

REMIDI KUIS 1 PERORANGAN/INDIVIDU

LAPORAN REMIDI KUIS 1

Disusun sebagai:

MATA KULIAH : Pemrograman Berbasis Objek (PBO)

oleh:

Muhammad Rivaldo Setyo Purnomo

1741720033

TI-2B



PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG 2018

KATA PENGANTAR

Saya panjatkan rasa syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas karunia yang diberikan selama ini sehingga laporan ini dapat selesai.

Tugas ini dimaksudkan untuk memperbaiki nilai kuis pertama yang dimaksudkan supaya mahasiswa dapat mengerti tentang materi ralsi class

Laporan ini dibuat bertujuan untuk memaparkan dan menjelaskan secara jelas dan tererinci agar laporan ini dapat berguna.

Saya pun merasa laporan ini belum cukup sempurna maka dari itu mohon maaf jika laporan ini dalam menjawab pertanyaan yang kurang cepat

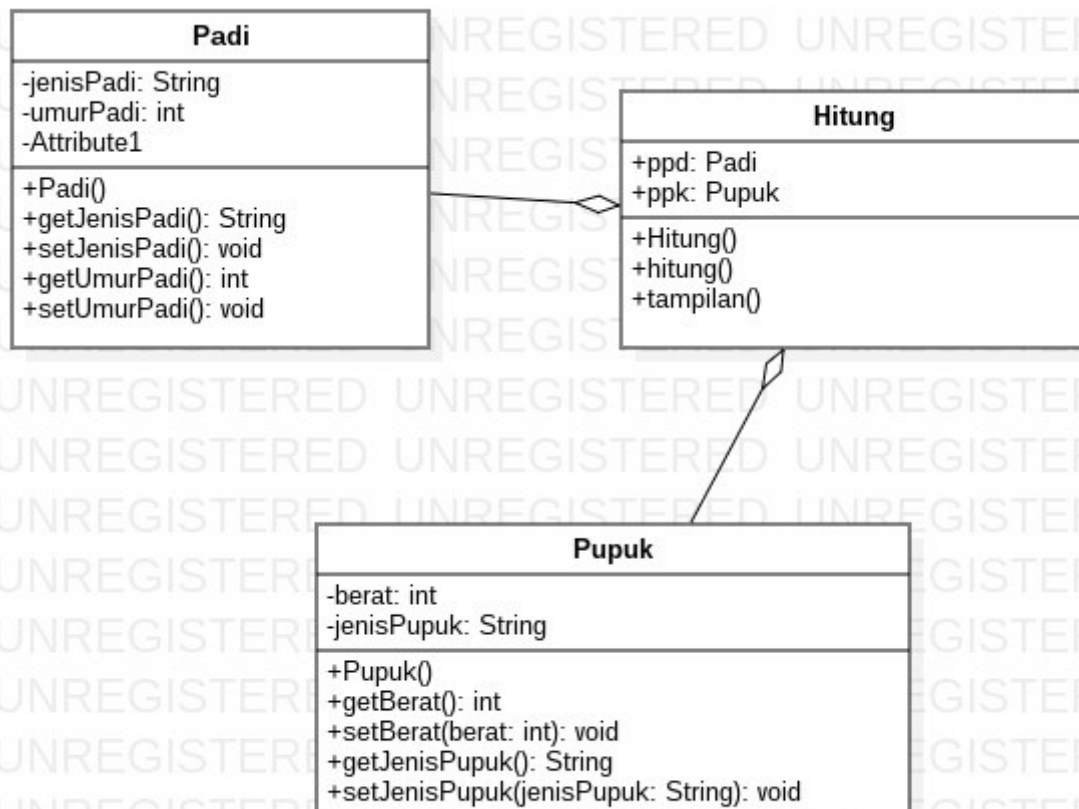
BAB I

Studi Kasus dan Bentuk UML

1.1 Studi Kasus

Membuat sebuah program yang dimana program ini dapat menghitung dalam membantu petani untuk memberikan pupuk yang sesuai dengan takaran yang sesuai yang dimana terdapat class padi yang mengisi inputan jenis padi dan umur padi yang yang akan diolah berdasarkan data tersebut dan juga ada class pupuk yang dapat mengisi jenis pupuk yang dipakai dan juga takaran yang akandiminta petani lalu class Hitung yang ditujukan untuk menghitung dan juga menampilkan hasil dari nama , jenis dan juga pupuk yang akan dipakai

1.2 Diagram Classs UML



BAB 2

Pembahasan dan juga Sourcode

2.1 Sourcode Dari class Padi.java

Dalam Sources code ini mengisi jenis padi dan umur padi yang diamana sua atribut tersebut akan digunakan untuk menghitung dan juga mmenampilkan jenis dari padi yang di tanam

Padi.java

```
/**
 *
 * @author rivaldz
 */
public class Padi {
    private String jenisPadi;
    private int umurPadi;

    public Padi(String jenisPadi, int umurPadi) {
        this.jenisPadi = jenisPadi;
        this.umurPadi = umurPadi;
    }

    public String getJenisPadi() {
        return jenisPadi;
    }

    public void setJenisPadi(String jenisPadi) {
        this.jenisPadi = jenisPadi;
    }

    public int getUmurPadi() {
        return umurPadi;
    }

    public void setUmurPadi(int umurPadi) {
        this.umurPadi = umurPadi;
    }
}
```

2.2 Sourcode Dari class Pupuk.java

Dalam Source Code ini terdapat atribut berat dan juga jenis pupuk yang di gunakan untuk inputan user memasukan jenis pupuk yang ingin di gunakan beserta beratnya yang nanti akan di hitung dalam class Hitung

Pupuk.java

```
private int berat ;
private String jenisPupuk;

public Pupuk(int berat, String jenisPupuk) {

    this.berat = berat;
    this.jenisPupuk = jenisPupuk;
}

public int getBerat() {
    return berat ;
}

public void setBerat(int berat) {
    this.berat = berat;
}

public String getJenisPupuk() {
    return jenisPupuk;
}

public void setJenisPupuk(String jenisPupuk) {
    this.jenisPupuk = jenisPupuk;
}
}
```

2.3 Sourcode Dari class Hitung.java

Dalam sources code ini menghitung dan juga menampilkan hasil kepada user sesuai dengan inputan yang diberikan dalam method yang dilakukan adalah mengali umur padi dan juga berat pada class padi dan juga pupuk namun sebenarnya tidak menggunakan rumus sesimple itu namun saya hanya sedikit mepresentasikan untuk melakukan project remidi kuis ini

Hitung.java

```

public class Hitung {
    Padi ppd ;
    Pupuk ppk;

    public Hitung(Padi ppd, Pupuk ppk) {
        this.ppd = ppd;
        this.ppk = ppk;
    }
    public int hitung (){
        return  ppd.getUmurPadi() * ppk.getBerat();
    }
    public void tampilan(){
        System.out.println("nama Pupuk : " + ppk.getJenisPupuk());
        System.out.println("Jenis Padi : " + ppd.getJenisPadi());
        System.out.println("Total pupuk yang harus dipakai : " +
hitung());
    }

}

```

2.4 class HasilPupuk.java

class yang menampilkan hasil inputan yang akan di gunakan untuk
menampilkan inputan dari user dan juga menampikanya
import java.util.Scanner;

```

public class HasilPupuk {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
        Scanner input = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Masukan berat (gram) = ");
        int berat = input.nextInt();
        System.out.println("Masukan jenis pupuk = ");
        String jp = input.next();
        System.out.println("Masukan jenis Padi = ");
        String jP = input.next();
        System.out.println("Masukan umur padi(hari)  = ");
        int umur = input.nextInt();
        Padi padi = new Padi(jP, berat);
        Pupuk pupuk = new Pupuk(umur, jp);
    }
}

```

```
Hitung htg = new Hitung(padi, pupuk);  
htg.tampilan();
```

2.5 Hasil Run Program

Hasil run Prgram yang dilakukan menggunakan inputan dari user

```
run:  
Masukan berat (gram) = 5000  
Masukan jenis pupuk =  
Urea  
Masukan jenis Padi =  
Ciherang  
Masukan umur padi(hari) =  
50  
nama Pupuk : Urea  
Jenis Padi : Ciherang  
Total pupuk yang harus dipakai : 250000  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 30 seconds)
```