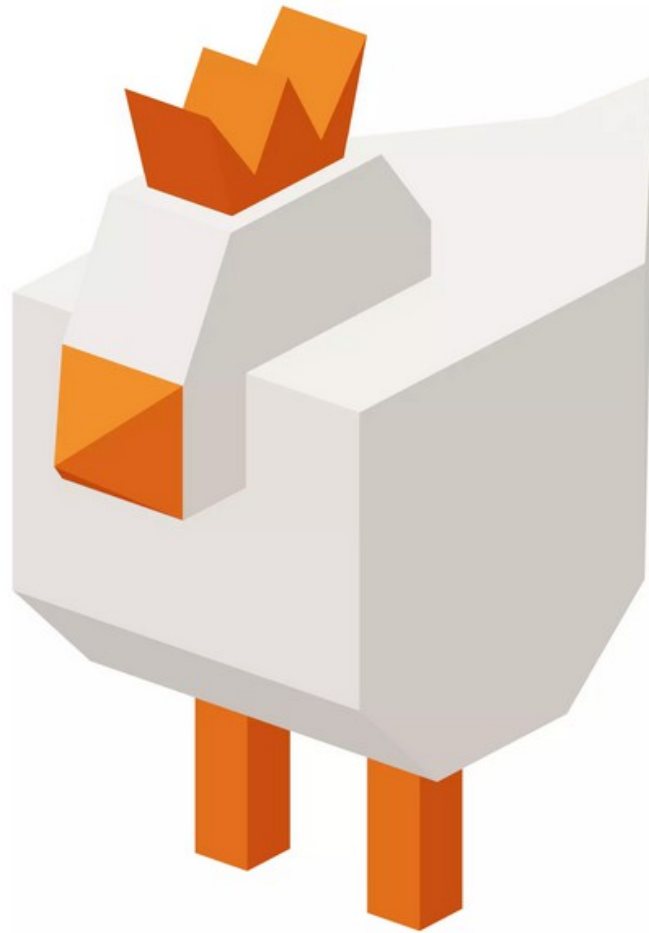


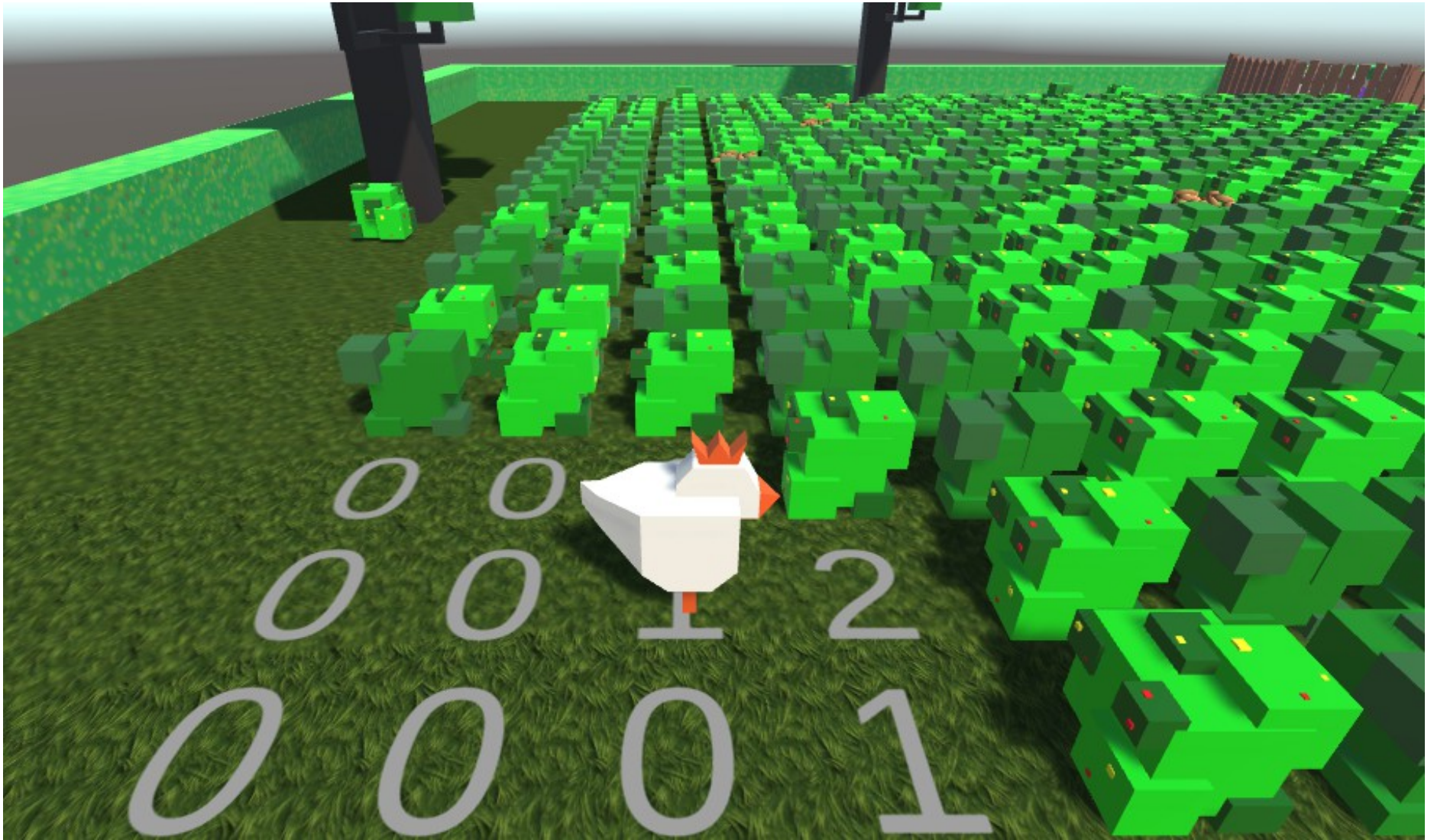
Kangaroo's Adventure

- Ein Zwischenstand



Alex Belzer, Justus Gillmann und Daniel Ritter

Gameplay



Bisher gemacht

- benötigte Modelle zusammengetragen
- Spielumgebung erstellt
 - Spielfeld, Büsche, Bäume, Samen, Hecke, Gehege, ...
- (diskrete) Steuerung von Kangaroo auf dem Spielfeld
- Bomben einschließlich Explosionseffekt ergänzt
- Berechnung der benötigten Zahlenwerte auf dem Boden

Noch zu tun

- Menü zum (Neu-)Starten sowie Beenden des Spiels und Einstellen des Schwierigkeitsgrads ergänzen
- Game-Over-/Win-Screen am Ende des Spiels
 - Neustart oder zum Menü zurück
- Hunger-System (mittels Balken in UI) integrieren
- nach Möglichkeit Musik und Soundeffekte ergänzen