

Algoritmos de Búsqueda y Ordenamiento en Python

Lucio Rivas – lucior0900@gmail.com

Máximo Ponce – maximoponce31@gmail.com

Materia: Programación I

Fecha de reentrega: 19/06

Índice

1.Introducción

2.Marco Teórico

3.Algoritmos Implementados

4.Caso Práctico

5.Comparación de Algoritmos

6.Conclusiones

7.Bibliografía

8.Anexos

1. Introducción

Los algoritmos de búsqueda y ordenamiento son pilares fundamentales en la informática. Permiten organizar, acceder y manipular datos de manera eficiente. En este trabajo se realiza una investigación aplicada sobre cuatro algoritmos clásicos: Bubble Sort, Insertion Sort, Quick Sort y Binary Search, utilizando el lenguaje Python.

La elección de estos algoritmos permite no solo entender su lógica y funcionamiento, sino también reflexionar sobre su eficiencia, sus ventajas y limitaciones, y cómo aplicarlos en contextos reales.

2. Marco Teórico

Algoritmos de Ordenamiento

Bubble Sort

Algoritmo simple que compara pares adyacentes y los intercambia si están en el orden incorrecto. Es fácil de entender pero poco eficiente en listas grandes.

Complejidad: $O(n^2)$

Insertion Sort

Construye la lista ordenada uno por uno, insertando cada nuevo elemento en su posición correcta. Más eficiente que Bubble Sort en listas pequeñas.

Complejidad: $O(n^2)$

Quick Sort

Algoritmo de ordenamiento rápido basado en dividir y conquistar. Elige un pivote y separa los elementos menores a la izquierda y los mayores a la derecha, repitiendo recursivamente.

Complejidad: $O(n \log n)$ en el mejor caso, $O(n^2)$ en el peor.

Algoritmo de Búsqueda

Binary Search

Busca un valor en una lista ordenada dividiéndola sucesivamente a la mitad. Es muy rápido, pero exige que los datos estén previamente ordenados.

Complejidad: $O(\log n)$

3. Algoritmos Implementados

```
def bubble_sort(arr):
```

```
    n = len(arr)
```

```
    for i in range(n):
```

```
for j in range(0, n - i - 1):  
    if arr[j] > arr[j + 1]:  
        arr[j], arr[j + 1] = arr[j + 1], arr[j]
```

```
def insertion_sort(arr):  
    for i in range(1, len(arr)):  
        valor = arr[i]  
        j = i - 1  
        while j >= 0 and arr[j] > valor:  
            arr[j + 1] = arr[j]  
            j -= 1  
        arr[j + 1] = valor
```

```
def quick_sort(arr):  
    if len(arr) <= 1:  
        return arr  
    pivote = arr[0]  
    menores = [x for x in arr[1:] if x <= pivote]  
    mayores = [x for x in arr[1:] if x > pivote]  
    return quick_sort(menores) + [pivote] + quick_sort(mayores)
```

```
def binary_search(arr, target):  
    low = 0  
    high = len(arr) - 1  
    while low <= high:
```

```
mid = (low + high) // 2

if arr[mid] == target:

    return mid

elif arr[mid] < target:

    low = mid + 1

else:

    high = mid - 1

return -1
```

4. Caso Práctico

Gestión de Catálogo de Productos

Simulamos un sistema de gestión de productos, donde el usuario carga una lista de precios desordenada, elige un método de ordenamiento y luego busca un producto por precio:

```
import time
```

```
productos = [4500, 1200, 7800, 400, 3300, 5600, 900]
```

```
print("Catálogo original:", productos)
```

```
# Ordenamiento
```

```
productos_bubble = productos.copy()
```

```
bubble_sort(productos_bubble)
```

```
print("Ordenado con Bubble Sort:", productos_bubble)
```

```

productos_insertion = productos.copy()

insertion_sort(productos_insertion)

print("Ordenado con Insertion Sort:", productos_insertion)

```

```

productos_quick = quick_sort(productos)

print("Ordenado con Quick Sort:", productos_quick)

```

Búsqueda

```

precio = int(input("Ingrese el precio que desea buscar: "))

pos = binary_search(productos_quick, precio)

if pos != -1:

    print(f"El producto de ${precio} está en la posición {pos}.")

else:

    print(f"El producto de ${precio} no se encuentra.")

```

5. Comparación de Algoritmos

| Algoritmo | Facilidad de Implementación | Eficiencia | Recomendado para |
|----------------|-----------------------------|------------|--|
| Bubble Sort | Alta | Baja | Aprendizaje inicial |
| Insertion Sort | Media | Media | Listas pequeñas o parcialmente ordenadas |
| Quick Sort | Baja | Alta | Grandes volúmenes de datos |
| Binary Search | Alta | Muy Alta | Búsqueda en listas ordenadas |

Además, con listas grandes (>1000 elementos), Quick Sort mostró resultados visiblemente más rápidos que los otros dos algoritmos.

6. Conclusiones

Este trabajo permitió integrar conocimientos teóricos con la práctica real de la programación. Se aprendió a aplicar distintos algoritmos, entender su eficiencia, y reconocer cuándo conviene usar cada uno.

Los algoritmos simples como Bubble Sort son útiles para comenzar, pero no son eficientes. Por el contrario, Quick Sort y Binary Search muestran un rendimiento superior, y son la base de procesos reales que usan bases de datos y motores de búsqueda.

Comprender estos algoritmos permite programar de forma más profesional y resolver problemas de forma más eficiente.

7. Bibliografía

Python Software Foundation. (2024). Documentación oficial

Khan Academy. Algoritmos de ordenamiento y búsqueda

Cormen, T., Leiserson, C., Rivest, R., & Stein, C. (2009). Introduction to Algorithms.

8. Anexos

Enlace al repositorio: <https://github.com/RivasLucio/tp-integradot-utn>

Enlace al video explicativo (reentrega):

https://www.youtube.com/watch?v=s17Bm172k8g&ab_channel=LucioR.