

Task: Audios sollen fehlerfrei abspielbar sein, könnte sehr Zeitaufwendig werden

In der aktuellen Iteration ist eine der Tasks, dass alle Audio-Dateien fehlerfrei abspielbar sein sollen. Dieser Bug ist allerdings sehr schwierig zu reproduzieren. Zusätzlich könnte dieses Issue auch mit der Hardware des Benutzergerätes oder mit der Internetverbindung zusammenhängen. Daher könnte diese Task deutlich Zeitintensiver sein als von unserem Team geschätzt.

- **Eintrittswahrscheinlichkeit:** gross (WSK > 0.5)
- **Gewichtung:** Nicht gravierend (Zeitlicher Verzug bei einer unwichtigen Task)
- **Gegenmassnahmen:** Kommunikation (im Team, um zusätzliche Hilfe anzufordern und mit Jaqueline, um Zeitressourcen sinnvoll einzuteilen)

Abhängigkeit von Firebase bedeutet, dass sich die Nutzungsbedingungen und Preise ändern können

Für das User-Management haben wir uns entschieden mit Firebase zu arbeiten. Daher ist die App von einem Drittanbieter abhängig, der die Nutzungsbedingungen und Preise jederzeit ändern kann. Dies kann für Jaqueline zu unvorhergesehenen Kosten (Zeit und Geld) führen.

- **Eintrittswahrscheinlichkeit:** klein (WSK < 0.25)
- **Gewichtung:** mittel bis gravierend (mehr Kosten sind für ein kleines Unternehmen wie Jaquelines wesentlich)
- **Gegenmassnahmen:** User-Management anpassen und eine andere Lösung finden (um diesen Prozess zu erleichtern: Siehe Präventionsmassnahmen)
- **Präventionsmassnahmen:** User-Management-Logik möglichst unabhängig von Firebase implementieren (vergleiche OOP-Encapsulation), klare und strukturierte Kommentare, die darstellen, wo genau die Firebase-Library verwendet wird