

Status-Report (16.03.2025)

Während der letzten Woche ist es uns gelungen, die verschiedenen Plug-Ins, Build Skripts und Dependencies des Projekts zu aktualisieren, beziehungsweise sie auf einen kompatiblen Stand zu bringen. Dadurch entstanden noch einige (konkret 5) Fehler im Code, auf Grund von nicht mehr unterstützten Funktionalitäten von veralteten Flutter-Libraries. Diese zu lösen, hat uns auch noch eine Zeit lang beschäftigt. Daher gab es im Bezug auf die eigentlich vorgesehenen Task der ersten Iteration nur wenig Fortschritt.

Dies bedeutet, dass wir als Team in der kommenden Woche viel Einsatz geben müssen, um die Ziele der Kundin zu erreichen, ich denke aber immer noch, dies sollte möglich sein.