













bewegMeiner()

welcher Keycode
wird übergeben

[37]

meiner.x -= 15

[meiner.x < 0]

meiner.x = 600

[38]

meiner.y -= 15

[meiner.y < 0]

meiner.y = 350

[39]

meiner.x += 15

[meiner.x > 1200]

meiner.x = 600

[40]

meiner.y += 15

[meiner.y > 700]

meiner.y = 350

meiner.y += 0



DBClient.ts





