



UNIVERSIDAD DON BOSCO

FACULTAD DE INGENIERÍA

Proyecto

Asignatura: Lenguajes Interpretados en el Servidor

Grupo teórico: 02

Docente: Ing. Carlos Filiberto Alfaro Castro

Ciclo: 01 2022

Integrantes:

- | | |
|--------------------------------------|----------|
| • Flores Hernández, Joel Alexander | FH190646 |
| • Rivera Palacios, Josué Alexander | RP200198 |
| • Teos Arévalo, Romeo Alejandro | TA191376 |
| • Rodríguez Meléndez, Rodrigo Jossue | RM192037 |
| • Amaya Saravia, Jefferson Stanley | AS200829 |
| • Rodríguez Lovo, José Manuel | RL190301 |

Índice

1.	Introducción	3
1.1	Nombre del Proyecto:	3
1.2	Descripción:	3
2.	Mock Ups	4
3.	Lógica de la solución	8
4.	Herramientas	9
5.	Presupuesto	10
6.	Fuentes.....	11

1. Introducción

En el presente trabajo de investigación de MARKETPLACE es con la finalidad de establecer una página web que permita exponer la compra en línea de los diferentes productos nivel nacional permitiendo así el consumidor obtener beneficios directos a todos los usuarios

1.1 Nombre del Proyecto:

Marketplace

1.2 Descripción:

Web de comercio que almacena los datos de compra y venta de productos. Con las diferentes funciones:

- verificación de cuenta
- notificación de validación
- búsqueda por apartados de productos
- categorías
- pedidos
- consultas

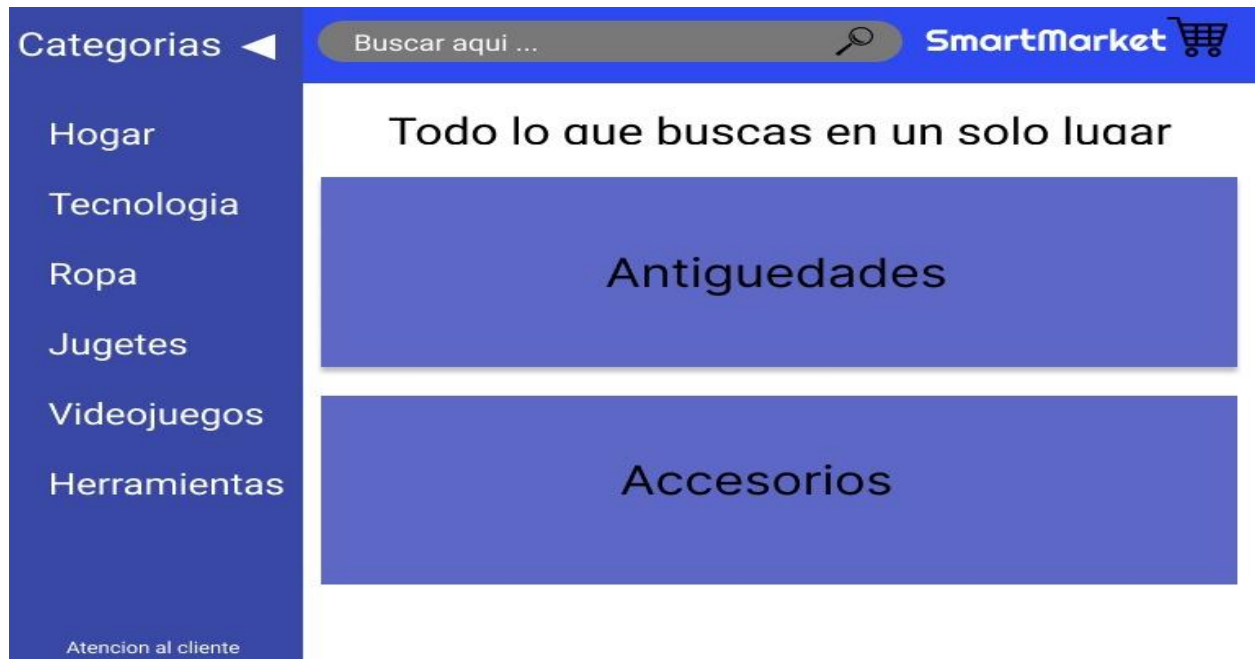
Con la finalidad de ser una web practica y cómoda para los usuarios.

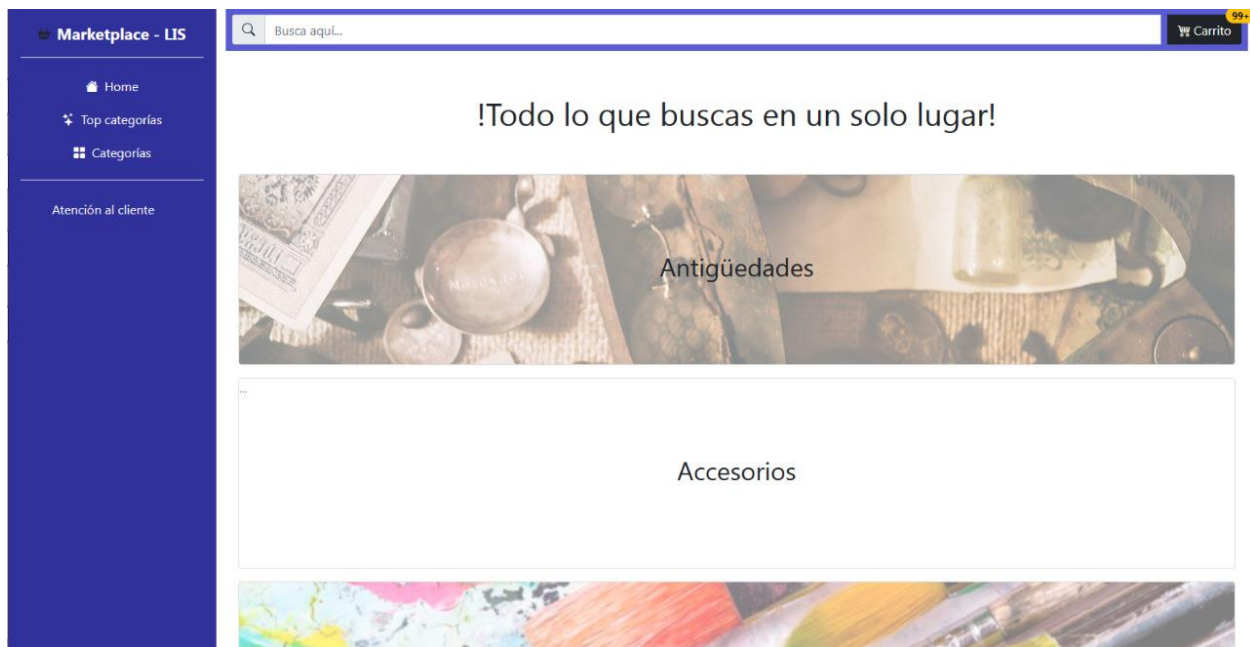
2. Mock Ups

Diseño de login al iniciar la pagina web

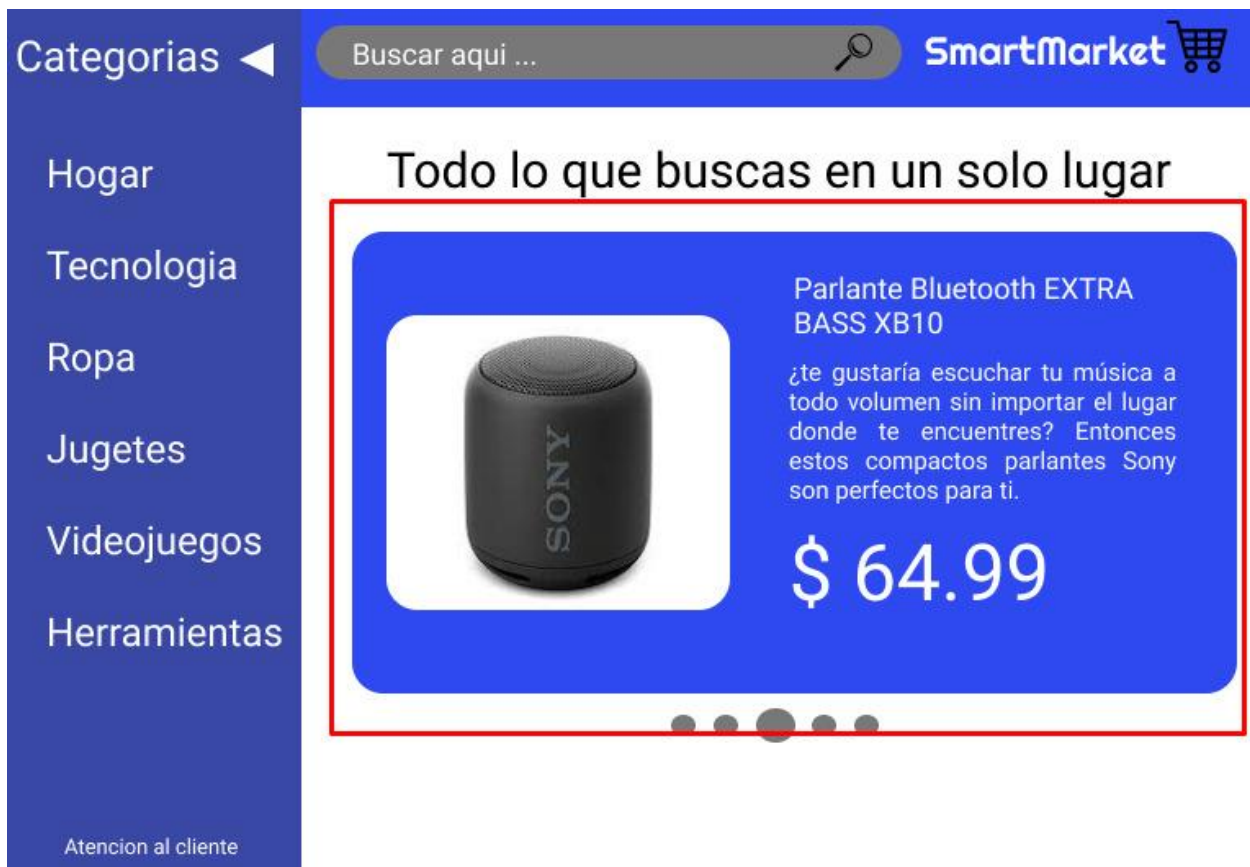


Diseño del menú principal





Diseño de las categorías e artículos de la pagina





Razer Blade 17 Gaming Laptop: NVIDIA GeForce RTX 3070 Ti - 12ª generación Intel 14-Core i7 CPU - 17.3" QHD 240Hz - 16GB DDR5 RAM, 1TB PCIe SSD - Windows 11 - Chroma RGB - Thunderbolt 4 - Lector de tarjetas SD

Precio: US \$3,199.99

Agregar al carrito

Compra ahora

Sobre el producto

GPU NVIDIA GeForce RTX 3070 Ti: juega como nunca antes en la nueva GeForce RTX 3070 Ti, hasta un 70% más rápido que los portátiles RTX 2070 SUPER y ofrece hasta 100 fotogramas por segundo a una resolución de 1440p

CPU Intel Core i7 de 14 núcleos de 12ª generación: experimenta una velocidad de vanguardia en el nuevo procesador Intel Core i7-12800H con hasta 4.8 GHz de Turbo Boost para un rendimiento inigualable para enfrentar las tareas creativas y juegos más exigentes

Articulos

Cantidad



Parlante Bluetooth EXTRA BASS XB10
\$ 64.99

- 1 +



Huawei MediaPad T3 10" Wi-Fi Tablet Android
16 GB 2 RAM
\$ 139.98

- 1 +

Total: US \$207.97

Nombre de comprador: Juan perez

Tipo: VISA

Nº de tarjeta: 0XXX 0XXX 0XXX 0XXX

CVV: 000

Fecha de venimiento: 08 / 2025

Direccion: El Salvador, San Salvador, Calle salvador del mundo, PSJ 64, CASA Nº 9

Confirmar compra

Diseño del llenado de datos para la realización de compra

SmartMarket 

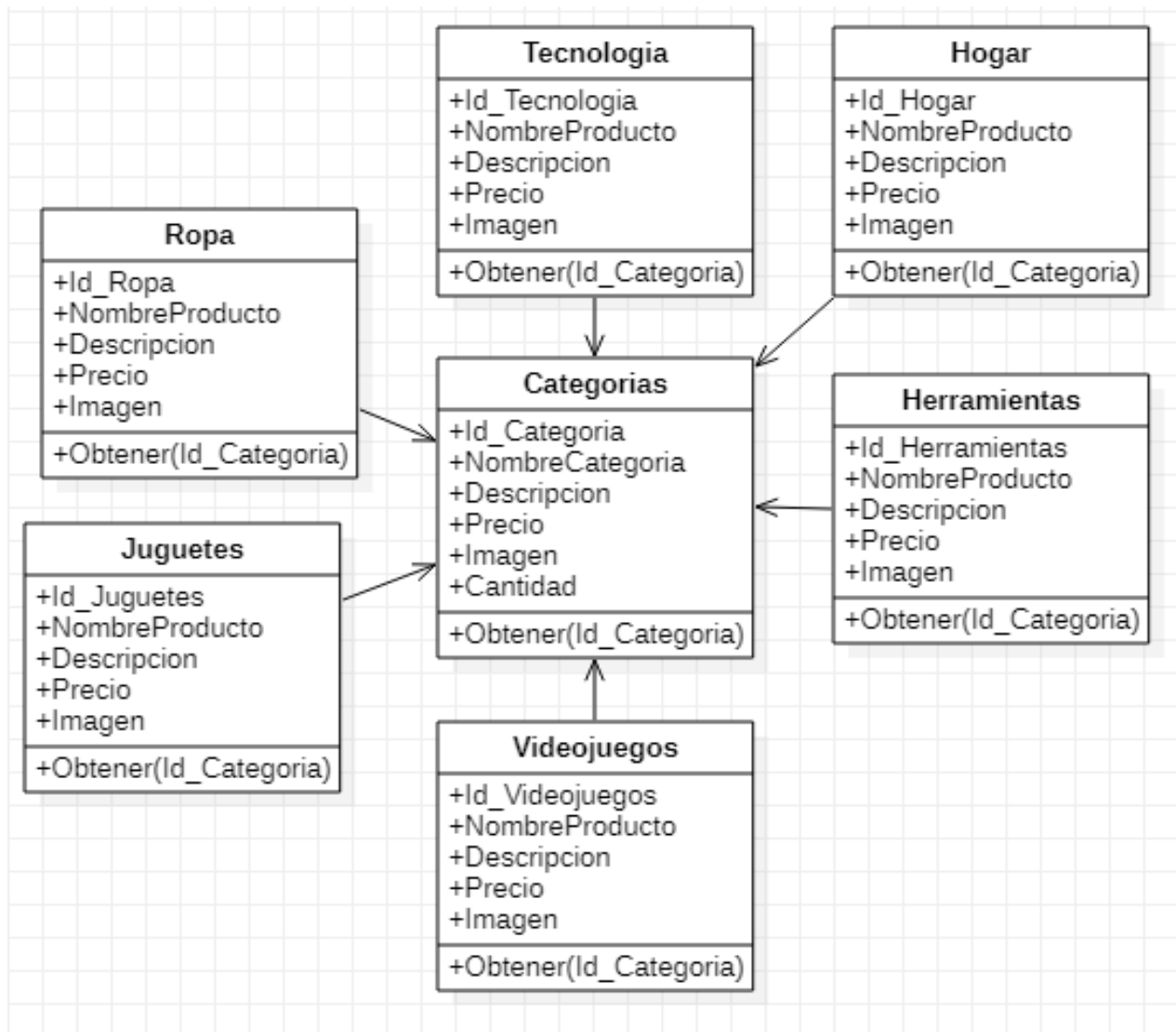
Nombres:	<input type="text"/>	Asociar tarjeta de credito	<input type="checkbox"/>
Apellidos:	<input type="text"/>	Numero de tarjeta:	<input type="text"/>
Correo electronico:	<input type="text"/>	CVV:	<input type="text"/>
Nombre de usuario:	<input type="text"/>	Tipo de tarjeta:	<input type="text"/>
Contraseña:	<input type="password"/>	Fecha de vencimiento:	<input type="text"/>
Confirmar contraseña:	<input type="password"/>		
Direccion:	<input type="text"/>		

Confirmar datos

3. Lógica de la solución

La lógica por seguir en cuanto a la secuencia y diagrama de clases de datos se puede representar perfectamente mediante diagramas UML, que servirán de referencia para la presentación de los datos a mostrar o para posteriores modificaciones en las cuales se podrán involucrar bases de datos.

Primeramente, el diagrama de clases presentado muestra las clases con sus propiedades que están relacionadas entre sí, la clase principal (o nexa) sería la clase Categorías, de las que se derivan todas las demás, que son las clases informativas que abonan a la información general a presentar. Cada operación está referida principalmente a la obtención de la lista de objetos de la clase, ya que estas clases estarían relacionadas, existiría una propiedad enlace entre ambas clases, en la que nosotros le brindaríamos el Id de Categoría, y esta operación devolvería la lista ya sea de categorías de ropa, hogar, juguetes, videojuegos, herramientas y tecnología; y en la clase Categorías, existe una operación para obtener la información contenida en los atributos de esta clase.



4. Herramientas

Como programa principal para la creación de la pagina hemos utilizado Visual Code y las herramientas utilizadas son las siguientes:

- GITHUB: Para alojar los proyectos creando los repositorios de código y compartirlos y tener un seguimiento detallado del proceso de la pagina web que estamos implementando.
- TRELLO: Para la gestión u organización de los proyectos el cual es de manera fácil ubicar el estado que se encuentra cada actividad realizada.
- FIGMA: Ya que brinda las herramientas necesarias para el desarrollo de proyectos, crear prototipos, diseñar UI/UX y generar código.
- XAMP: Un servidor local para el desarrollo web con PHP y la comprobación de la pagina
- HEROKU: Ya que es una plataforma fácil de manejar ya que integra muchos servicios dentro de su estructura y permite desarrollar cualquier lenguaje de programación y como servidor para la visualización de la página web.

5. Presupuesto

Descripción	Cantidad	Consumo por hora	Cantidad de horas (inicio - fin del proyecto)	Precio	Total, por consumible.
Diseñadores web	5	-	150	\$4,00	\$ 3.000,00
Consumo Energía Eléctrica	-	0,6kW	150	\$0,14	\$ 12,60
Depreciación del equipo	5 ordenadores	-	-	\$2,00	\$ 10,00
Host para la página web	1	-	-	Gratis	\$ -
Total	-	-	-	-	\$ 3.022,60

Cálculo del total para los diseñadores web:

1 diseñador web: $150h * \$4/h = \600

$\$600 * 5 \text{ diseñadores} = \3000

Calculo para el total de horas del proyecto:

$15 \text{ semanas} * 7 \text{ días} = 105 \text{ días}$

$15 \text{ semanas} * 2 \text{ días (fines de semana)} = 30$

días totales del proyecto = 75 días

Se trabaja 2 horas por día: $2 \text{ horas} * 75 \text{ días} = 150 \text{ horas}$

Cálculo del consumo de energía eléctrica:

precio de 1kWh $\rightarrow \$0.14$

$0.6kwh * \$0.14 = \$0.084kWh$

$\$0.084kWh * 150h = \12.6

6. Fuentes

Desarrollo Web. (2021). *Aprendizaje*. Obtenido de DesarrolloWeb: www.desarrolloweb.com

Riojweb. (19 de Enero de 2016). Diseño web: Definición e Historia.

Riojweb. (8 de Diciembre de 2014). Historia Web: 1992 con algo menos de 50 webs.

Technica, A. (18 de Noviembre de 2015). Visual Studio now supports debugging Linux apps; Code editor now open source.

Trello Inc. (16 de Marzo de 2016). *Trello*. Obtenido de What is Trello?: <https://help.trello.com/article/708-what-is-trello>