

Laboratorio 2 - Parte 1: Algoritmos de detección Redes

Hugo Rivas - 22500 Alexis Mesias - 22562

Trama:

• Ingrese una trama en binario (ejemplo 110101): 110101110 Mensaje original (bits): 110101110 Trama Hamming generada: 0011101101110 La trama Hamming ha sido guardada en 'emisor.txt'

Archivo donde se genera:



Bits cambiados de forma manual:

```
alexismesias@Alexiss-Mac-mini Lab2.1-Redes % g++ receptor.cpp -std=c++17 -o receptor

Trama 1: 11100101101010011
- Sin errores. Mensaje original: 1010101010011

Trama 2: 00100100111010
- Sin errores. Mensaje original: 1010111010

Trama 3: 101001001110100011
- Sin errores. Mensaje original: 1010111010011

alexismesias@Alexiss-Mac-mini Lab2.1-Redes % ./receptor
Error detectado en la posición 1. Corrigiendo...
Trama 1: 01100101101010011
- Error corregido en bit 1. Mensaje original: 1010101010011

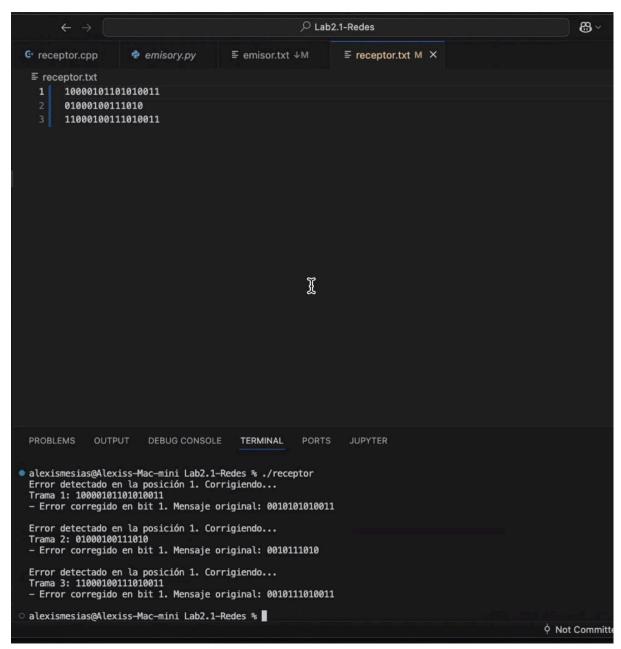
Error detectado en la posición 1. Corrigiendo...
Trama 2: 10100100111010
- Error corregido en bit 1. Mensaje original: 1010111010

Error detectado en la posición 1. Corrigiendo...
Trama 3: 00100100111010
- Error corregido en bit 1. Mensaje original: 1010111010

Error corregido en bit 1. Mensaje original: 1010111010011

alexismesias@Alexiss-Mac-mini Lab2.1-Redes % [
```

Mensajes del receptor:



¿Es posible manipular los bits de tal forma que el algoritmo seleccionado no sea capaz de detectar el error? ¿Por qué sí o por qué no? En caso afirmativo, demuestrelo con su implementación. En el caso del algoritmo de Hamming si es posible esconder un error si los bits a los que se le hace un flip son 3 o más flips que formen una palabra válida.

Link de github:

https://github.com/Riv2oo4/Lab2.1-Redes.git