

	DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA PROYECTO (2º EVALUACIÓN)		
<b>MÓDULO:</b>	Diseño de Interfaces Web (2º DAW)	<b>CURSO:</b>	2022-23
<b>ALUMNO:</b>		<b>FECHA:</b>	EXAMEN 2º EVAL

### Proyecto: Diseño de Interfaces Web

El objetivo del proyecto es crear un sitio web siguiendo las especificaciones que se detallan a continuación.

#### 1. Temática del sitio Web.

El sitio web tratará sobre un tema elegido libremente por el alumno.

#### 2. Estructura del sitio.

Debe haber una carpeta raíz. Esta carpeta se nombrará con nombre y apellidos del alumno.

Dentro de la carpeta raíz estarán los siguientes elementos:

- Index.html y resto de ficheros html.
- Directorio "CSS". Todas las hojas estarán en este directorio. Los ficheros html no deben usar estilos inline, ni hojas de estilos internas.
- Directorio "Imágenes". Todas las imágenes que se utilicen deben estar localizadas aquí.
- Directorio "Bootstrap". Contendrá los ficheros del framework.
- También habrá un directorio para un framework css elegido por el alumno.
- Directorio Documentos. Aquí está la memoria en formato pdf.

#### 3. Páginas del sitio.

- CSS. Habrá 3 páginas desarrolladas exclusivamente con CSS, sin hacer uso de ningún tipo de framework.
- Bootstrap. Habrá 3 página desarrolladas exclusivamente con Bootstrap.
- FrameWork css elegido por el alumno. Habrá 3 páginas exclusivamente desarrolladas con este frameWork.

#### 4. Contenido de las páginas.

Todas las páginas deben contener encabezado y pie de página. El usuario debe de poder navegar por todas las páginas sin tener la sensación que al cambiar de página ha ido a un sitio distinto.

En la cabecera se incluirá al menos el logo del sitio y el título. Al hacer click sobre el logo siempre volveremos a la página principal.

En el pie de página aparecerá al menos el texto "css", "bootstrap" o nombre del framework elegido. Además debe aparecer el nombre y apellidos del autor.

Para desarrollar la temática del sitio se hará uso de textos e imágenes.

#### **4.1 Contenido específico de páginas css.**

Los siguientes elementos se distribuirán entre las páginas css.

- Mapa de imágenes haciendo uso de la etiqueta <map> y definiendo al menos cuatro áreas, dos de ellas deben ser poligonales.
- Mapa de imágenes sin hacer uso de la etiqueta <map> donde al colocarnos encima de un elemento este cambiará de color. (De forma similar al ejercicio visto en clase de animales marinos).
- Animación basada en una hoja de sprites que tenga relación con el tema del sitio.

#### **4.2 Contenido específico de páginas bootstrap.**

Los siguientes elementos se distribuirán entre las páginas bootstrap.

- NavBar
- Tablas (Al menos dos y que presenten aspectos distintos).
- Carousel (Al menos cuatro imágenes).
- Formulario (con al menos cuatro campos).
- Galería de imágenes (Al menos 9 imágenes).
- Cards (al menos dos tarjetas con imágenes).
- Otros elementos de bootstraps que alumno considere necesario para el desarrollo de su sitio web.

#### **4.3 Contenido de las páginas del framework elegido.**

- Elementos propios del framework.

### **5. Usabilidad**

El usuario debe saber en todo momento donde está situado dentro del sitio. Para ello se hará uso de la navegación secundaria Breadcrumb, también llamada navegación de miga de pan. Como a veces hay título muy largos en la versión móvil prescindiremos del Breadcrumb.

Al menos habrá una página en las que se pueda cambiar entre los idiomas inglés y español. es decir no habrá dos páginas una en inglés y otra en español, sino que la página tendrá la capacidad de cambiar de idioma, mostrando u ocultando texto.

### **6. Responsividad.**

Todas las páginas serán responsivas. Se consideraran puntos de ruptura para los tamaños de móvil, tablet y escritorio para que los elementos se adapten al tamaño del dispositivo. Los móviles al tener un espacio más reducido que un equipo de escritorio se podría considerar que determinados elementos no aparezcan en este tamaño.

En el menú en el tamaño móvil será de tipo hamburguer.

## 7. Memoria.

Se entregará un documento pdf que deberá contener:

- Portada.
- Índice.
- Bocetos del sitio (Realizados con Balsamiq o herramienta similar)
- Descripción general del sitio.
- Navegador web donde se ha probado el sitio.
- Herramientas utilizadas para el desarrollo.
- ¿Qué FrameWork has elegido? Ventajas y desventajas respecto a otros frameworks.
- Webgrafía.

### Observaciones

No se puede hacer uso de JavaScript y de ningún framework de script.

El proyecto debe ser portable, si la carpeta raíz del proyecto junto con su contenido la cambiamos de sitio, todas las páginas del sitio deben seguir funcionando correctamente.

Todos los recursos del proyecto incluidas las librerías deben estar localizados en la carpeta del proyecto.

El sitio web dispondrá de los mecanismos necesarios para poder navegar por las distintas páginas sin hacer uso del historial del navegador a través de flechas/botones.

Para validar el código html y asegurarnos que no quedan etiquetas sin cerrar, duplicadas, .... se puede utilizar la herramienta on-line de "w3c <https://validator.w3.org>" o algún plugin/extensión que se instale en el navegador o en el IDE.

### Evaluación

- Estructura del sitio (0,25 puntos)
- Páginas CSS (2 puntos)
- Páginas Bootstrap (1,5 puntos)
- Páginas FrameWork libre. (1,5 puntos)
- Usabilidad (1 punto)
- Responsividad (2 puntos)
- Memoria (0,5 puntos)
- Presentación, facilidad de uso, aspecto global y complejidad. (1,25 puntos)

Si hay dos trabajos copiados total o parcialmente. Ambos trabajos estarán suspendidos.

Se restará por Faltas de ortografía. Tanto en la memoria como en el sitio web un máximo de 1 punto.

## **Entrega**

La fecha de entrega límite será la fecha del examen y se deberá presentar de forma presencial.

Se comprimirá el proyecto en un fichero zip y se subirá a la plataforma con el nombre del alumno.