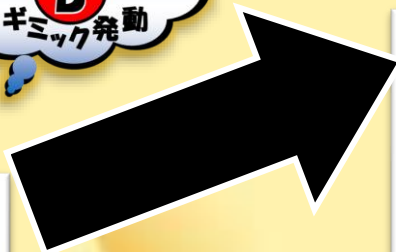




にゃんこ & チュ〜チュ〜



多彩なギミックを使いこなしながら
ネコから逃げよう！

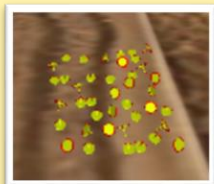


障害物が起動するとネコを
スタンさせたり自分の偽物を作れるぞ！





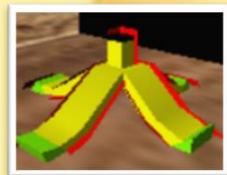
にゃんこ & チュ〜チュ〜



画鋏: 足元に画鋏が広がる。
ネコのみ踏むとスタン



コップ: 足元に電気が広がる。
踏むとスタン



足元にバナナが落ちる。
バナナ: ネコのみ踏むと
物にぶつかるまで滑る。

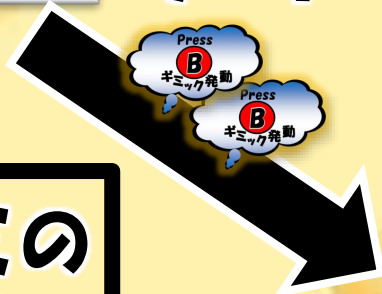


発動者のUIを表示しな
ネズミ. がら動きまわる。
メカ・ネコに攻撃されると
壊れる。



リード:

2匹のネズミが両端で同時に起動
するとリードが壁に引っ掛かり
ピンと張る。リードがある場所は
一定時間ネコが通れなくなる。



**ネズミの
障害物
説明**





にゃんこ & チュ〜チュ〜



多彩なギミックを使いこなしながら
ネズミを追いつめよう！



障害物が起動するとネズミを
スタンさせたり進路を妨害するぞ！





にゃんこ & チュ〜チュ〜



毬: ネコが触れると蹴とばされる。飛んでる毬に当たったネズミにスタン。



ひも: マッフ全体にたらいが降る。たらいに当たるとスタン。



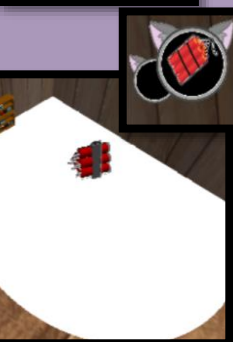
はちみつ: 瓶が割れてはちみつが広がる。範囲内のネズミは移動速度が下がりジャンプできなくなる。



ペットボトル: 正面にまっすぐ転がっていく。当たったネズミにスタン。



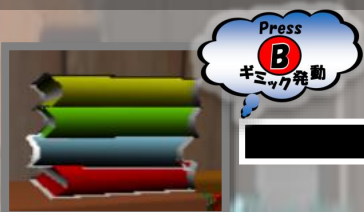
ネズミ: アイテムとして保持できる。使用すると足元に設置でき、触れたネズミにスタン。



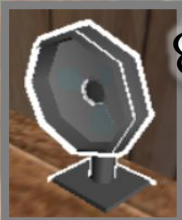
ダイナマイト: アイテムとして保持できる。使用すると足元に設置でき、一定時間経過後に範囲内にいる全てのプレイヤーを吹き飛ばす。

**ネコの
障害物説明**

にゃんこ & チュ〜チュ〜



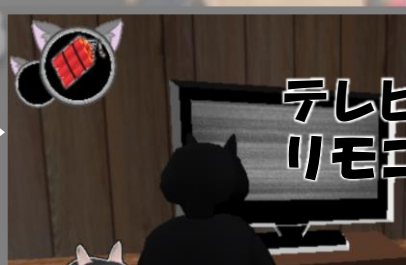
本: 本が崩れ落ちる。
発動者以外が
当たった時スタン。



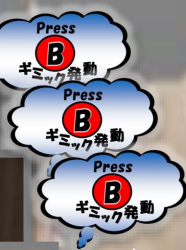
扇風機: ネコが起動、ネスミが停止
を出来る。起動中は正面に
風が発生し、範囲内のネス
ミは風の方に飛ばされる



スピーカー: 起動停止を自由に出来る。
起動中は正面に音符が発生
し、音符に当たったフレイ
ヤーは吹っ飛び状態になる。



テレビ & リモコン: リモコンによってテレビの
起動停止を自由に出来る。
起動中はテレビからダイナ
マイトを取得できる。



レバー & カーテン: ネスミがレバーをONに
ネコがレバーをOFFに出
来る。3つのレバーがON
の時カーテンが起動する。
カーテンはネスミは下を
通過出来るがネコは通る
事が出来ない。



**共通の
障害物説明**

にゃんこ & チュ〜チュ〜

テキストサンプルあああ

テキストサンプルいいい

アピールシート

