

Nombre y Apellidos / *Izen Abizenak*:

Asignatura / *Ikasgaia*: DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Curso / *Maila*: 2 DAW

Fecha / *Data*:

Nota / *Nota*:

MODELO A/ A EREDUA

1ª. EVALUACIÓN / 1. EBALUAKETAKO AZTERKETA

EJERCICIO 1 (4 PUNTOS)

A partir del fragmento proporcionado para este primer ejercicio, añade el código JavaScript para que:

- 1- Cuando se pinche sobre el enlace, se oculte el párrafo (1 punto)
- 2- Cuando se vuelva a pinchar sobre el mismo enlace, se muestre otra vez (2 puntos)
- 3- Cuando un párrafo se oculte, debe cambiar el mensaje del enlace (pista: propiedad innerHTML) (1 puntos)

EJERCICIO 2 (3 PUNTOS)

A partir del fragmento proporcionado para este primer ejercicio, añade el código JavaScript para que cuando se pinche el botón, aparezca el saludo como se muestra en la imagen solución de ejemplo:

Ejercicio 2

Hola, ¿tu nombre y población?

Nombre: Población:

¡Hola Elen de Bilbao! ¡Me alegro de verte! :)

EJERCICIO 3 (3 PUNTOS)

Generar clave: pedimos al usuario el nombre y al pulsar el botón generaremos y visualizaremos la clave que vamos a construir.

La clave a construir tiene que tener el siguiente formato:

Las 2 primeras letras del nombre + Una almohadilla + El día actual en número con el siguiente formato: 01, 02, 03, ...12 + Un guión bajo + la última letra del nombre en mayúsculas.

Deberemos comprobar al pulsar el botón que el nombre tiene al menos 3 letras. Si no, sacaremos un mensaje (alert) indicando el error.

Ejercicio 3

Introduce tu nombre de usuario:

Tu contraseña es: el#11_A