

UNIVERSIDAD TÉCNICA DEL NORTE FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS APLICADAS CARRERA DE SOFTWARE



Universidad Técnica del Norte

Materia: Aplicaciones Móviles

Docente: Ing. Diego Trejo

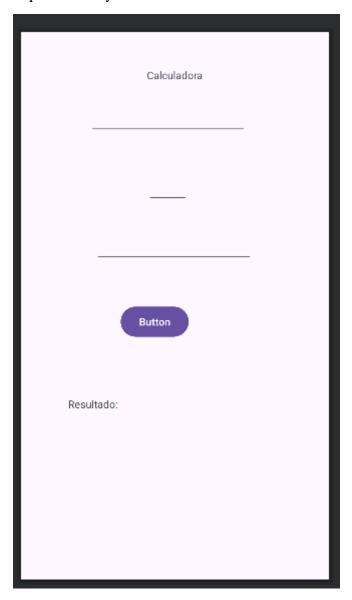
Estudiante: Sánchez Rivaldo

Fecha: 13/04/2024

Tema: Agenda Movil.

Desarrollo:

Aquí está el layoud:



Tenemos tres espacios los mas grandes son para colocar los números y el que queda en medio se usa para colocar los símbolos de las operaciones básicas de las matemáticas tales como: +,-,*,/

Aquí está mi código para crear la agenda:

Con esto se puede hacer las operaciones:

```
public void calcular(View v){
double num1 = Double.parseDouble(n1.getText().toString());
double num2 = Double.parseDouble(n2.getText().toString());
String simbolo = sim.getText().toString();
double resultado = 0;
switch (simbolo){
        resultado = num1 + num2;
        break;
                                double num2 = Double.parseDouble(n2.getText().t
                                Calculadora.app.main
        resultado = num1 - nu
        break;
         resultado = num1 * num2;
         break;
         if (num2 != 0) {
            resultado = num1 / num2;
lblMensaje.setText(String.valueOf(resultado));
```

Y aquí esta un ejemplo de uso: Hacer una operación básica:

Datos correctos: