Front matter

lang: ru-RU title: Текстовый редактор vi subtitle: ДР по ОС №9 author: Аникин Константин Сергеевич group: НПИбд-01-20

Formatting

toc-title: "Содержание" toc: true # Table of contents toc_depth: 2 lof: true # List of figures lot: true # List of tables fontsize: 12pt linestretch: 1.5 papersize: a4paper documentclass: scrreprt polyglossia-lang: russian polyglossia-otherlangs: english mainfont: PT Serif romanfont: PT Serif sansfont: PT Sans monofont: PT Mono mainfontoptions: Ligatures=TeX romanfontoptions: Ligatures=TeX sansfontoptions: Ligatures=TeX,Scale=MatchLowercase monofontoptions: Scale=MatchLowercase indent: true pdf-engine: lualatex header-includes: - \linepenalty=10 # the penalty added to the badness of each line within a paragraph (no associated penalty node) Increasing the value makes tex try to have fewer lines in the paragraph. - \interlinepenalty=0 # value of the penalty (node) added after each line of a paragraph. - \hyphenpenalty=50 # the penalty for line breaking at an automatically inserted hyphen - \extra penalty=50 # the penalty for line breaking at an explicit hyphen - \binoppenalty=700 # the penalty for breaking a line at a binary operator - \relpenalty=500 # the penalty for breaking a line at a relation - \club lupenalty=150 # extra penalty for breaking after first line of a paragraph - \widowpenalty=150 # extra penalty for breaking before last line of a paragraph - \displaywidowpenalty=50 # extra penalty for breaking before a display math - \brokenpenalty=100 # extra penalty for page breaking after a hyphenated line - \predisplaypenalty=10000 # penalty for breaking before a display - \postdisplaypenalty=0 # penalty for breaking after a hyphenated line - \predisplaypenalty=10000 # penalty for breaking before a display - \postdisplaypenalty=0 # penalty for breaking after a display - \floatingpenalty = 20000 # penalty for splitting an insertion (can only be split footnote in standard LaTeX) - \rangedbottom # or \flushbottom - \usepackage{float} # keep figures where there are in the text

- \floatplacement{figure}{H} # keep figures where there are in the text

Цель работы

• Получить теоретические и практические навыки работы с текстовым редактором vi

Задание

- Ознакомиться с теоретическим материалом.
- Ознакомиться с редактором vi.
- Выполнить упражнения, используя команды vi.

Теоретическое введение

[1]

Наилучшим способом уяснить для себя все концепции редактора vi будет запустить его и отредактировать в нем некоторый файл.

vi filename

Редактор vi сейчас находится в командном режиме. Нажмём клавишу i, и редактор перейдёт в режим ввода текста. Вводим текст.

Для выхода из редактора vi без сохранения изменений, сделанных в файле, используется команда :q!.

Когда вводится команда :, курсор переходит на последнюю строку экрана, и таким образом редактор оказывается в режиме последней строки.

Чтобы сохранить файл, но не выходить из редактора vi, используется команда :w.

Команды для работы с редактором можно найти здесь [2]

Выполнение лабораторной работы

Часть 1

1. Создание папки и файла hello.sh (у меня структура папок организована немного по-другому, чем в описании работы) (рис. 1)

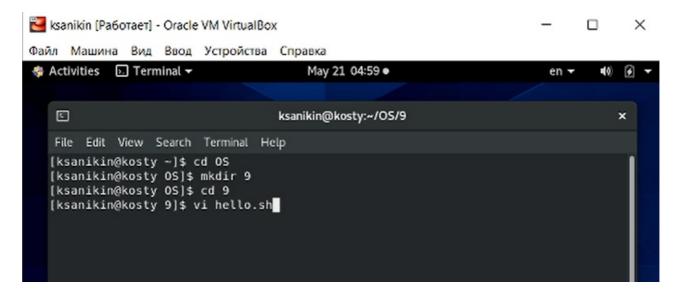


Рис. 1: Создание файла hello.sh

2. Ввод текста программы, данного в описании работы (рис. 2)

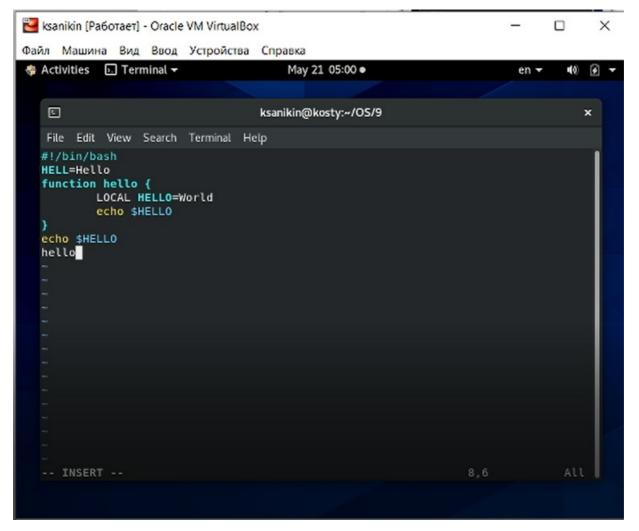


Рис. 2: Заполнение файла hello.sh

3. Сохранение изменений (рис. 3)

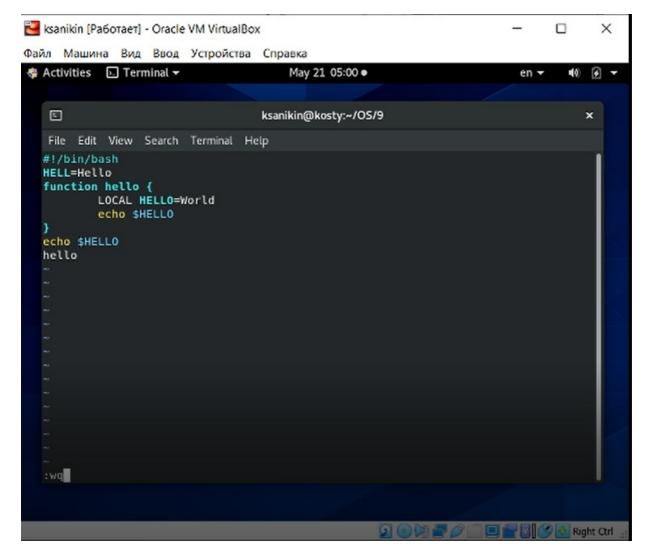


Рис. 3: Сохранение изменений в файле hello.sh

4. Изменение полномочий файла hello.sh (рис. 4)

```
[ksanikin@kosty 9]$ vi hello.sh
[ksanikin@kosty 9]$ chmod +x hello.sh
[ksanikin@kosty 9]$
```

Рис. 4: Добавление возможности исполнения файлу hello.sh

Часть 2

1. Добавление символа О в текст программы (рис. 5)

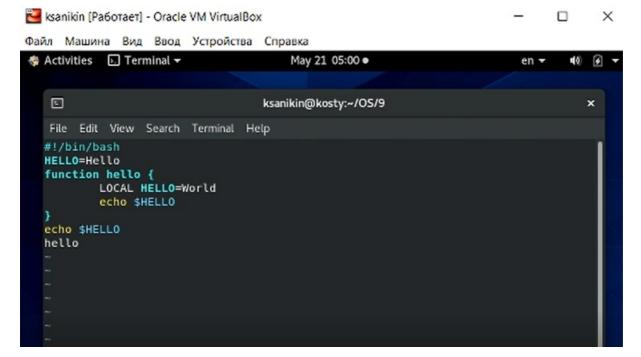


Рис. 5: Изменение первого HELL на HELLO

2. Удаление LOCAL в тексте программы. Сделано в командном режиме через d0 (рис. 6)

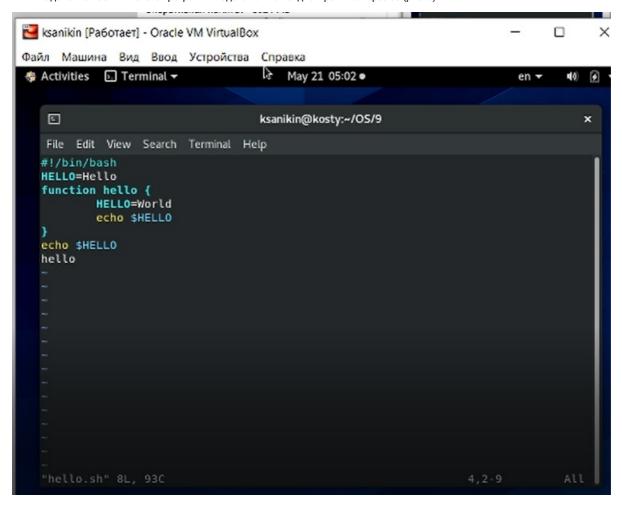


Рис. 6: Удаление LOCAL в командном режиме

3. Ввод local, перемещение к концу файла через G+\$, ввод echo \$HELLO (рис. 7)

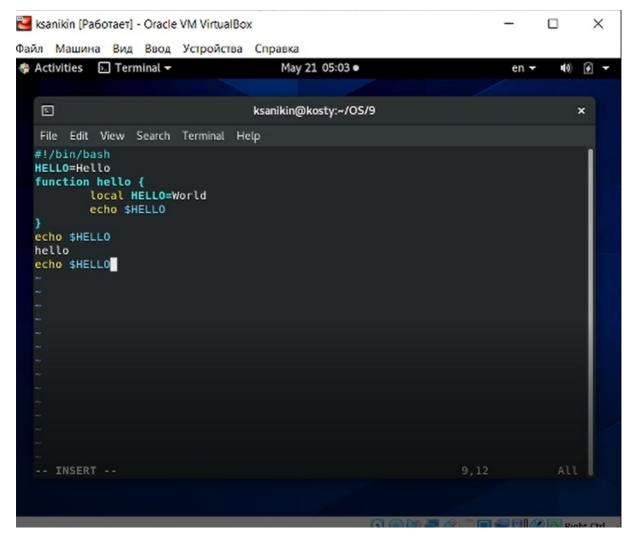


Рис. 7: Добавление local и echo \$HELLO

4. Удаление последней строки в командном режиме, через d0 (рис. 8)

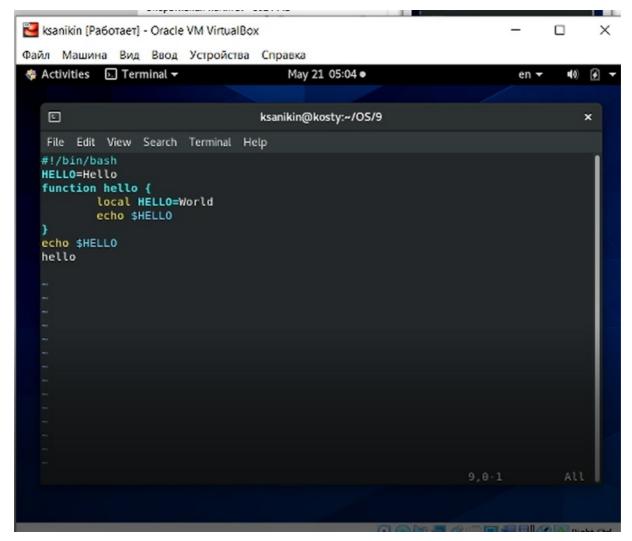


Рис. 8: Удаление последней строки

5. Отмена последнего действия через и (рис. 9)

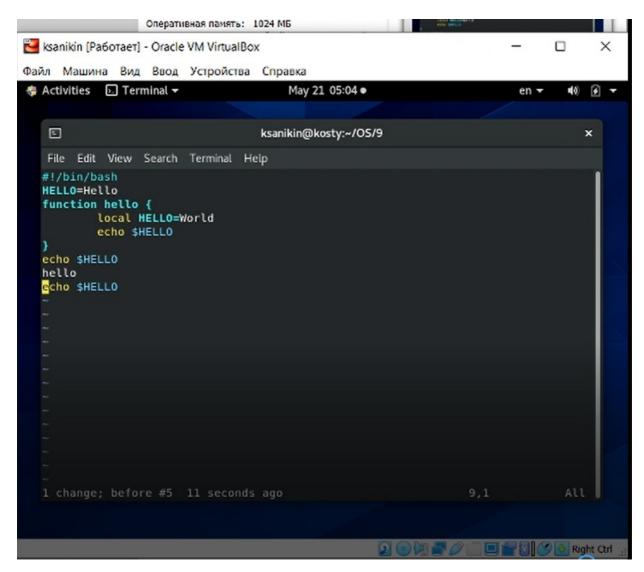


Рис. 9: Отмена последнего действия

6. Сохранение изменений (рис. 10)

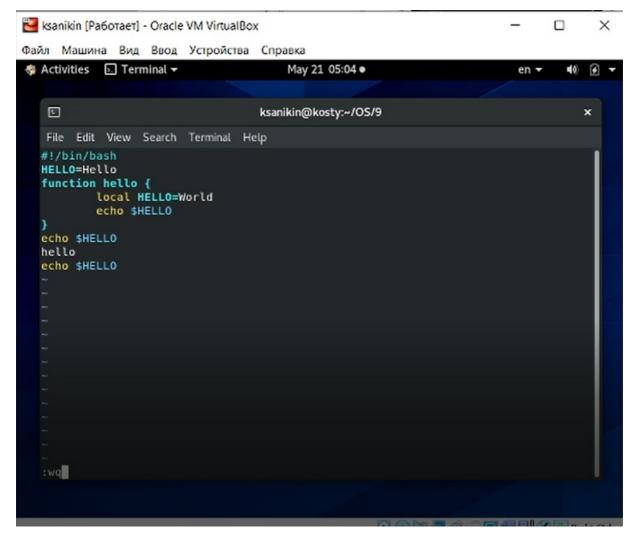


Рис. 10: Сохранение изменений

Выводы

Материал освоен полностью, работа выполнена без ошибок. Ознакомление с vi прошло успешно.

Библиографический список:

[1]: Работа с редактором vi

[2]: Справочник по редактору vi