

# Reporte de trabajo - How2

## Resumen ejecutivo

El proyecto se encuentra en la etapa de las iteraciones, habiéndose dificultado la realización de los esqueletos fundamentales del sistema, que más tarde serán claves en su desarrollo. Aún así, el desarrollo del sistema se encuentra fuera de las fechas establecidas, por lo que se harán cambios en la organización para agilizar el flujo de trabajo.

## Estado

Actualmente el desarrollo del sistema se encuentra en la etapa de las iteraciones para la primera versión, más concretamente dentro del diseño de la interfaz de usuario y el esqueleto del sistema junto con la base de datos.

## Avances e hitos

Los diseños fueron en su mayoría realizados con éxito y lo que procede es su aplicación en la página web por medio de los lenguajes acordados (HTML, CSS y JavaScript). Se inició la programación de las funciones básicas del sistema en cuanto a los usuarios. Por otro lado, encontramos otras tecnologías además de las propuestas, que podrían llegar a agilizar el trabajo. Entre ellas, tenemos a Strapi, un CMS Headless que puede autogestionar el contenido de una página web, pero estamos analizando su aplicación porque Strapi está orientado a blogs. Por otro lado, tenemos Angular, un framework de JavaScript que promete agilizar el trabajo combinando las tecnologías que ya se encuentran en uso en el sistema. Además, se está analizando la posibilidad de desarrollar una API para el campus How2, de manera que su aplicación resulte más sencilla.

## Riesgos y problemas

Los principales riesgos que se notaron son la lentitud con la que se desarrollaron las actividades, en la etapa de las iteraciones. El problema radica en los inconvenientes que experimentaron los integrantes al realizar dichas tareas de las iteraciones. Por ende, lo antedicho conlleva el incumplimiento con las fechas propuestas para el desarrollo de How2.

## Siguientes pasos

Los siguientes pasos luego de finalizar las actividades actuales corresponden a la implementación de las funcionalidades básicas del sistema que posteriormente serán mejoradas. Se modificará la organización para cambiar y mejorar el flujo de trabajo.

Actividad	Fecha de inicio	Fecha de fin
Esqueleto del sistema y diseño de interfaz	25-08-2023	15-09-2023
E3 i2 Sistema de autenticación	15-09-2023	06-10-2023

<b>E3 i3 Sistema de entregas</b>	<b>15-09-2023</b>	<b>06-10-2023</b>
<b>E3 i4 Implementación del chat</b>	<b>15-09-2023</b>	<b>06-10-2023</b>
<b>E3 i5 Implementación de la biblioteca</b>	<b>06-10-2023</b>	<b>20-10-2023</b>
<b>E3 i6 Calendario y notificaciones</b>	<b>06-10-2023</b>	<b>20-10-2023</b>
<b>E3 i7 Herramientas del docente</b>	<b>06-10-2023</b>	<b>20-10-2023</b>
<b>E4 i8 Usuarios</b>	<b>20-10-2023</b>	<b>03-11-2023</b>
<b>E4 i9 Chat</b>	<b>20-10-2023</b>	<b>03-11-2023</b>
<b>E4 i10 Biblioteca</b>	<b>20-10-2023</b>	<b>03-11-2023</b>
<b>Mantenimiento y corrección de bugs</b>	<b>03-11-2023</b>	<b>01-12-2023</b>