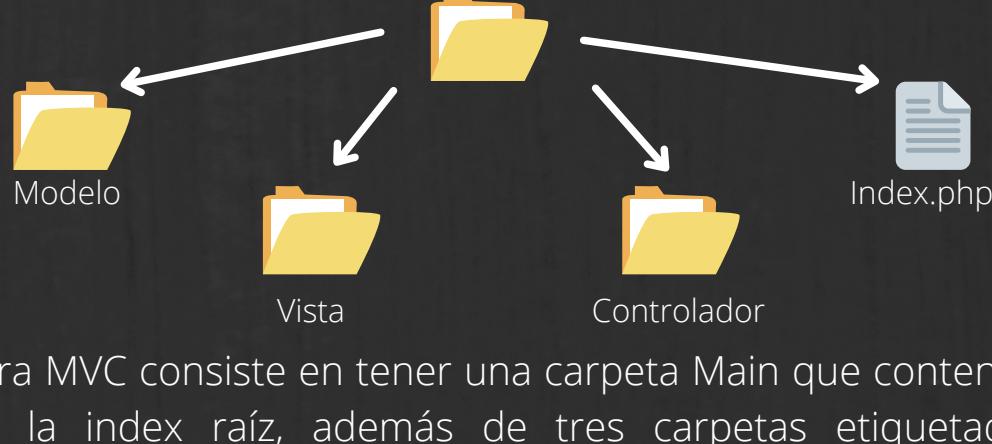


¿Qué es MVC?

MVC es un patrón de diseño que define e identifica tres módulos (Modelo-Vista-Controlador). Con el fin de separar la lógica de la interfaz del usuario.

Estructura MVC



La estructura MVC consiste en tener una carpeta Main que contendrá el index principal o la index raíz, además de tres carpetas etiquetadas con su respectivo modulo, dichas carpetas almacenaran todo lo referente a la aplicación en función de actividad que desarrolla dentro del proyecto.

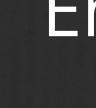
Configurando una ruta amigable con htacces

- 1) Crear archivo plano .htaccess
- 2) dentro del archivo escribir

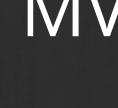


```
RewriteEngine on  
RewriteRule ^Ruta amigable$ /URL a cambiar
```

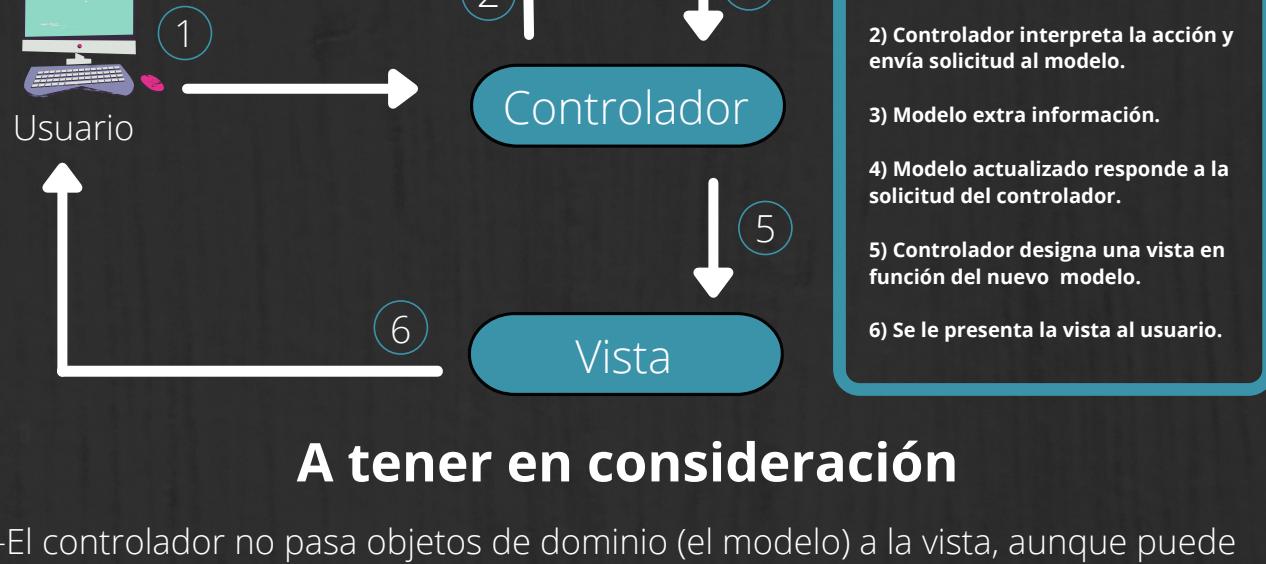
- 3) Guardan los cambios



- 4) Almacenar el archivo en la carpeta main



Envío de datos en MVC



A tener en consideración

-El controlador no pasa objetos de dominio (el modelo) a la vista, aunque puede dar la orden a la vista para que se actualice.

- El controlador accede al modelo, actualizándolo, posiblemente modificándolo de forma adecuada a la acción solicitada por el usuario (por ejemplo: el controlador actualiza el carro de compra del usuario).

-La interfaz de usuario espera nuevas interacciones del usuario, comenzando el ciclo nuevamente.

Referencias

- Eugenia Bahit, "El paradigma de la Programación Orientada a Objetos en PHP y el patrón de arquitectura de Software MVC".
- Carlos Armando López S, "Cómo mantener el patrón modelo vista controlador en una aplicación orientada a la WEB". (23 de octubre 2009, Facultad de Ingeniería Uniminuto).
- Manuel Vázquez Acosta , "Impacto de implementaciones web del patrón MVC en los requisitos de calidad percibidos".(4 de junio 2010, Universidad de las Ciencias Informáticas, Cuba).

-Fernán García de Zúñiga, "Cómo conseguir URL amigables con la modificación del archivo .htaccess". (1 de noviembre 2015).