

**Risiko-Analyse (30.03.2025)**1. Zeitüberschreitung durch hohes Bugfixing-Aufkommen

Viele Bugs, welche wir in den kommenden Wochen angehen wollen, erscheinen klein, könnten aber durch unklare Reproduzierbarkeit relativ Zeit-intensiv werden. Dies könnte zu zeitlichen Verzügen führen.

- Eintrittswahrscheinlichkeit: Mittel (WSK > 0.4)
- Auswirkung: Mittel – Gesamtfortschritt wird verzögert.
- Gegenmassnahmen: Gute Team-Interne Dokumentation der geleisteten Arbeit bei komplexeren Bugs, um «doppelte Arbeit» im Team zu vermeiden. Und wie immer: Tests laufend schreiben.

2. Audio-Fehler schwer reproduzierbar

- Beim konkreten Bug „Audios fehlerfrei abspielbar“ ist unklar, unter welchen Umständen Fehler auftreten. Fehler bei Meditations-Audios können sich auf bestimmte Geräte, Dateiformate oder Player-Komponenten beziehen. Dies macht diesen Bugfix deutlich komplexer.
- Eintrittswahrscheinlichkeit: Mittel-Hoch (WSK>0.5)
- Auswirkung: mittel – Negative User-Bewertungen oder Store-Beschwerden möglich.
- Gegenmassnahmen: Test-Cases mit verschiedenen Devices durchführen.