

アストロポルSASAのリメイクゲーム考案

キャッチコピー

不安定な空間で

反動サバイバル

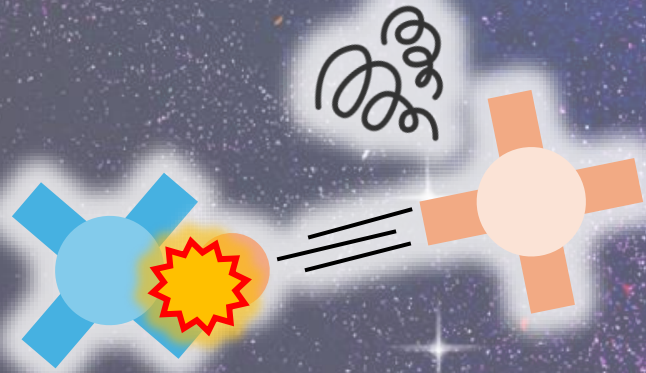
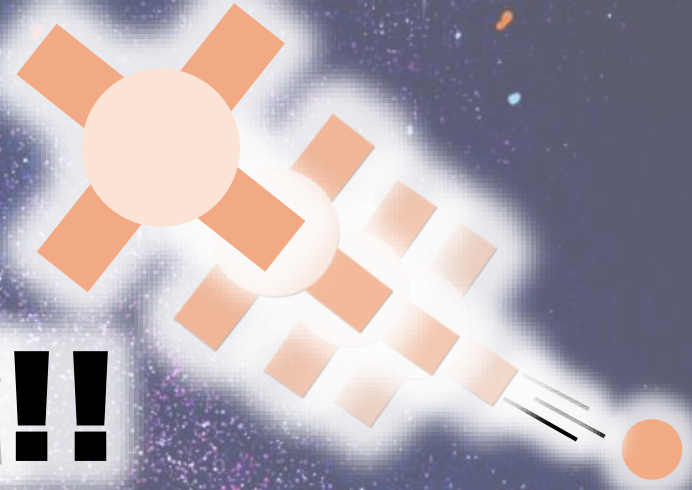
原作からパワーアップした点

- ・ ステージが**変化**する

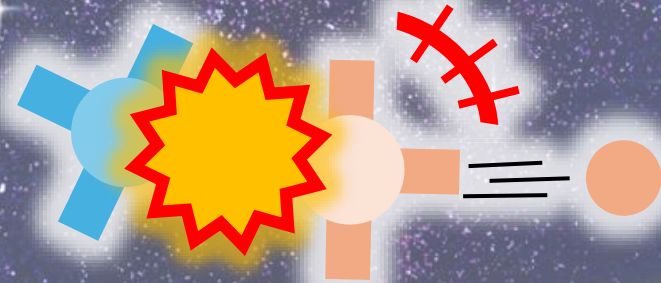
- ・ **多人数プレイ**可能

宇宙では**自由に動けない**1...

弾を撃った**反動**で動くのだ!!



しかし...



直接、弾を敵にぶつけても
少し**敵が跳ねる程度**...

弾を撃った反動で**ATTACK!!**

相手を**吹き飛ばせ!!**

ステージに向かって
弾を撃つと...



反対側が**盛り上がる!!**

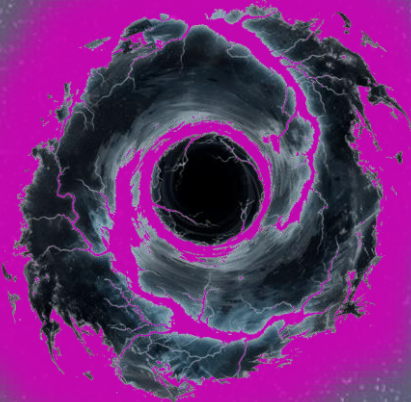


ステージにぶつкаると

弾き飛ばされる!!

ステージの変化も使いになし、敵を吹き飛ばせ!!

敵をステージギミックに
押し込め!!



ブラックホール



隕石エリア



プロミネンス

敵を**全滅**すれば**ステージクリア!!**

自分のロボが壊されると**ゲームオーバー...**