**面向对象程序课程设计报告·1**

## 题目复述

基于C/S框架，开发一款电子商务平台软件。

客户端功能方面能够实现：

1. 高效美观地查看产品列表
2. 实现购物车功能，使用便捷
3. 拥有促销模式，包括各种购物节活动、跨店满减活动、打折活动、免单活动以及各种减免券优惠券
4. 实现同一商品“货比三家”功能，帮助用户挑选最便宜的商品
5. 结算功能，清晰直观地展示商品价格、收货地址、收件人、订单编号、订单详情等，并且避免用户错付、错买等情况
6. 完善的售后服务，包括客服、退换货、保修等
7. 软件UI不同风格的切换
8. 客户执行操作时，采取的尽量少申请数据库操作指令，在迫不得已时才与数据库进行间接交换，保证在高并发模式下，客户端一定的高性能。

服务端方面能实现：

1. 聊天室的实现，考虑通信形式
2. 数据库的高效维护和访问,SQL语言的支持
3. 基于 Qt 框架的 C++可视化编程
4. 持久层的实现
5. 在考虑到秒杀功能的实现时，可能会遇到每个用户端多次申请同请求，且多个用户同时申请，若使用单线程，则会产生速度过慢而导致的多服务器卡死问题，因此在此基础上我们需要多线程的帮助，才能在高并发模式下，提高信息接收的速率。
6. 基于多线程的 socket 通信与线程池的应用
7. Webservice 的实现