

PJ3 flash动画实验报告

一、程序说明

利用 Macromedia Flash 8.0 软件制作的一个精灵球捕捉成功的动画。

主要包括两部分：精灵球晃动3次；最后冒出星星。

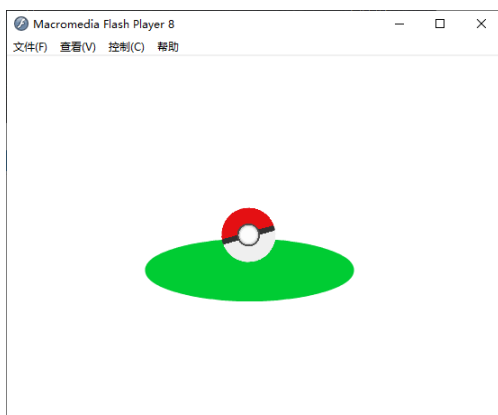
二、算法原理

1. 分为6个图层，分别为：精灵球层、背景层、引导层以及3个星星层。
2. 精灵球层：分别设置几个关键帧的旋转角度，然后插入补间动画即可；
3. 背景层：一个不变的绿地；
4. 引导层：用来引导三个星星冒出时的曲线轨迹；
5. 星星层：将星星分别置于三根引导线上，来实现星星的冒出效果；然后通过“分离”操作来实现每颗星星冒出时从小到大的变化。

三、执行方法

运行 main.swf 即可。

四、效果展示



五、参考文献

Flash 简易教程: <https://max.book118.com/html/2019/0903/7052032006002053.shtml>