**面向对象程序课程设计报告·六**

**55230316**

**汤雨润**

本周的主要工作是完成了整体界面的设计和布局、登陆界面的设计和实现、个人中心的设计与实现、TCP/IP通讯的实现以及对于持久层的部分修改和完善。

在整体界面的设计和布局上，我隐藏了原有的标题栏，并重新设计了窗口的标题栏，使标题栏的内容更加充实，也使整个界面更加一体化。另外，我重写了鼠标事件，使得整个窗口可以被拖动，最小化和关闭按钮也重新实现。在设计界面时，我确定了主要方针，即窗口页面的切换由QTabWidget和QPushButton来实现，主要功能按钮放在窗口左侧，右侧是页面。

在登录窗口的设计上，我参考了B站上的Qt教学，学会了使用Qt的布局和QWidget的使用，基本掌握了可视化界面设计的方法。我将登录功能和注册功能放在一起，减少冗余页面，对于用户的输入也进行了判断和分析，确保简洁的同时不丢失可靠性。、

本周的一大难点是TCP/IP通讯的实现，经过反复的调试和试验，我确定了服务端TcpServer类、TcpSocket类和客户端TcpSocket类。服务端启动时即开始监听给定的端口，当有连接时便将其加入线程池。此处为了处理高并发的情形，我使用线程管理类来确保服务端的稳定性。客户端启动时便于服务端建立连接，准备发送数据。此处，数据传输时我使用Json封装待传信息，这样既方便编程，也能保证网络传输的效率。

个人中心界面的设计，主要是对于用户信息的修改功能。

过程中还发现之前封装的DatabaseHelper还有点bug，后修复。