

Kundenmeeting 26.2.25

Anwesend: Julius, Cedric, Nicolas, Yigit, Sara

Online zugeschaltet: Jaqueline, Raphael

Über die App

Neuro-Linguistische Programmierung

Ziel der App: Eigene Träume und Ziele verwirklichen, persönliche Weiterentwicklung

Kennenlernen App vor individuellem Coaching für junge Menschen

5 Bereiche nach Inhalt und Funktion gegliedert: Quiz für den Funfactor, Workshop als Verbindungsglied (grösster und wichtigster Teil)

Journal zur Archivierung, Filterfunktion nach Zeit und Aufgabe

Premium: Abo 25.-/Jahr für alle Funktionen

Ist auf Deutsch und Englisch verfügbar

Hat Fehler und Inkonsistenzen drin -> sollen behoben werden

Anmerkung zu den Stories

A1: Speicherung ist fehlerhaft, es wird nicht immer abgespeichert

A5: Es kommen noch Infos zu den Bugs und Inputs von Jaqueline (Vorspulen im Video)

A7: Ästhetische Effekte

B1: Freie Einträge im Journal wie in einem Tagebuch möglich, noch keine konkreten Vorstellungen

B5: Besprechung, wenn wir zur Umsetzung kommen

B7: Mit Pfeilen und Text

Auswahl der Stories

Stories gemäss Google Drive Dokument bearbeiten

Termin Planning Game 2

Freitag, 14. März, 10:00 Uhr, Freienhofgasse 15, 3600 Thun, 2. stock (Eingang in einem Kaffee)

Kommunikation

Kommunikation per WhatsApp, Dokumente auf Google Drive

Anforderungen

- Neues soll die Qualität des Bestehenden auf keinen Fall verschlechtern
- Qualität vor Quantität
- Gründliches Testen
- Jaqueline auf dem laufenden halten