

**Status Report (09.03.2025)**

Aufgrund von neuen Versionen der verschiedenen Projekt-Teilen hatten wir einige Schwierigkeiten, die App zu starten. Konkret waren die Probleme, dass die neue Version von Gradle-Plugins die Semantik der Build-Skripts verändert hat, und dass die älteren Versionen der Gradle-Plugins, welche in der App verwendet werden, nicht mit den neueren Versionen (>18.0) von Java kompatibel sind. Wir (vor Allem Julius) hat aber die meisten dieser Probleme lösen können. Daher bin ich zuversichtlich, dass wir die Issues/Tasks der ersten Iteration nun in Angriff nehmen können.