

目次

- Standard ML の基本
 - Standard ML の特徴
 - 開発環境構築
 - 式の評価, 束縛, 関数, コメント, ファイルの使用, コンパイル
 - 主なデータ型とリテラル
 - `print`, `let in` 式
 - 関数定義, パターンマッチング, `if` 式, 相互再帰/高階関数, 関数式, 部分適用, 中置演算子
 - リスト操作関数, リストの畳み込み
 - `datatype` 宣言, 型シノニム, 抽象データ型, 標準のデータ型
 - 参照型, 評価順序, 例外処理
 - モジュール, ストラクチャ, シグネチャ, シグネチャ制約の透明性, ファンクタ
- コンパイラ全体の構成
- 字句解析器の説明
- 構文解析器の説明
- 参考文献

1. 活動の概要

```
fun power x 0 = 1
  | power x y = x * power x (y - 1)
```