1.

-Number(zmienna) - sprawdza czy zmienna jest typu liczbowego (zwraca NaN jeżeli nie, zwraca wartość jeżeli tak)

-parseFloat(zmienna) - konwersja zmiennej do typu float

-parseInt(zmienna) - konwersja zmiennej do typu int (liczbowego)

2.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

3.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

4 i 5.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

6.

7. wychodzi 4 albo nic