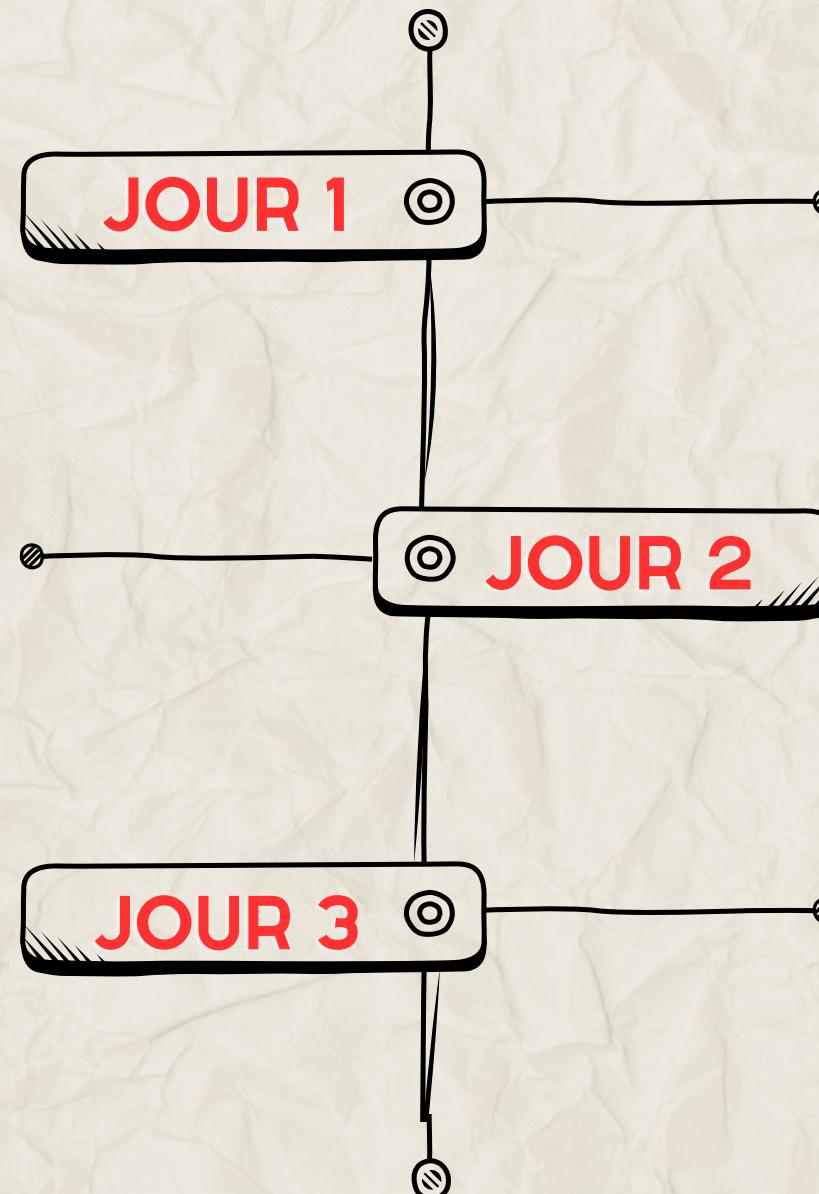


# UX DESIGN SPRINT

Le makers Lab de l'emlyon business school a défié les 74 élèves de la promo BM6 de créer le design d'une application en 3 jours, à l'aide de Figma. L'application devait répondre à l'un des 3 Objectifs de Développement Durable suivant : égalité entre les sexes, villes et communautés durables ou vie terrestre. Après présentation des pitch finaux, 2 équipes ont été récompensées par les prix de l'impact, du design et du public.

## UNE APPLICATION À IMPACT

Décision de l'objectif de l'application, élaboration de l'Experience Utilisateur (UX) en version papier



Amélioration de l'idée par l'Interface Utilisateur (UI) et modélisation sur l'outil Figma

Présentation des pitchs applications devant un jury final. Attribution des différents prix

Bravo aux deux groupes **Mobimap** et **Marcelle** qui ont remportés respectivement les prix de l'Impact et du Public, ainsi que du Design



**DÉCOUVREZ LES VIDÉOS DES ÉQUIPES !**