
Front matter

lang: ru-RU title: Знакомство с операционной системой Linux subtitle: ЛР по ОС №4 author: Аникин Константин Сергеевич group: НПИбд-01-20

Цели работы

Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

Задание

- Ознакомиться с теоретическим материалом.
- Выполнить задание

Теоретическое введение

[1]:

Для привыкшего к графическим инструментам Windows-администратора это может показаться сложным. Но следует твердо усвоить одну истину - консоль является единственным полноценным инструментом администрирования Linux и совсем не означает ограниченность в возможностях или неполноценность системы. Даже наоборот, командная строка позволяет выполнить многие задачи намного быстрее и проще, чем графические инструменты администрирования.

Linux, создававшийся по образу и подобию UNIX-систем, является полноценной системой и без графической оболочки, более того мы можем запустить, закрыть или вообще сменить графическую оболочку без какого-либо влияния на работоспособность системы и даже без ее перезагрузки. Завершили сеанс Gnome, запустили KDE, а потом и вовсе вышли в консоль. Поэтому все инструменты управления системой разработаны для использования в режиме командной строки. А все панели и графические инструменты являются всего лишь надстройкой над ними.

Краткий справочник команд Linux [2]

Выполнение лабораторной работы

Важное замечание: работу я делал на своей виртуальной машине

3. Из моих изысканий о лучшей в мире CentOS я не понял,

как переключиться на консоль при запуске, поэтому воспользовался

командой "sudo init 3" (рис. 1)

Если я правильно понял вопрос, доступна одна текстовая консоль,

но которую можно запустить шестью разными сеансами.

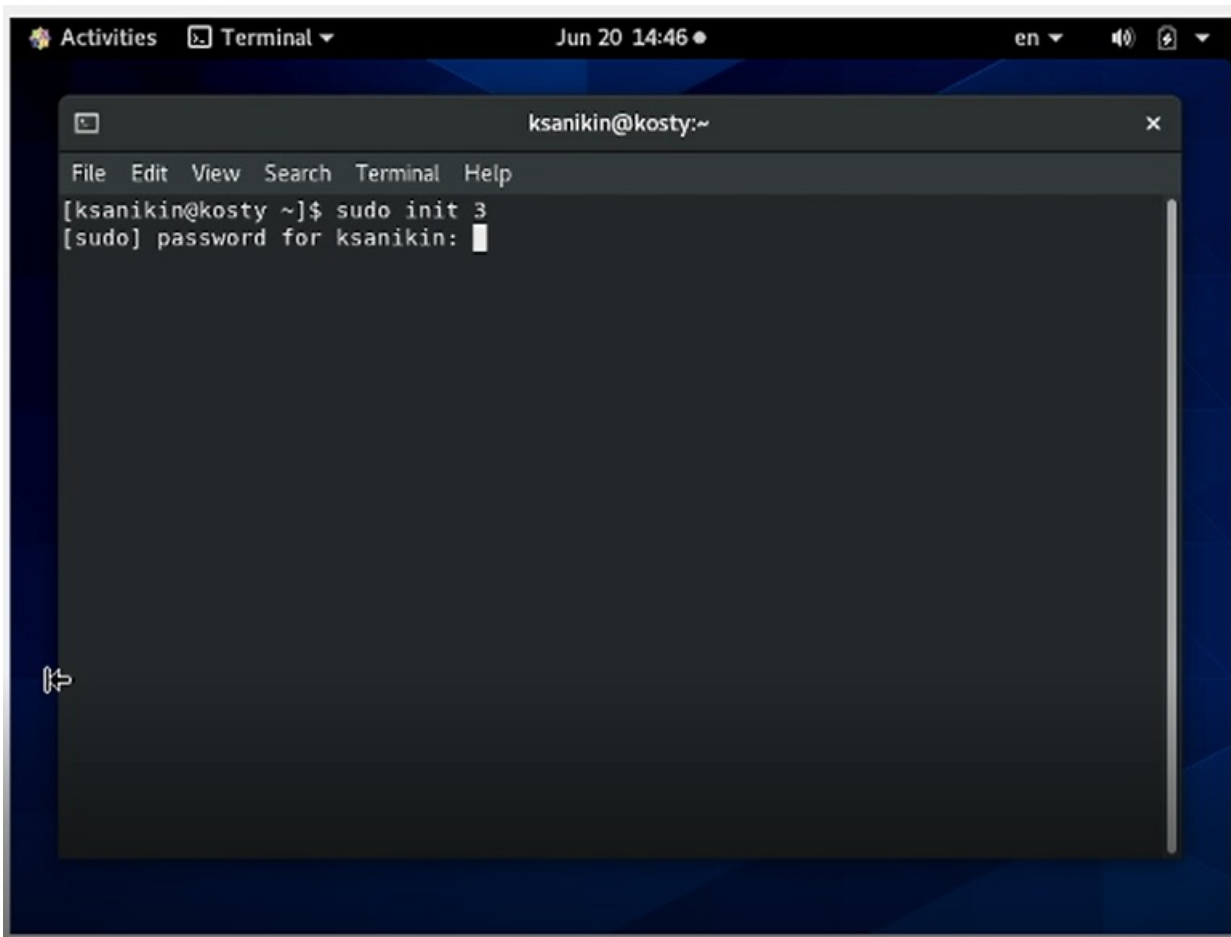


Рис. 1: Запуск в режиме текстовой консоли

5. Заход в систему. Логин - соглашение по наименованию.

Пароль не отображается никакими символами. (рис. 2)

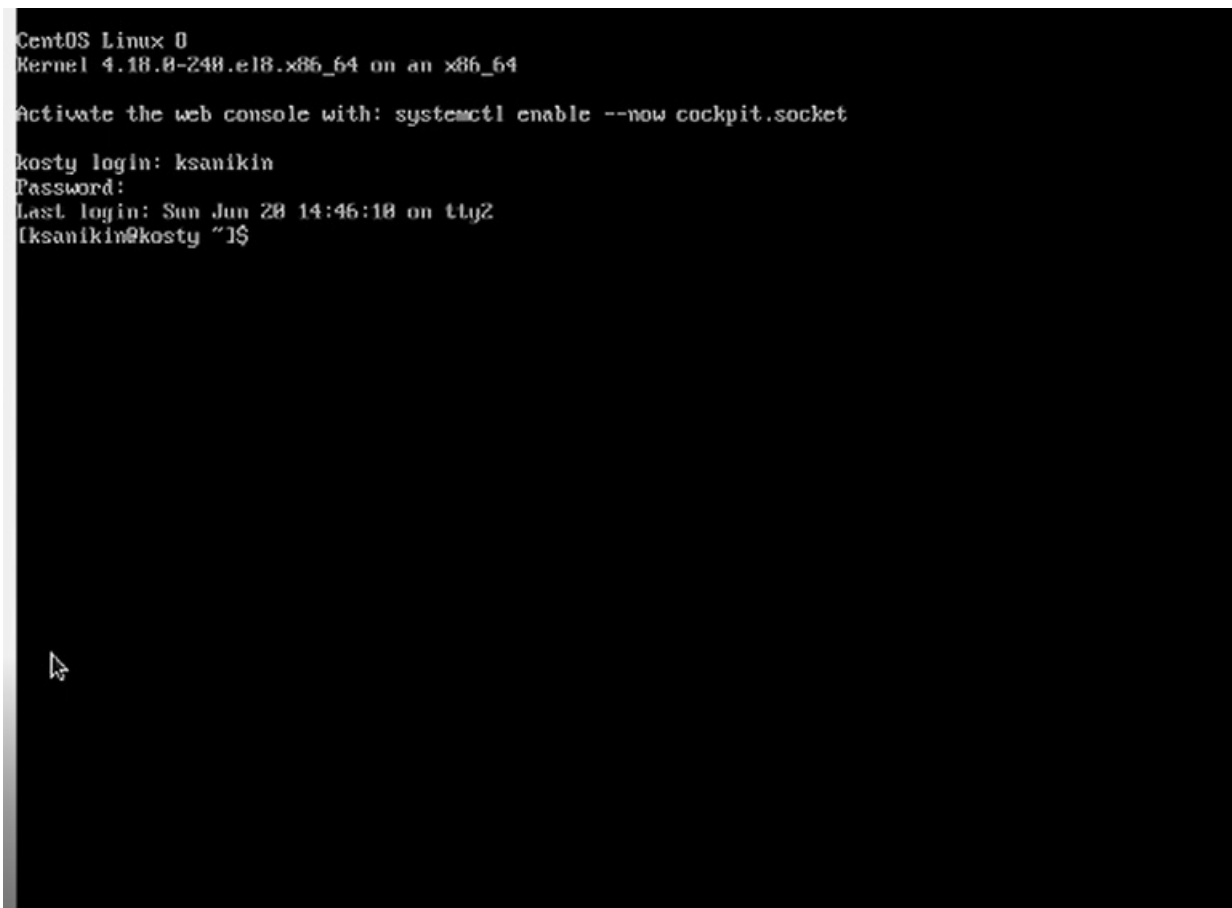
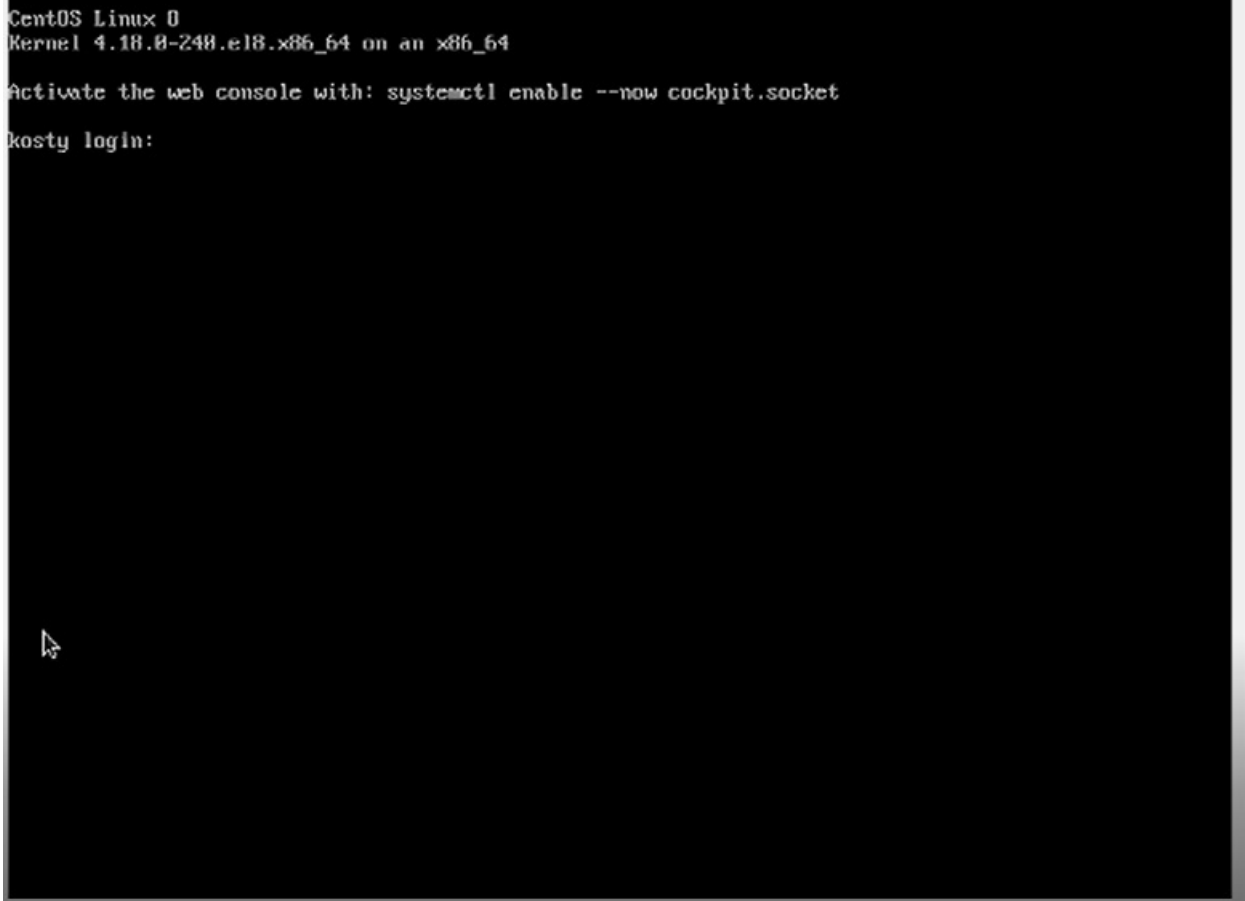


Рис. 2: Залогинился в систему

4. Перешёл в другую консоль. Клавиши Alt+Fn,

где n - номер консоли. (рис. 3)




```
CentOS Linux 0
Kernel 4.18.0-248.el8.x86_64 on an x86_64

Activate the web console with: systemctl enable --now cockpit.socket

kosty login:
```

Рис. 3: Перешёл в другую консоль

6. Выход из консоли комбинацией Ctrl+D. Консоль перезапускается (рис. 4)



```
CentOS Linux 0
Kernel 4.18.0-248.el8.x86_64 on an x86_64

Activate the web console with: systemctl enable --now cockpit.socket

kosty login:
```

Рис. 4: Перезапуск консоли

7. Переход в графический режим командой "sudo init 5"

Из-за моего метода перехода в графический режим комбинация

Ctrl+Alt+F7 не работает. (рис. 5)

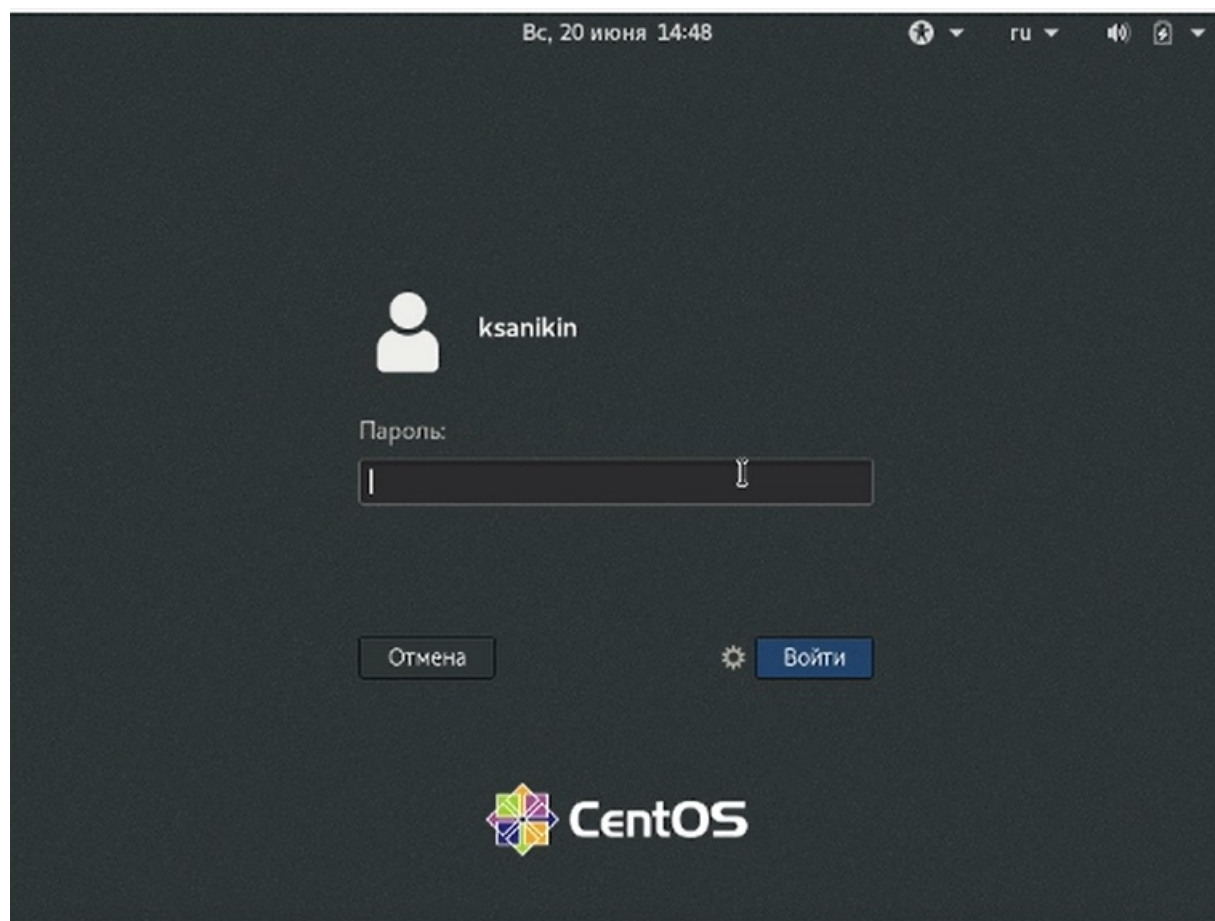


Рис. 5: Переход в графический режим

10. Открытый текстовый редактор "Text Editor" (рис. 6)

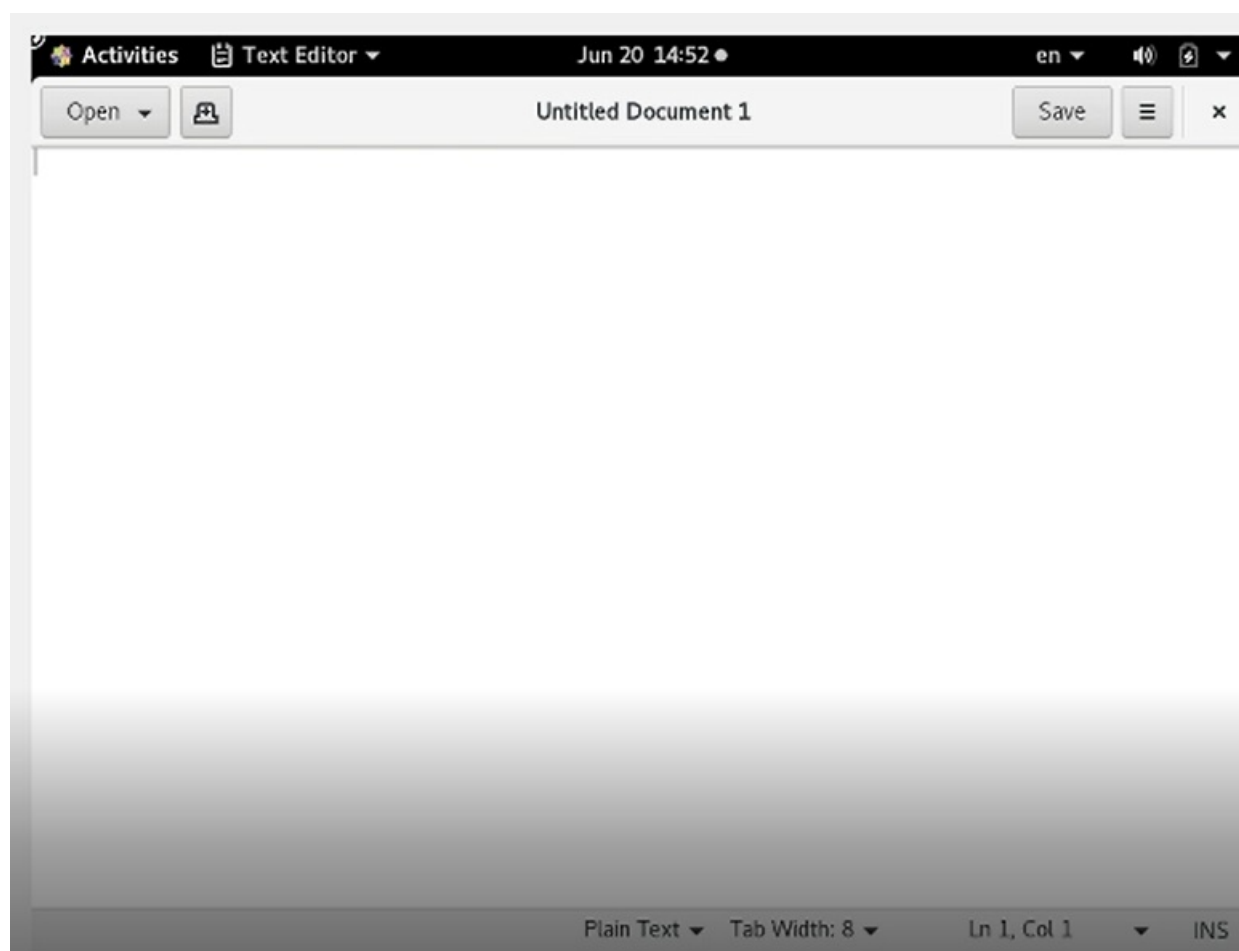


Рис. 6: Text Editor

10. Открытый браузер "Mozilla Firefox" (рис. 7)

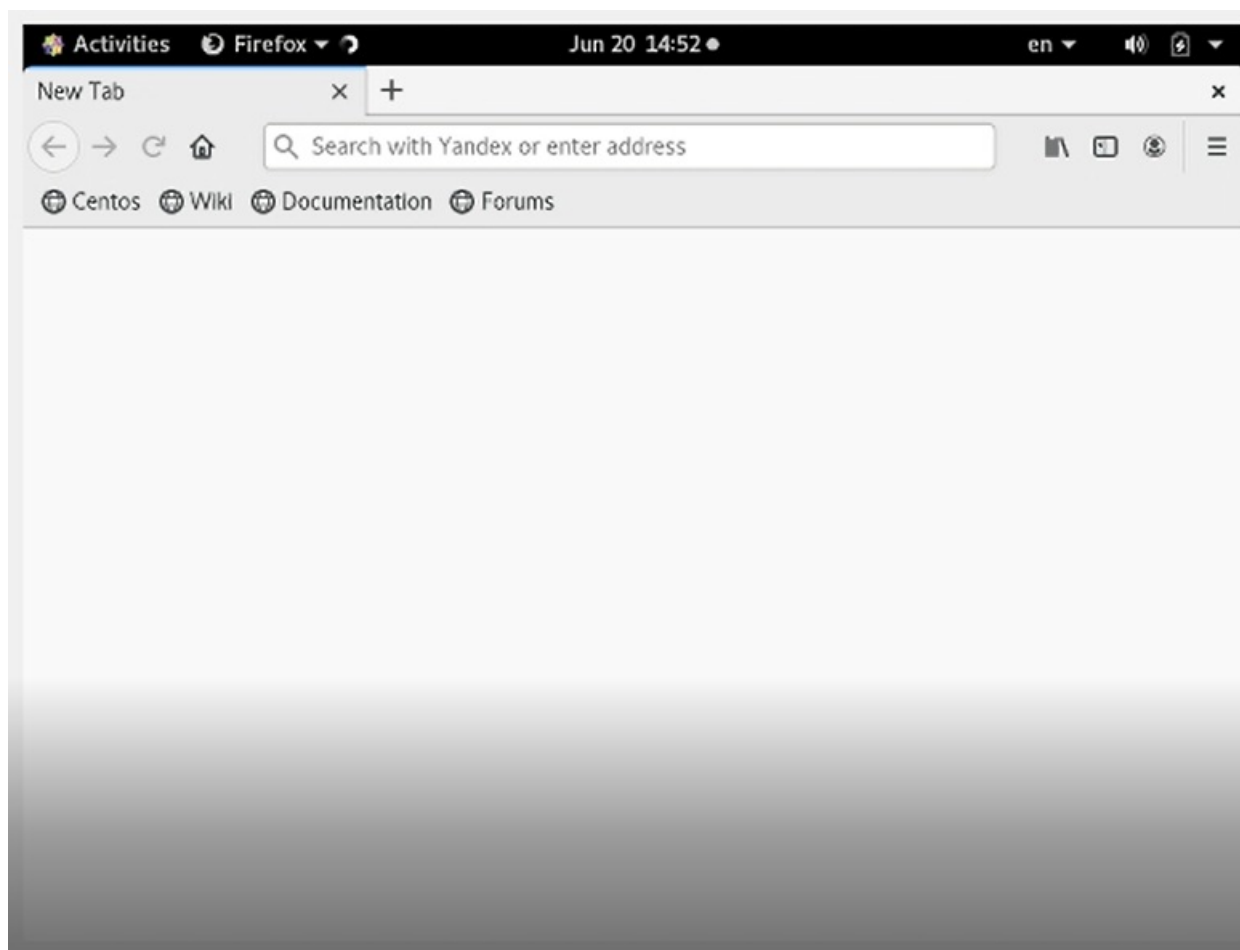


Рис. 7: Mozilla Firefox

10. Текстовый процессор у меня не установлен, устанавливать его не было никакого желания. Аналогично с эмулятором консоли.

8. По умолчанию в CentOS установлен GNOME. Об этом я узнал уже на момент написания отчёта, что могло бы помочь мне во время работы.

9. На моей машине не были установлены KDE, XCFE и Openbox (хотя в последнем я не уверен), и я обратился к интернету, как их установить. Начать решил с GNOME, который предустановлен на CentOS, но об этом я узнал лишь на момент написания отчёта. Для этого с помощью этой команды (рис. 8)

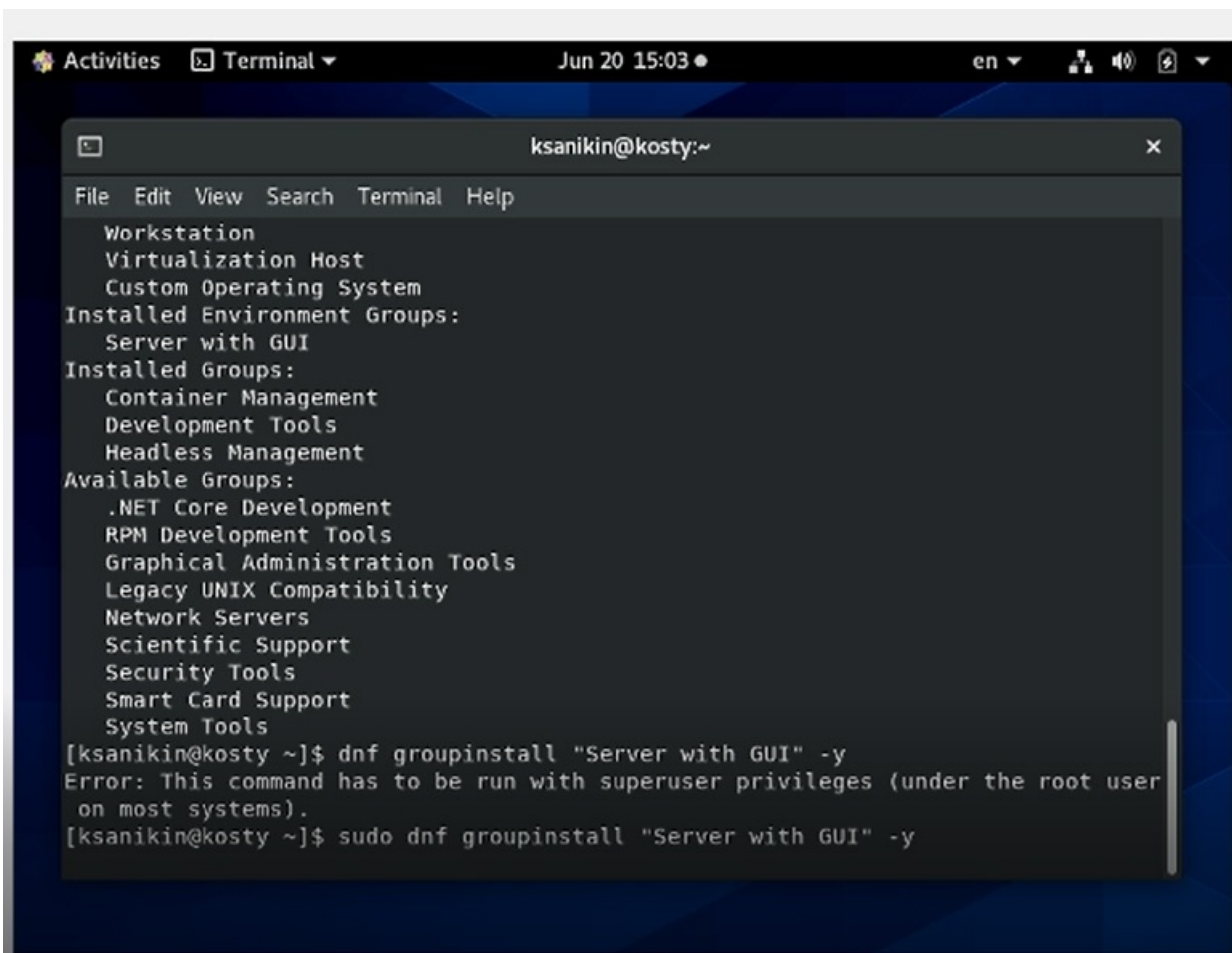


Рис. 8: Та команда

установил кучу всего (рис. 9)

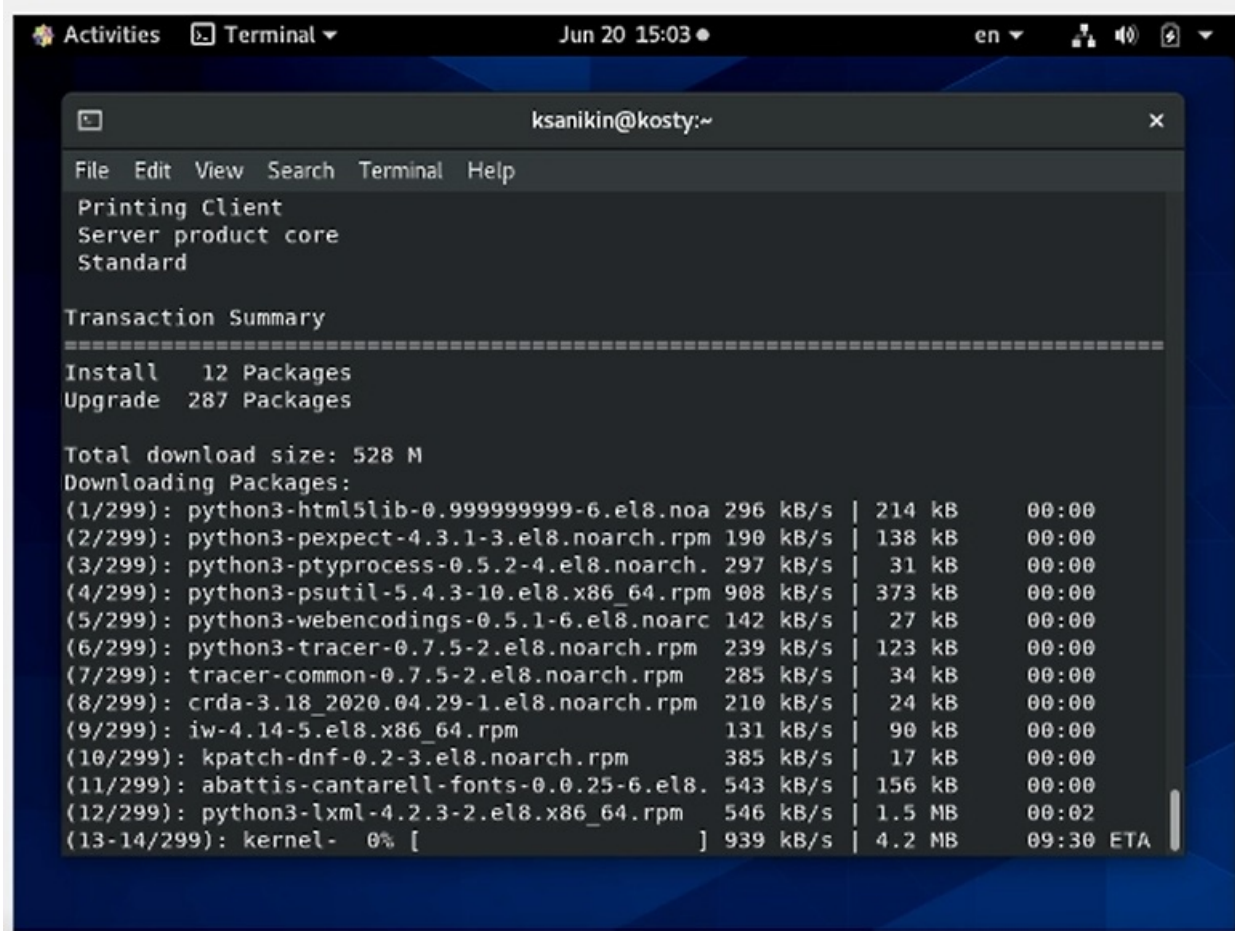


Рис. 9: Установка GNOME

После чего ребутнул устройство. А оно не ребутнулось и выдало ошибку!(рис. 10)

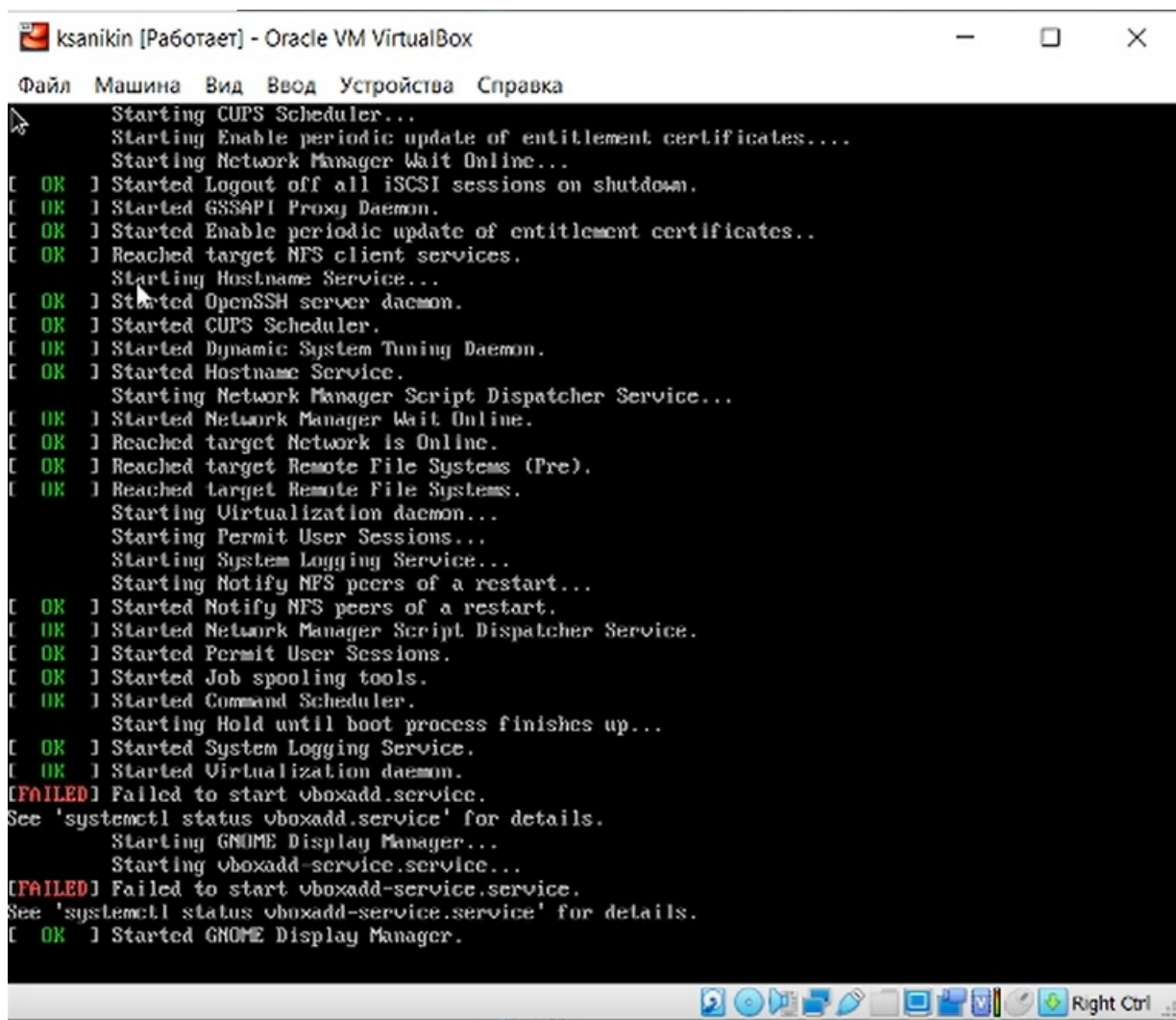


Рис. 10: Ошибка при запуске

Которую я не смог устранить. Пункт 9 не выполнен.

Выводы

Работа выполнена на половину из-за отсутствия установленных графических сред и моей слабой психики

Библиографический список

[1]: [Linux - начинающим. Часть 1. Первое знакомство](#)

[2]: [Краткий справочник команд Linux](#)