

SPLASH LAKEオマージュゲーム

ペンギン大陸

企画書

コンセプト

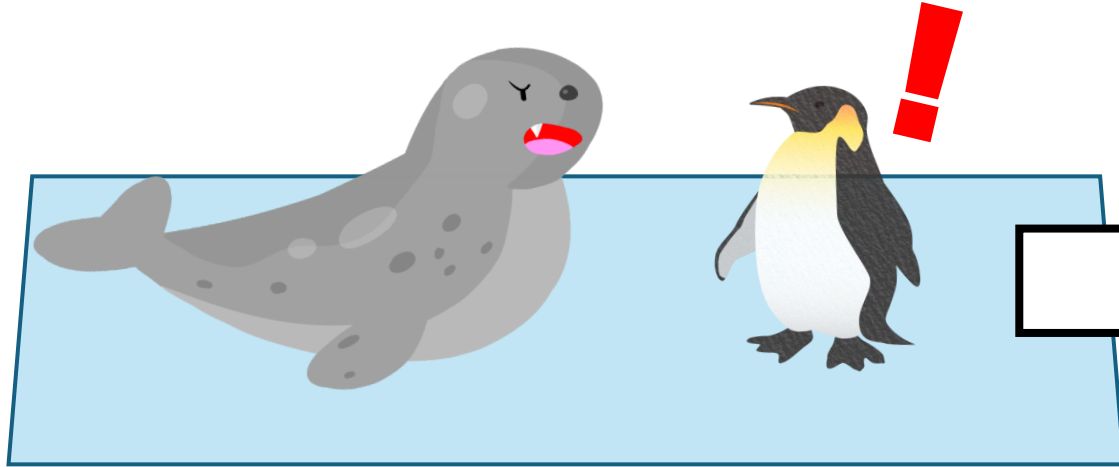


アピールポイント

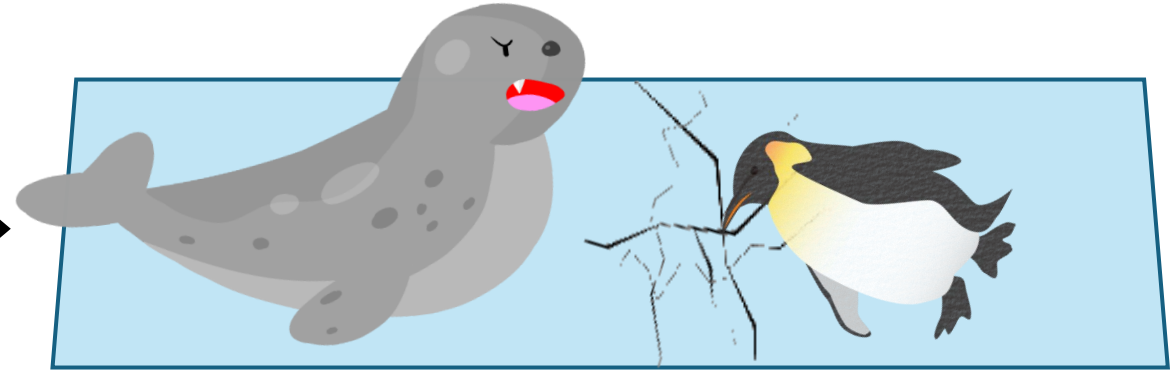
- ・ 流氷のアルゴリズム
- ・ ステージの変化による駆け引き

概要

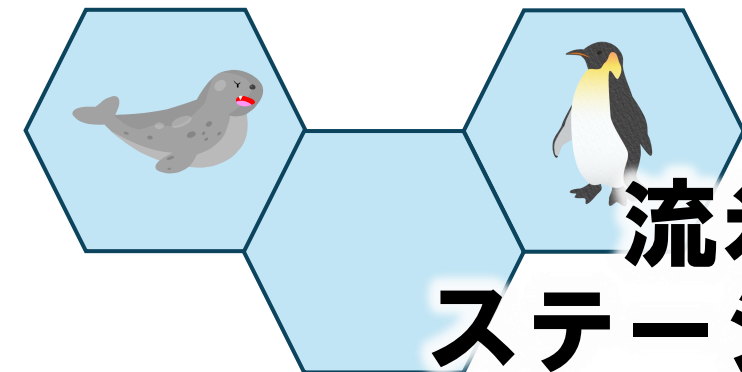
住処を荒らそうとする敵



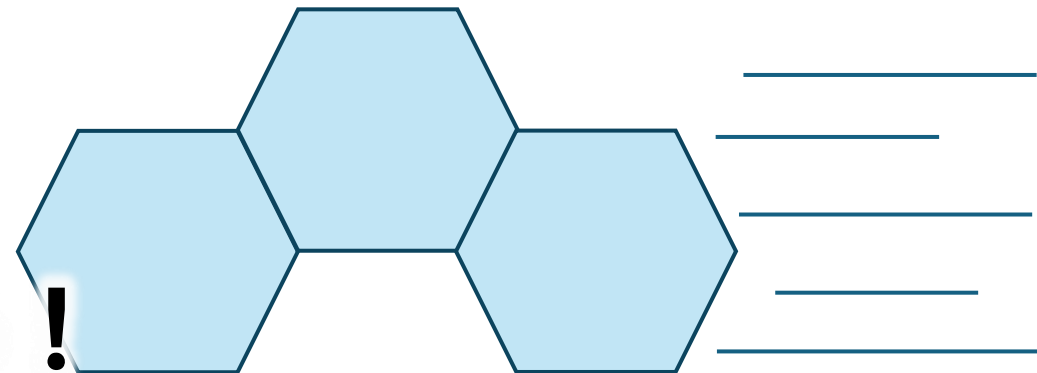
自分を襲ってくる敵を
氷ごと突き放す！！



一度に多くの敵を流せば
その分高得点に！

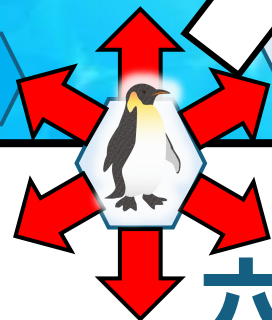


流水が流れてきて
ステージは常に変化する！



ゲームのイメージ

六角形型の流氷



斜め上からの見下ろしカメラ視点
六角方向に方向転換が可能

操作

方向転換

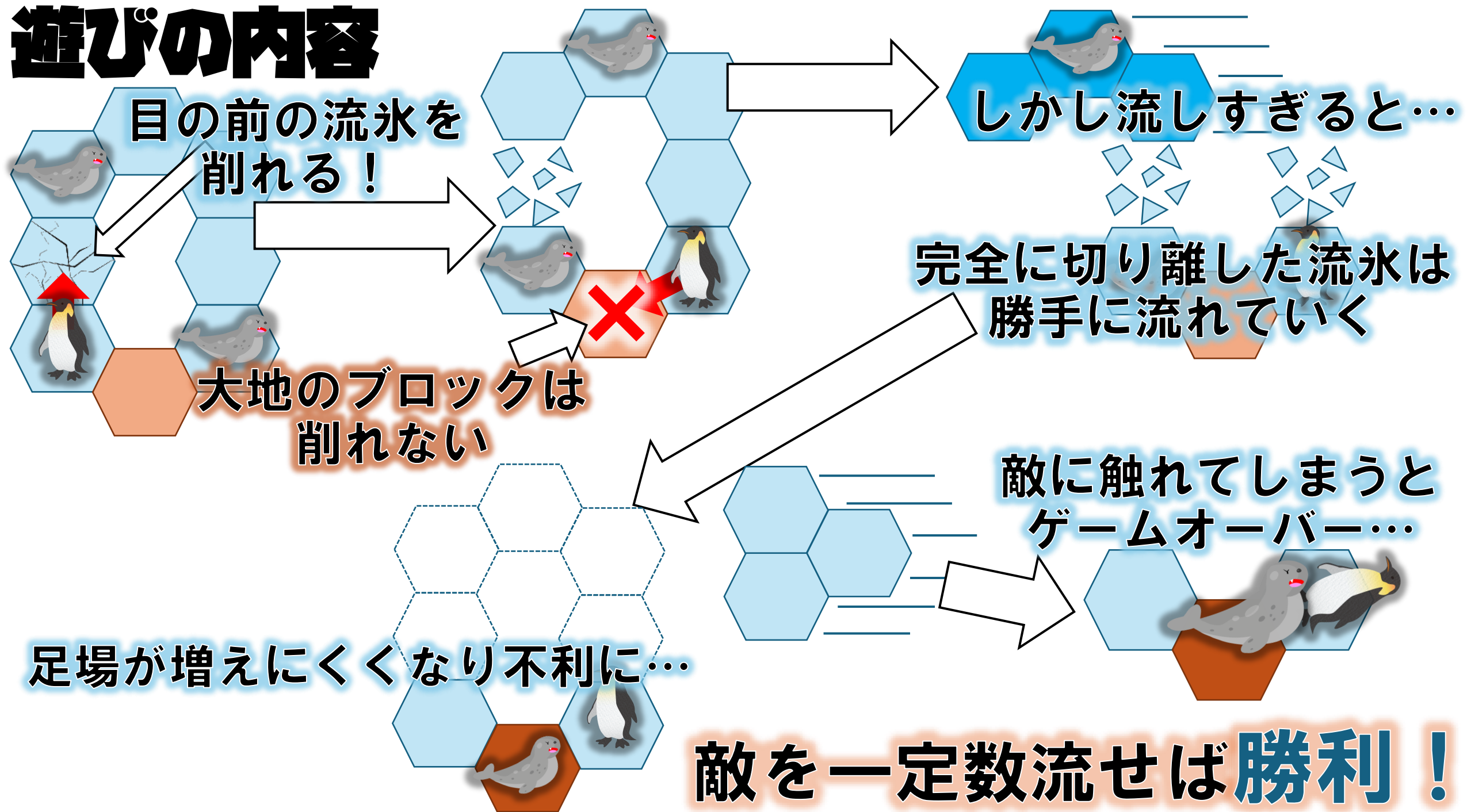
杭打ち



ジャンプ

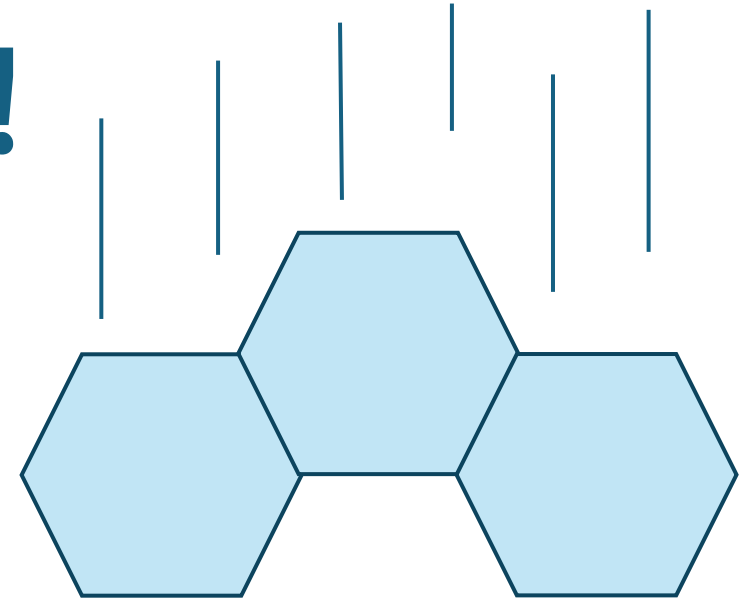
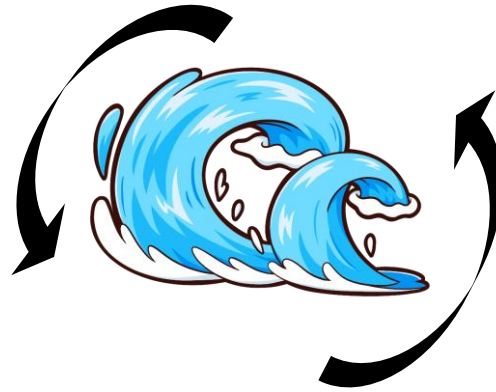
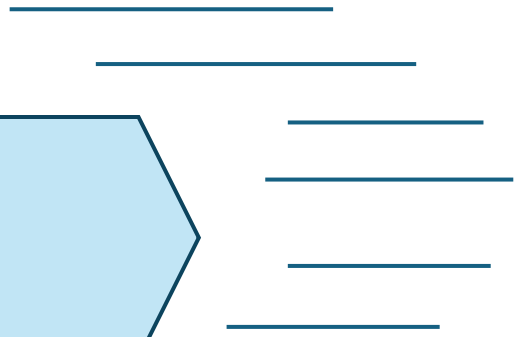
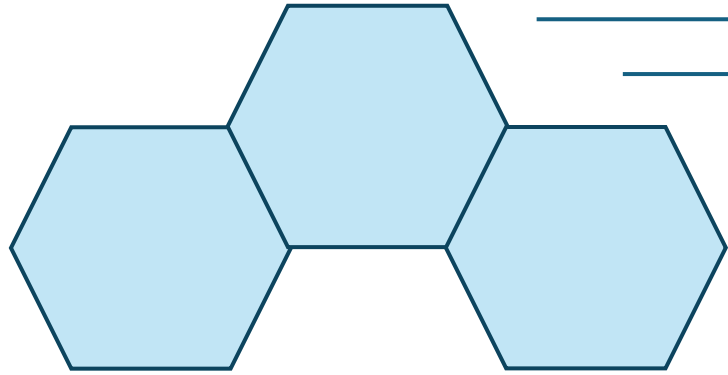
氷を破壊

遊びの内容



細かな仕様

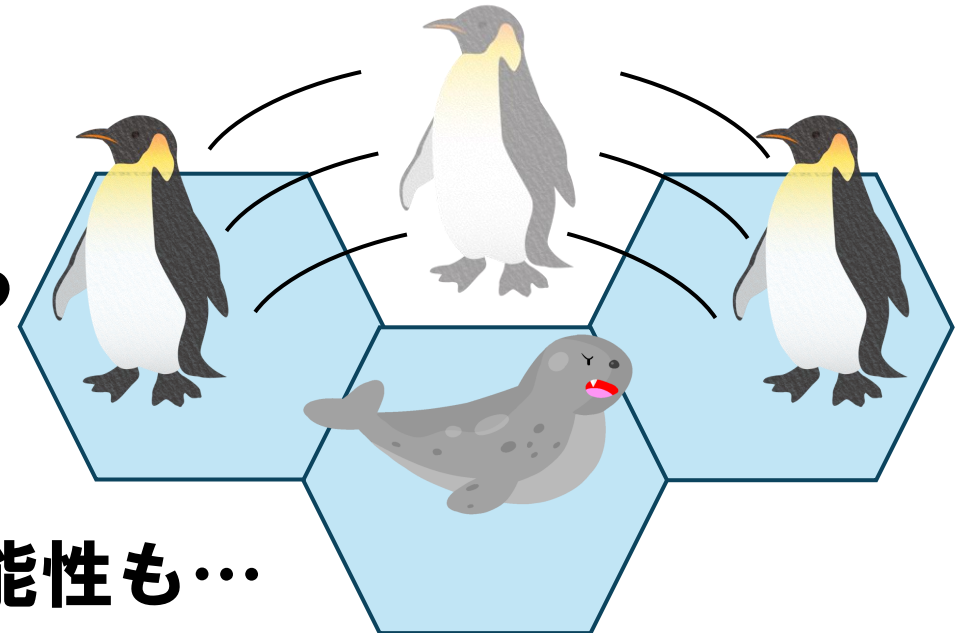
変化する海流！



氷の流れてくる方向、敵の出てくる位置も変化する！

ジャンプで敵を飛び超え

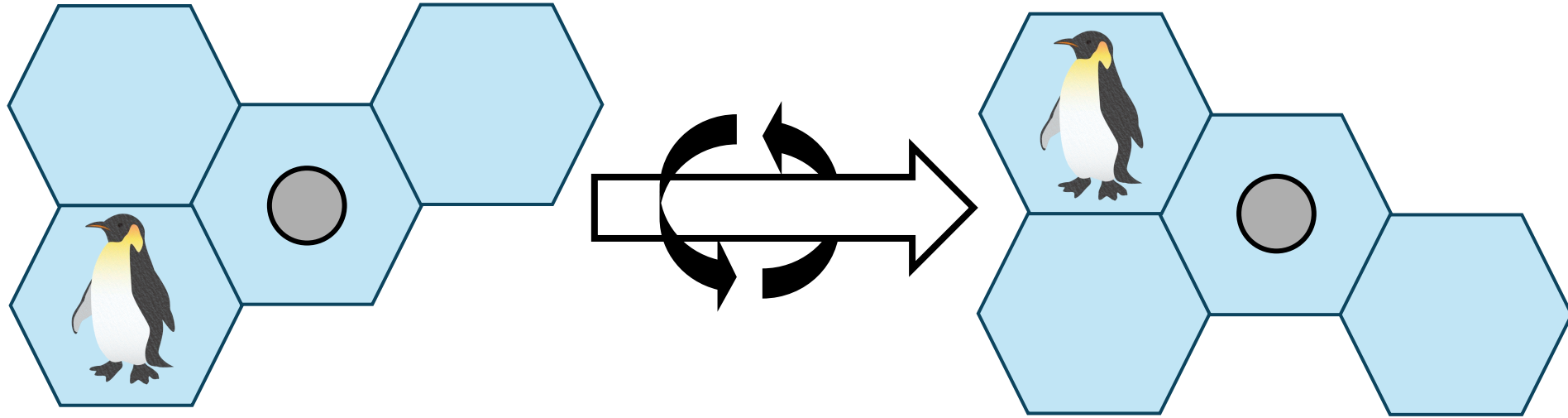
追い詰められても1マス分飛び超える
ジャンプで回避！



しかし海に落ちてしまう可能性も…

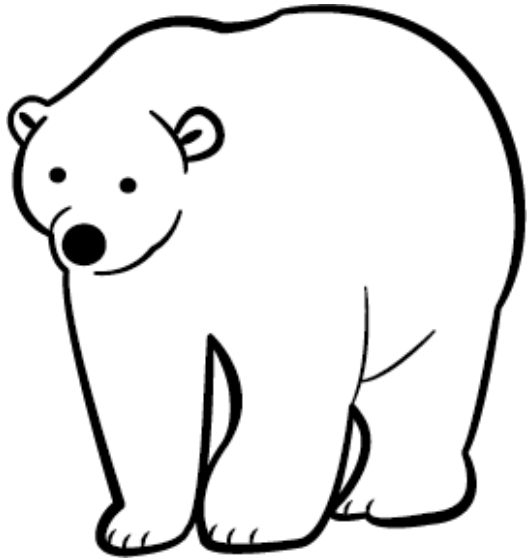
細かな仕様

杭を埋め込み、流氷が回転！



ペンギンが埋めた
杭を起点に
海流で回転！

ゲームをかき乱す敵たち！



シロクマ

- ・ペンギンを見つけたら
高速で迫る



南極探査隊

- ・氷削る