

Nombre y Apellidos / Izen Abizenak:

Asignatura / Ikasgaia: DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Curso / Maila: 2DAW

Fecha / Data: 22/01/2024

Nota / Nota:

RETO 6 / 6. ERRONKA

Se especifica en la siguiente tabla lo que se pide:

	PUNTOS
GARGAR DESEOS	2,5
Recoger de un JSON utilizando Fetch la información para poder crear los deseos que queremos que aparezcan en el árbol según el vídeo.	1,5
Una vez cargados los deseos debe actualizarse el contado de Deseos por cumplir	0,25
Una vez cargados los deseos se debe deshabilitar el botón	0,75
PONER DESEO	2
Pedimos un deseo mediante una modal y lo colocamos en el árbol. Hacemos uso de una pequeña animación para ello (ver vídeo, no aparece de repente).	1,5
El color de fondo de la tarjeta con el deseo será generado de forma aleatoria (usando los colores del archivo json)	0,25
Deberemos actualizar los contadores: Hay un deseo más por cumplir	0, 25
CUMPLIR DESEOS	2,5
Al hacer click sobre un deseo debe desaparecer. Hacemos uso de una pequeña animación para ello (ver vídeo, no desaparece de repente)	2,25
Deberemos actualizar los contadores: Hay un deseo menos por cumplir y uno más cumplido	0,25
LIBRERÍAS	2
SweetAlert2: Lo usamos para pedir un deseo y también si ya no hay deseos por cumplir debe salir el mensaje que así lo indique (ver video). Modificar sus estilos para que quede como en el vídeo. La url oficial de la librería es: https://sweetalert2.github.io/	1,25
Confetti: Cada vez que hagamos click en un deseo, antes de que desaparezca deberemos hacer uso de la librería que está en https://github.com/catdad/canvas-confetti	0,75
OTRAS COSAS	1
Uso de JavascriptECMA6	
Uso correcto de selectores (no incluir nada en las etiquetas del body que se dan)	