

# 目次

---

1. Standard ML の基本
  - 1.1 Standard ML の特徴
  - 1.2 開発環境構築
  - 1.3 式の評価, 束縛, 関数, コメント, ファイルの使用, コンパイル
  - 1.4 主なデータ型とリテラル
  - 1.5 `print`, `let in` 式
  - 1.6 関数定義, パターンマッチング, `if` 式, 相互再帰/高階関数, 関数式, 部分適用, 中置演算子
  - 1.7 リスト操作関数, リストの畳み込み
  - 1.8 `datatype` 宣言, 型シノニム, 抽象データ型, 標準のデータ型
  - 1.9 参照型, 評価順序, 例外処理
  - 1.10 モジュール, ストラクチャ, シグネチャ, シグネチャ制約の透明性, ファンクタ
2. コンパイラ全体の構成
3. 字句解析器の説明
4. 構文解析器の説明
5. 参考文献