

Solution QCM : Pour chaque question, sélectionnez la réponse exacte

- 1. Dans SAFe, quel artefact est utilisé pour synchroniser le travail des équipes au niveau du programme ?**
 - A) Product Backlog
 - B) Solution Backlog
 - C) ART Backlog**
 - D) Sprint Backlog

- 2. Dans le cadre Nexus, les équipes Scrum participent aux réunions Nexus Daily Scrum en plus de leurs propres Daily Scrums.**
 - A) Vrai**
 - B) Faux

- 3. Le cadre LeSS est conçu pour coordonner jusqu'à 12 équipes Scrum dans le même sprint.**
 - A) Vrai
 - B) Faux**

- 4. Dans le modèle Spotify, les guildes sont des communautés d'intérêt transversales qui permettent aux membres de partager des connaissances au-delà de leurs équipes et tribus.**
 - A) Vrai**
 - B) Faux

- 5. LeSS coordonne des équipes autour d'un seul backlog produit, tandis que Scrum of Scrums gère des équipes avec plusieurs backlogs.**
 - A) Vrai**
 - B) Faux

6. **Quelle est la différence principale entre le niveau de programme et le niveau de grande solution dans SAFe ?**
- A) Le niveau de programme gère une seule équipe, tandis que le niveau de grande solution en gère plusieurs
 - B) Le niveau de programme regroupe des équipes dans un ART, tandis que le niveau de grande solution regroupe plusieurs ARTs**
 - C) Le niveau de programme se concentre sur les finances, tandis que le niveau de grande solution se concentre sur les équipes
 - D) Le niveau de programme est uniquement utilisé pour les petites équipes Scrum
7. **Quel est le rôle principal d'un chapitre dans le modèle Spotify ?**
- A) Superviser le travail de toutes les équipes de l'entreprise
 - B) Permettre aux membres partageant des compétences similaires de collaborer**
 - C) Contrôler les performances des squads dans une tribu
 - D) Gérer les finances et les ressources de l'entreprise
8. **Quel est l'objectif principal des Scouts (observateurs d'autres équipes) lors de la Daily Scrum dans LeSS ?**
- A) Remplacer les membres de l'équipe
 - B) Observer et fournir des rapports au Product Owner
 - C) Faciliter la coordination entre les équipes**
 - D) Gérer les tâches des sprints
9. **Quel est le lien entre l'Objectif de Sprint Nexus et l'Objectif de Sprint de chaque équipe Scrum ?**
- A) L'Objectif de Sprint de chaque équipe est indépendant de celui du Nexus
 - B) L'Objectif de Sprint de chaque équipe s'aligne avec l'Objectif de Sprint Nexus**
 - C) L'Objectif de Sprint Nexus dépend du Sprint Backlog de chaque équipe
 - D) Chaque équipe Scrum doit définir un Objectif de Sprint différent pour chaque Sprint

10. Qui décide de la fréquence des réunions Scrum of Scrums ?

A) Le Product Owner

B) Le Scrum Master

C) Les équipes

D) Le manager