事件源：nav 事件类型：点击 函数：页面滑动

eg3.输入框

1. 什么是事件监听？

- 就是让程序检测是否有事件产生，一旦有事件触发，就立即调用一个函数做出响应，也称为 注册事件

2. 事件监听三要素是什么？

- 事件源 (谁被触发了)
- 事件类型 (用什么方式触发，点击还是鼠标经过等)
- 事件处理程序 (要做什么事情)



案例

关闭广告

随机点名

步骤

• 随机点名案例

业务分析：

- ① 点击开始按钮随机抽取数组的一个数据，放到页面中
- ② 点击结束按钮删除数组当前抽取的一个数据
- ③ 当抽取到最后一个数据的时候，两个按钮同时禁用（写点开始里面，只剩最后一个数据不用抽了）

核心：利用定时器快速展示，停止定时器结束展示



拓展阅读 - 事件监听版本

1.2 事件监听版本

- DOM L0

事件源.on事件 = function() {}

- DOM L2

事件源.addEventListener(事件, 事件处理函数)

- 区别：

on方式会被覆盖，addEventListener方式可绑定多次，拥有事件更多特性，推荐使用



```
06-事件监听方法.html x
04-code > 06-事件监听方法.html > html > body > script > onclick
</head>
10
11 <body>
12   <button>点击</button>
13   <script>
14     const btn = document.querySelector('button')
15     btn.onclick = function () {
16       alert(11)
17     }
18     btn.onclick = function () {
19       alert(22)
20     }
21   </script>
22 </body>
23
24 </html>
```

只会弹出22 后面覆盖前边的 这样类似于赋值

1.2 事件监听版本

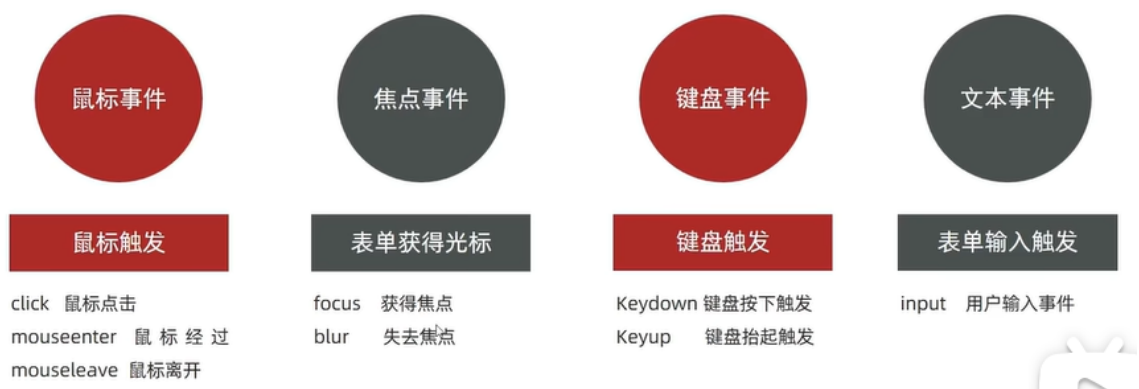
- 发展史:

- DOM L0 : 是 DOM 发展的第一个版本; L: level
- DOM L1: DOM级别1 于1998年10月1日成为W3C推荐标准
- DOM L2: 使用addEventListener注册事件
- DOM L3: DOM3级事件模块在DOM2级事件的基础上重新定义了这些事件, 也添加了一些新事件类型

- 以后经常用addlistener

事件类型

2. 事件类型



焦点事件?

获得光标



并不是因为鼠标



而是因为框框里得到了一闪一闪的光标

键盘事件：

按下enter回复评论

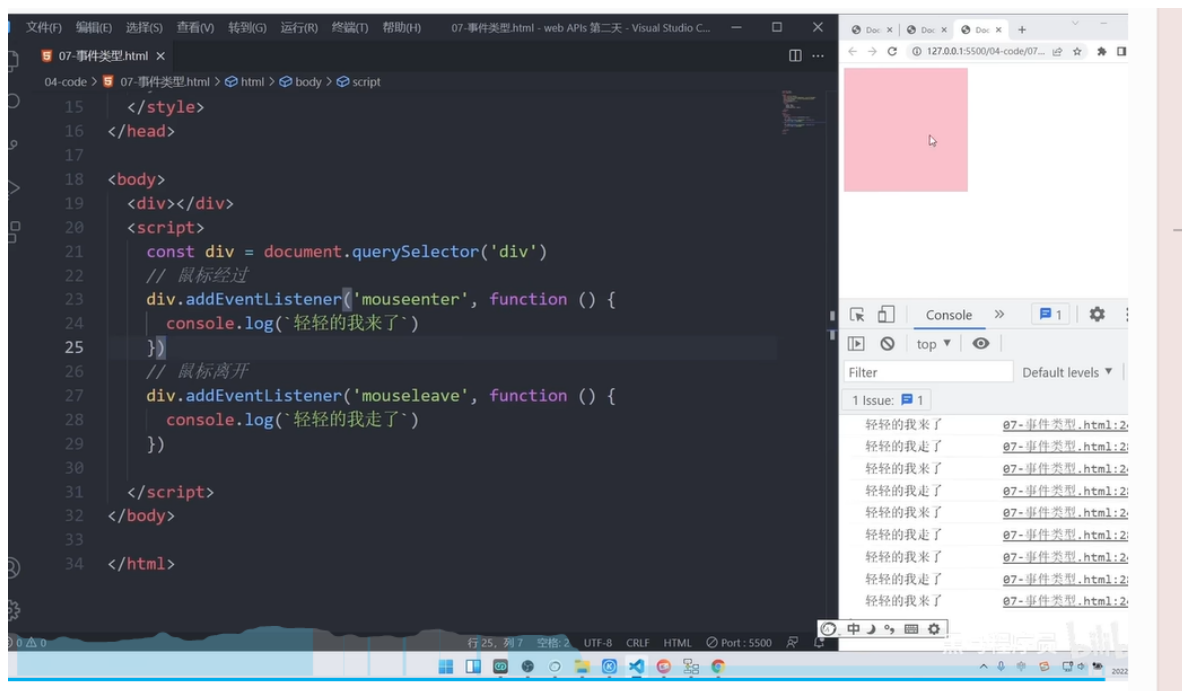
输入事件：



随输入的文字推荐在变化

事件没有代码提示！

鼠标事件



轮播图

事件对象

环境对象

回调函数

综合案例