

**Status-Report (23.03.2025)**

Während der letzten Woche ist es uns gelungen, den Fehler zu finden, welcher uns vom Starten der App auf einem Emulator abhielt. Die wesentliche Änderung, die wir durchführen mussten, war es, die Flutter-Version auf einen Stand vom Mai, 2024 zurückzusetzen. Damit ist es nun dem ganzen Team gelungen, die App auf einem Emulator zu starten.

Durch die mit den Emulator-Start verbundenen Schwierigkeiten ist es uns nicht gelungen, die eigentliche Ziele der 1. Iteration zu erfüllen. Daher führten wir diese Woche erneut ein Kund:Innen-Meeting durch, um neue Deadlines für die zu erfüllenden Tasks und Issues zu erstellen.

Unser Ziel wird es nun sein, bis am 28.03 eine neue Version der App zu erstellen, welche die überarbeiteten Ziele der Kundin erfüllen.