### Front matter

lang: ru-RU title: Средства, применяемые при разработке программного обеспечения в ОС типа UNIX/Linux subtitle: ДР по ОС №14 author: Аникин Константин Сергеевич group: НПИ6д-01-20

## **Formatting**

toc-title: "Содержание" toc: true # Table of contents toc\_depth: 2 lof: true # List of figures lot: true # List of tables fontsize: 12pt linestretch: 1.5 papersize: a4paper documentclass: scrreprt polyglossia-lang: russian polyglossia-otherlangs: english mainfont: PT Serif romanfont: PT Serif sansfont: PT Sans monofont: PT Mono mainfontoptions: Ligatures=TeX romanfontoptions: Ligatures=TeX sansfontoptions: Ligatures=TeX,Scale=MatchLowercase monofontoptions: Scale=MatchLowercase indent: true pdf-engine: lualatex header-includes: - \linepenalty=10 # the penalty added to the badness of each line within a paragraph (no associated penalty node) Increasing the value makes tex try to have fewer lines in the paragraph. - \interlinepenalty=0 # value of the penalty (node) added after each line of a paragraph. - \interlinepenalty=50 # the penalty for line breaking at an automatically inserted hyphen - \extrapenalty=50 # the penalty for line breaking at an explicit hyphen - \binoppenalty=700 # the penalty for breaking a line at a binary operator - \relpenalty=500 # the penalty for breaking a line at a relation - \club lubenalty=150 # extra penalty for breaking after first line of a paragraph - \widowpenalty=50 # extra penalty for breaking after a hyphenated line - \predisplayendowpenalty=50 # extra penalty for breaking before last line before a display math - \brokenpenalty=100 # extra penalty for page breaking after a hyphenated line - \predisplayenalty=10000 # penalty for breaking before a display - \postdisplayenalty=0 # penalty for breaking after a display - \floatingpenalty = 20000 # penalty for splitting an insertion (can only be split footnote in standard LaTeX) - \raggedbottom # or \flushbottom - \usepackage{float} # keep figures where there are in the text

#### - \floatplacement{figure}{H} # keep figures where there are in the text

# Цели работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа,

тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux

на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

## Задание

- Ознакомиться с теоретическим материалом.
- Выполнить задание

# Теоретическое введение

Стадии цикла разработки ПО [1]:

Анализ требований, Проектирование, Разработка, Документация, Тестирование, Внедрение

Стандартным средством для компиляции программ в ОС типа UNIX является GCC (GNU Compiler Collection). Это набор компиляторов для разного рода языков программирования (C, C++, Java, Фортран и др.). Работа с GCC производится при помощи одноимённой управляющей программы дсс, которая интерпретирует аргументы командной строки, определяет и осуществляет запуск нужного компилятора для входного файла.

Во время работы над кодом программы программист неизбежно сталкивается с появлением ошибок в ней. Использование отладчика для поиска и устранения ошибок в программе существенно облегчает жизнь программиста. В комплект программ GNU для ОС типа UNIX входит отладчик GDB (GNU Debugger).

Ещё одним средством проверки исходных кодов программ, написанных на языке C, является утилита splint. Эта утилита анализирует программный код, проверяет корректность задания аргументов использованных в программе функций и типов возвращаемых значений, обнаруживает синтаксические и семантические ошибки.

Краткий справочник команд Linux [2]

# Выполнение лабораторной работы

1. Создание папки. Я придерживаюсь другой структуры, отличной от указанной в работе (рис. 1)

```
ksanikin@kosty:~/OS/14

File Edit View Search Terminal Help
[ksanikin@kosty ~]s cd OS
[ksanikin@kosty OS]s mkdir 14
[ksanikin@kosty OS]s cd 14
[ksanikin@kosty 14]s
```

Рис. 1: Создание папки

2.1 Текст файла calculate.c (рис. 2)

```
ksanikin@kosty:~/OS/14
File Edit View Search Terminal Help
///////// calculate.c
include<stdio.h>
finclude<math.h>
include<string.h>
finclude"calculate.h"
loat
Calculate(float Numeral,char Operation[4]){
         float SecondNumeral;
         if(strncmp(Operation, "+",1)==0){
                  printf("Bropoe слагаемое: ");
                  scanf("%f",&SecondNumeral);
                  return(Numeral+SecondNumeral);}
        else if(strncmp(Operation,"-",1)==0){
    printf("Вычитаемое: ");
                  scanf("%f",&SecondNumeral);
                   return(Numeral-SecondNumeral);}
        else if(strncmp(Operation, "*",1)==0){
    printf("Множитель: ");
    scanf("%f",&SecondNumeral);
    return(Numeral*SecondNumeral);}
        else if(strncmp(Operation,"/",1)==0)(
    printf("Делитель: ");
  INSERT
```

Рис. 2: Текст файла calculate.c

2.2 Текст файла calculate.h (рис. 3)

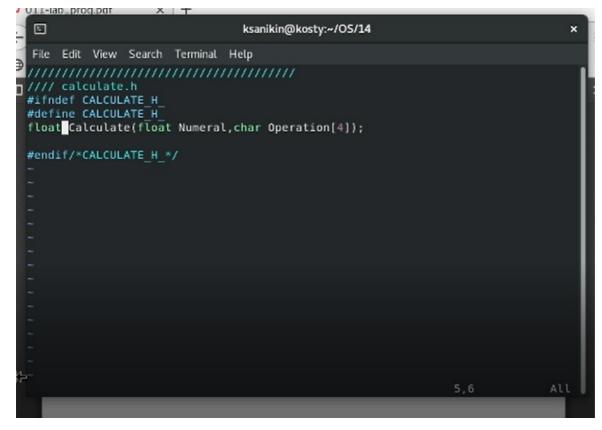


Рис. 3: Текст файла calculate.h

2.3 Текст файла main.c (рис. 4)

Рис. 4: Текст файла main.c

3. Создание исполняемых файлов с помощью дсс (рис. 5)

```
ksanikin@kosty:~/OS/14
File Edit View Search Terminal Help
[ksanikin@kosty 14]$ gcc -c calculate.c
In file included from calculate.c:6:
                     or: expected ')' before '[' token
calculate.h:5:42: eri
 floatCalculate(floatNumeral,charOperation[4]);
[ksanikin@kosty 14]$ vi calculate.h
[ksanikin@kosty 14]$ gcc -c calculate.c
In file included from calculate.c:6:
calculate.h:5:1: warning: data definition has no type or storage class
 floatCalculate(float Numeral, char Operation[4]);
calculate.h:5:1: warning: type defaults to 'int' in declaration of 'floatCalcula
te' [-Wimplicit-int]
[ksanikin@kosty 14]$ vi calculate.h
[ksanikin@kosty 14]$ gcc -c calculate.c
[ksanikin@kosty 14]$ gcc -c main.c
[ksanikin@kosty 14]$ gcc calcualte.o main.o calcul -lm
gcc:
            calcualte.o: No such file or directory
            calcul: No such file or directory
[ksanikin@kosty 14]$ gcc calculate.o main.o calcul -lm
gcc:
```

Рис. 5: Создание исполняемых файлов с помощью дсс

5. Готовый Makefile. Анализ его вынесен отдельным пунктом в конце работы (рис. 6)

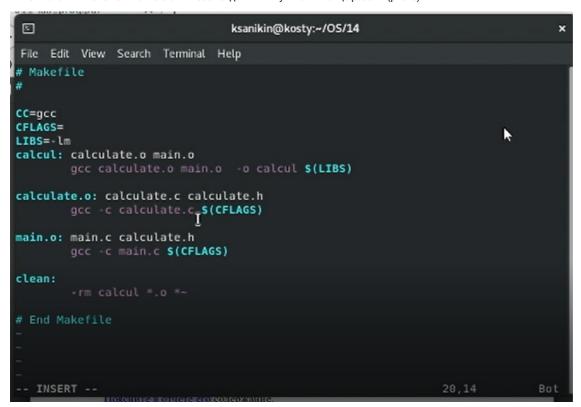


Рис. 6: Готовый Makefile

5.5 Далее в работе упоминается исправление makefile для работы с calculoм

Однако для нормального дебаггинга в gdb понадобилось вовсе не исправить makefile

(который в ходе работы вообще не используется)

а добавить атрибут -д ко всем командам пункта 3 (рис. 7)

```
ksanikin@kosty:~/OS/14
                                                                                    ×
 File
     Edit View Search Terminal Help
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86 64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<a href="http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/">http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.</a>
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from ./calcul...done.
(gdb) list
1
        ......
2
        //// main.c
3
        #include<stdio.h>
4
        #include"calculate.h"
        int
        main(void){
                 float Numeral;
                 char Operation[4];
[ksanikin@kosty 14]$ gcc -g calculate.o main.o -o calcul -lm
           6. С помощью 9db выполните отладку программы calcul (перед использованием
```

Рис. 7: Добавление атрибута - о

#### 6.1 Запуск adb (рис. 8)

Рис. 8: qdb./calcul

6.2 Запуск программы командой run (рис. 9)

```
ksanikin@kosty:~/OS/14 ×

File Edit View Search Terminal Help

Type "apropos word" to search for commands related to "word"...

Reading symbols from ./calcul...(no debugging symbols found)...done.

(gdb) run

Starting program: /home/ksanikin/OS/14/calcul

Missing separate debuginfos, use: yum debuginfo-install glibc-2.28-127.el8.x86_6

4

Число: 5

Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): +

Второе слагаемое: 2

7.00
```

Рис. 9: Команда run

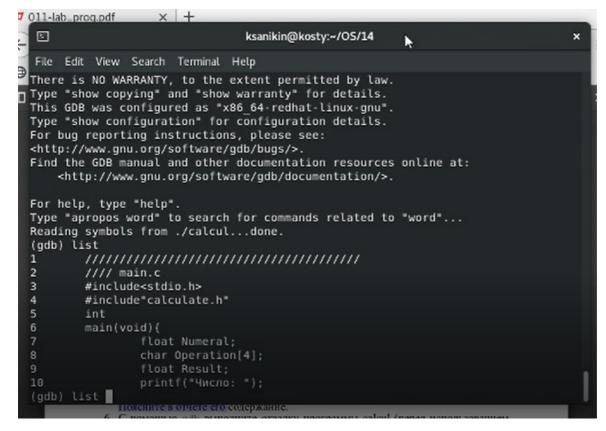


Рис. 10: Команда list

6.4-6.5 Еще две команды list в других расцветках (рис. 11)

```
(gdb) list 12,15
12
                printf("Oперация (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");
13
                scanf("%s",&Operation);
                Result=Calculate(Numeral, Operation);
14
15
                printf("%6.2f\n",Result);
(gdb) list calculate.c:20,29
28
                         scanf("%f",&SecondNumeral);
21
                         return(Numeral*SecondNumeral);}
                else if(strncmp(Operation,"/",1)==0){
22
                         printf("Делитель: ");
23
24
                         scanf("%f",&SecondNumeral);
                         if(SecondNumeral==0){
                                 printf("Ошибка: деление на ноль! ");
                                 return(HUGE VAL);}
                                 return(Numeral/SecondNumeral);}
```

Рис. 11: Команды list

6.6-6.7 Еще одна команда list, установка брейк-поинта (рис. 12)

```
return(Numeral/SecondNumeral);}
(gdb) list calculate.c:20,27
28
                         scanf("%f",&SecondNumeral);
21
                         return(Numeral*SecondNumeral);}
                else if(strncmp(Operation,"/",1)==0){
22
                        printf("Делитель: ");
23
24
                         scanf("%f",&SecondNumeral);
25
                         if(SecondNumeral==0){
26
                                 printf("Ошибка: деление на ноль! ");
                                 return(HUGE VAL);}
27
(gdb) break 21
```

Рис. 12: Установка брейк-поинта

6.8 Информация о брейк-поинтах (рис. 13)

6.9 backtrace, сравнение print и display, удаление точки останова (рис. 14)

```
(gdb) run
Starting program: /home/ksanikin/05/14/calcul
Число: 5
Oперация (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): *
Множитель: backtrace
Breakpoint 1, Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffffffff94 "*")
    at calculate.c:21
21
                        return(Numeral*SecondNumeral);}
(gdb) print Numeral
$1 = 5
(gdb) display Numeral
1: Numeral = 5
(gdb) info breakpoints
Num
                       Disp Enb Address
                                                    What
        Type
                       keep y 0x00000000004008bc in Calculate
        breakpoint
(gdb) 2
                     в отчете его содержание
```

Рис. 14: Оставшиеся пункты работы

7. Для этого пункта необходим splint, который я не понял, как установить

## Анализ Makefile

Первые три не-комментария - объявление переменных.

Последняя - аргументы для создания calcul

Вторая - пустая, используется при создании исполняемых файлов. Видимо, её можно как-то заполнить извне

Первая нигде не используется. Её смысл мне неясен.

Далее идут четыре метода(?) создания файла.

Первые три идентичны командам создания файлов, вводимых в работе.

Причём первый в ходе работы вызывает второй и третий, как я понял.

Последний же убирает все файлы, по сути - метод удаления.

# Выводы

Работа выполнена полностью, если не считать проблем со splintoм

## Библиографический список

[1]: Стадии цикла разработки ПО

[2]: Краткий справочник команд Linux