

JOJO押题

选择题：

- 遗留软件什么时候修改
- 重构代码的方法
- 软件工程的定义
- 软件的本质（三点）
- 敏捷的原则
- 第七章的一堆点里面抽一个
- 云计算（PaaS、IaaS、SaaS）
- WebApp/移动App相关（中文课本上几乎没有的东西）

简答题：

- 分析和设计之间的关系
- 软件过程模型（大概率拿一个让你分析，比如Scrum、螺旋，小概率拎出来几个让你比较特点和优劣）
- 中文课本8.1（需求分析部分）
 - 需求建模动作结果：几个模型
 - 总体目标和原理
 - 分析的经验原则
 - 域分析
 - 需求建模的方法
 - 结构化分析
 - 面向对象的分析
- 软件过程的框架活动（普适性活动、通用框架活动）
- 分析和设计的导论部分

- WebApp/移动Appxiang

案例题：

- 用例图
- 状态图
- 设计类图
- 体系结构图
- 非功能性需求