
Front matter

lang: ru-RU title: Текстовый редактор emacs subtitle: ДР по ОС №10 author: Аникин Константин Сергеевич group: НПИбд-01-20

Formatting

toc-title: "Содержание" toc: true # Table of contents toc_depth: 2 lof: true # List of figures lot: true # List of tables fontsize: 12pt linestretch: 1.5 papersize: a4paper documentclass: scrreprt polyglossia-lang: russian polyglossia-otherlangs: english mainfont: PT Serif romanfont: PT Serif sansfont: PT Sans monofont: PT Mono mainfontoptions: Ligatures=TeX romanfontoptions: Ligatures=TeX sansfontoptions: Ligatures=TeX,Scale=MatchLowercase monofontoptions: Scale=MatchLowercase indent: true pdf-engine: lualatex header-includes: - \linepenalty=10 # the penalty added to the badness of each line within a paragraph (no associated penalty node) Increasing the value makes tex try to have fewer lines in the paragraph. - \interlinepenalty=0 # value of the penalty (node) added after each line of a paragraph. - \hyphenpenalty=50 # the penalty for line breaking at an automatically inserted hyphen - \exhyphenpenalty=50 # the penalty for line breaking at an explicit hyphen - \binoppenalty=700 # the penalty for breaking a line at a binary operator - \relpenalty=500 # the penalty for breaking a line at a relation - \clubpenalty=150 # extra penalty for breaking after first line of a paragraph - \widowpenalty=150 # extra penalty for breaking before last line of a paragraph - \displaywidowpenalty=50 # extra penalty for breaking before last line before a display math - \brokenpenalty=100 # extra penalty for page breaking after a hyphenated line - \predisplaypenalty=10000 # penalty for breaking before a display - \postdisplaypenalty=0 # penalty for breaking after a display - \floatingpenalty = 20000 # penalty for splitting an insertion (can only be split footnote in standard LaTeX) - \raggedbottom # or \flushbottom - \usepackage{float} # keep figures where there are in the text

- \floatplacement{figure}{H} # keep figures where there are in the text

Цель работы

- Получить теоретические и практические навыки работы с текстовым редактором emacs

Задание

- Ознакомиться с теоретическим материалом.
- Ознакомиться с редактором emacs.
- Выполнить упражнения, используя команды emacs.

Теоретическое введение

[\[1\]](#)

Буфер — это основная единица редактирования; один буфер соответствует одному куску редактируемого текста.

Точка вставки (point) — это место в буфере, в котором происходит вставка или удаление данных.

Окно в Emacs — это область экрана, в которой отображается буфер.

Фрейм (frame) — это отдельное окно используемой оконной системы, в котором отображаются одно или несколько окон Emacs.

Возможности редактора можно найти здесь [\[2\]](#)

Выполнение лабораторной работы

1. Запуск emacs (рис. 1)

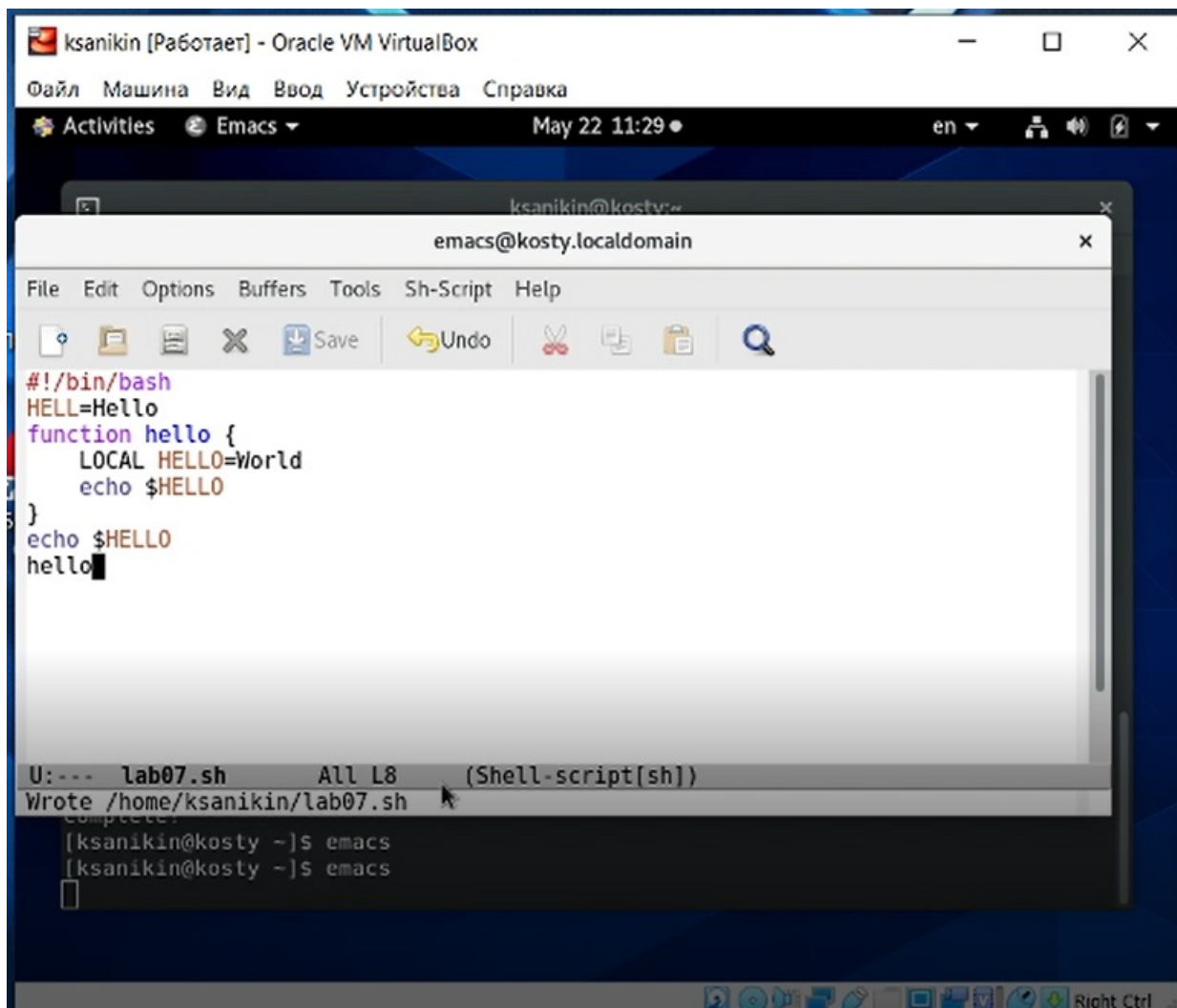


Рис. 2: Заполнение файла lab07.sh

5-1. Удаление последней строки C-k (рис. 3)

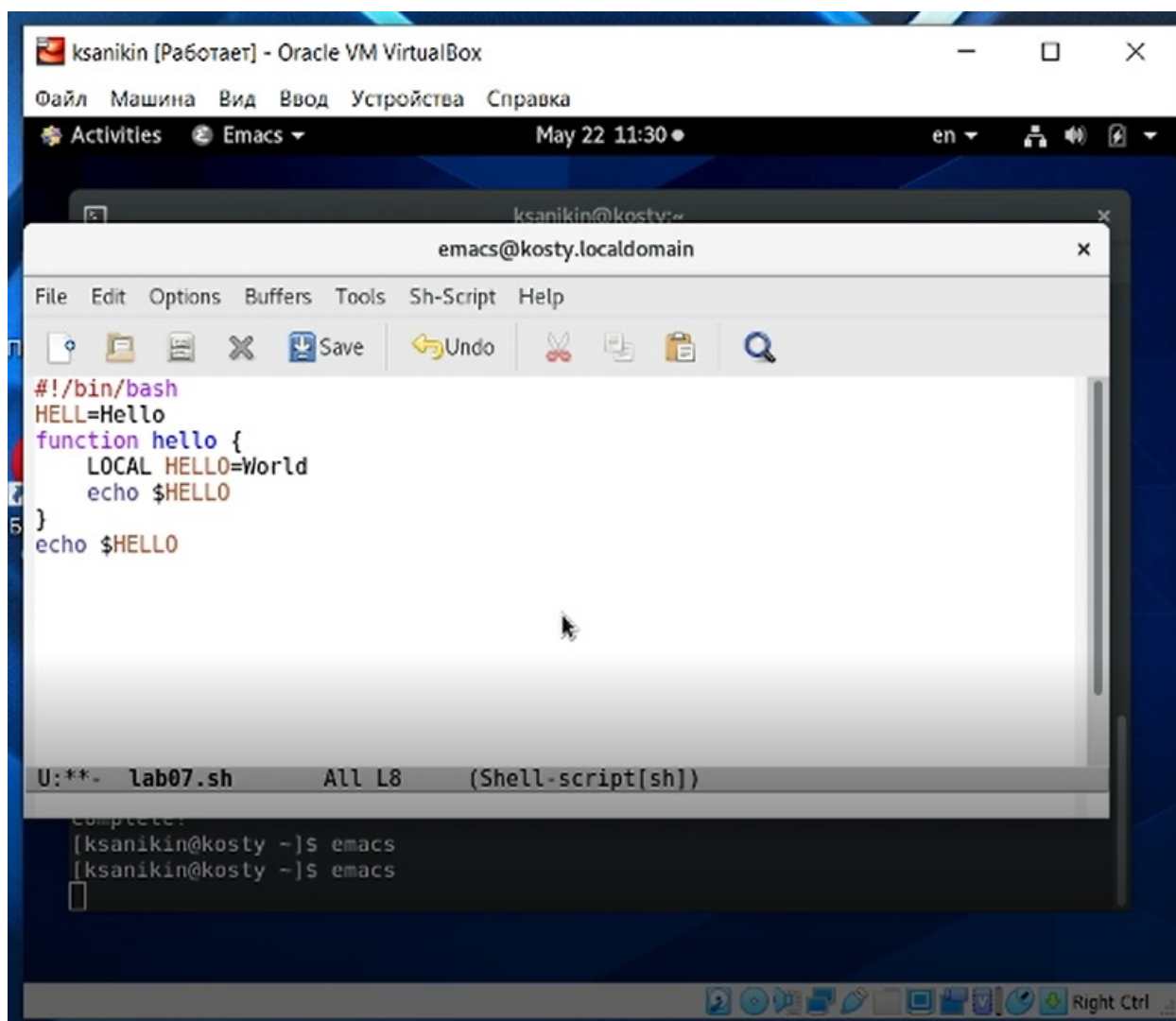


Рис. 3: Удаление последней строки

5-2. Вставка удаленной строки C-y. Здесь в работе я ошибся, что привело к вставке не того фрагмента (рис. 4)

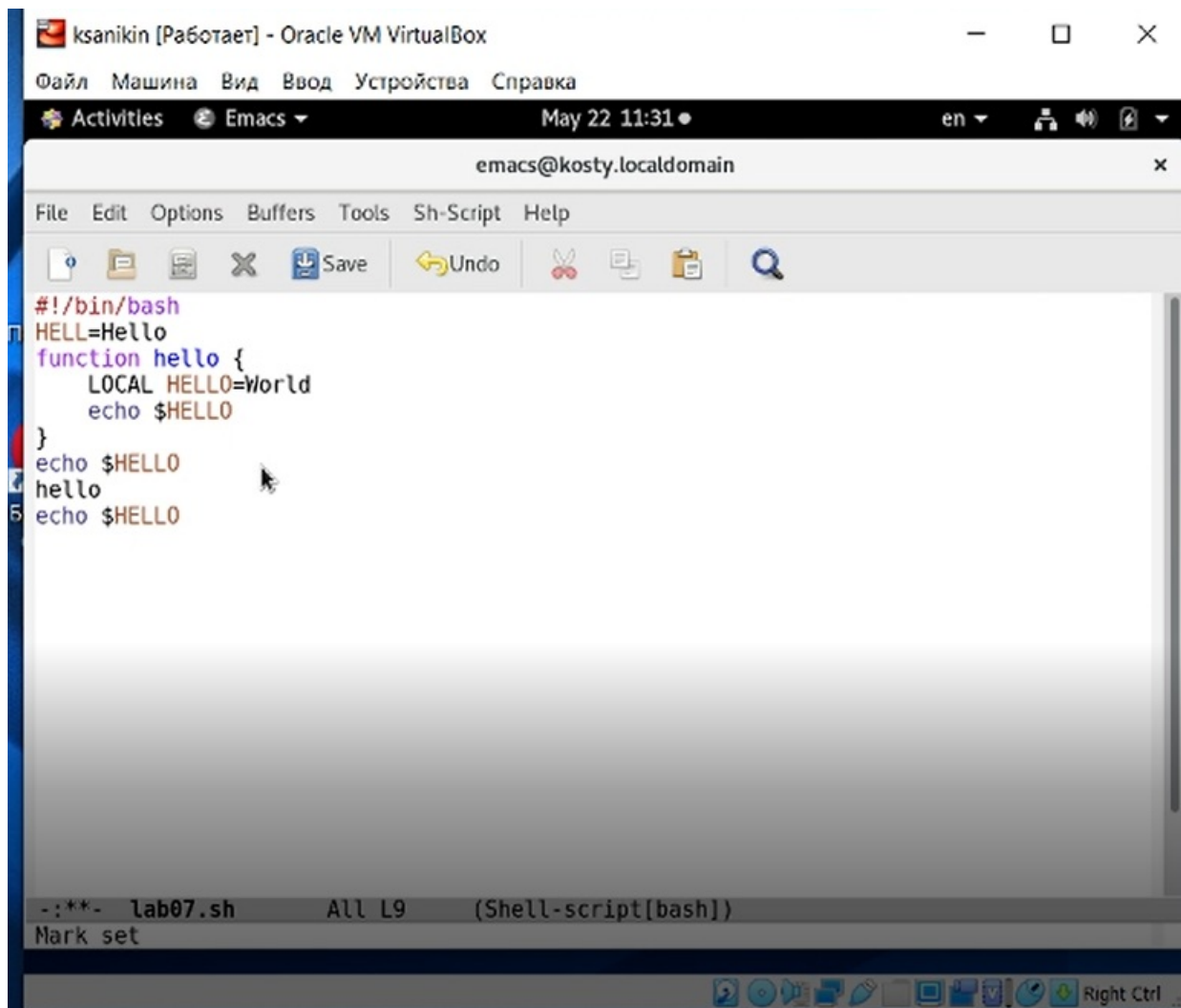


Рис. 4: Вставка удаленной строки

5-3. Выделение текста C-space (рис. 5)

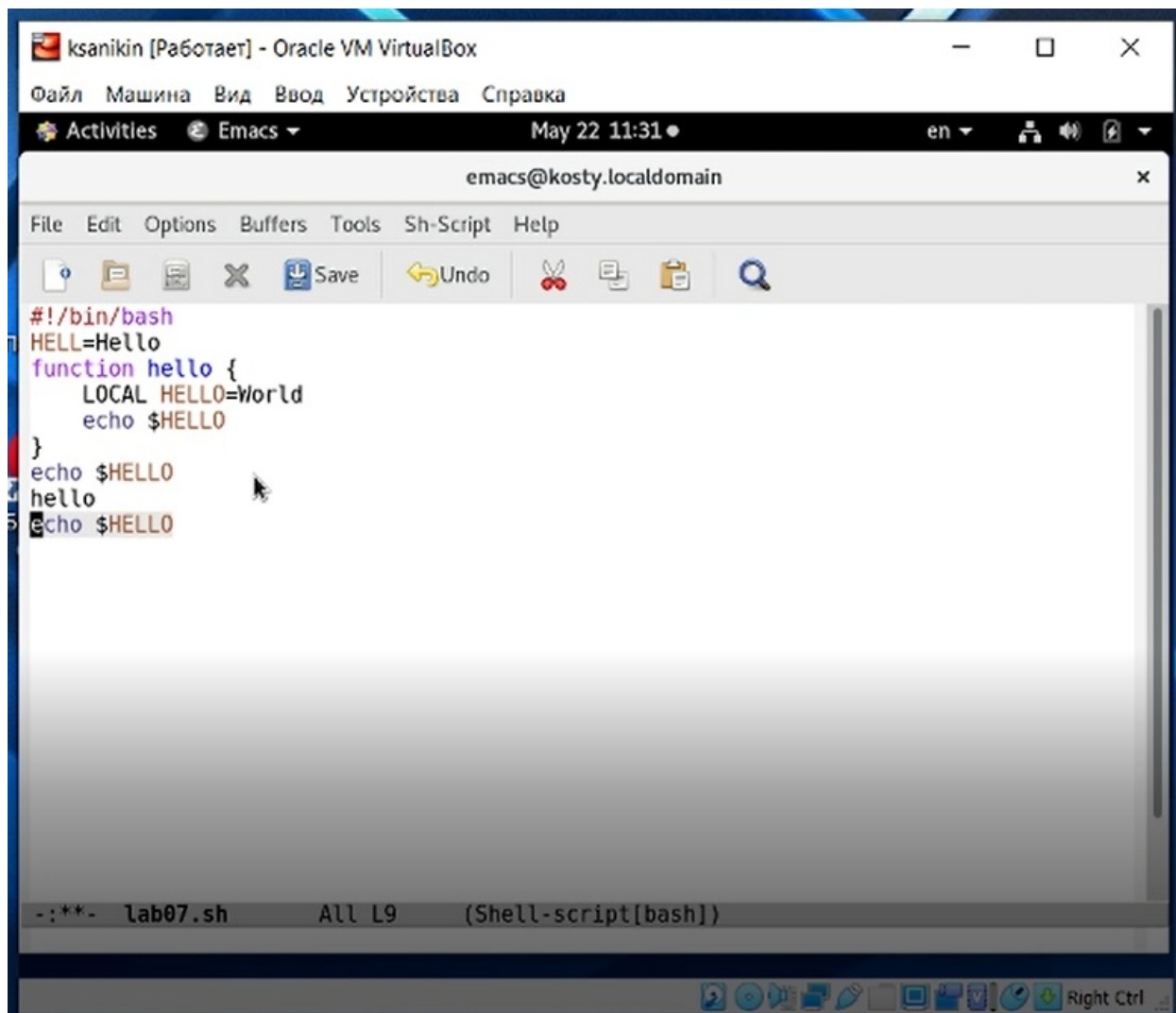


Рис. 5: Выделение текста

5-4,5. Копирование и вставка выделенного текста (рис. 6)

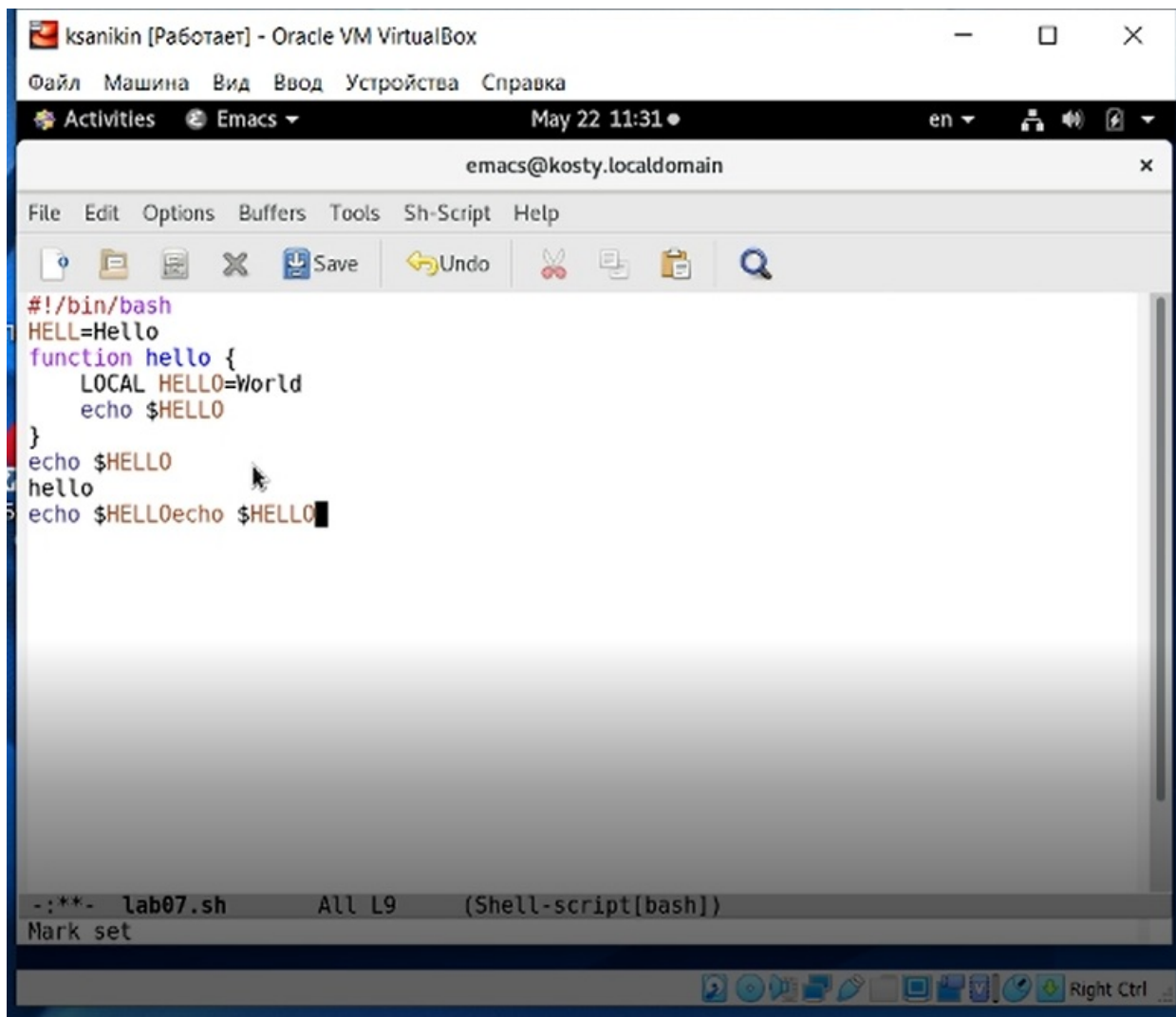


Рис. 6: Копирование и вставка

5-6. Вырезание строки C-w (рис. 7)

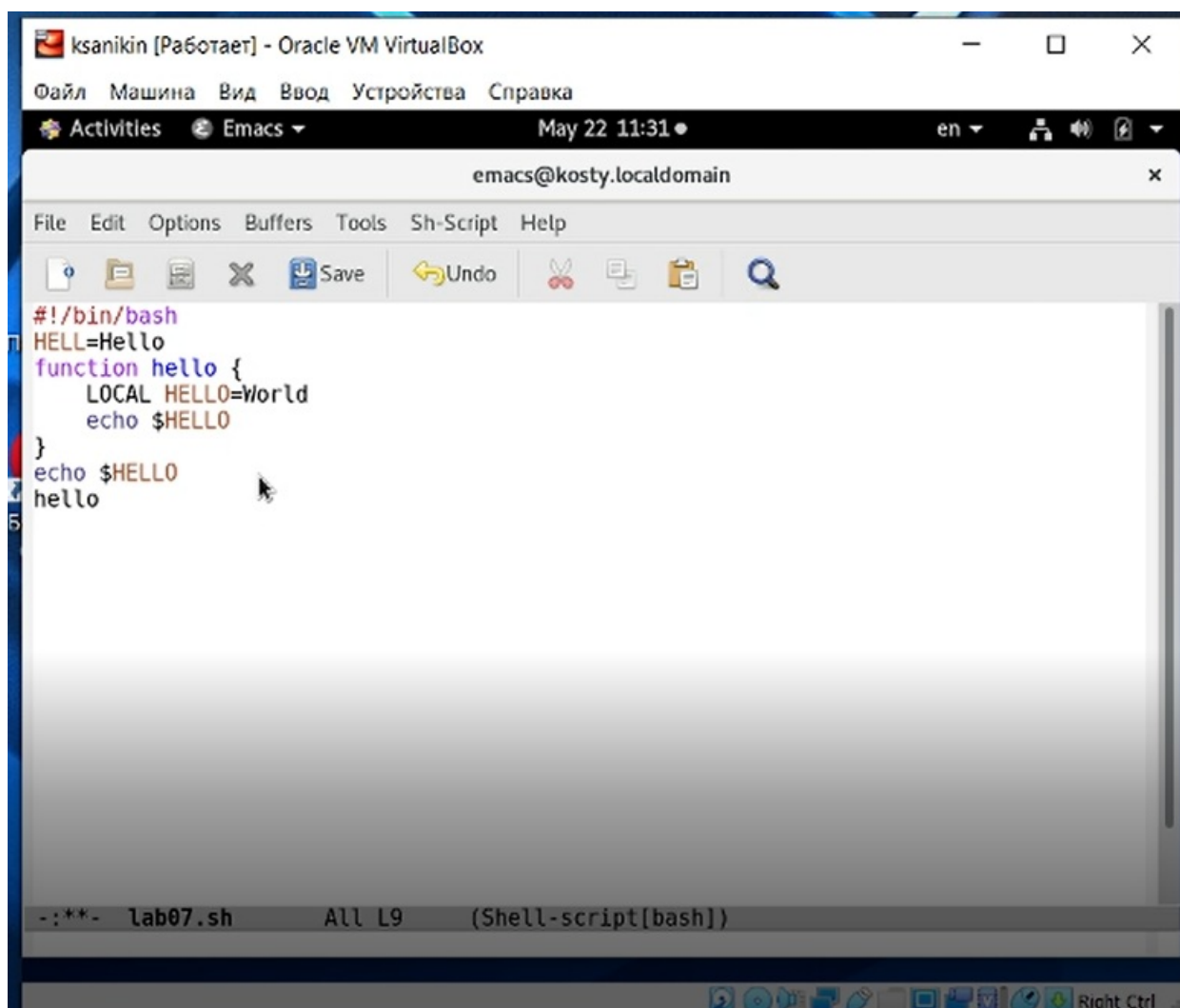


Рис. 7: Вырезание строки

5-7. Отмена вырезания (рис. 8)

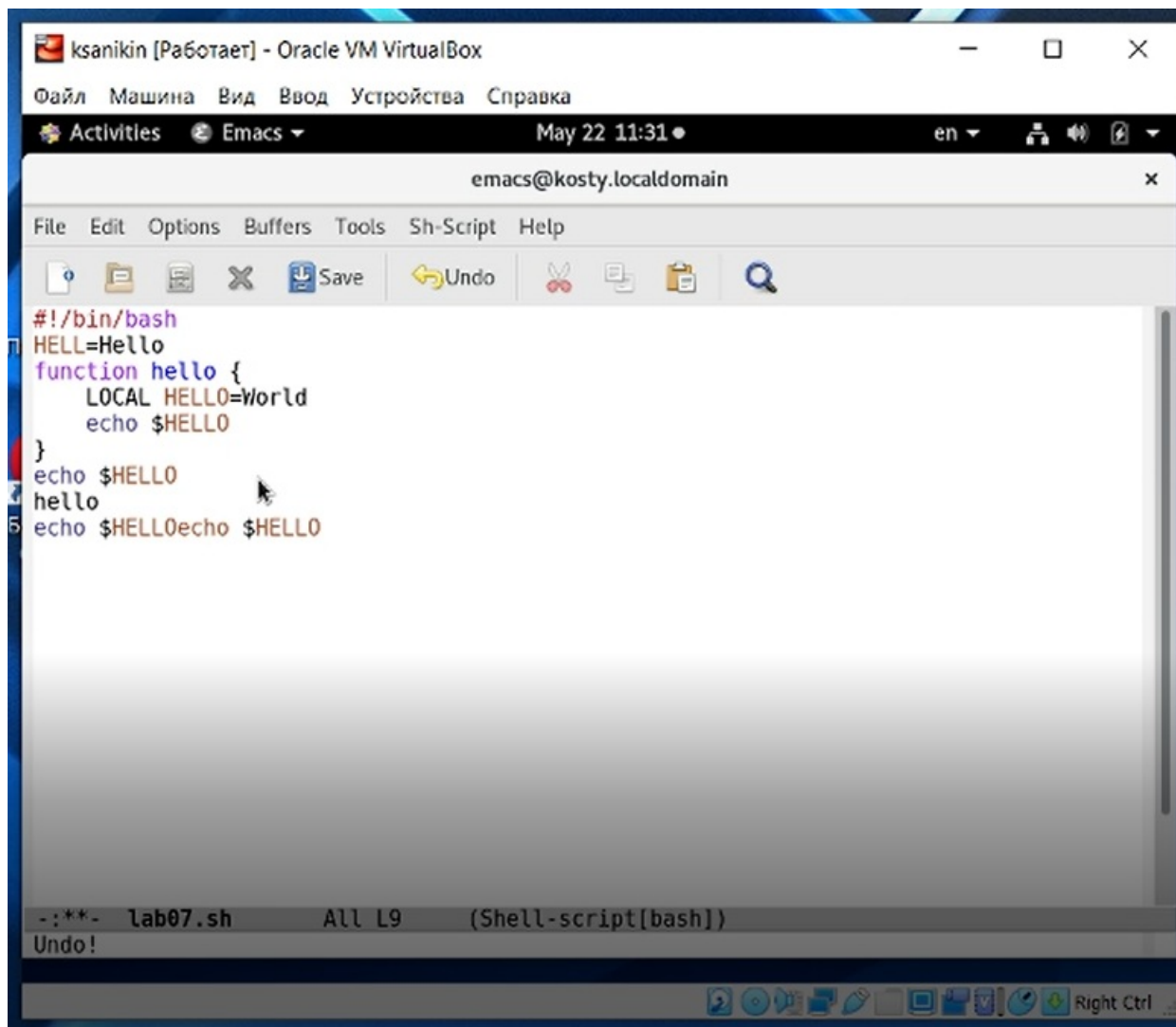


Рис. 8: Отмена вырезания

6. Перемещения курсора в тексте C-a C-e и по буферу M-< M-> (рис. 9)

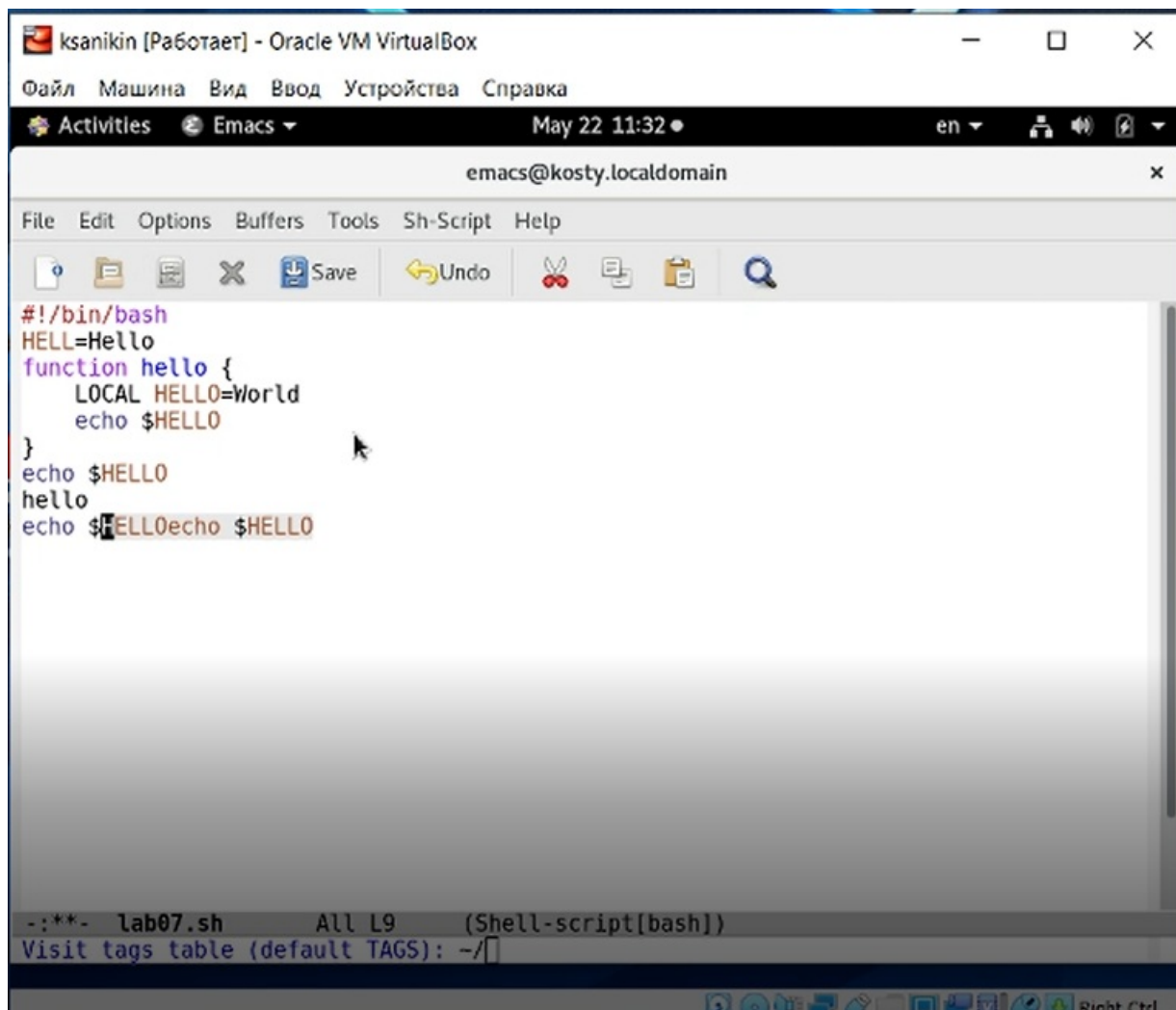


Рис. 9: Перемещения курсора

7-1. Выведение списка буферов (рис. 10)

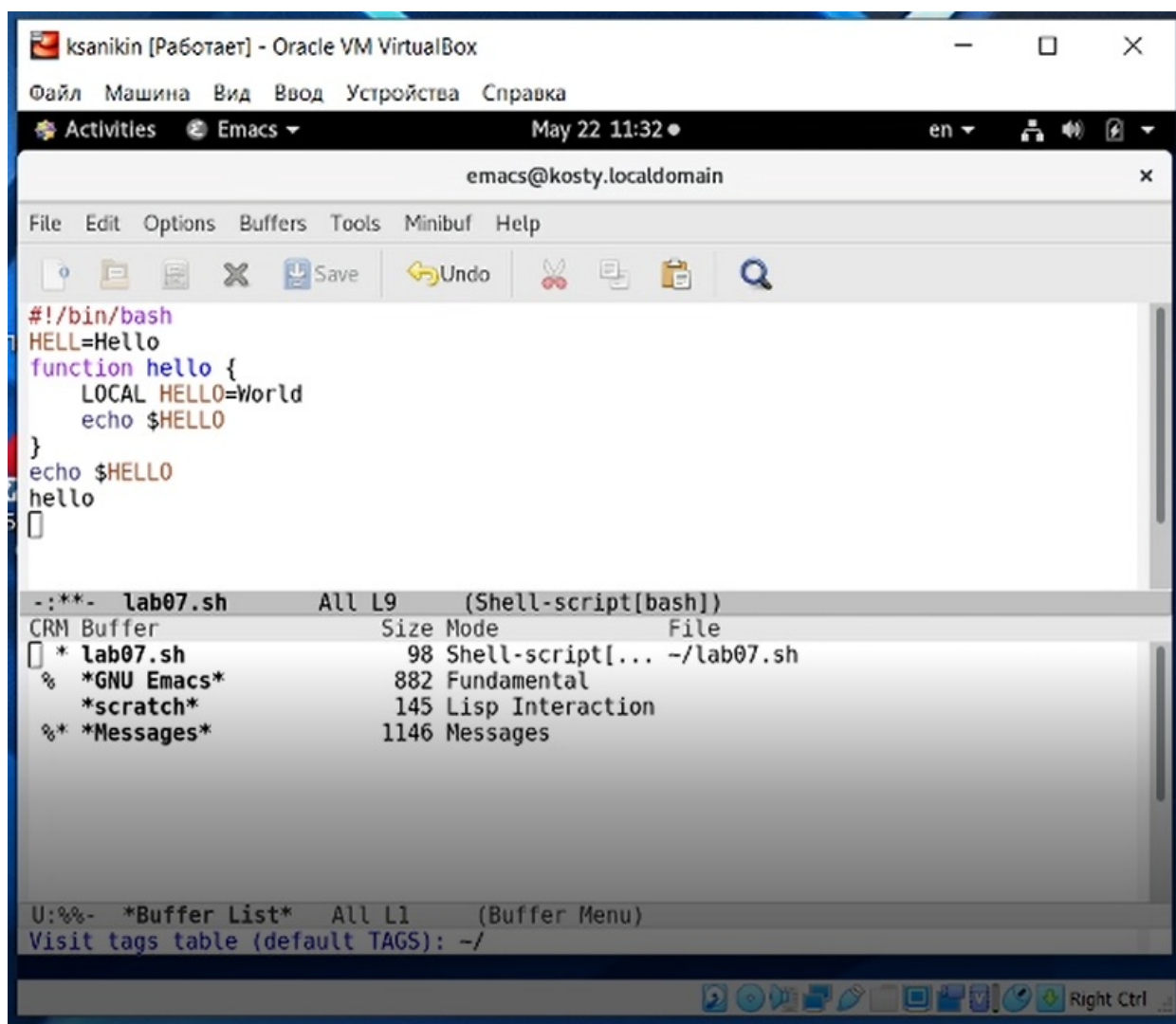


Рис. 10: Список буферов

7-2. Перемещение в окно буферов (рис. 11)

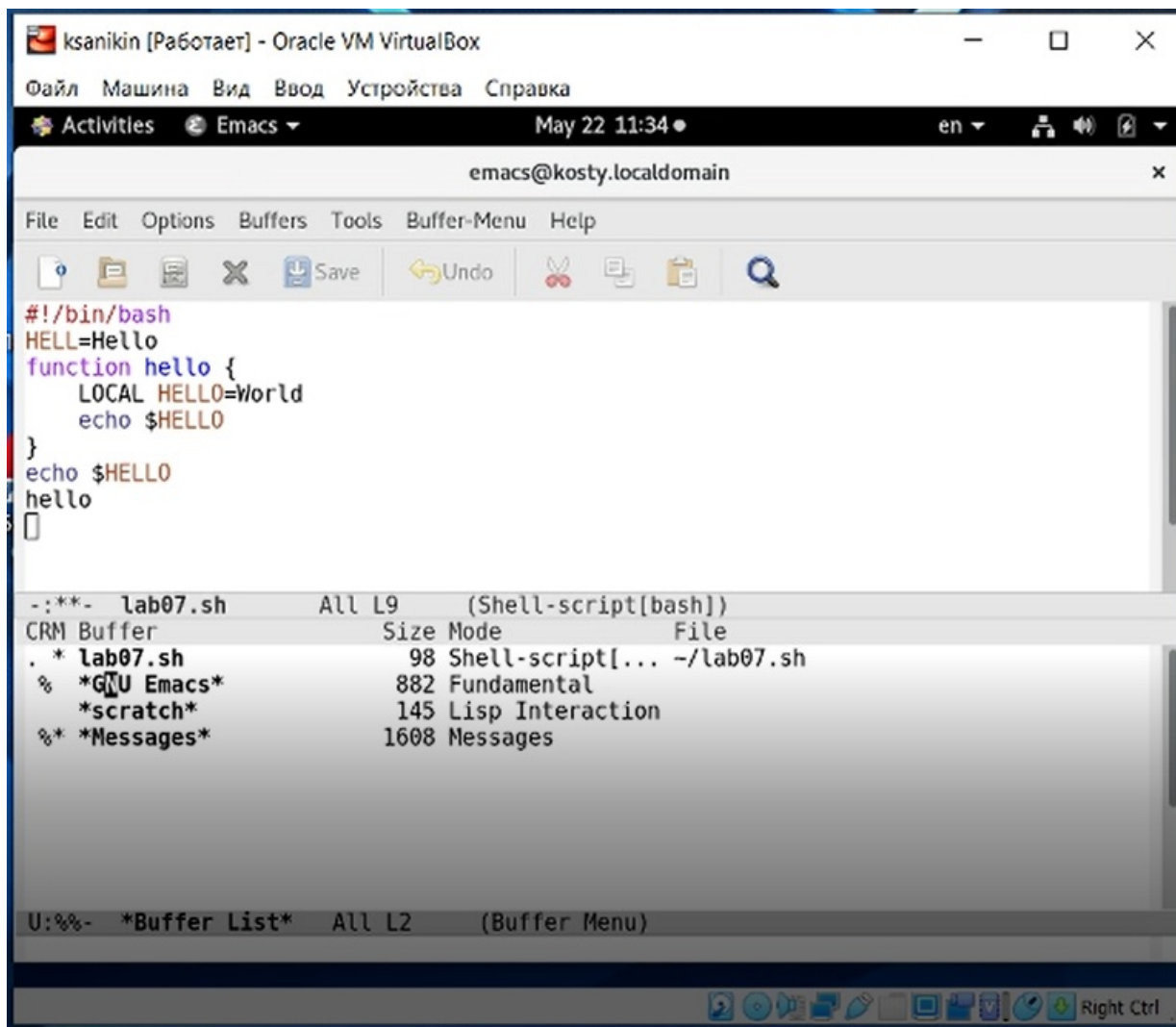


Рис. 11: Перемещение в окно буферов

7-3. Закрытие окна буферов (рис. 12)

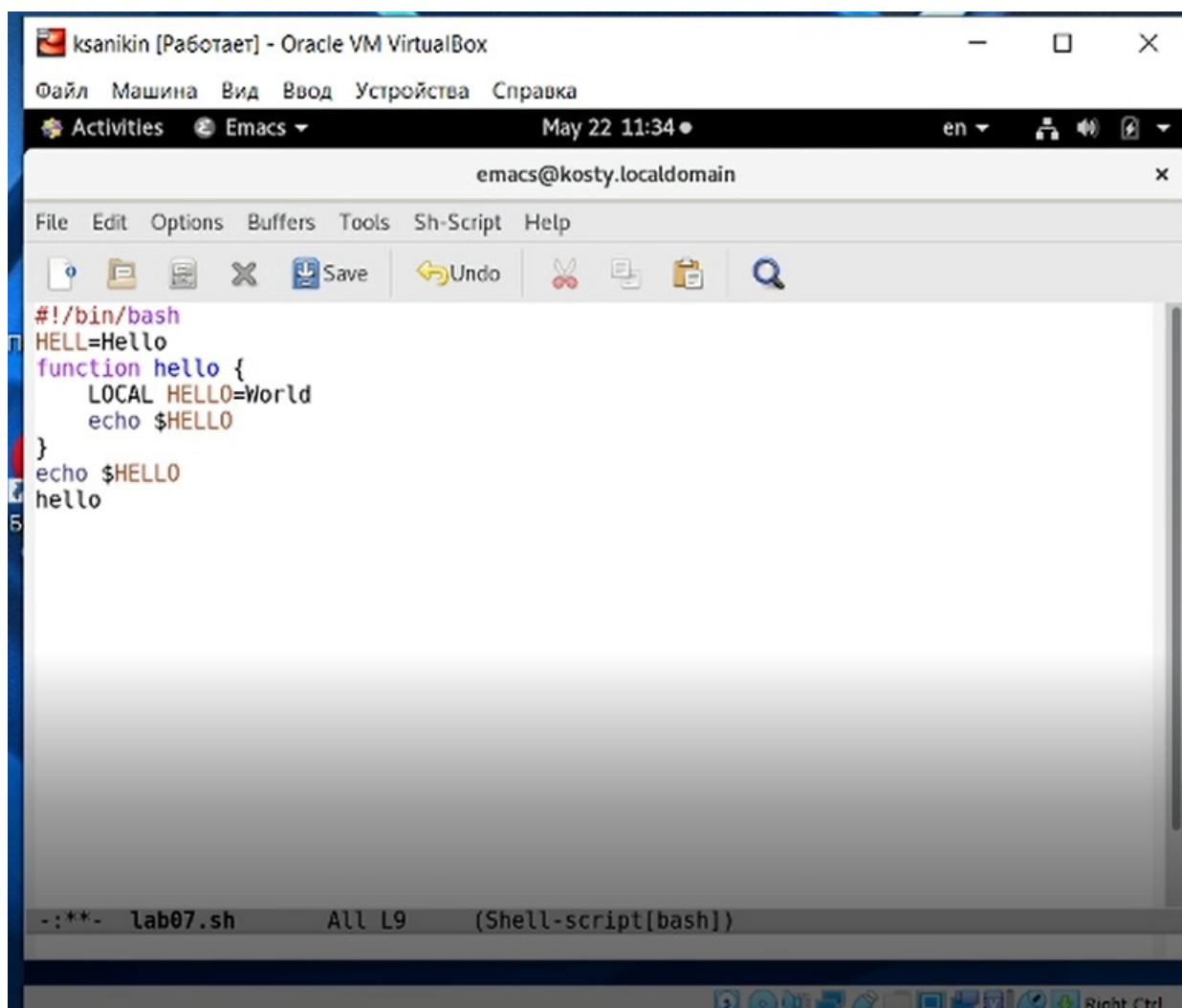


Рис. 12: Закрытие окна буферов

7-4. Выведение текстового списка буферов (рис. 13)

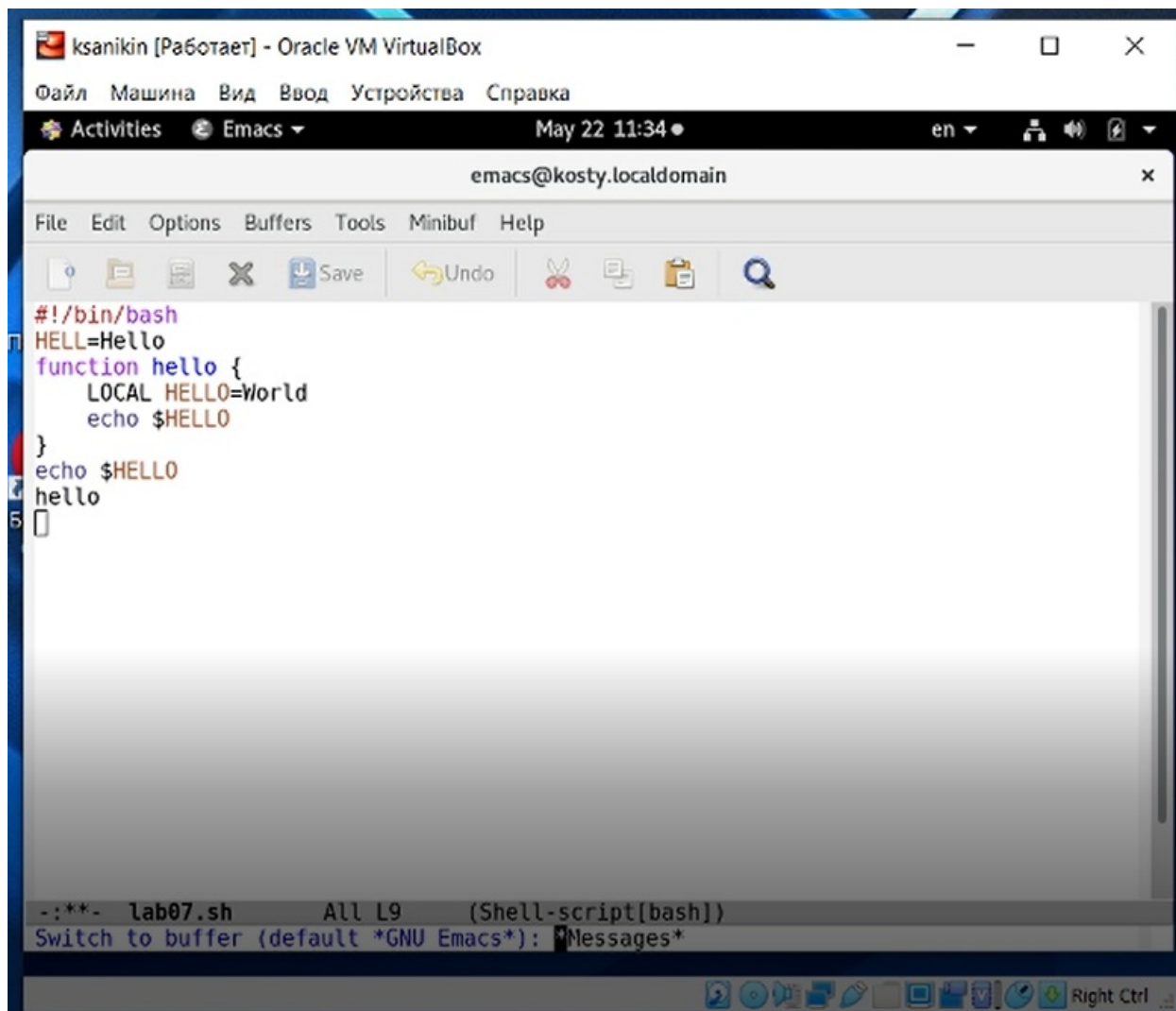


Рис. 13: Текстовый список буферов

8-1. Четвертование фрейма (рис. 14)

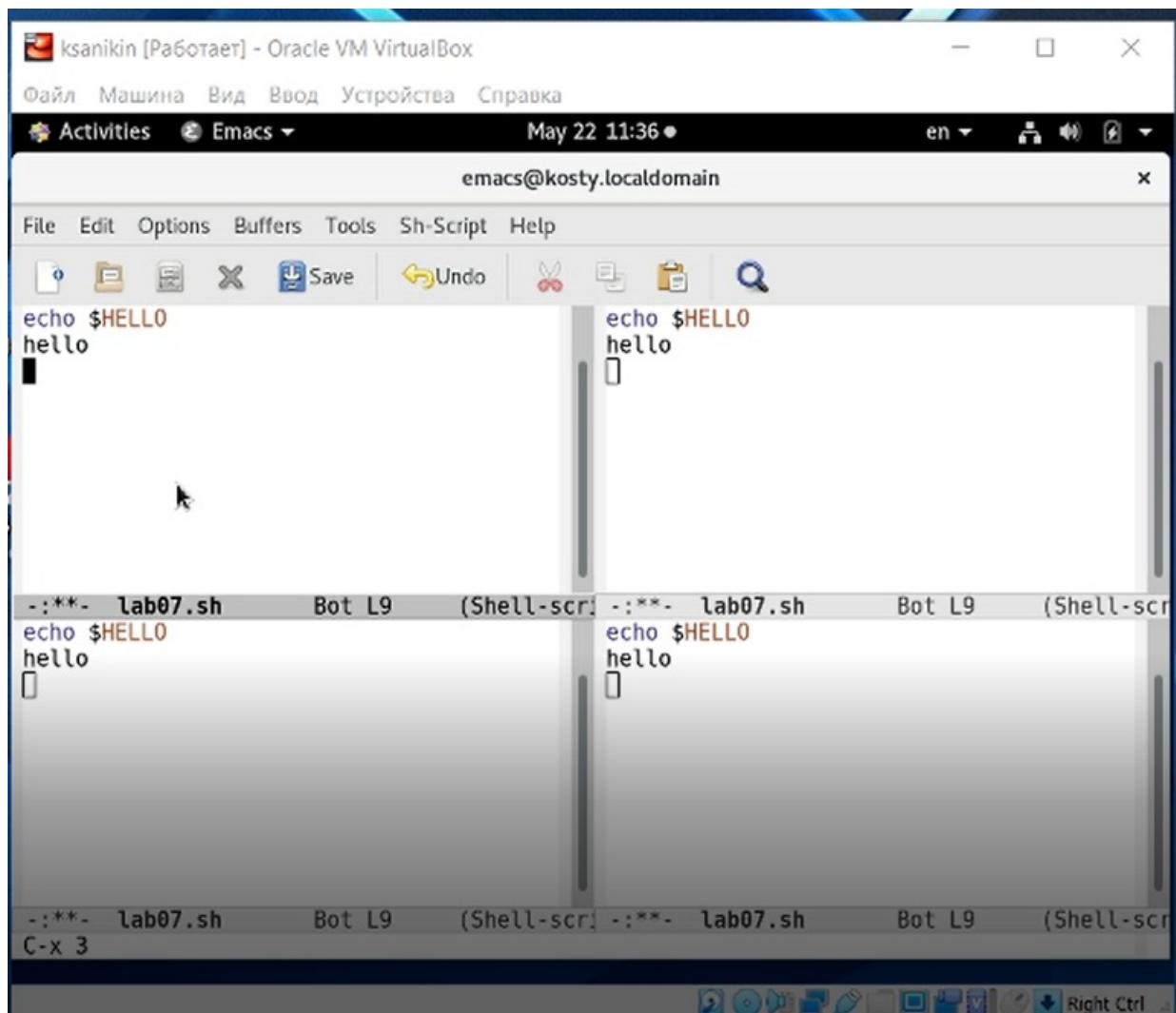


Рис. 14: Расчетвертованный фрейм

8-2. Выведение разных буферов в разных окнах (рис. 15)

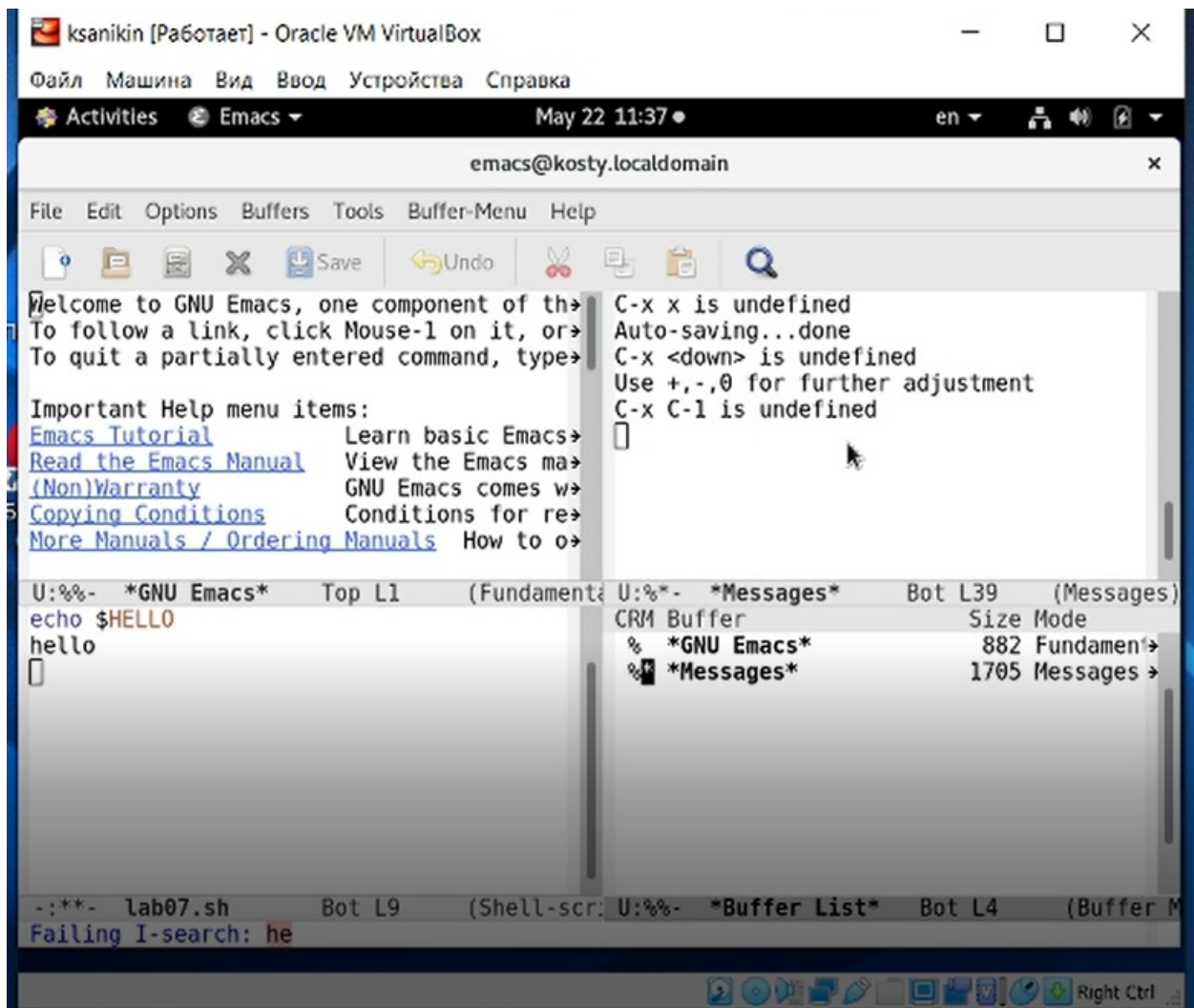


Рис. 15: Выведение разных буферов в разных окна

9-1. Поиск HELLO (рис. 16)

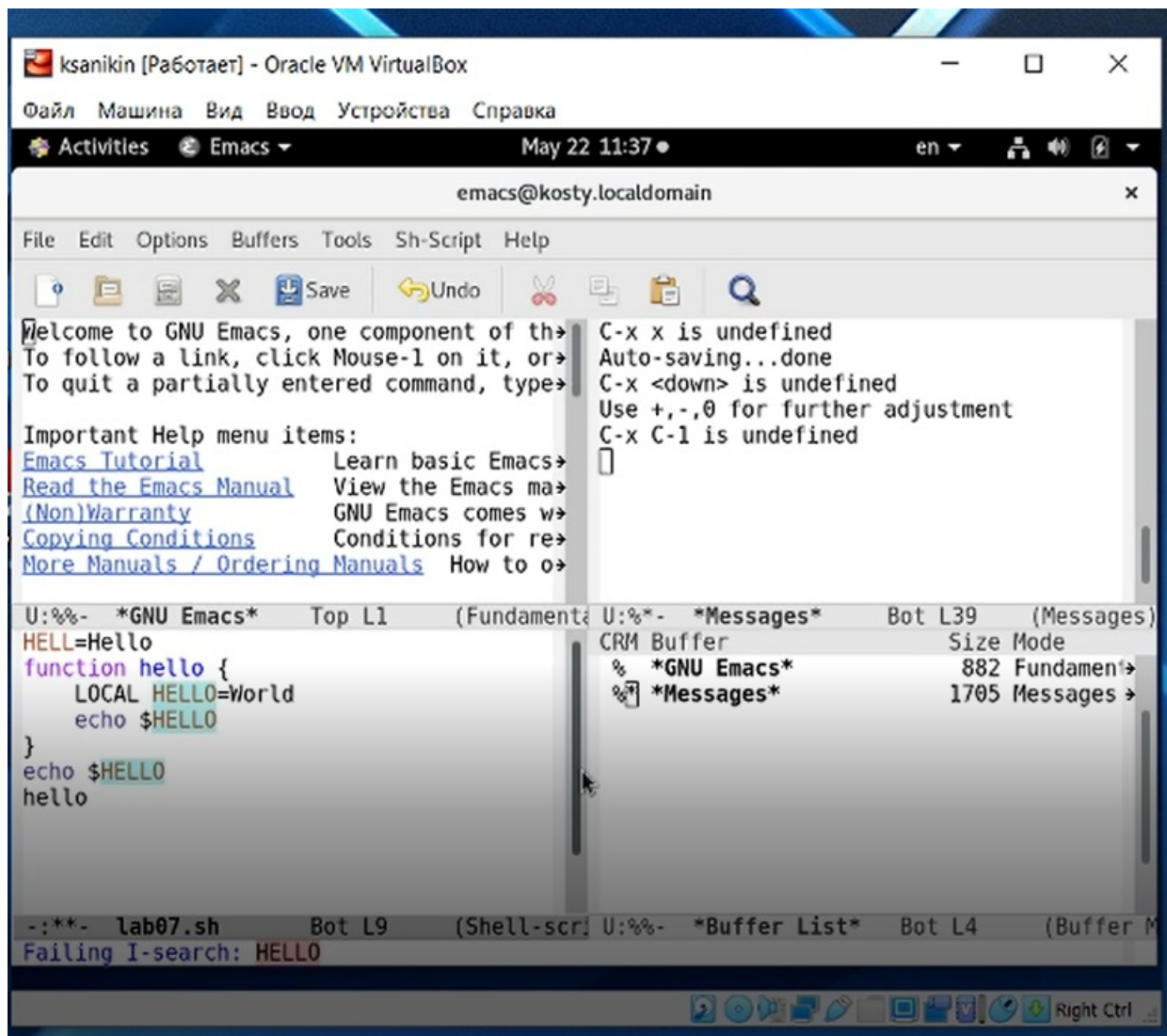


Рис. 16: Поиск HELLO

9-2. Другой режим поиска (рис. 17)

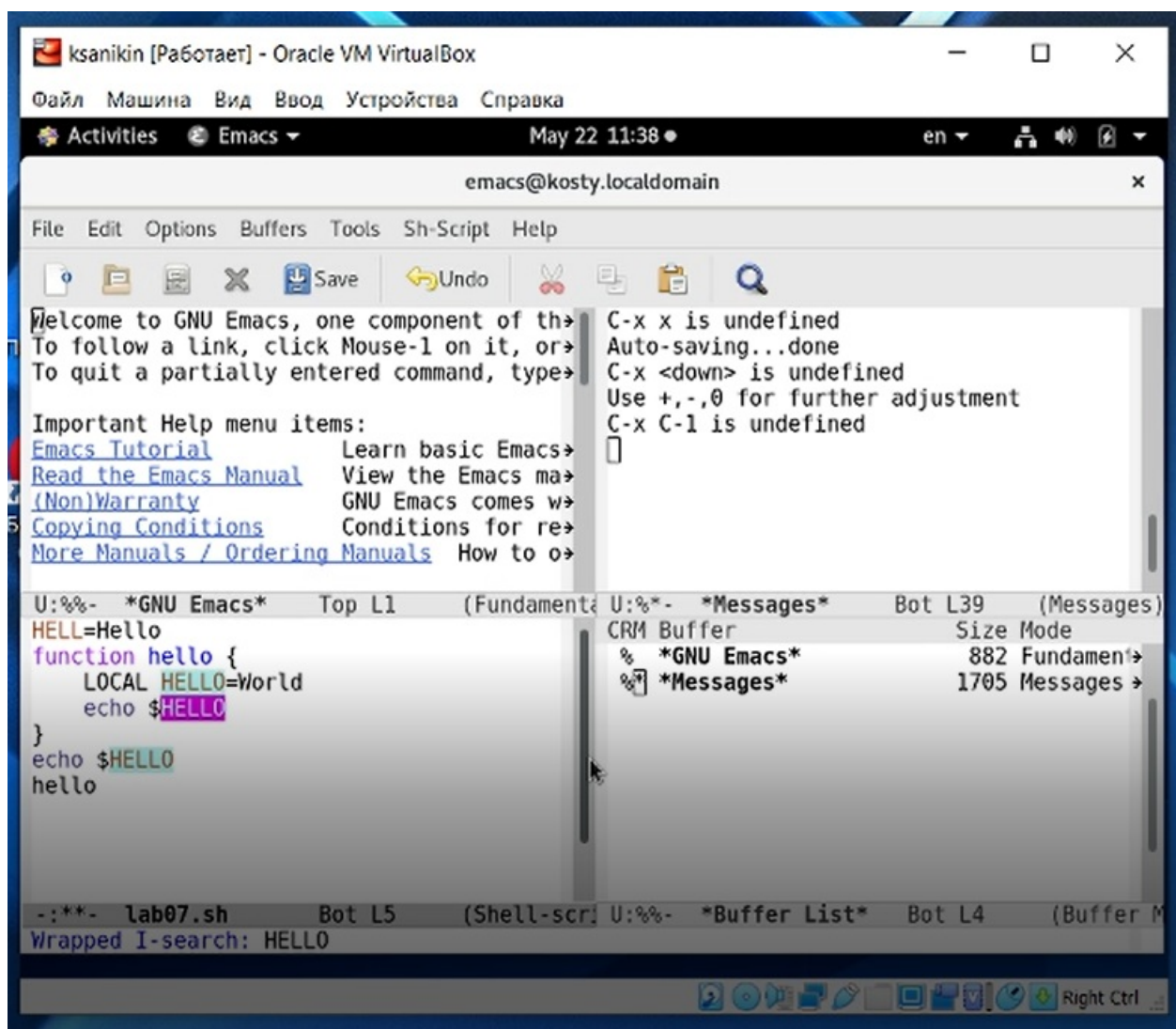


Рис. 17: Другой режим поиска

9-3. Выключение поиска (рис. 18)

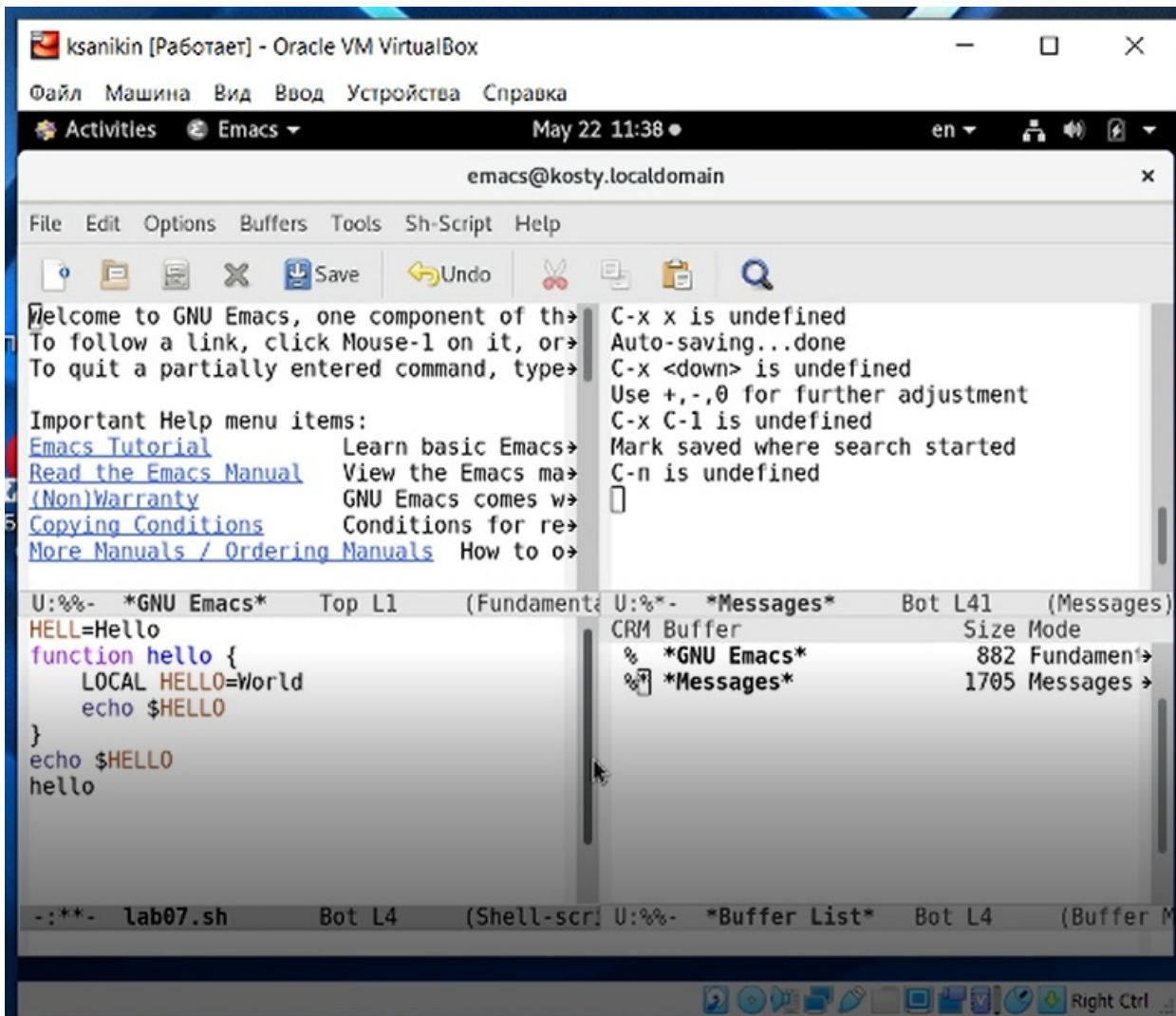


Рис. 18: Выключение поиска

9-4. Замена HELLO на OLLEN (рис. 19)

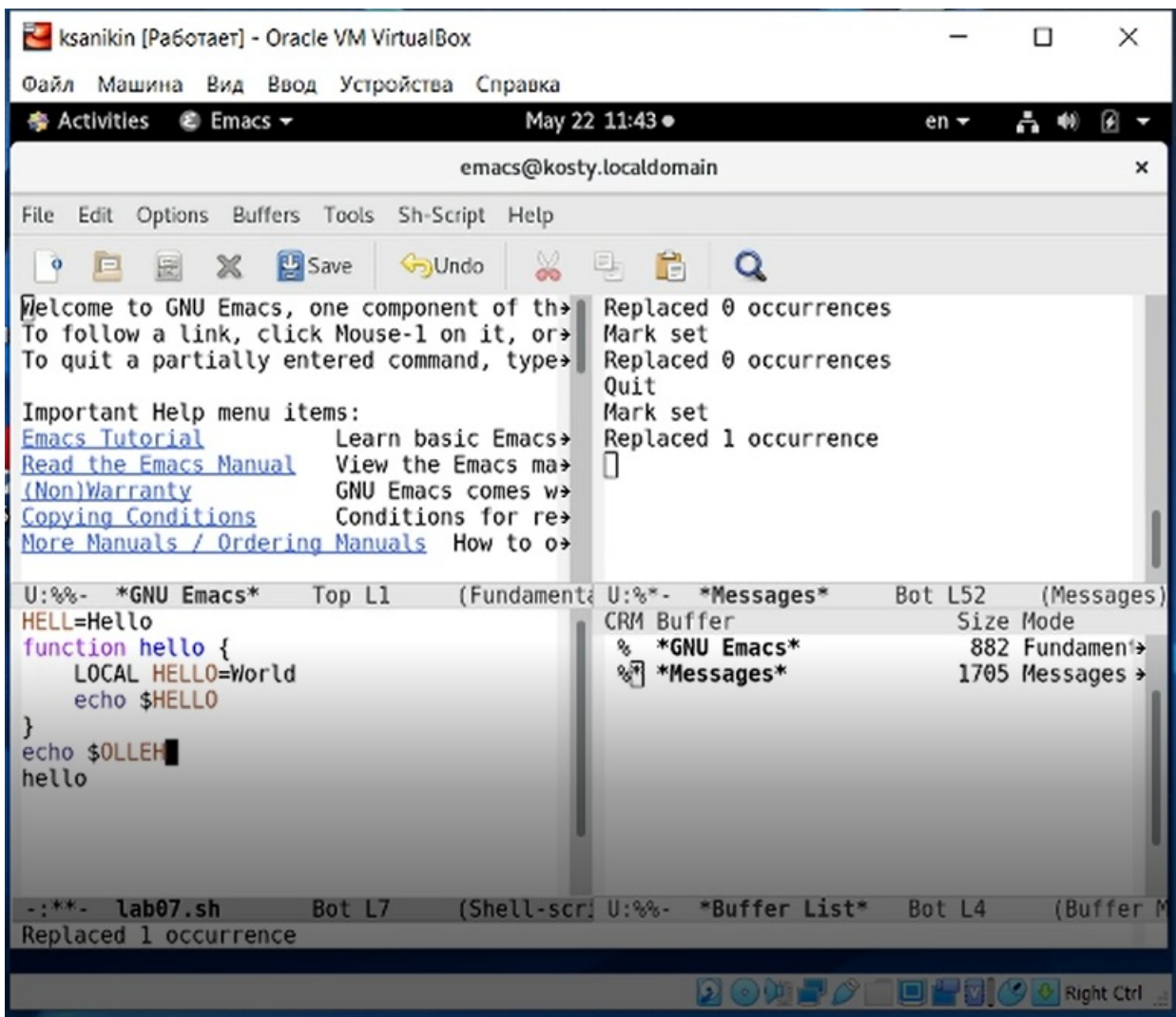


Рис. 19: Замена HELLO на OLLEH

9-5. Включение поиска с использованием регулярных выражений (рис. 20)

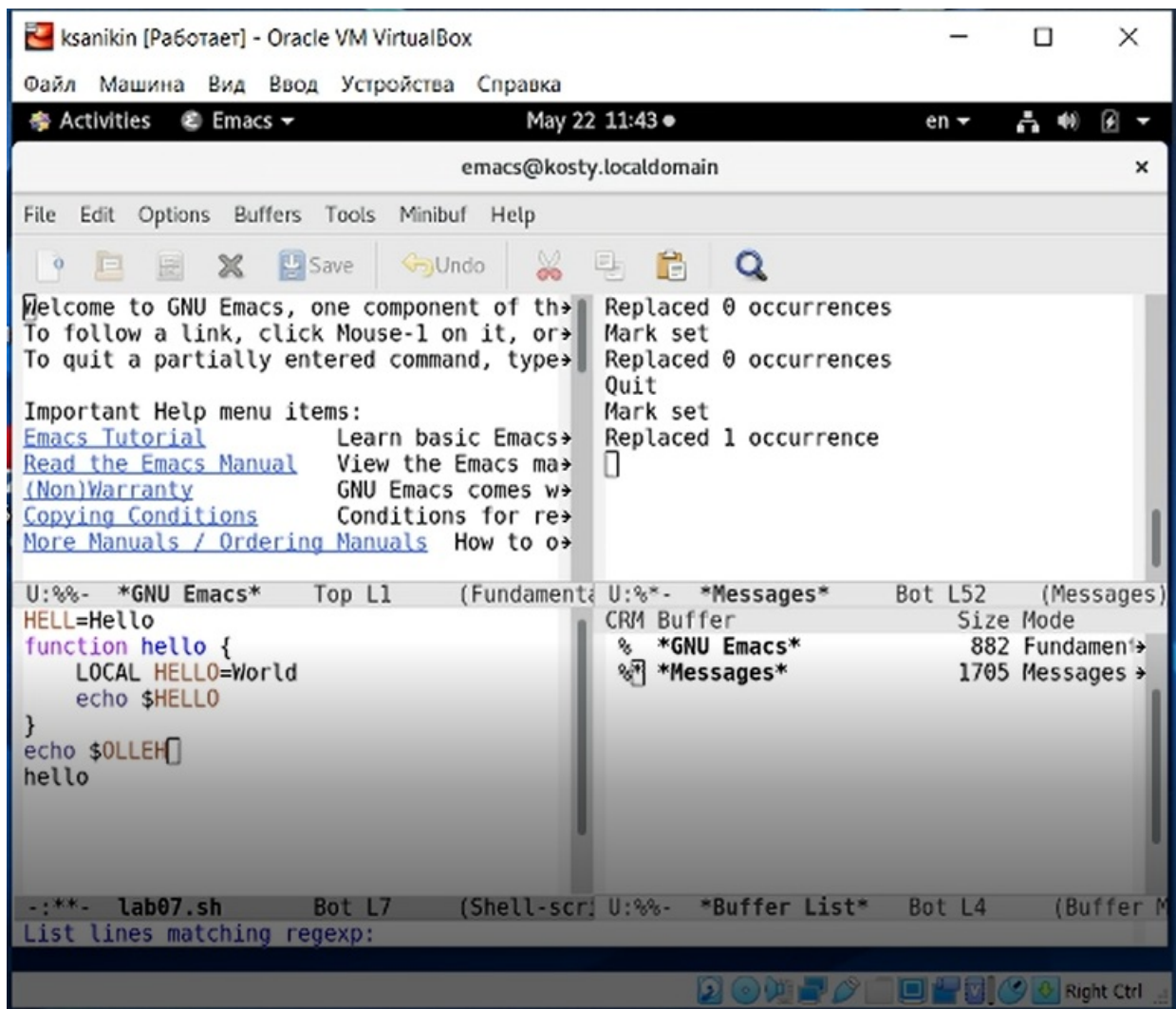


Рис. 20: Включение поиска с использованием регулярных выражений

Выводы

Материал освоен полностью. В работе присутствуют незначительные ошибки. Отдельное спасибо за полномасштабную справку по регулярным выражениям.

Библиографический список:

- [1]: [Emacs для начинающих](#)
- [2]: [Справочник команд GNU Emacs](#)