Drink App

Ismertető

Egy felnőtt ember testtömegének mintegy 60 százaléka víz, legtöbb sejtünk legfőbb alkotója. Így érthető, miért létfontosságú, hogy a rendszeres étkezésen túl az állandó folyadékfogyasztásra is elegendő figyelmet fordítsunk. Ehhez segítséget nyújt a Drink! alkalmazás, amivel nyomonkövethetővé válik vízfogyasztásunk illetve jelzi szükségletünket is egy egyszerű formula alapján.

Használat

A felhasználó minden egyes ivás mennyiségét feljegyezheti, amely mellé letároljuk az aktuális dátumot is, ezt később lehet módosítani illetve törölni (CRUD). Rendelkezik egy saját profillal amelyben megadhatja a tömegét és korát, amiknek a segítségével megállapítható egy aktív életet élő átlagos ember vízfogyasztási szükséglete.

Adat

Drink:

id: Int (Primary, autogenerate)
profile_id: Int (Foreign)
amount: Int
datetime: Long

Profile:

id: Int (Primary, autogenerate)

age: Int weight: Int unit: String

Kiegészítő függvények

Drink:

getMlAmount(): a tárolt mennyiséget **ml**ben adja meg.
getOzAmount(): a tárolt mennyiséget **oz**ban adja meg.
getStoreAmountByMl(amount: Int): **ml**ben megadott adatot tárolásra alakítja át getStoreAmountByOz(amount :Int):**oz**ban megadott adatot tárolásra alakítja át

Profile:

getKgWeight(): a tárolt mennyiséget **kg**ban adja meg.
getPoundWeight(): a tárolt mennyiséget **pound**ban adja meg.
isUnitInKg(): megadja, hogy épp **ml, kg** vagy **oz, lbs**-ben számolunk
convertKgToPound(weight: Int): megadott tömeget **kg**ról átszámítja **pound**ra
convertPoundToKg(weight: Int): megadott tömeget **pound**ról átszámítja **kg**ra

Felhasználói felület:

Egy activityből, három fragmentből illetve egy promptból áll.







