Тестовая документация

Что надо тестировать, объект тестирования, система, приложение, оборудование

Что будем тестировать (список функций и компонент тестируемой системы)

Как будем тестировать (виды тестирования и их применение по отношению к тестируемому объекту)

Тестовые окружения, на которых необходимо проверять программный продукт

Как будете тестировать (на каком этапе процесса разработки ПО)

Риски стратегии по их разрешению

Окружение – это среда, в которой приложение используется, информация о типе устройства, ОС, браузере или другим ПО, используемом для тестирования продукта

Версия приложения – «номер партии» программного продукта, номер релиза

Чек-лист – напоминание, что нужно не забыть проверить. Краткий список без лишних шагов.

Чек-лист представляет собой список, который может быть:

Списком, в котором последовательность пунктов не имеет значения (список значений поля)

Списком, в котором последовательность пунктов важна (шаги в краткой инструкции)

Структурированным (многоуровневым) списком (вне зависимости от учета последовательности пунктов), что позволяет отрицать иерархию

Тест-кейс – набор входных данных, условий выполнения и ожидаемых результатов, разработанный с целью проверки того или иного свойства или поведения программного средства

Высокоуровневый тест-кейс – тест-кейс без конкретных входных данных и ожидаемых результатов (когда высокий объем задач, которые нужно проверить)

Низкоуровневый тест-кейс – тест-кейс с конкретными входными данными и ожидаемым результатом

Цель написания тест-кейса

Структурировать и систематизировать подход к тестированию

Вычислять метрики тестового покрытия и принимать меры по его увеличению

Отслеживать соответствие текущей ситуации плану

Уточнить взаимопонимание между заказчиком, разработчиком и тестировщиками

Хранить информацию для длительного использования и обмена опытом между сотрудниками

1.

|  |  |
| --- | --- |
| Идентификатор(ID) | TC01 |
| Приоритет(Priority) | Высокий |
| Связанное требование(relatedask) | Пользователь может удалять товары из корзины. |
| Название(Summary) | Пользователь может добавить товары в корзину |
| Предусловие(Precondition) | Пользователь вошел в приложение Сбермаркета и добавил действительный способ оплаты |
| Шаговое воспроизведения(Steps to reproduce) | 1. Откройте приложение Сбермаркета  2. Найдите товар и выберите желаемое количество  3. Нажмите на "Добавить в корзину" |
| Ожидаемый результат(ExpectedResult) | Товар успешно добавлен в корзину |
| Фактический результат | Товар добавлен в корзину как ожидалось |

2.

|  |  |
| --- | --- |
| Идентификатор(ID) | TC02 |
| Приоритет(Priority) | Средний |
| Связанноетребование(relatedask) | Пользователь может удалить промо-код |
| Название(Summary) | Пользователь может применить промо-код |
| Предусловие(Precondition) | Пользователь вошел в приложение Сбермаркета и добавил действительный промо-код |
| Шаговое воспроизведения (Steps to reproduce) | 1. Откройте приложение Сбермаркета  2. Добавьте товары в корзину  3. Нажмите на "Применить промо-код" и введите |
| Ожидаемый результат(ExpectedResult) | Промо-код успешно применен, и скидка отражена в общей сумме |
| Фактический результат | Промо-код успешно применен, и скидка отражена в общей сумме |

3.

|  |  |
| --- | --- |
| Идентификатор(ID) | TC03 |
| Приоритет(Priority) | Высокий |
| Связанноетребование(relatedask) | Пользователь может изменить данные о доствке |
| Название(Summary) | Пользователь может выбрать время доставки и адрес |
| Предусловие(Precondition) | Пользователь вошел в приложение Сбермаркета и имеет товары в корзине |
| Шаговое воспроизведения (Steps to reproduce) | 1. Откройте приложение Сбермаркета  2. Перейдите в корзину и перейдите к оформлению заказа  3. Выберите адрес доставки и доступный интервал времени |
| Ожидаемый результат(ExpectedResult) | Адрес доставки и интервал времени успешно выбраны |
| Фактический результат | Адрес доставки и интервал времени успешно выбраны |

4.

|  |  |
| --- | --- |
| Идентификатор(ID) | TC04 |
| Приоритет(Priority) | Низкий |
| Связанноетребование(relatedask) | Пользователь может отменить заказ |
| Название(Summary) | Пользователь может отслеживать заказ |
| Предусловие(Precondition) | Пользователь разместил заказ |
| Шаговое воспроизведения (Steps to reproduce) | 1. Откройте приложение Сбермаркета  2. Перейдите в историю заказов  3. Выберите текущий заказ и отслеживайте его статус |
| Ожидаемый результат(ExpectedResult) | Статус заказа отображается и обновляется в реальном времени |
| Фактический результат | Статус заказа отображается и обновляется в реальном времени |

1.

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Идентификатор | GH09 |
| Краткое описание: | Ошибка при оплате картой |
| Подробное описание | При попытке оплаты товара в корзине приложения СберМега Маркет картой, возникает сообщение об ошибке, указывающее на неудачную авторизацию платежа. Пока нет информации о причинах этой ошибки. |
| Воспроизводимость | Возникает в 100% случаев, при попытке оплаты картой из корзины. |
| Приоритет | Высокий |

2.

|  |  |
| --- | --- |
| Поле | Описание |
| Идентификатор | KL04 |
| Краткое описание: | Ошибка обновления списка избранных товаров |
| Подробное описание | После обновления приложения Сбер Маркет не удается обновить список избранных товаров. Появляется сообщение об ошибке "Не удается загрузить избранные товары". Пользовательские избранные товары не появляются в списке. |
| Воспроизводимость | Воспроизводится в 80% случаев после обновления приложения. |
| Приоритет | Средний |