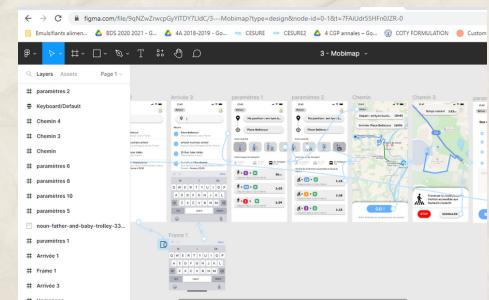
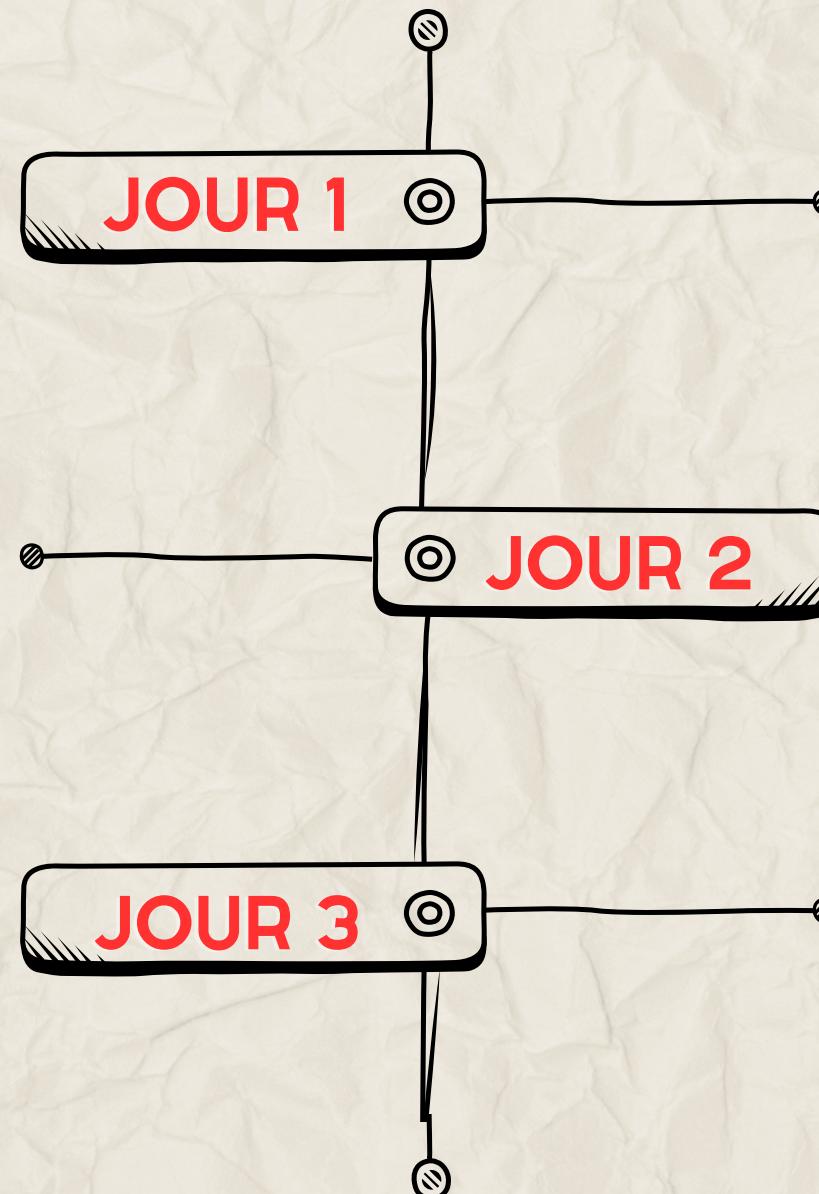


# UX DESIGN SPRINT

Le makers Lab emlyon business school a défié les 74 étudiants de la promo #BM6 : 3 jours pour créer, à l'aide de Figma (outil de design graphique), le design d'une application répondant à l'un des 3 Objectifs de Développement Durable suivant : égalité entre les sexes, villes et communautés durables ou vie terrestre. Après présentation des pitch finaux, 2 équipes ont été récompensées par les prix de l'impact, du design UX/UI et du public.

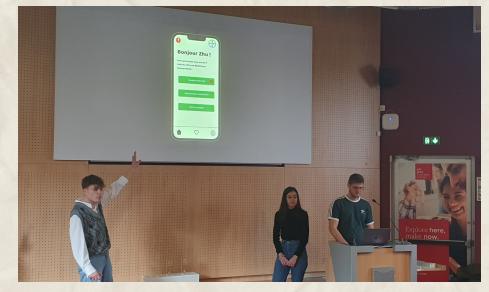
## UNE APPLICATION À IMPACT

Décision de l'objectif de l'application, élaboration de l'Experience Utilisateur (UX) en version papier



Amélioration de l'idée par l'Interface Utilisateur (UI) et modélisation sur l'outil Figma

Présentation des pitchs & applications devant le jury final.  
Attribution des 3 prix



Bravo aux deux groupes **Mobimap** et **Marcelle** qui ont remporté respectivement les prix de l'Impact et du Public, ainsi que celui du Design !



## DÉCOUVREZ NOS APPLIS FIGMA !