

# アストロロボSASAのリメイクゲーム考案

キャッチコピー

不安定な空間で

反動サバイバル

原作からパワーアップした点

- ・ ステージが**変化**する
- ・ **多人数**プレイ可能

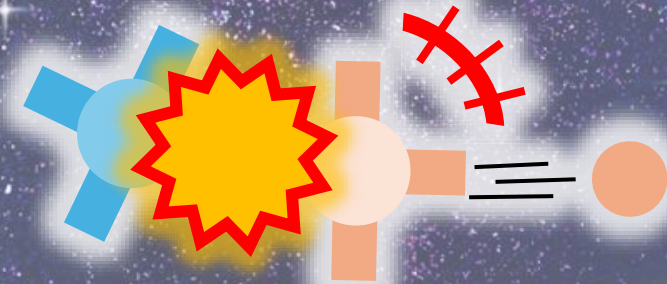


宇宙では**自由に動けない**1...

弾を撃った**反動**で動くのだ!!



しかし...



直接、弾を敵にぶつけても  
少し**敵が跳ねる程度**...

弾を撃った反動で**ATTACK!!**

相手を**吹き飛ばせ!!**



ステージに向かって  
**弾を撃つ**と...



反対側が**盛り上がる!!**



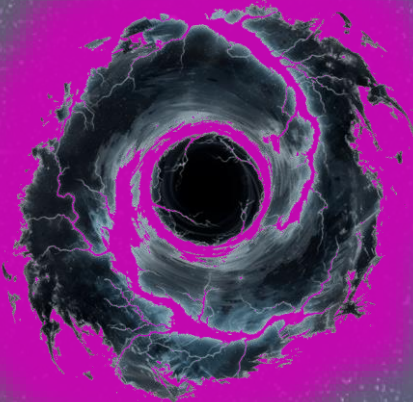
ステージにぶつкаると

**弾き飛ばされる!!**

**ステージの変化**も使いになし、敵を吹き飛ばせ!!



敵をステージギミックに  
**押し込め!!**



**ブラックホール**



**隕石エリア**



**プロミネンス**

敵を**全滅**すれば**ステージクリア!!**

自機が壊されると**ゲームオーバー...**