

PENJELASAN PROGRAM LATIHAN2

Program ini adalah simulasi objek kapal memakai konsep class inheritance pada JavaScript. program ini terdiri dari beberapa kelas yang merepresentasikan jenis kapal tidak selaras menggunakan atribut dan metode spesifik. Berikut penjelasannya:

1. Class Kapal:
 - o Kelas induk ini memiliki properti dasar kapal seperti nama, jenis, panjang, dan lebar.
 - o Method infoKapal() menyampaikan berita perihal kapal dalam format string.
2. Group KapalPenumpang (turunan asal Kapal):
 - o Menambah properti kapasitasPenumpang, yg menyimpan jumlah penumpang maksimal kapal.
 - o Method infoKapal() pada-override buat menampilkan gosip tambahan mengenai kapasitas penumpang.
3. Class KapalKargo (turunan dari Kapal):
 - o Menambah properti beratMaksimal buat menyimpan berat angkut maksimal barang.
 - o Method infoKapal() pada-override buat menampilkan informasi tentang berat angkut.
 - o Method tambahBeratMaksimal() dan kurangBeratMaksimal() digunakan buat menambah atau mengurangi kapasitas berat angkut.
4. Class KapalNelayan (turunan berasal Kapal):
 - o Menambah properti jenisIkan yg menyimpan daftar jenis ikan tangkapan kapal.
 - o Method infoKapal() di-override buat menampilkan gosip wacana jenis ikan.
 - o Method tambahJenisIkan() serta hapusJenisIkan() digunakan buat menambah atau menghapus jenis ikan asal daftar.

Contoh Penggunaan:

- Menghasilkan objek kapal penumpang, kargo, dan nelayan.
- Menambah atau mengurangi berat pada kapal kargo.
- Menambah dan menghapus jenis ikan dari kapal nelayan.

program ini menunjukkan penggunaan pewarisan kelas dan overriding metode pada objek-objek turunan.

*Hasilnya Seperti Gambar di Bawah Ini

