

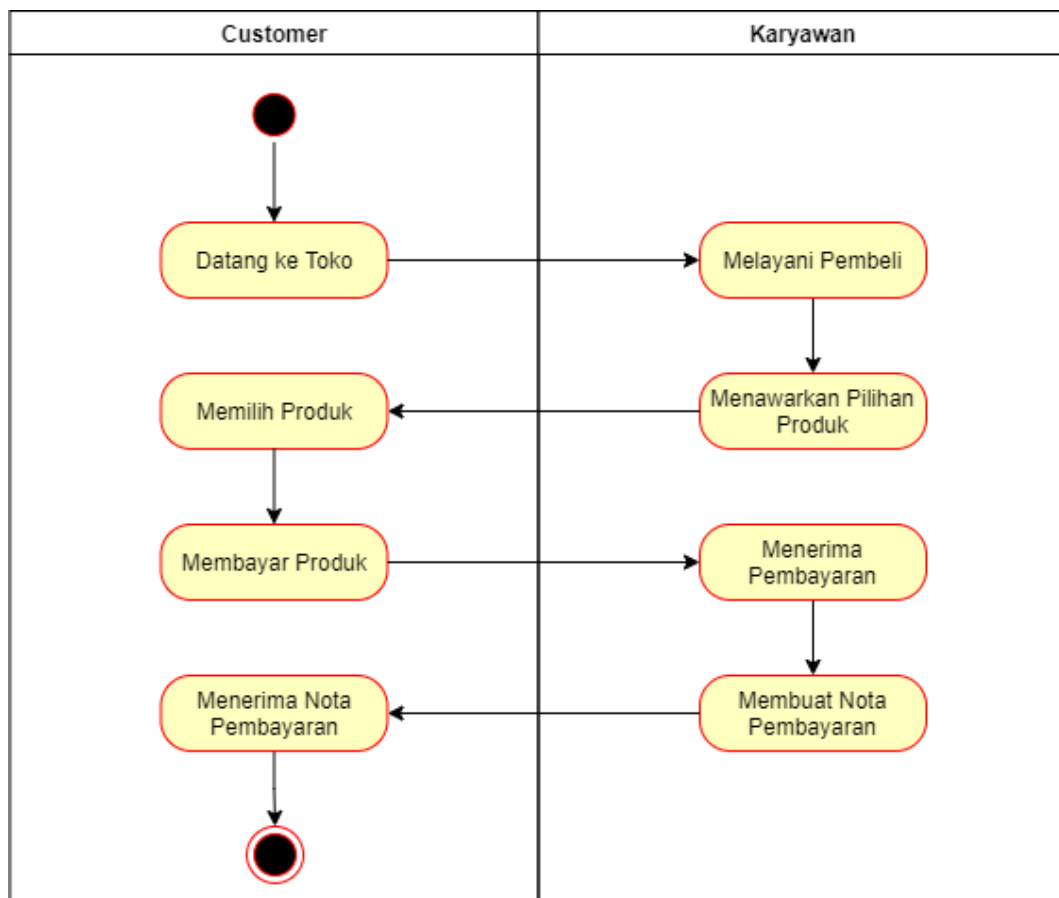
BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN

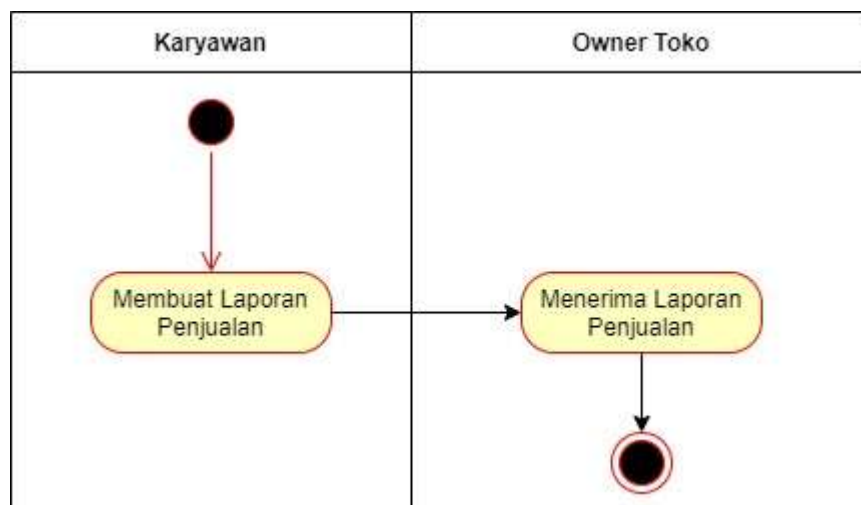
3.1 Analisa Sistem Saat Ini

Sistem penjualan yang saat ini dilakukan oleh My Kitt Store adalah dengan cara melakukan penjualan secara langsung dengan pembeli, lalu pembeli harus datang untuk membeli secara langsung produk yang di inginkannya dan pelanggan juga harus datang ke lokasi toko bahan kue tersebut. Jika pelanggan ingin mendapatkan informasi produk seperti produk terbaru, kemudian karyawan toko membuat nota pembayaran secara manual dan membuat laporan penjualan dengan sistem yang konvensional ditulis didalam buku catatan yang digunakan untuk mengetahui pendapatan dari hasil penjualan barang tersebut. Hal ini bisa sangat membutuhkan waktu yang tidak efisien dari segi biaya (*cost*) ataupun waktu (*time*), maka sistem ini dinilai kurang efektif dan efisien. Walaupun menggunakan sistem layanan *marketplace* yang sudah ada aturan kebijakan yang diatur dan dikelola oleh pihak *marketplace* tersebut. Pihak penjual mengalami beberapa dampak dari kebijakan tersebut diantaranya seperti ketika penjual berhasil mendapatkan pembeli pada saat barang akan dikirim ke pembeli ada tambahan biaya admin yang dibebankan kepada pihak penjual akibatnya penjual merasa dirugikan ketika menjual produknya di *platform marketplace* dan *marginnya* pun sangat kecil. Selain itu ada beberapa kebijakan lainnya yang kedepannya pasti akan mengalami perubahan sistem pada kebijakan *marketplace* tersebut apakah dapat berdampak baik atau buruk bagi pihak penjual tersebut. Jadi penulis menilai penjualan di *marketplace* kurang efektif dan fleksibel serta ada kebijakan yang tidak diinginkan sesuai harapan penjual. Jika hanya menggunakan sistem penjualan dengan cara tersebut maka pendapatan tidak mengalami peningkatan profit penjualan.

3.1.1 Activity Diagram Saat Ini



Gambar 3. 1 Activity Diagram Customer dengan Karyawan Toko



Gambar 3. 2 Activity Diagram Karyawan dengan Owner Toko

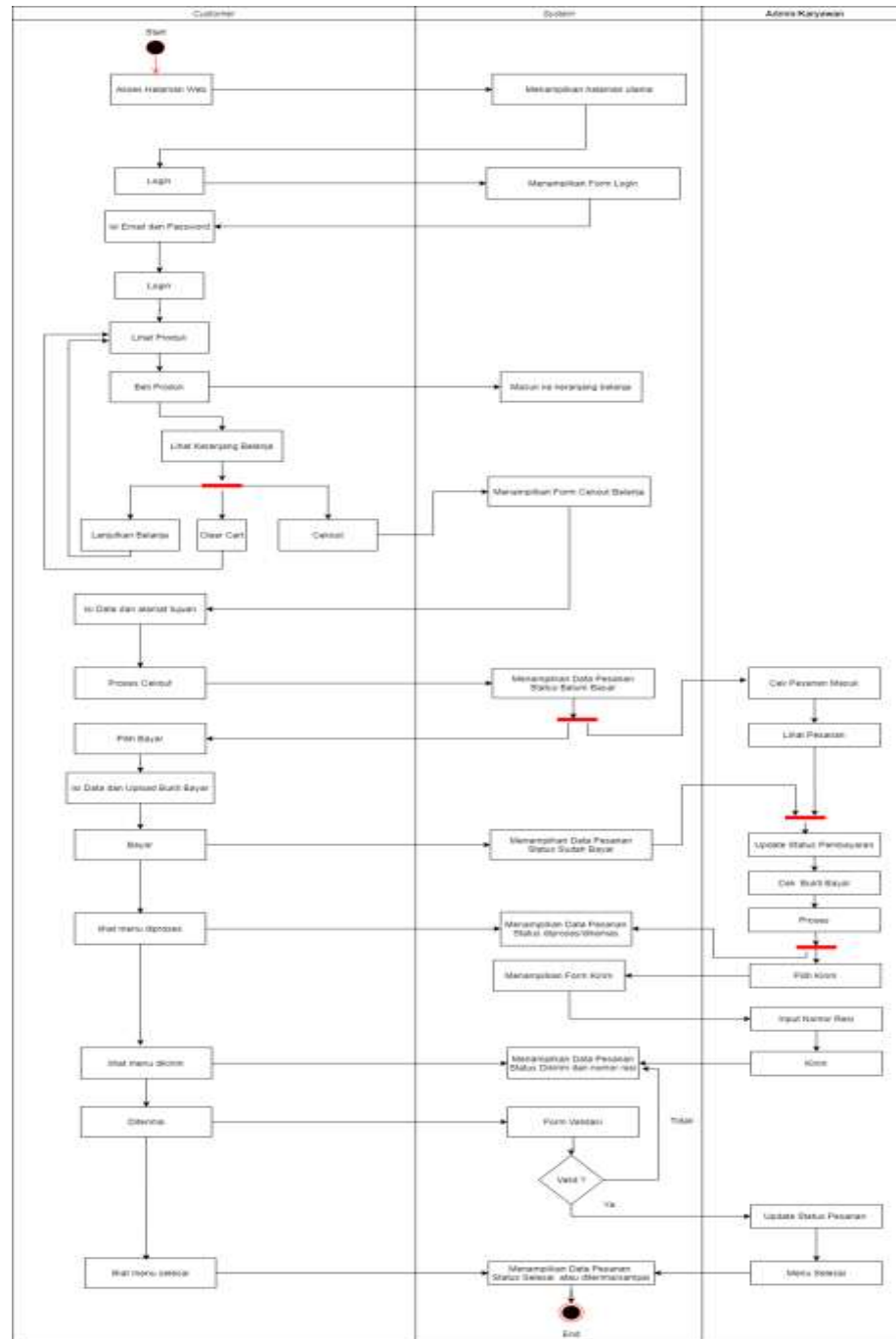
3.2 Analisa Sistem yang diusulkan

Pada sistem website yang diusulkan yaitu pembeli dapat memesan produk menggunakan via online dengan mengakses melalui *Website* toko online atau menghubungi melalui telepon. Setiap ada pemesanan, bagian penjualan akan memeriksa ketersediaan produk yang dipesan, apabila jenis produk yang dipesan tidak tersedia maka bagian penjualan akan mengkonfirmasi kepada pembeli. Jika jenis produk yang dipesan tersedia maka bagian penjualan akan mengkonfirmasi kepada pembeli dan menyetujui pembelian serta pembeli juga bisa melihat dan memesan produk berdasarkan kategori produk.

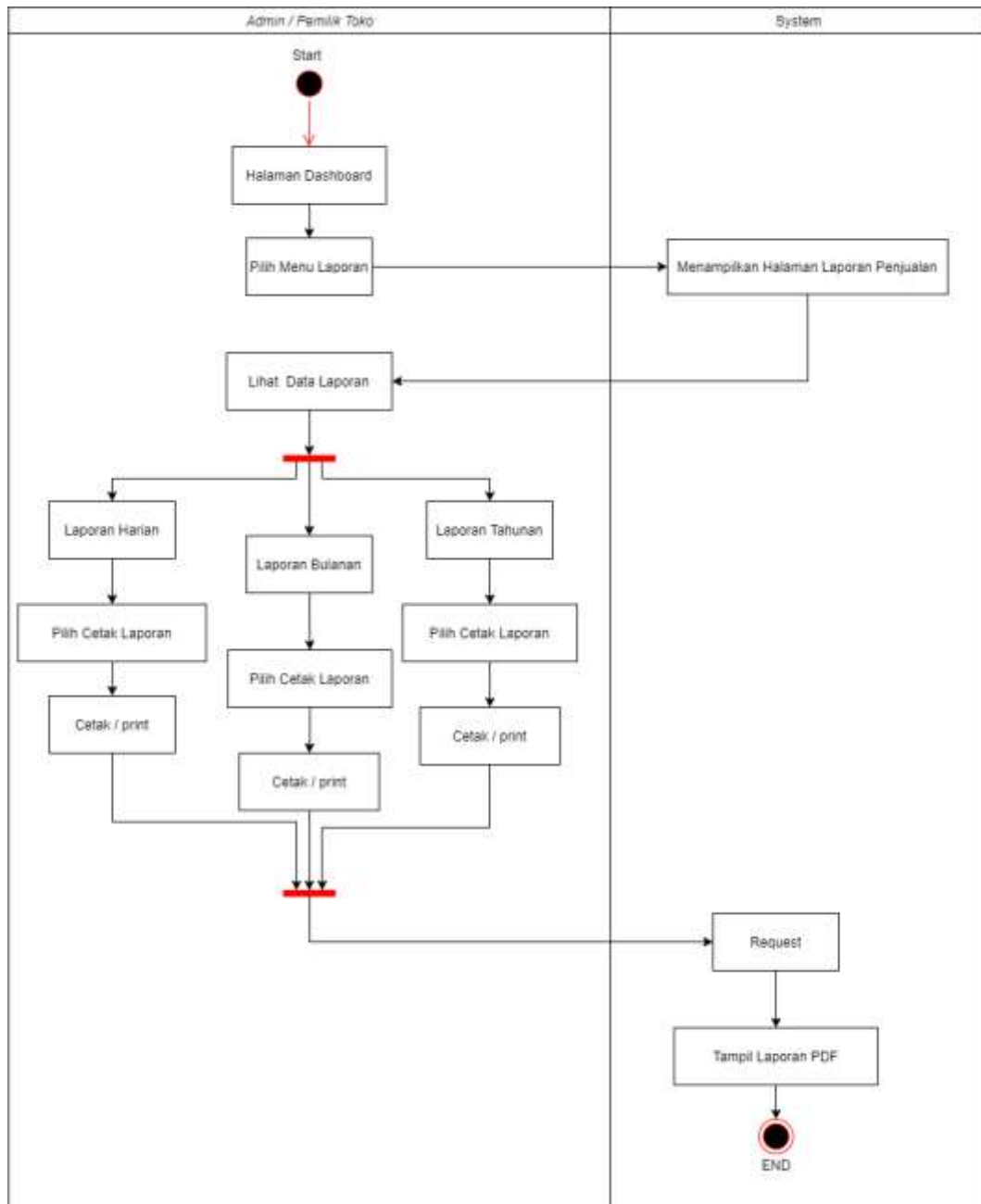
Setelah produk yang dipesan tersedia kemudian pesanan yang dipilih masuk ke keranjang belanja. Sebelum pembeli melakukan cekout maka pembeli harus mendaftarkan diri atau registrasi untuk membeli produk setelah itu login. Kemudian bisa melakukan proses cekout yaitu dengan terlebih dahulu mengisi data-data pembeli dan pembeli bisa memilih jasa ekspedisi pengiriman produk yang terdiri dari 3 jasa ekspedisi diantaranya JNE, TIKI, dan POS Indonesia serta dapat memilih paket sesuai jangka waktu pengiriman yang telah ditentukan. Sedangkan biaya ongkir sudah ditentukan secara otomatis berdasarkan jarak lokasi toko penjual ke lokasi tujuan/pembeli dan berat pada produk yang dipesan, sehingga pembeli dapat mengetahui berapa jumlah keseluruhan pembayaran termasuk biaya ongkirnya lalu pembeli diarahkan untuk proses pembayaran riwayat pemesanan saya (riwayat pembeli). Dengan adanya riwayat pemesanan ini pembeli bisa mengetahui pesanan yang sudah dibayar dan sedang menunggu verifikasi maupun yang belum dibayar. Pembeli juga bisa membayar produk yang belum dibayar dengan melakukan pembayaran secara *via transfer* rekening dan harus menyertakan upload bukti bayar setelah itu menunggu verifikasi kemudian bagian penjualan dapat melakukan cek bukti bayar apabila valid lalu pesanan akan diproses. Pembeli dapat melihat pesannya telah terverifikasi pada riwayat diproses. Bagian penjualan memasukkan nomor resi untuk dikirim ke pembeli. Setelah produk/barang akan diterima atau sampai, lalu pembeli mencocokkan nomor resi yang diterima dari kurir dengan yang dikirim oleh bagian penjualan. Apabila nomor resi sesuai maka pembeli menerima barang yang sudah dipesan tersebut dan selesai.

Berdasarkan bukti dan transaksi yang ada, maka pembeli akan menerima bukti pembayaran berdasarkan riwayat pemesanan pelanggan. Bagian penjualan dapat melihat riwayat pesanan yang masuk dan dapat melihat laporan penjualan harian, bulanan, dan tahunan.

3.2.1 Activity Diagram yang diusulkan



Gambar 3. 3 Activity Diagram Customer Dengan Admin Toko



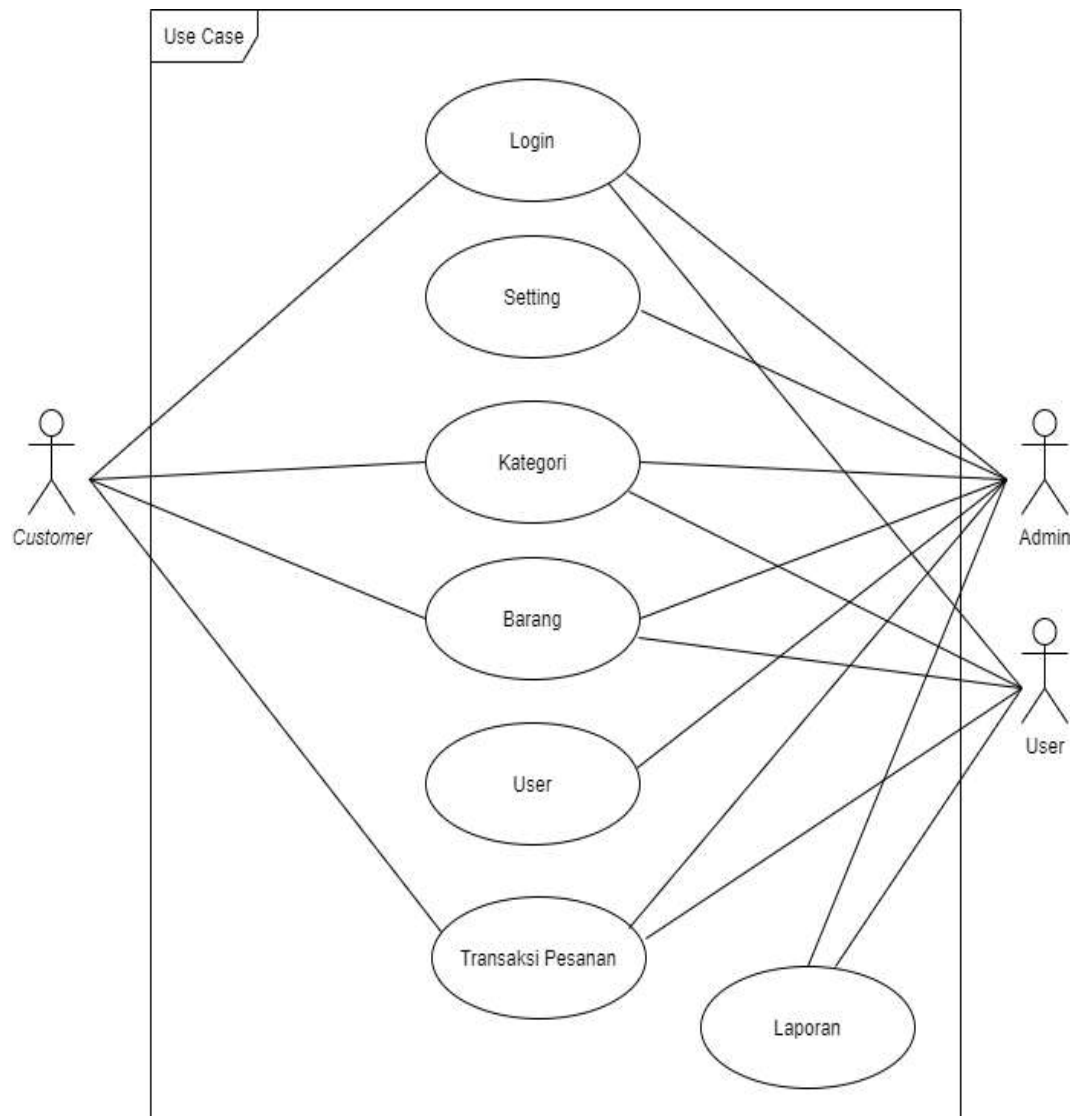
Gambar 3. 4 Activity Diagram Laporan Penjualan

3.2.2 Perencanaan Aplikasi

Berikut ini akan dijelaskan rancangan sistem yang akan dibangun meliputi, rancangan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu, *use case diagram*, *sequence diagram*, *Activity diagram*, dan *class diagram*.

3.2.2.1 Use Case Diagram

1. Use Case Diagram yang diusulkan



Gambar 3. 5 Use Case Diagram

Deskripsi *use case* sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut:

1. Admin dan User melakukan login terlebih dahulu
2. Admin dapat mengelola data berupa *crud* (*create, read, update* dan *delete*) data user, data barang, gambar barang, data setting, data kategori, mengelola pesan masuk dan melihat data laporan

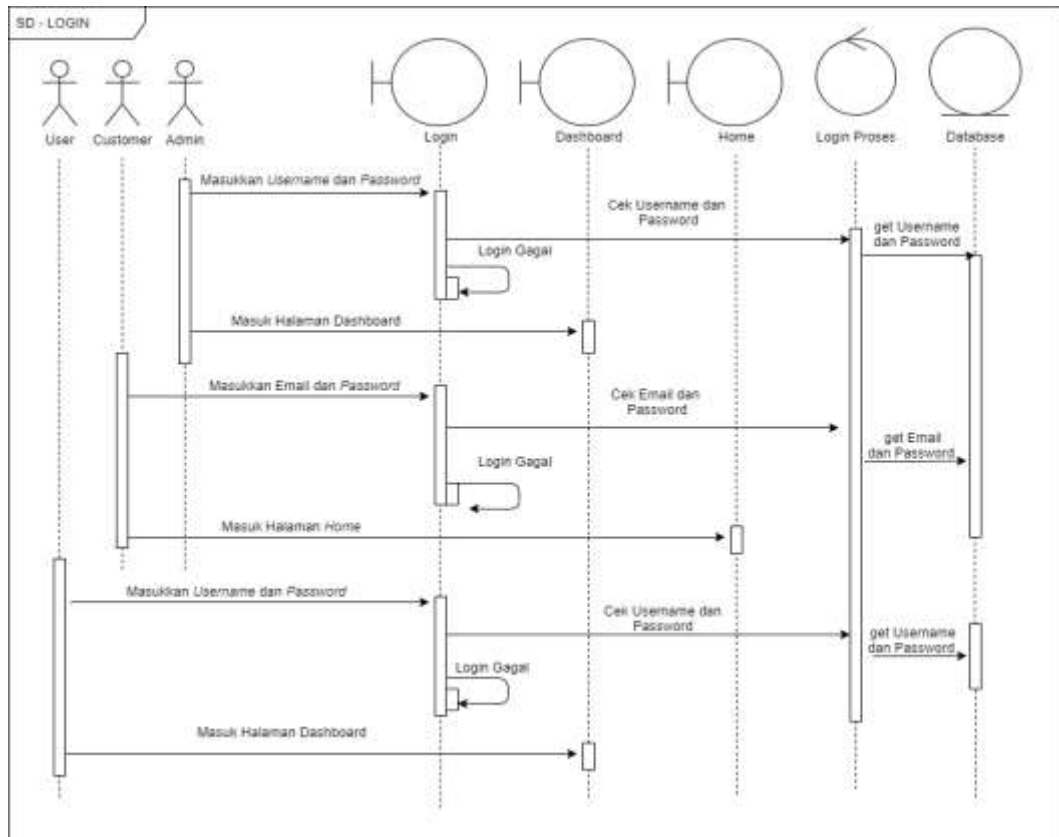
penjualan. Sedangkan user sebagai karyawan hanya bisa melihat datanya saja.

3. Admin dan user dapat mengelola pemesanan, melihat data pesanan yang masuk, melakukan konfirmasi kepada pelanggan, memproses atau mengemas pesanan apabila pelanggan sudah melakukan pembayaran serta mengirim pesanan sekaligus mengirimkan nomor resi barang.
4. *Customer* melakukan registrasi dan login terlebih dahulu sebelum melakukan *check out*.
5. *Customer* dapat melihat produk terbaru dan mencari produk sesuai kategori.
6. *Customer* dapat melakukan pemesanan barang sesuai stok yang tersedia dan melihat detail barang seperti nama barang, kategori barang, deskripsi barang sebagai informasi yang lebih lengkap mengenai kondisi barang tersebut, stok, bentuk yang terdiri dari cair dan padat, berat dalam satuan gram dan harga barang tersebut.
7. Pada keranjang belanja *customer* dapat mengetahui data barang yang telah dipesan, kemudian dapat melakukan cekout, lanjutkan belanja, dan hapus keranjang belanja jika batal memesan barang.
8. *Customer* dapat melakukan transaksi, melakukan pembelian, pembayaran, mengkonfirmasi pembayaran, menerima konfirmasi dan nomor resi dari penjual dan melihat serta mengetahui riwayat pesanan berdasarkan data pesanan yang berisi status bayar dan status order serta menerima nomor resi.

3.2.2.2 Sequence Diagram

Sequence Diagram atau interaksi antar objek pada penelitian ini dibuat berdasarkan setiap proses utama yang ada pada usecase diagram. *Sequence diagram* pada sistem ini adalah sebagai berikut:

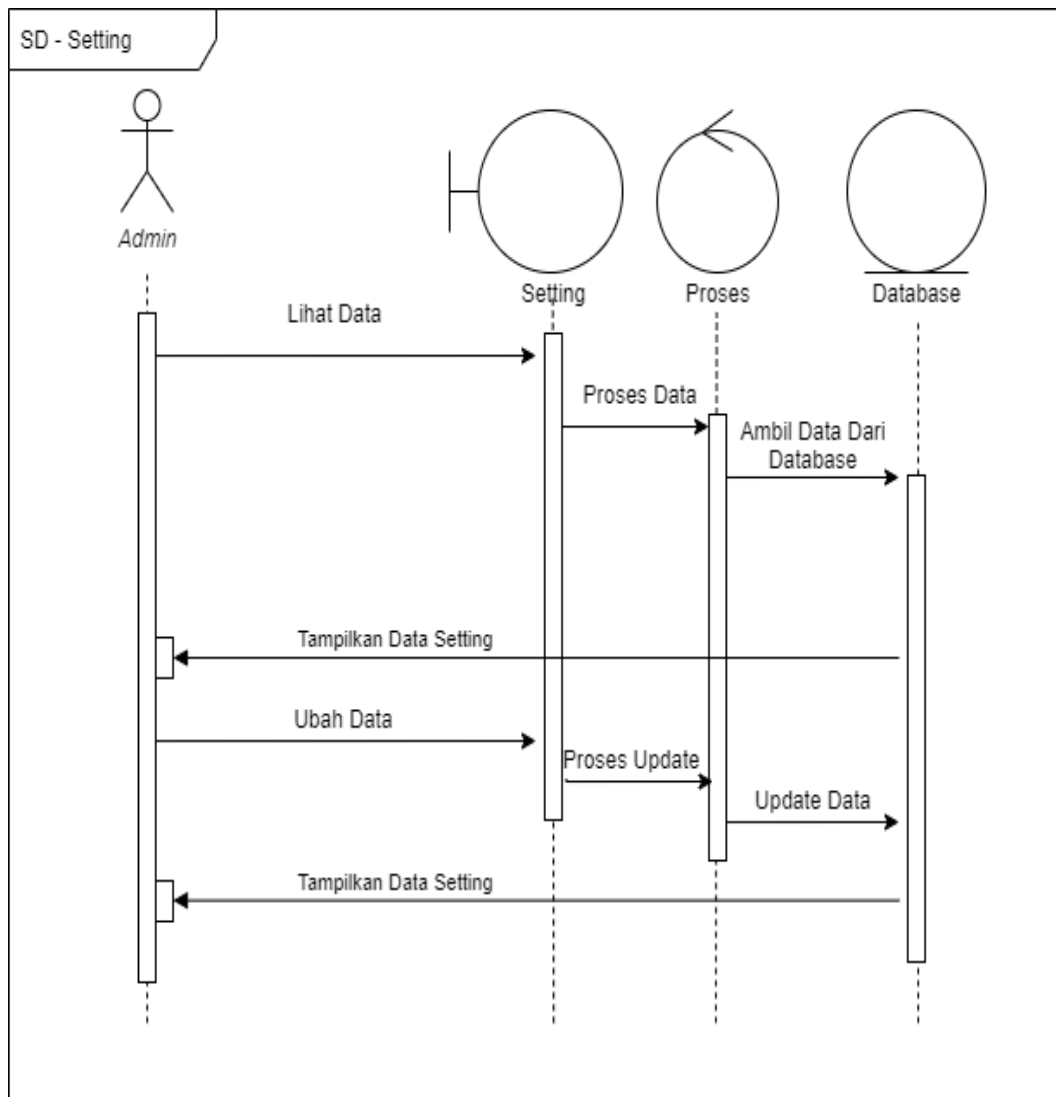
1. Sequence Diagram Login



Gambar 3. 6 Sequence Diagram Login

Pada gambar diatas merupakan gambaran perancangan interaksi sistem sequence diagram login. Login pada user memiliki dua hak akses level yaitu admin dan user. User dapat melakukan login dengan menginput *username* dan *password*. Jika gagal maka user akan diarahkan kembali ke halaman login dan jika berhasil login maka *user* akan diarahkan ke Halaman *Dashboard Administrator*. Sedangkan login pada *customer* atau pelanggan. Jika *Customer* belum memiliki akun maka *customer* harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu sebelum login yaitu dengan mengisi data pada form pendaftaran. Jika data tidak sesuai atau email sudah terdaftar maka tidak dapat melakukan *registrasi*. Jika berhasil mendaftar maka *customer* dapat melakukan login dengan menginput email dan password yang sudah dibuat sebelum nya lalu jika gagal maka *customer* akan diarahkan kembali ke halaman login dan jika pelanggan berhasil login, maka akan diarahkan ke halaman home *Customer*. Interaksi yang terjadi merupakan interaksi antara *user* dengan sistem dan interaksi *customer* dengan sistem.

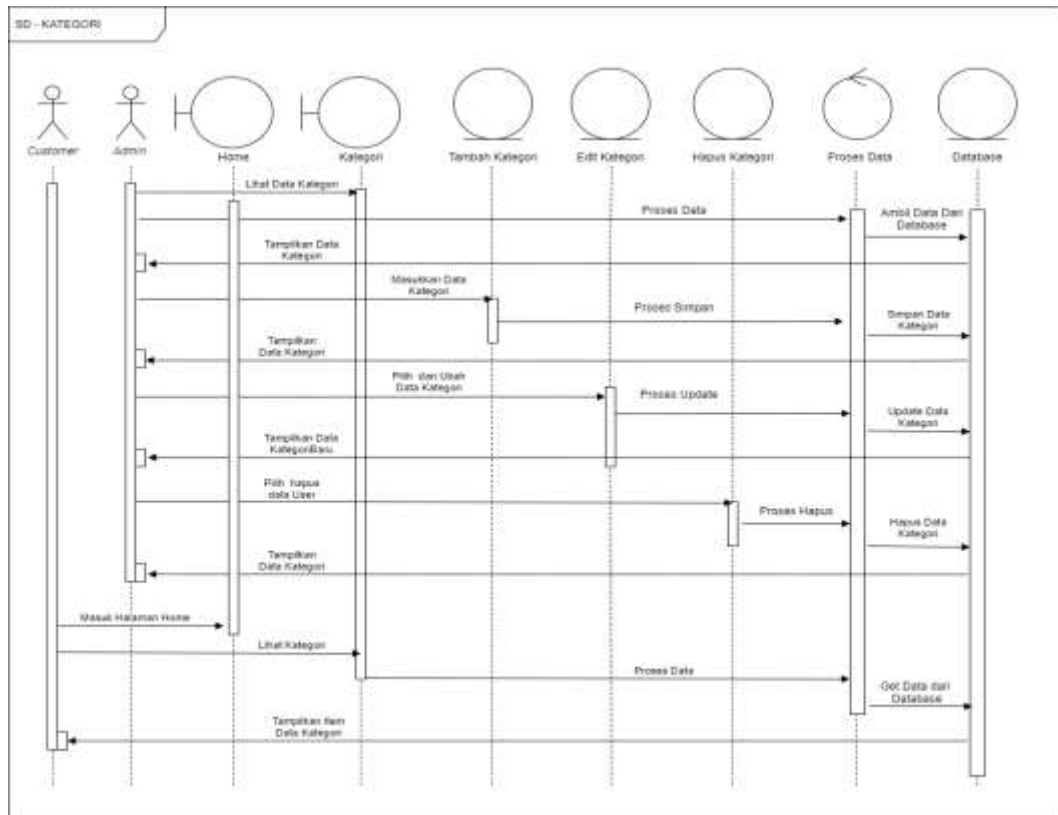
2. Sequence Diagram Setting



Gambar 3. 7 Sequence Diagram Setting

Pada gambar diatas menjelaskan perancangan interaksi sistem *sequence diagram* menu *setting* ini menjelaskan interaksi yang dilakukan *admin* terhadap sistem. *Admin* sebagai aktor sedangkan *setting*, *proses*, *database* adalah objek. Setelah *user* berhasil login sebagai *admin* kemudian masuk ke halaman *dashboard admin*. Lalu *admin* dapat memilih menu *setting* dan *admin* dapat melihat data *setting* serta dapat memanipulasi data *setting* dengan cara mengubah atau *update* data *setting* lokasi toko lalu perubahan data disimpan di dalam *database* dan *update data*. Jadi simbol aktor dan objek tersebut dapat berinteraksi, interaksi tersebut merupakan interaksi antara *user* sebagai *admin* dengan sistem.

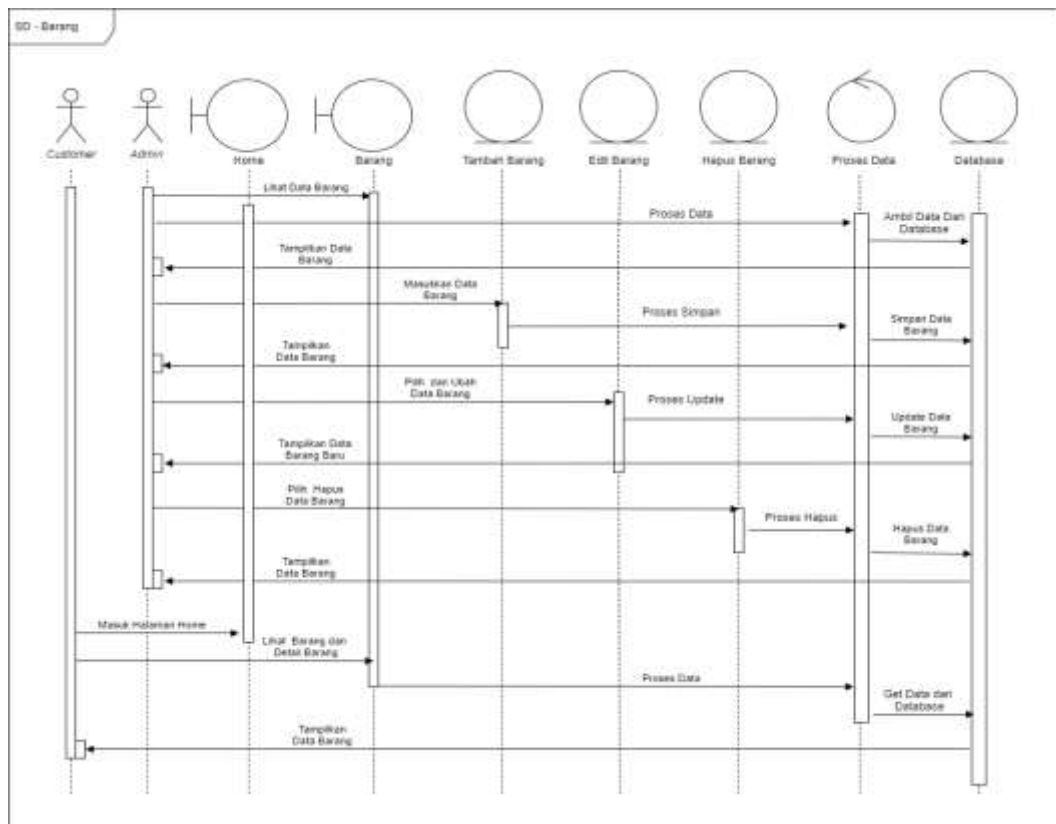
3. Sequence Diagram Kategori



Gambar 3. 8 Sequence Diagram Kategori

Pada gambar diatas menjelaskan perancangan interaksi sistem *sequence diagram menu kategori* dibawah ini. *Admin* dan *customer* sebagai aktor sedangkan *home*, *kategori*, *tambah kategori*, *edit kategori*, *hapus kategori*, *proses data* dan *database* adalah objek. Simbol objek dengan aktor tersebut berinteraksi, interaksi yang terjadi merupakan interaksi *admin* dengan sistem dan interaksi *customer* dengan sistem. Setelah *user* login sebagai *admin* maka akan masuk ke halaman *dashboard admin*. Kemudian *admin* atau *owner* toko dapat memilih menu kategori. Lalu dapat melihat data kategori dan dilanjutkan dapat memanipulasi data kategori dengan cara tambah data kategori baru, mengubah atau *update* data dan menghapus data kategori lalu perubahan data disimpan di dalam *database* untuk *update data*. Ketika *customer* masuk ke halaman home sehingga dapat melihat dan mencari produk berdasarkan data kategori sesuai dengan interaksi yang dilakukan oleh *admin* dengan sistem pada menu kategori.

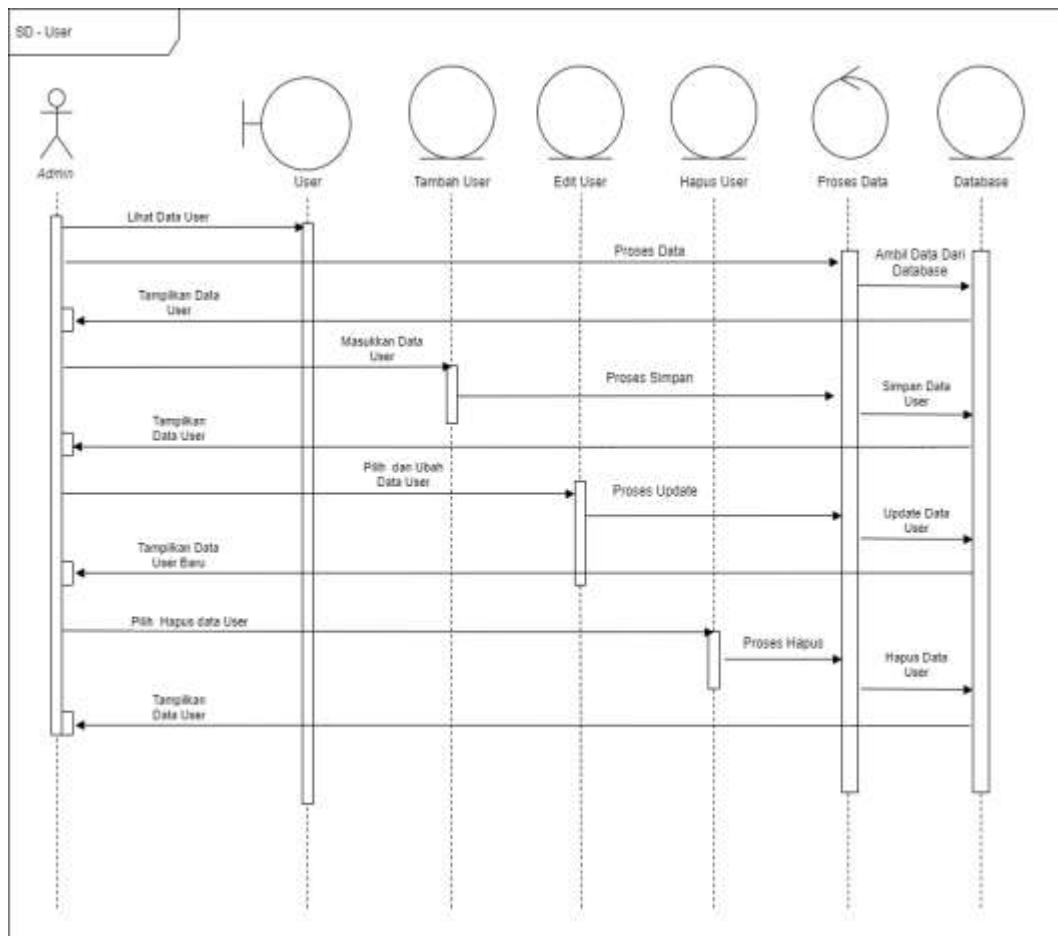
4. Sequence Diagram Barang



Gambar 3. 9 Sequence Diagram Barang

Pada gambar diatas yaitu perancangan interaksi sistem *sequence diagram* menu barang diatas. *Admin* dan *customer* sebagai aktor sedangkan *home*, *barang*, *tambah barang*, *edit barang*, *hapus barang*, *proses data* dan *database* adalah objek. Simbol objek dengan aktor tersebut berinteraksi, interaksi yang terjadi merupakan interaksi *admin* dengan sistem dan interaksi *customer* dengan sistem. Setelah *user* berhasil login sebagai *admin* maka akan masuk ke halaman *dashboard admin*. Kemudian *admin* atau *owner* toko dapat memilih menu barang. Lalu dapat melihat data barang kemudian dilanjutkan dapat memanipulasi data barang maupun data gambar barang dengan cara tambah data barang atau produk baru, mengubah data dan menghapus data barang lalu perubahan data disimpan di dalam *database* untuk *update data*. Ketika *customer* dapat mengkases website sehingga masuk ke halaman *home* maka *customer* dapat melihat dan mencari produk sesuai dengan interaksi yang dilakukan oleh *admin* dengan sistem pada menu barang.

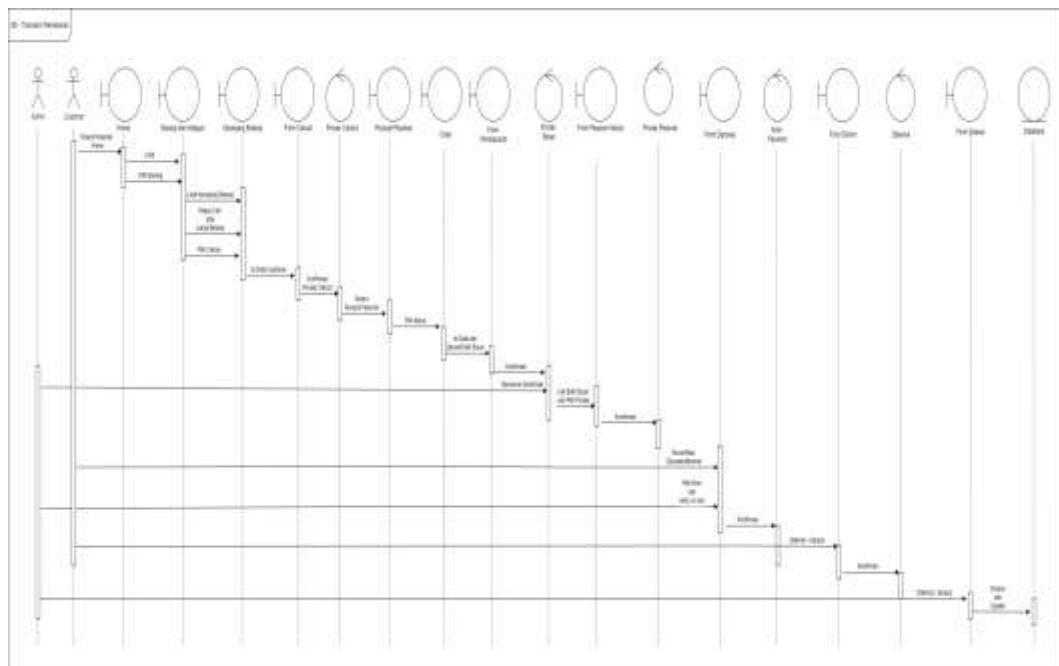
5. Sequence Diagram User



Gambar 3. 10 Sequence Diagram User

Pada gambar diatas menjelaskan perancangan interaksi sistem *sequence diagram* menu *setting* ini menjelaskan interaksi yang dilakukan *admin* terhadap sistem. *Admin* sebagai aktor sedangkan user, tambah user, edit user, hapus user proses data dan database adalah objek. Sehingga terjadi interaksi antara *user* dengan sistem. Setelah *user* berhasil login sebagai *admin* kemudian masuk ke halaman *dashboard admin*. Lalu *admin* dapat memilih menu *user* dan *admin* dapat melihat data *user* serta dapat memanipulasi data *user* dengan cara mengubah atau *update* data *user*, menghapus data *user* dan menambahkan data *user* sehingga semua perubahan data disimpan di dalam *database*. Jadi simbol aktor dan objek tersebut dapat berinteraksi, interaksi tersebut merupakan interaksi antara *user* sebagai *admin* dengan sistem.

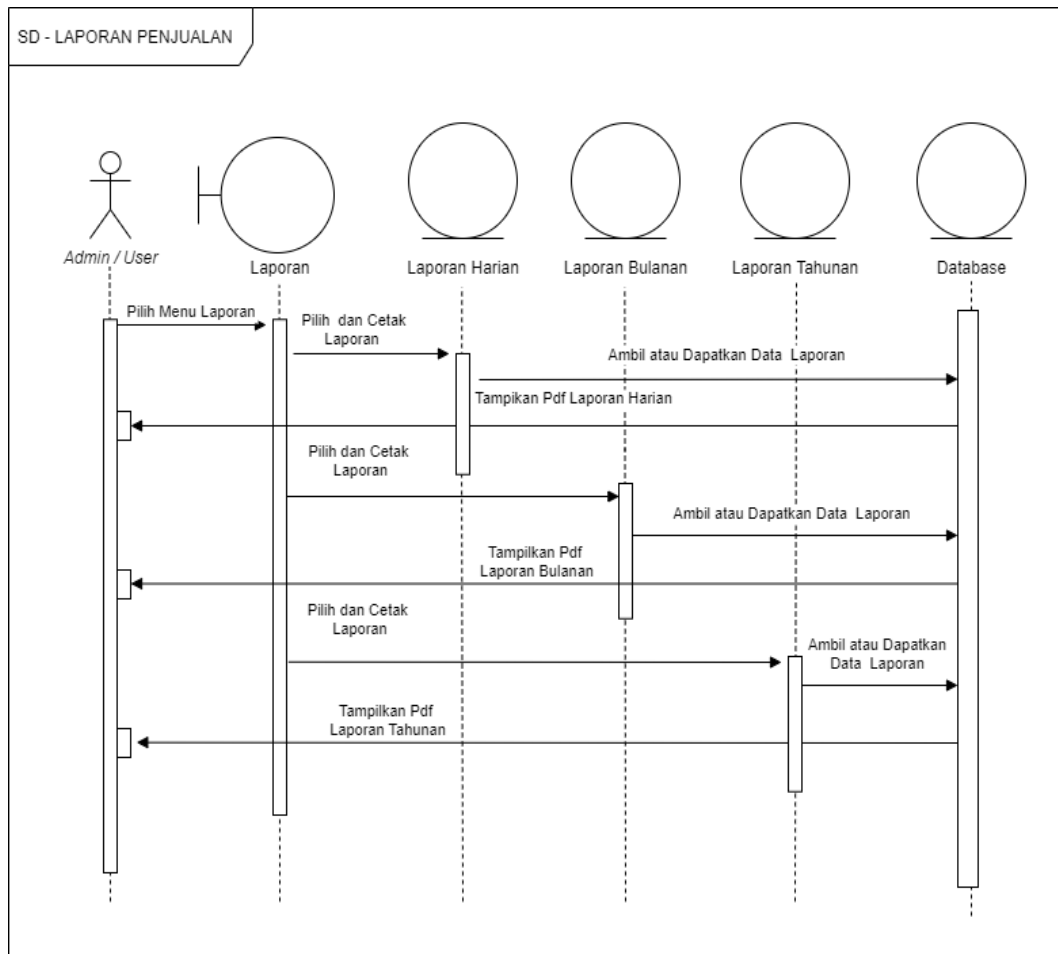
6. Sequence Diagram Transaksi Pesanan



Gambar 3. 11 Sequence Diagram Transaksi Pesanan

Pada gambar diatas merupakan perancangan interaksi sistem *sequence diagram* transaksi pesanan ini menjelaskan interaksi yang dilakukan *customer* terhadap sistem dan interaksi *user* terhadap sistem. *Customer* dan admin sebagai aktor sedangkan login, home, barang dan kategori, keranjang belanja, cekout belanja, proses cekout, riwayat pesanan, order, form pembayaran, proses bayar, form pesanan masuk, proses pesanan, form diproses, kirim pesanan, form dikirim, diterima, form selesai dan database adalah objek. Sehingga terjadi interaksi antara *customer* dan admin dengan sistem. Setelah *customer* berhasil login kemudian masuk ke halaman *home customer*. *Customer* dapat memesan produk baik secara langsung maupun berdasarkan kategori. Kemudian *customer* dapat melihat keranjang belanja, melakukan cekout dengan mengisi data alamat tujuan yang ingin dikirim pesannya, melakukan pembayaran, melihat riwayat pesanan untuk mengetahui status bayar dan status pesannya. Sedangkan admin ketika setelah berhasil login sebagai admin maupun karyawan toko maka admin dapat mengelola pesanan yang masuk, seperti cek bukti bayar, proses, kirim pesanan dan melihat status order.

7. Sequence Diagram Laporan Penjualan



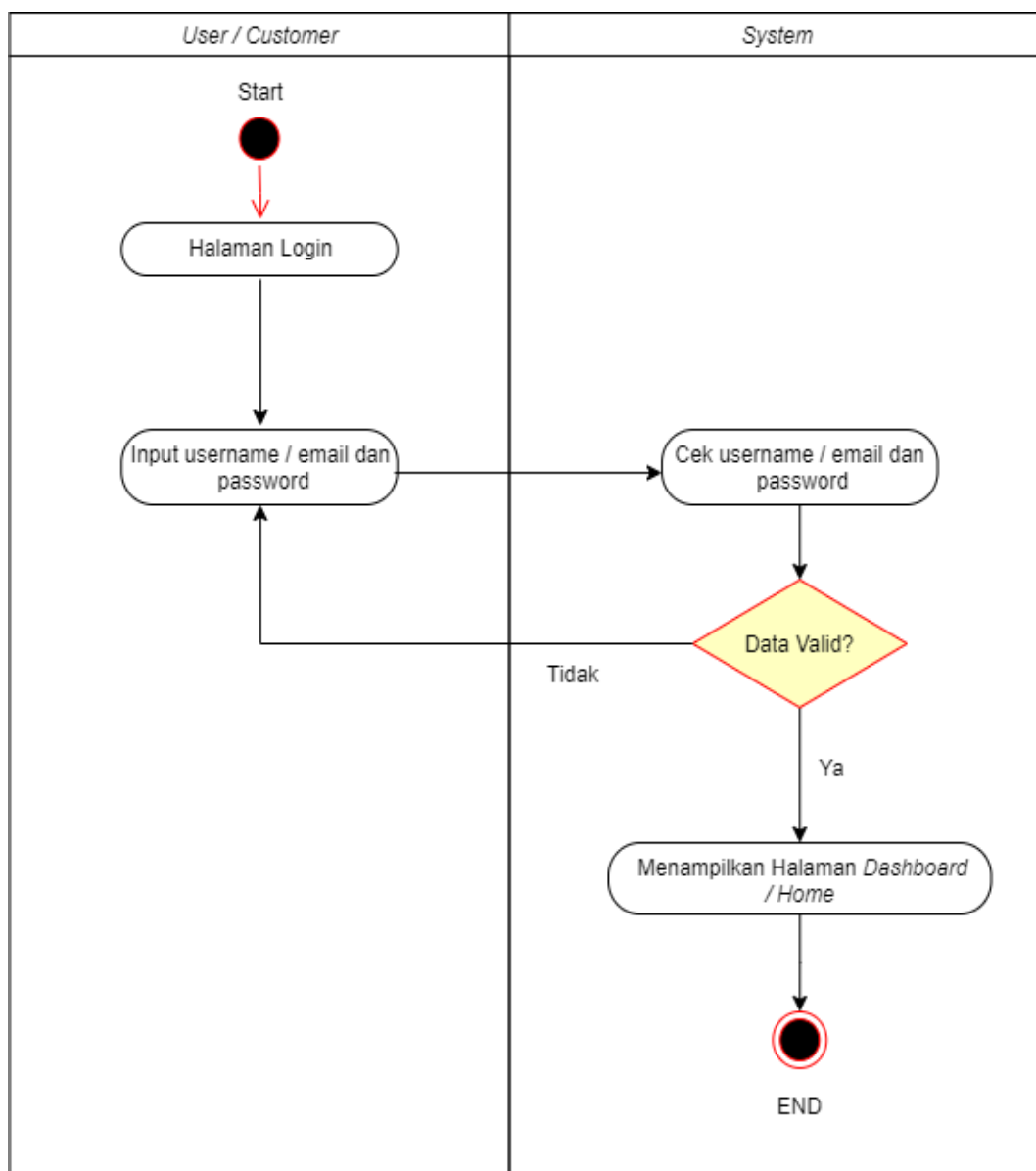
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Laporan Penjualan

Pada gambar diatas menggambarkan perancangan interaksi sistem *sequence diagram* Laporan penjualan ini menjelaskan interaksi yang dilakukan interaksi *user* sebagai *admin* maupun karyawan terhadap sistem. *User* sebagai aktor sedangkan laporan, laporan harian, laporan bulanan, laporan tahunan dan database adalah objek. Sehingga terjadi interaksi antara *user* dengan sistem. Setelah *user* berhasil login maka akan masuk ke halaman *dashboard admin* ataupun karyawan. Kemudian *user admin* atau karyawan memilih menu laporan. Lalu *user* dapat melihat data laporan penjualan yang terdiri dari laporan harian, laporan bulanan dan laporan tahunan untuk mengetahui data pendapatan dari hasil penjualan serta dapat dicetak dalam bentuk berupa format pdf.

3.2.2.3 Activity Diagram

Pada model Activity Diagram ini akan digambarkan alur kerja pada sistem berjalan yang bertujuan untuk melihat urutan alur. Activity diagram adalah salah satu cara untuk memodelkan kejadian-kejadian yang terjadi. Berikut ini diagram activity yang dirancang :

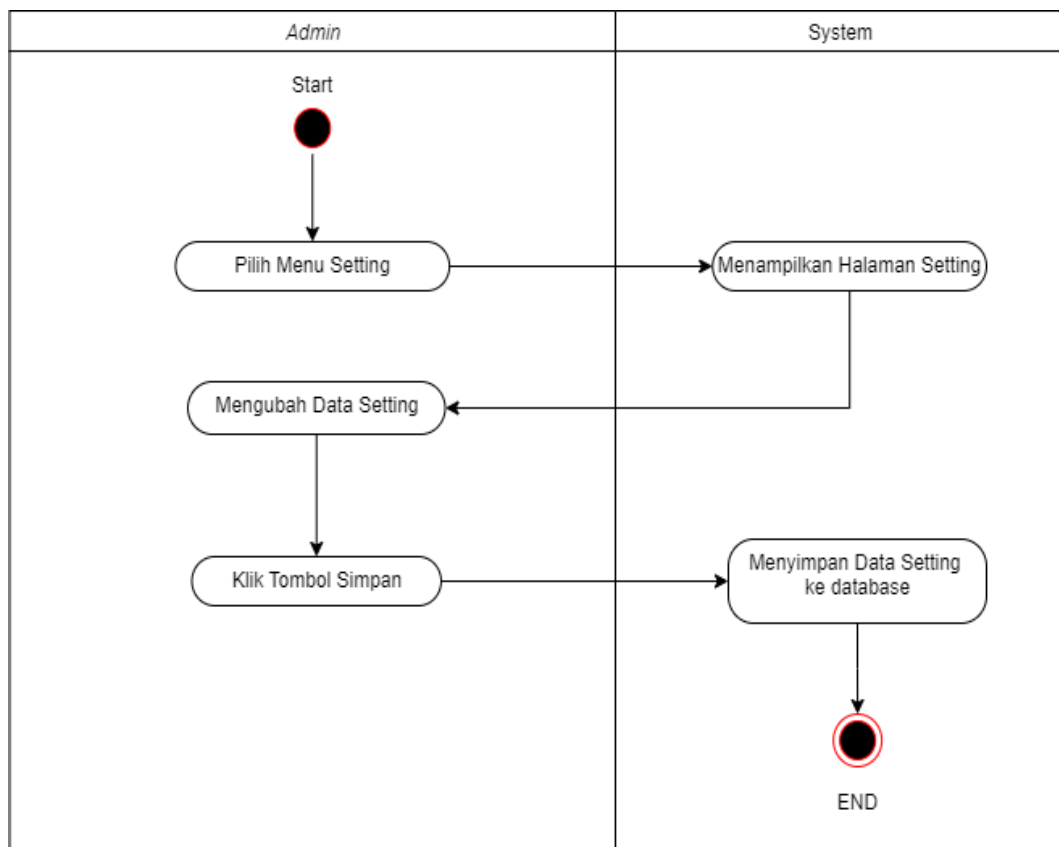
1. Activity Diagram Login



Gambar 3. 13 Activity Diagram Login

Pada gambar diatas menjelaskan kegiatan login yang dilakukan oleh user sebagai admin maupun karyawan dan login sebagai pelanggan pada toko *my kitt store*. Jika login sebagai admin maupun karyawan maka data yang dimasukkan berupa *username* dan *password* sehingga sistem akan menampilkan halaman *dashboard* sedangkan login sebagai *customer* / pelanggan maka data yang diinput berupa email dan *password* sesuai akun yang telah terdaftar. Jika berhasil login sistem akan menampilkan halaman *home*.

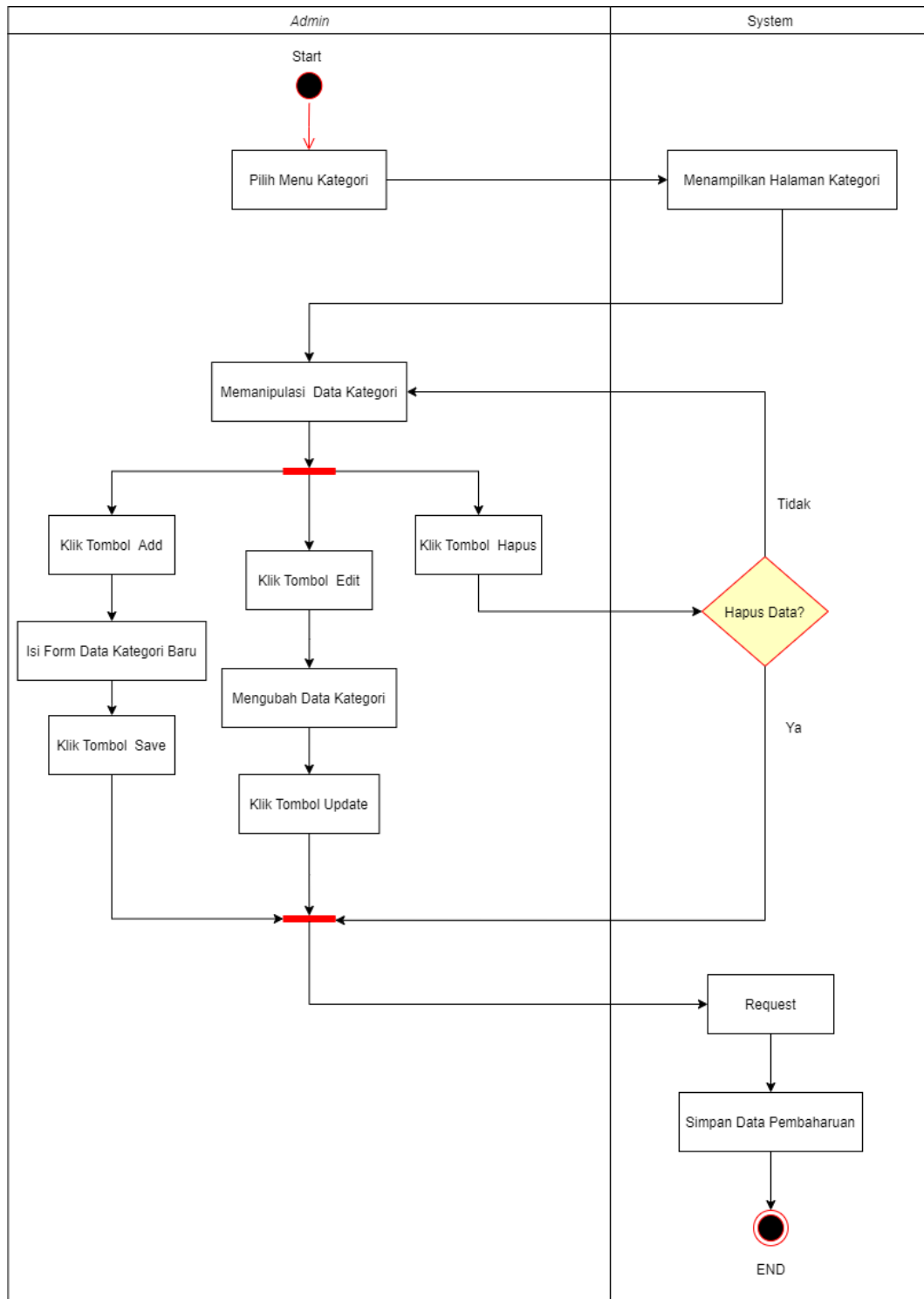
2. Activity Diagram Setting



Gambar 3. 14 Activity Diagram Setting

Pada gambar diatas menjelaskan kegiatan admin untuk mengubah data setting pada toko *my kitt store*. Data setting toko terdiri dari provinsi dan kode kota yang digunakan untuk menghitung biaya ongkir atau ongkos kirim dari lokasi toko ke tempat tujuan, nama toko, nomor telepon dan alamat toko.

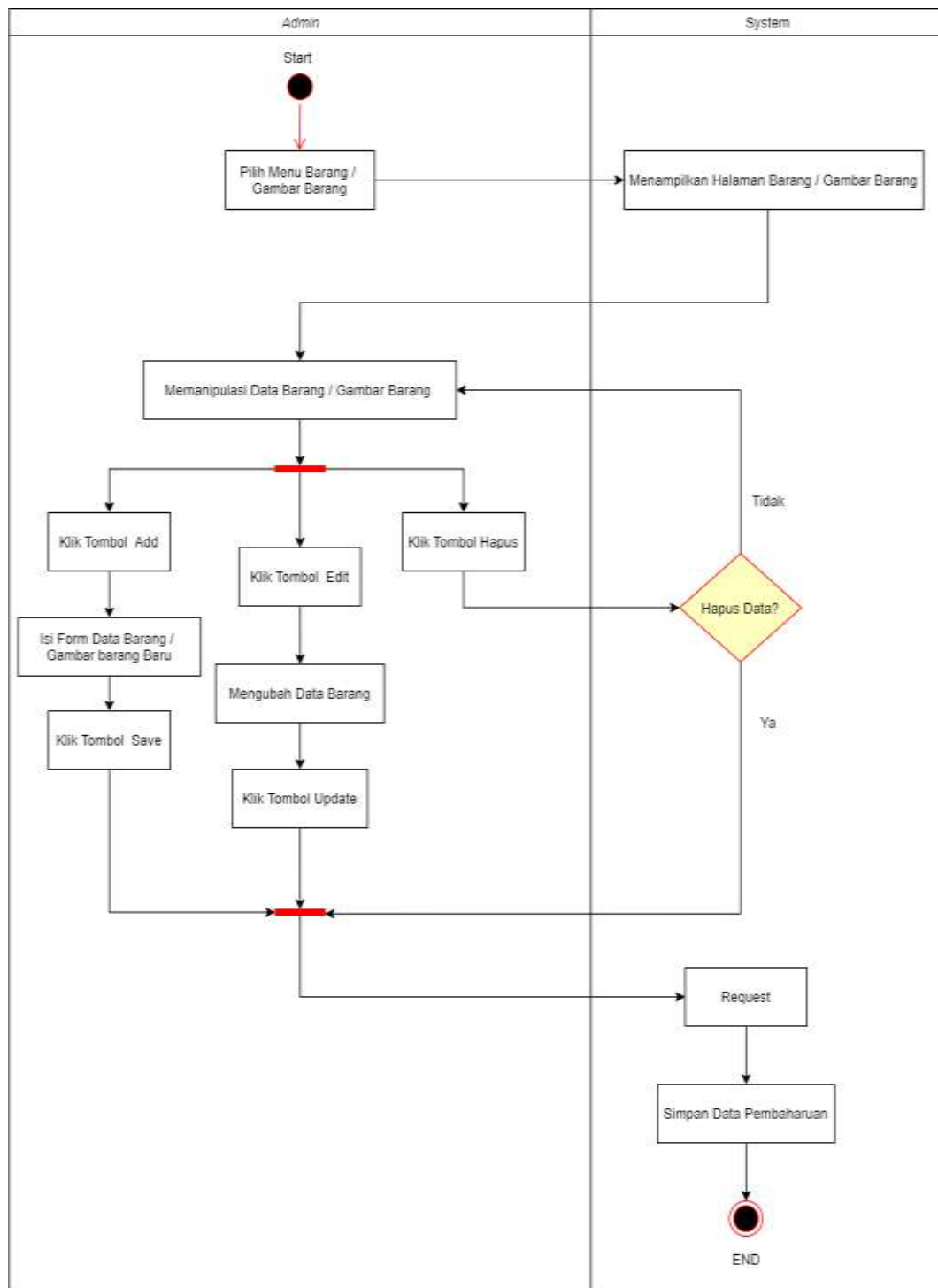
3. Activity Diagram Kategori



Gambar 3. 15 Activity Diagram Kategori

Pada gambar diatas menjelaskan kegiatan admin untuk menambah data kategori, menghapus data kategori dan mengubah data kategori.

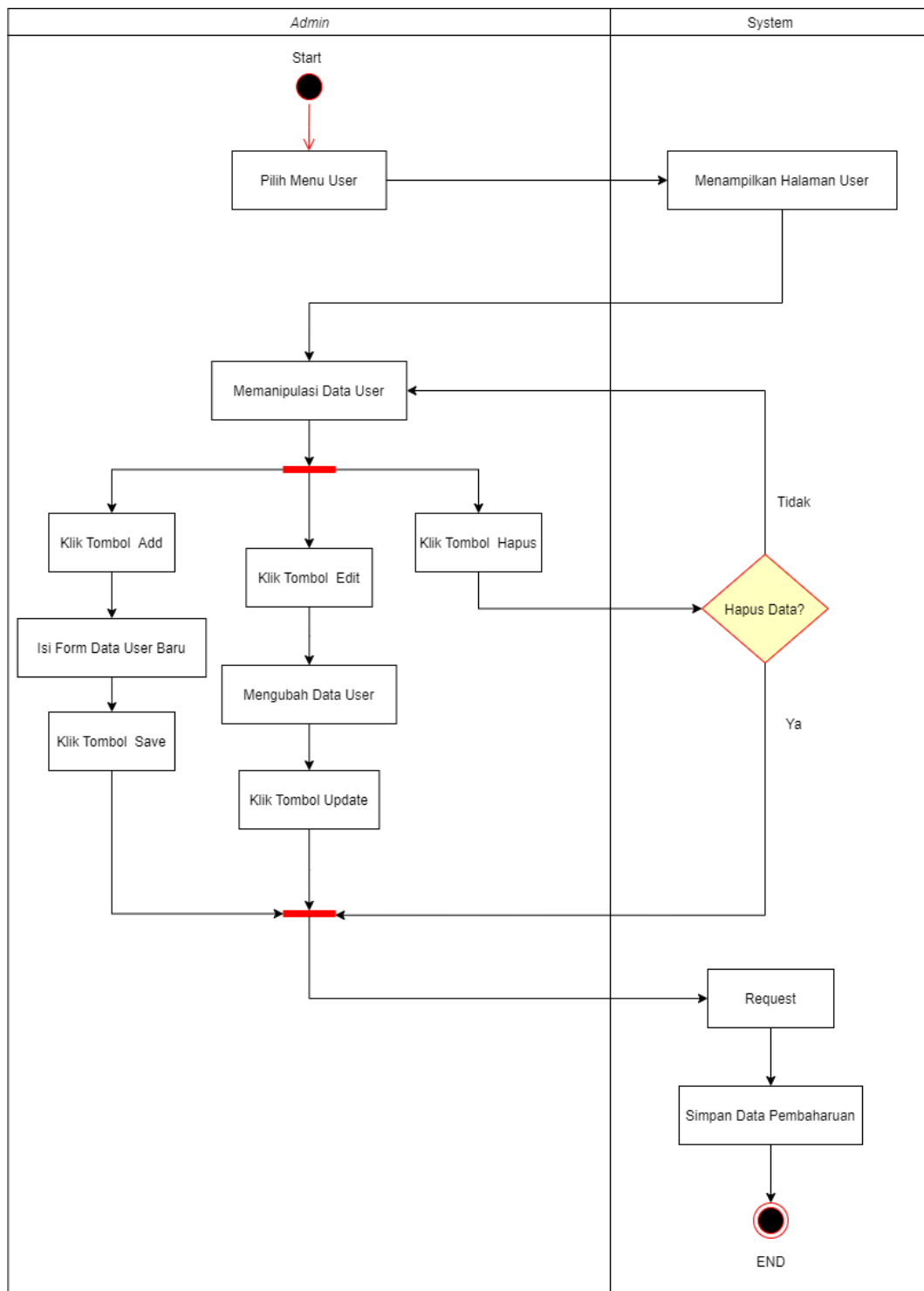
4. Activity Diagram Barang



Gambar 3. 16 Activity Diagram Barang

Pada gambar diatas menjelaskan kegiatan admin untuk menambah data barang maupun gambar barang, menghapus data barang maupun gambar barang dan mengubah data barang.

5. Activity Diagram User



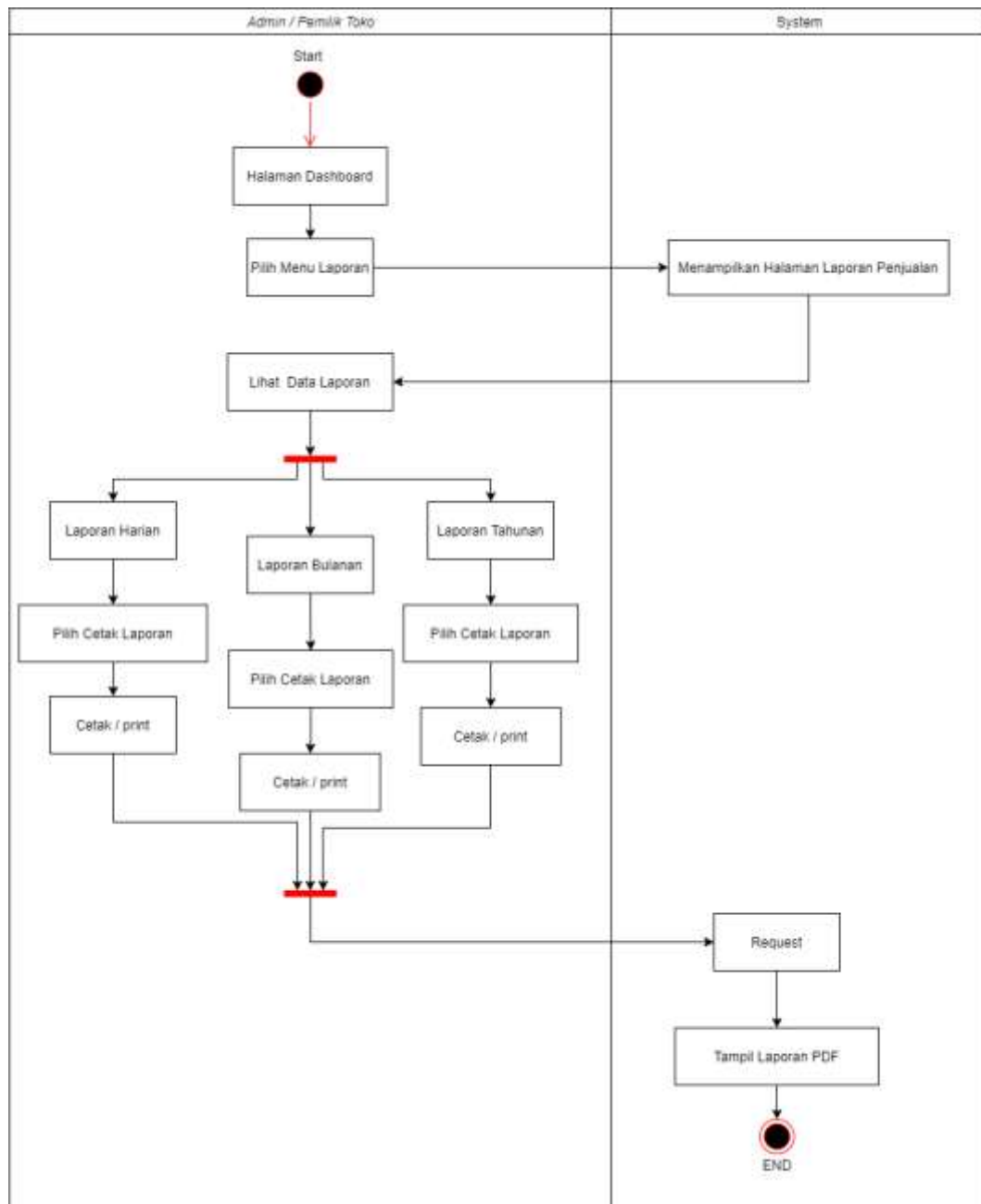
Gambar 3. 17 Activity Diagram User

Pada gambar diatas menjelaskan kegiatan admin untuk menambah data user, menghapus data user dan mengubah data user.

6. Activity Diagram Transaksi Pesanan

Pada gambar diatas menjelaskan kegiatan *customer* untuk melakukan pemesanan barang pada toko *my kitt store*. Dimulai dari *customer* mengakses halaman website maka akan tampil halaman *home*. Pada halaman *home* *Customer* dapat memilih barang, melihat detail barang, mencari barang berdasarkan kategori. Setelah memilih barang dengan stok yang tersedia lalu *customer* dapat melihat keranjang belanja kemudian dapat melakukan lanjut belanja, hapus semua keranjang belanja jika *customer* tidak ingin memesan dan melakukan cekout jika ingin memesan barang tersebut. Pada halaman cekout *customer* dapat mengisi data mengenai alamat agar pesanan dapat dikirim ke tempat tujuan, *customer* dapat memilih jasa ekspedisi yang tersedia terdapat 3 jenis jasa kurir diantaranya yaitu JNE, TIKI dan Pos Indonesia serta dapat memilih paket yang tersedia dari masing-masing jenis jasa ekspedisi yang telah dipilih. Setelah memilih jasa ekspedisi dan paketnya maka akan tampil total harga termasuk ongkir secara otomatis dihitung dari jarak lokasi toko ke tempat tujuan dan berat dalam gram dari pesanan tersebut. Kemudian *customer* melakukan proses cekout maka akan diarahkan ke halaman riwayat pesanan saya dengan status belum bayar dan ketika admin toko mengakses website toko onlinenya lalu melakukan login dan melihat menu pesanan masuk pada halaman admin maka akan terlihat data pesanan yang masuk dengan status belum bayar. Pada riwayat pesanan saya *customer* dapat melakukan pembayaran dengan cara melalui transfer bank dan menyertakan upload bukti bayar. Setelah *customer* melakukan konfirmasi pembayaran sehingga bagian admin toko dapat melihat cek bukti bayar apabila bukti bayar telah sesuai maka admin akan melakukan proses dengan status pesanan diproses atau dikemas. Begitupun *customer* dapat melihat status order diproses/dikemas. Setelah itu admin toko akan melakukan pengiriman pesanan melalui kurir yang telah dipilih oleh *customer* serta mengirimkan nomor resi kepada *customer*. Sehingga setelah barang sampai maka *customer* dapat melihat nomor resi yang telah dikirim oleh bagian admin toko. *Customer* juga dapat mengirimkan konfirmasi bahwa pesanan telah diterima dan pesanan selesai. Pada halaman riwayat pesanan masuk admin toko memilih menu pesanan selesai dan melihat status pesanan yaitu pesanan telah sampai atau diterima serta terdapat nomor resi yang telah terkonfirmasi melalui *customer*.

7. Activity Diagram Laporan Penjualan

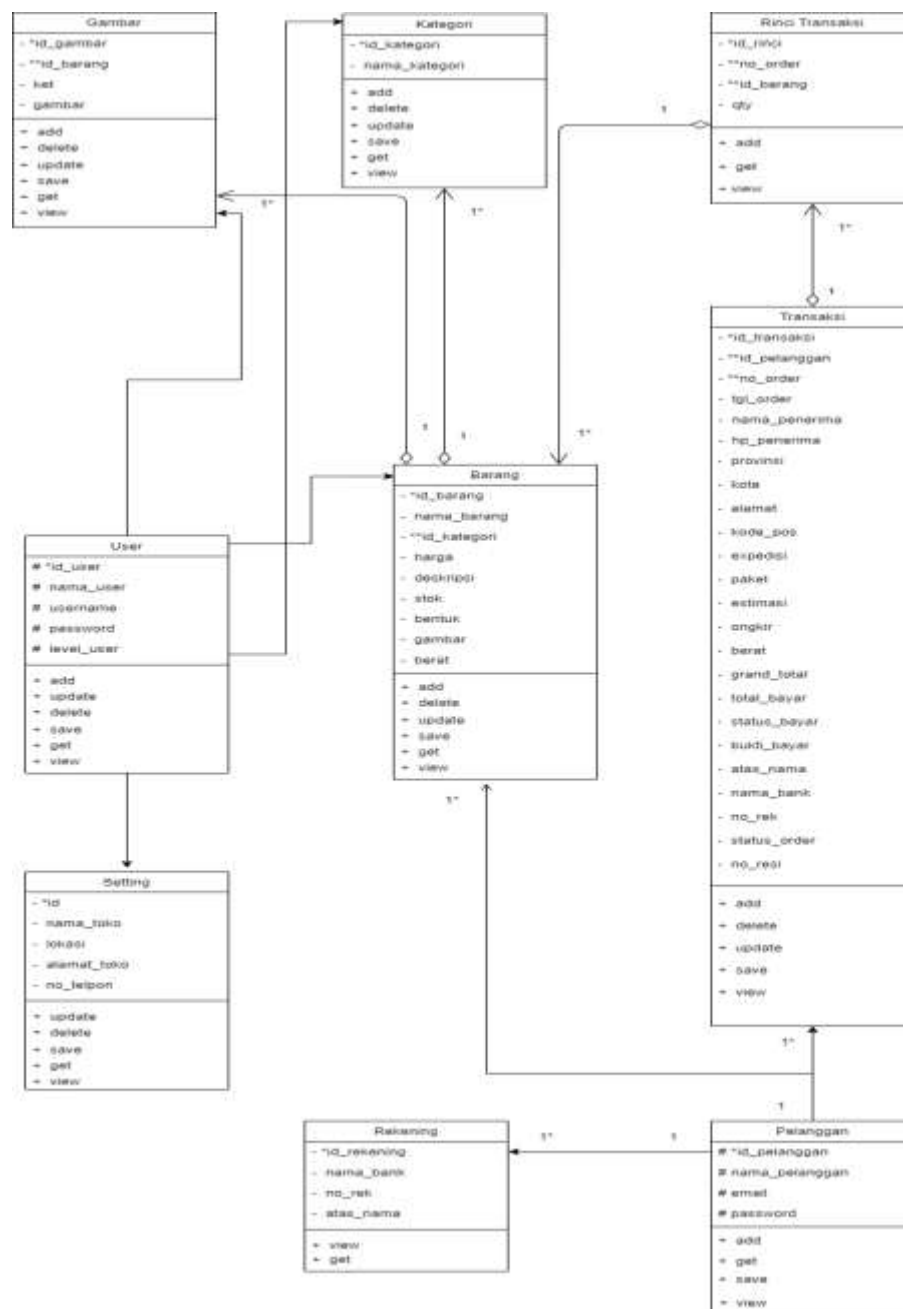


Gambar 3. 19 Activity Diagram Laporan Penjualan

Pada gambar diatas menjelaskan kegiatan user sebagai admin maupun karyawan activity diagram laporan penjualan. Setelah login akan masuk ke halaman *dashboard*. Kemudian user memilih menu laporan. Lalu user dapat melihat data laporan penjualan yang terdiri dari laporan harian, laporan bulanan dan laporan tahunan serta dapat dicetak dalam bentuk format pdf.

3.2.2.4 Class Diagram

Pada kelas diagram ini akan ditampilkan beberapa kelas yang ada pada sistem ini dan memberikan gambaran tentang sistem dan relasi-relasi di dalamnya. Di sini juga dimasukan himpunan bagian (*sub-set*) dari kelas-kelas, yaitu atribut-atribut dan operasi-operasi dalam suatu kelas. Berikut adalah class diagram yang menggambarkan skema yang terdapat dalam basis data:



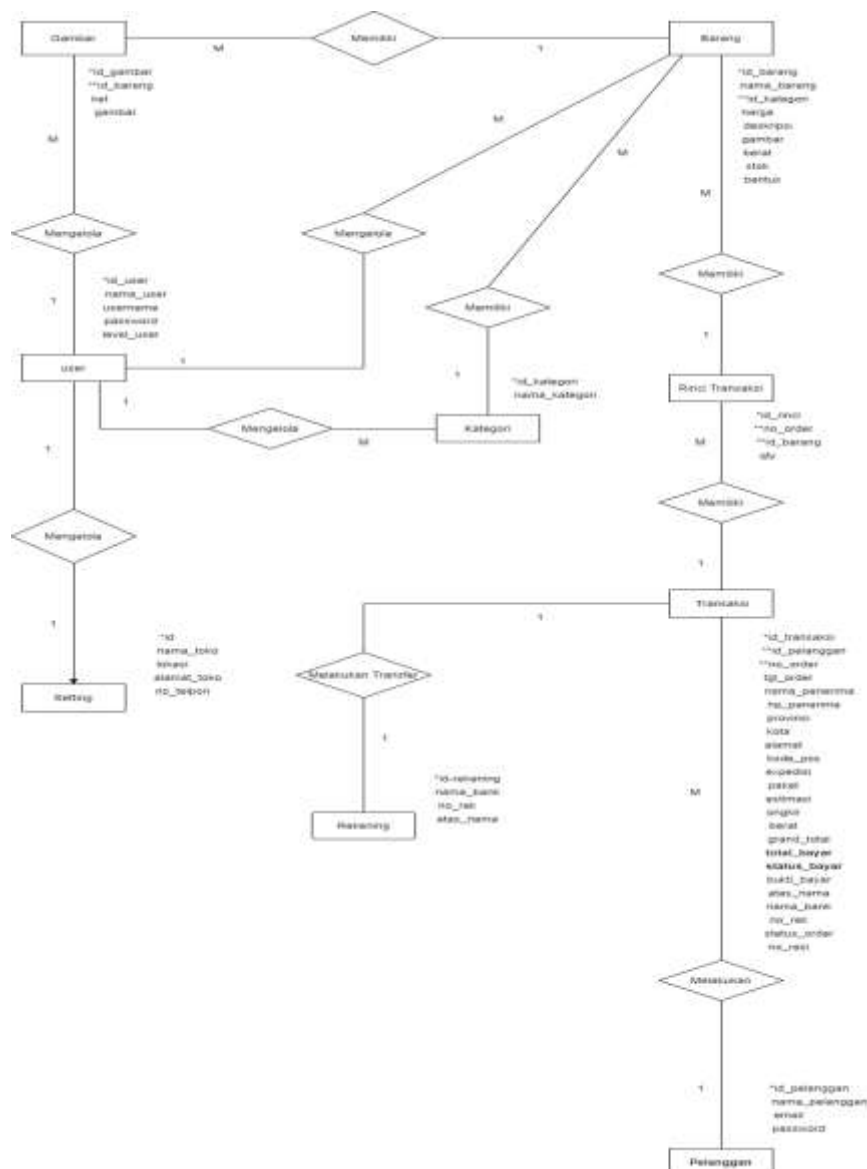
Gambar 3. 20 Class Diagram

3.2.3 Perancangan Database

Perancangan basis data merupakan tahapan untuk memetakan model konseptual ke model basis data yang akan dipakai. Perancangan basis data terbagi menjadi lima, yaitu ERD, transformasi ERD ke LRS, LRS, spesifikasi *database* dan normalisasi.

3.2.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

Dalam hal ini akan digunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD) untuk merancang basis data. ERD yang merupakan hasil analisis sebagai berikut :

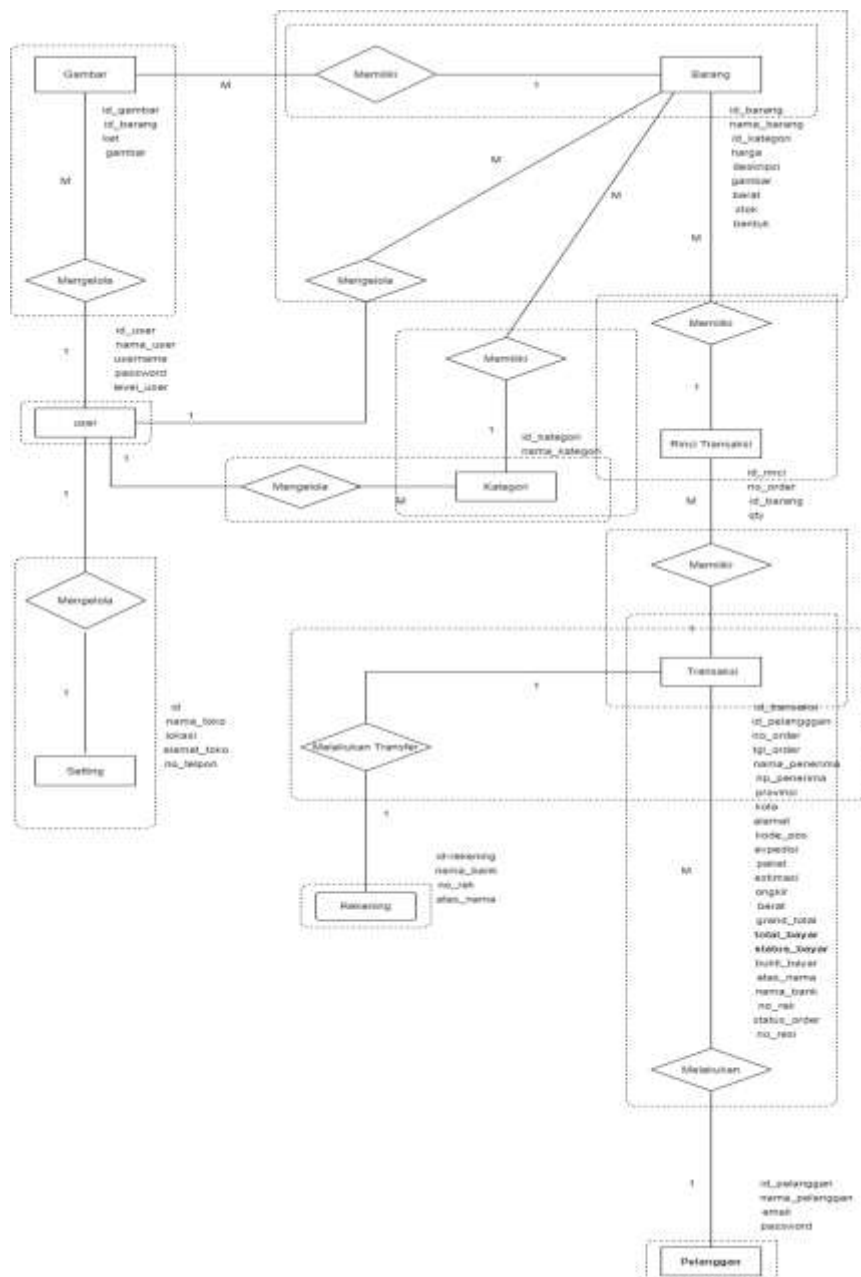


Gambar 3. 21 Entity Relationship Diagram (ERD)

Diagram ERD diatas menggambarkan struktur *database* yang akan dibangun dalam sistem aplikasi penjualan.

3.2.3.2 Transformasi ERD ke LRS

Dibawah ini adalah gambar transformasi ERD (*Entity Relationship Diagram*) diubah ke bentuk LRS(*Logical Record Structure*).

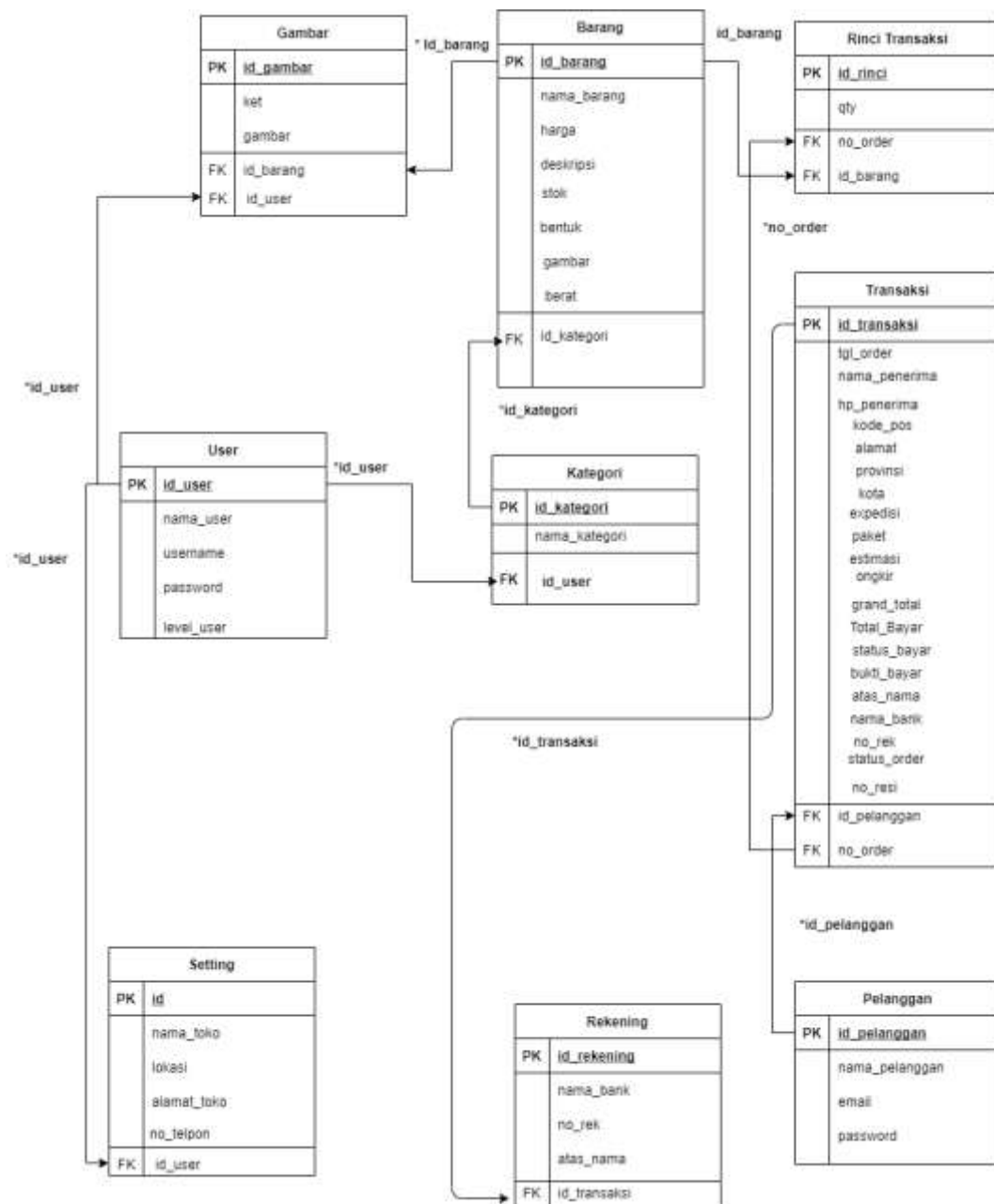


Gambar 3. 22 Transformasi ERD ke LRS

Diagram diatas merupakan diagram yang sudah dipisahkan antara *database* dengan penghubung yang menjadi *primary key* dan *foreign key*.

3.2.3.3 Logical Record Stucture (LRS)

Diagram LRS setelah ditransformasikan ERD ke LRS, maka bentuk LRS yang sudah terbentuk seperti pada gambar di bawah ini:



Gambar 3. 23 Logical Record Structure (LRS)

Diagram LRS diatas yang sudah ditransformasikan dari ERD yang menggambarkan *database* yang sesungguhnya dalam sistem aplikasi penjualan.

3.2.3.4 Spesifikasi *Database*

Basis data telah mempunyai bentuk normal selanjutnya dijelaskan dalam spesifikasi *database* yang meliputi nama *file*, media penyimpanan yang digunakan, isi yang disimpan, *primary key* dan struktur *file*.

Spesifikasi *database* yang memberikan penjelasan secara detail tentang masing-masing basis data yang digunakan dalam sistem aplikasi penjualan atau toko online adalah sebagai berikut:

1. Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan digunakan untuk menyimpan data-data pelanggan yang terdiri dari id_pelanggan, nama_pelanggan, email dan password.

Tabel 3. 1 Tabel Pelanggan

No	Nama Field	Type data	Panjang	Deskripsi
1	Id_pelanggan	Int	11	<i>Primary Key (AI)</i>
2	Nama_pelanggan	Varchar	255	Nama pelanggan
3	Email	Varchar	255	Email pelanggan
4	Password	Varchar	255	Password Pelanggan

2. Tabel User

Tabel *user* digunakan untuk menyimpan data-data *user* yang terdiri dari id_user, nama_user, username dan password serta level_user.

Tabel 3. 2 Tabel User

No	Nama Field	Type data	Panjang	Key / Index
1	Id_user	Int	11	<i>Primary Key (AI)</i>
2	Nama_user	Varchar	25	Nama Pengguna
3	Username	Varchar	25	Username Pengguna

4	Password	Varchar	25	Password Pengguna
5	Level_user	Int	1	Akses Level User

3. Tabel Barang

Tabel barang atau produk digunakan untuk menyimpan data-data barang yang terdiri dari id_barang, nama_barang, id_kategori, harga, deskripsi, stok, bentuk, gambar dan berat.

Tabel 3. 3 Tabel Barang

No	Nama Field	Type data	Panjang	Key / Index
1	Id_barang	Int	11	<i>Primary Key (AI)</i>
2	Nama_barang	Varchar	255	Nama Barang
3	Id_kategori	Int	11	<i>Foreign Key</i>
4	harga	Int	11	Harga Barang
5	Deskripsi	Text		Detail Barang
6	Stok	Int	11	Stok Barang
7	Bentuk	Varchar	100	Bentuk Barang
8	Gambar	Text		Gambar Barang
9	Berat	Int	11	Berat Barang (gr)

4. Tabel Gambar

Tabel gambar digunakan untuk menyimpan data-data gambar yang terdiri dari id_gambar, id_barang, ket dan gambar.

Tabel 3. 4 Tabel Gambar

No	Nama Field	Type data	Panjang	Key / Index
1	Id_gambar	Int	11	<i>Primary Key (AI)</i>
2	Id_barang	Int	11	<i>Foreign Key</i>
3	Ket	Varchar	255	Keterangan
4	Gambar	Text		Gambar Detail

5. Tabel Transaksi

Tabel transaksi digunakan untuk menyimpan data-data transaksi yang terdiri dari id_transaksi, id_pelanggan, no_order, tgl_order, nama_penerima, hp_penerima, provinsi, kota, alamat, kode_pos, ekspedisi, paket, estimasi, ongkir, berat, grand_total, total_bayar, status_bayar, bukti_bayar, atas_nama, nama_bank, no_rek, status_order dan no_resi.

Tabel 3. 5 Tabel Transaksi

No	Nama Field	Type data	Panjang	Key / Index
1	Id_transaksi	Int	11	Primary Key (AI)
2	Id_pelanggan	Int	11	Foreign Key
3	No_order	Varchar	225	Foreign Key
4	Tgl_order	Date	11	Tanggal Pesanan
5	Nama_penerima	Varchar	50	Nama Penerima
6	Hp_penerima	Varchar	20	Kontak Penerima
7	Provinsi	Varchar	25	Provinsi
8	Kota	Varchar	25	Kota
9	Alamat	Text		Alamat
10	Kode_pos	Varchar	8	Kode Pos
11	Ekspedisi	Varchar	255	Ekspedisi / Kurir
12	Paket	Varchar	255	Paket Jasa Ekspedisi
13	Estimasi	Varchar	255	Waktu Pengiriman
14	Ongkir	Int	11	Ongkos Kirim
15	Berat	Int	11	Berat (gr)
16	Grand_total	Int	11	Jumlah Keseluruhan
17	Total_bayar	Int	11	Total Bayar
18	Status_bayar	Int	1	Status Bayar
19	Bukti_bayar	Text		Bukti Bayar
20	Atas_nama	Varchar	25	Atas Nama

21	Nama_bank	Varchar	25	Nama Bank
22	No_rek	Varchar	25	Nomor Rekening
23	Status_order	Int	1	Status Pesanan
24	No_resi	Varchar	25	Nomor Resi

6. Tabel Rinci Transaksi

Tabel rinci transaksi digunakan untuk menyimpan data-data rinci transaksi yang terdiri dari id_transaksi, no_order, id_barang dan qty.

Tabel 3. 6 Tabel Rinci Transaksi

No	Nama Field	Type data	Panjang	Key / Index
1	Id_rinci	Int	11	Primary Key (AI)
2	No_order	Varchar	255	Foreign Key
3	Id_barang	Int	11	Foreign Key
4	Qty	Int		Quantitas/Jumlah

7. Tabel Rekening

Tabel rekening digunakan untuk menyimpan data-data rekening penjual atau *owner* toko sebagai transaksi pembayaran yang terdiri dari id_rekening, nama_bank, no_rek dan atas_nama.

Tabel 3. 7 Tabel Rekening

No	Nama Field	Type data	Panjang	Key / Index
1	Id_rekening	Int	11	Primary Key (AI)
2	Nama_bank	Varchar	25	Nama Bank
3	No_rek	Varchar	25	Nomor Rekening
4	Atas_nama	Varchar	25	Atas Nama

8. Tabel Kategori

Tabel kategori digunakan untuk menyimpan data-data kategori produk yang terdiri dari id_kategori dan nama_kategori.

Tabel 3. 8 Tabel Kategori

No	Nama Field	Type data	Panjang	Key / Index
1	Id_kategori	Int	11	<i>Primary Key (AI)</i>
2	Nama_kategori	Varchar	50	Nama Kategori

9. Tabel Setting

Tabel setting digunakan untuk menyimpan data-data setting lokasi toko yang terdiri dari id, nama_toko, lokasi, alamat_toko dan no_telpon.

Tabel 3. 9 Tabel Setting

No	Nama Field	Type data	Panjang	Key / Index
1	Id	Int	1	<i>Primary Key</i>
2	Nama_toko	Varchar	255	Nama Toko
3	Lokasi	Int	11	Lokasi Toko
4	Alamat_toko	Text		Alamat Toko
5	No_telpon	Varchar	15	Nomor Telepon

3.3 User Interface

Tampilan visual (layar) atau desain sangat dibutuhkan dalam pembuatan suatu aplikasi yang berfungsi sebagai sarana tampilan visual interaksi pengguna atau *user* dengan sistem ui tatap muka (*interface*). Berikut ini akan dibahas rancangan layar yang dibutuhkan pada pembuatan aplikasi toko online.

1. Rancangan Tampilan Login *Customer*

A Web Page

http://localhost/tokoOnline/login

Logo My Kitt Store Home Kategori Login/Register Icon

Login Pelanggan Toko Online / Login Pelanggan

Login Pelanggan

Email

Password

Login

Belum Punya Akun? Silahkan Registrasi di sini

Copyright c 2021 My Kitt Store alamat, no_telpon

Gambar 3. 24 Rancangan Tampilan Login *Customer*

Pada gambar diatas merupakan rancangan tampilan login pelanggan, dimana *customer* harus mengisi email dan password sebelum masuk ke menu *home* pelanggan untuk melakukan transaksi pemesanan.

2. Rancangan Tampilan Registrasi *Customer*

A Web Page

http://localhost/tokoOnline/pelanggan/register

Logo My Kitt Store Home Kategori Login/Register Icon

Register Pelanggan Toko Online / Register Pelanggan

Register Pelanggan Baru

Nama Pelanggan

Email

Password

Password

Register

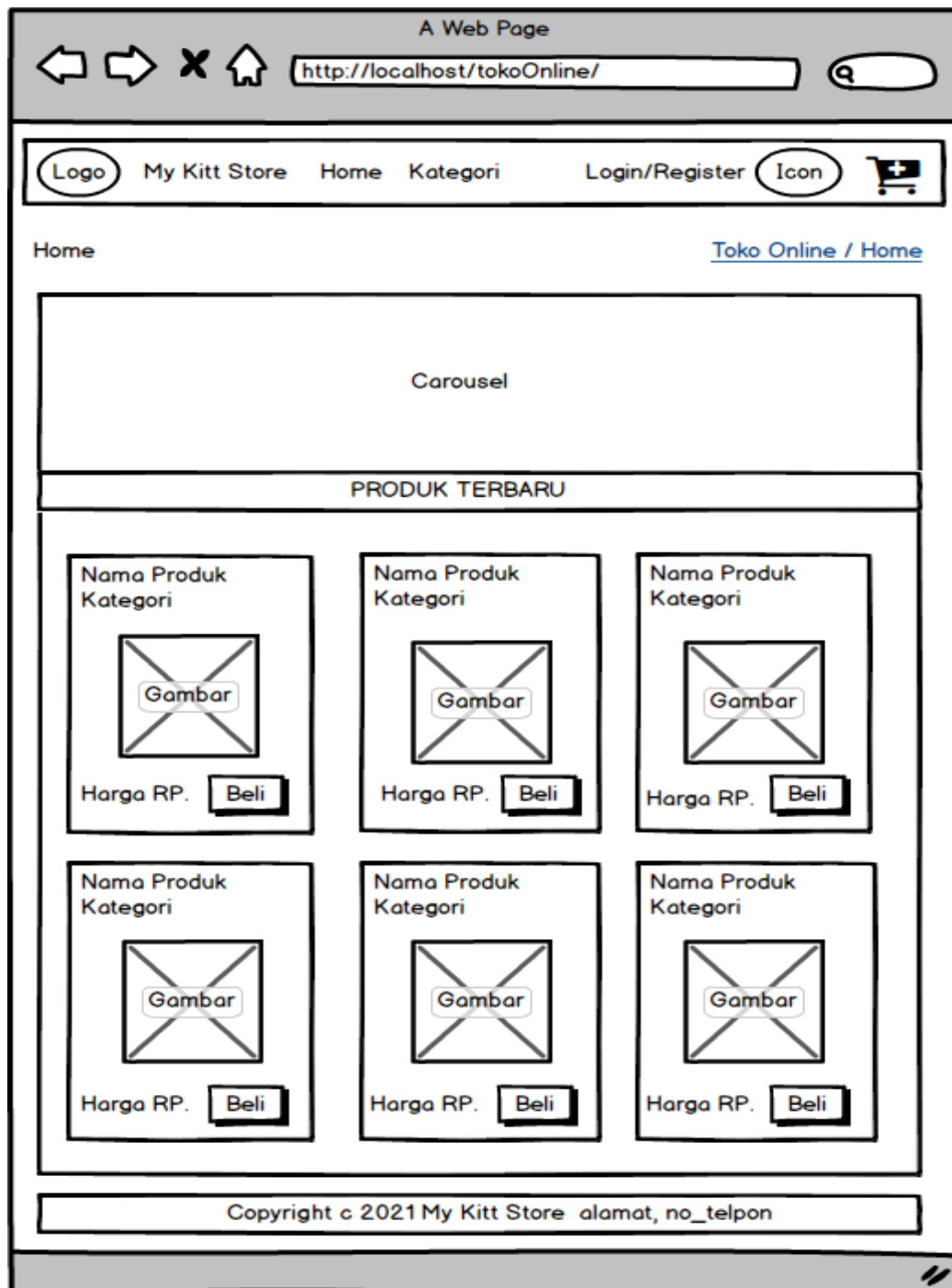
Saya Sudah Punya Akun....!

Copyright c 2021 My Kitt Store alamat, no_telpon

Gambar 3. 25 Rancangan Tampilan Registrasi *Customer*

Pada gambar diatas merupakan rancangan tampilan halaman pendaftaran atau registrasi *customer*, dimana *customer* harus mengisi nama pelanggan, email dan password sebelum masuk ke login *customer* untuk melakukan transaksi pemesanan.

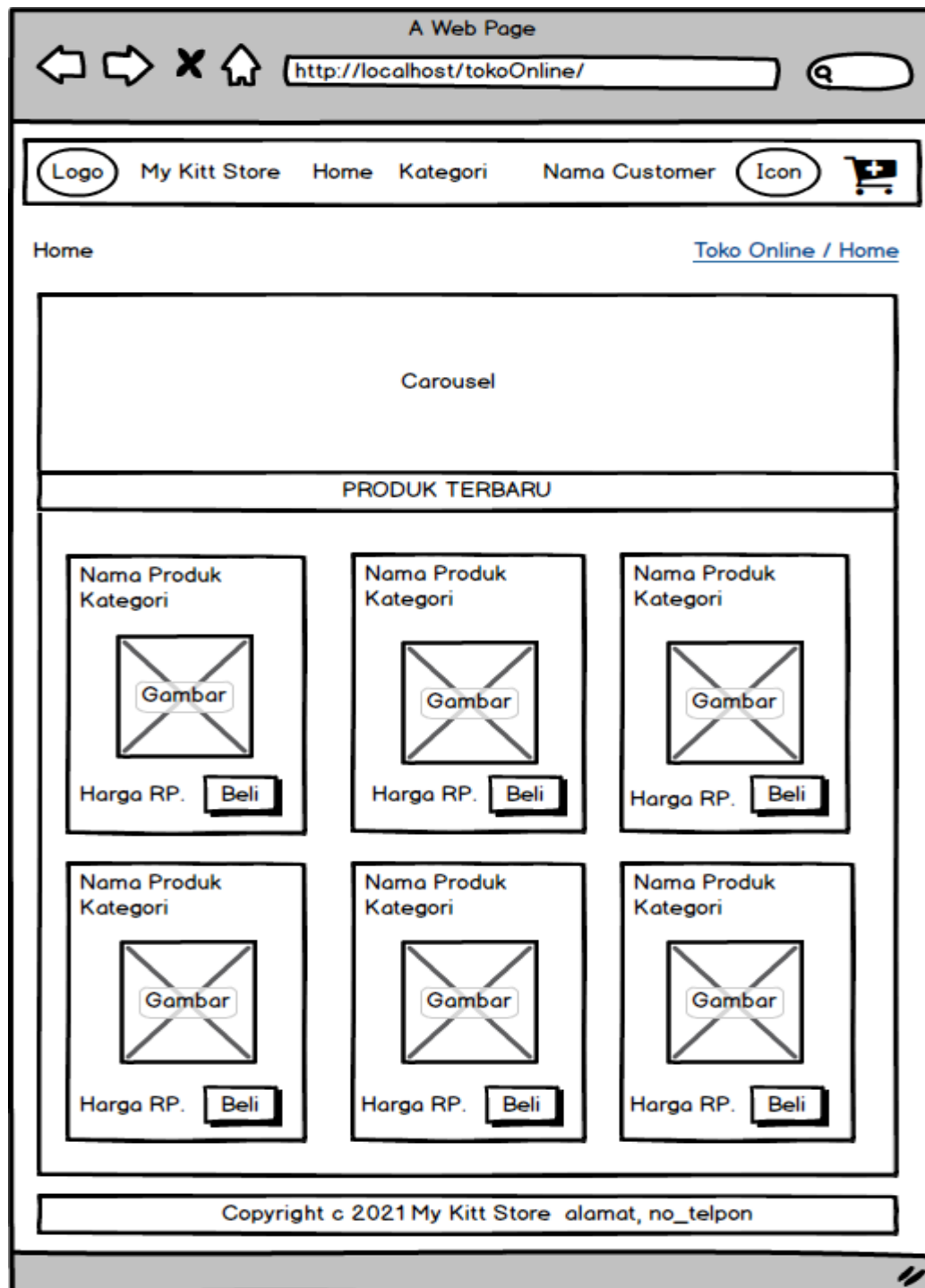
3. Rancangan Tampilan *Home* Sebelum Login



Gambar 3. 26 Rancangan Tampilan *Home* Sebelum Login

Pada gambar diatas merupakan rancangan tampilan halaman utama atau *home* sebelum melakukan *login* sebagai *customer*. Maka pada saat pertama kali membuka / mengakses website akan tampil menu *home*.

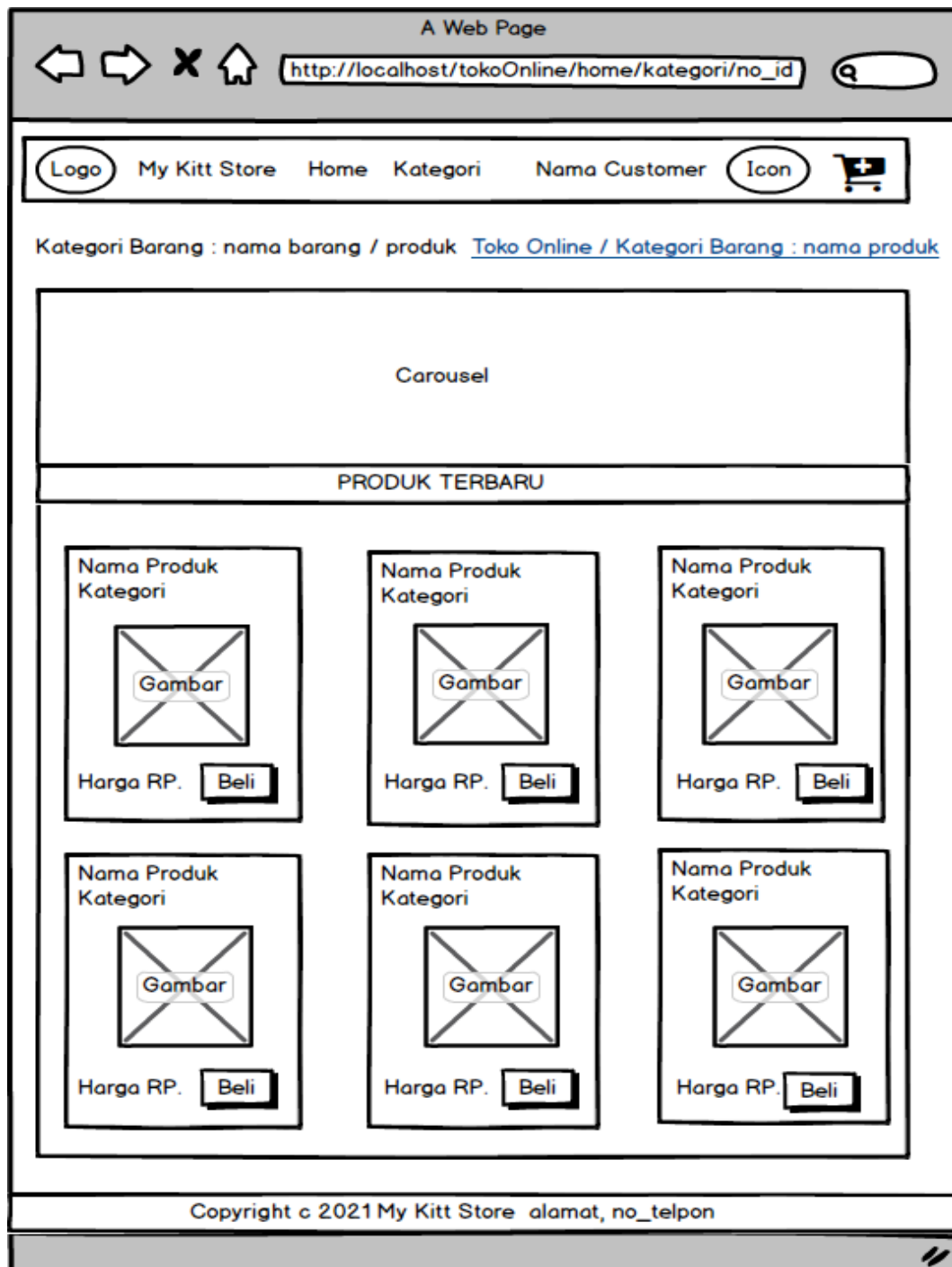
4. Rancangan Tampilan *Home* Setelah Login



Gambar 3. 27 Rancangan Tampilan *Home* Setelah Login

Pada gambar diatas merupakan rancangan tampilan halaman *home customer* setelah berhasil melakukan login sebagai *customer*. Maka akan tampil halaman *home customer* ketika berhasil login.

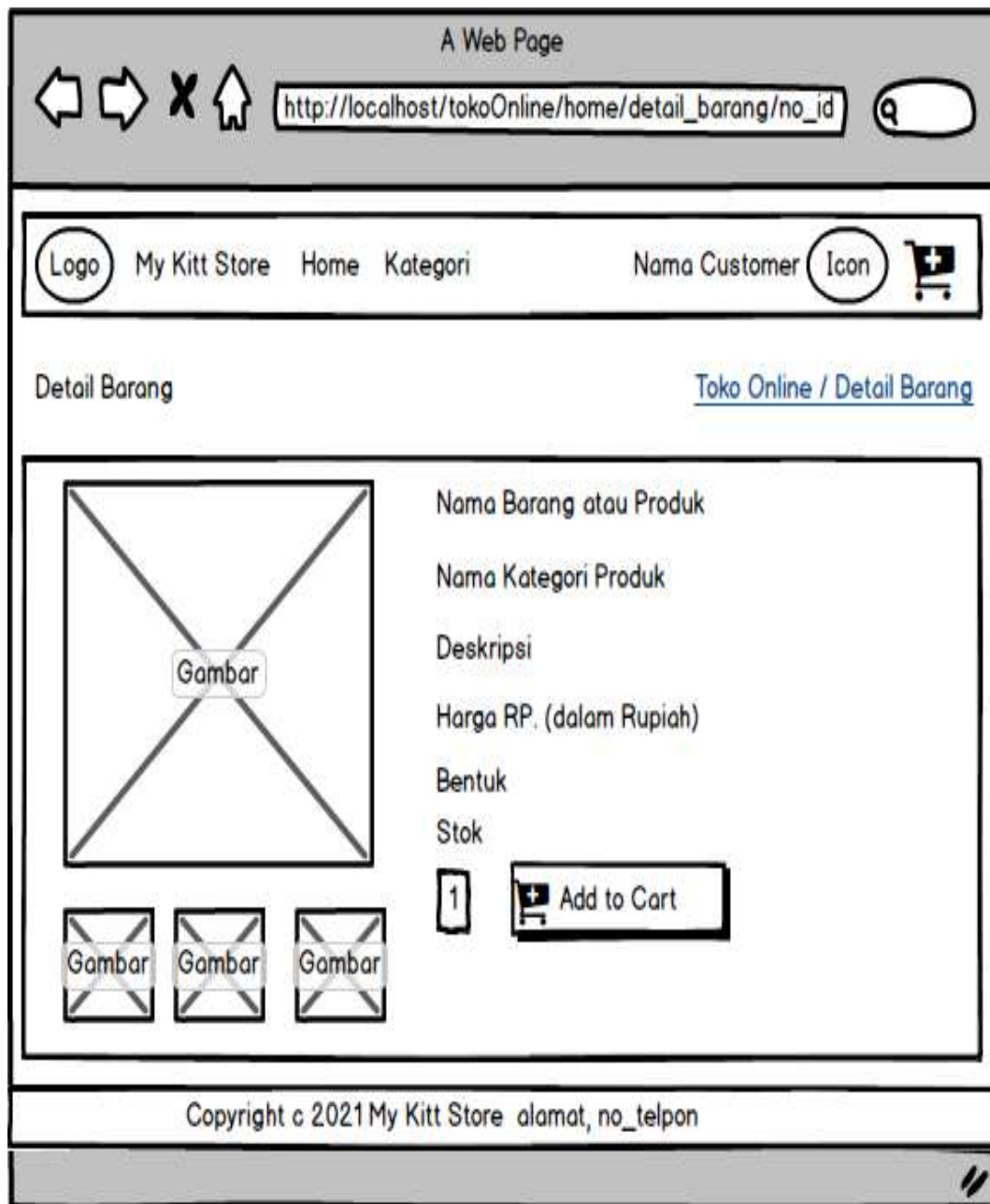
5. Rancangan Tampilan Kategori Produk



Gambar 3. 28 Rancangan Tampilan Kategori Produk

Pada gambar diatas merupakan Rancangan tampilan kategori produk yang berfungsi mempermudah *customer* jika ingin mencari produk atau barang berdasarkan kategori produk.

6. Rancangan Tampilan *Detail Produk*



Gambar 3. 29 Rancangan Tampilan *Detail Produk*

Pada gambar diatas merupakan rancangan tampilan ketika *customer* melihat detail produk seperti nama kategori, deskripsi, harga, bentuk, jumlah stok yang tersedia dan detail gambar barang tersebut serta dapat memesan produk yang ingin dibeli dengan cara klik *add to cart* atau tambah ke keranjang belanja. Sehingga pesanan yang dipilih masuk ke keranjang belanja.

7. Rancangan Tampilan Keranjang Belanja

The wireframe shows a web browser window titled 'A Web Page' with the URL 'http://localhost/tokoOnline/belanja'. The page header includes a logo, 'My Kitt Store', navigation links 'Home' and 'Kategori', a customer name field, and a shopping cart icon. The main content area is titled 'Keranjang Belanja' and contains a table with the following columns: QTY, Nama Barang, Harga, Sub-Total, Berat, and Action. The table lists three items, each with a quantity of 1. Below the table, there are fields for 'Total : Rp (dalam Rupiah)' and 'Total Berat : Dalam Gr'. At the bottom of the table area are three buttons: 'Lanjutkan Belanja', 'Clear Cart', and 'Cek Out'. The footer contains the copyright notice 'Copyright c 2021 My Kitt Store alamat, no_telpon'.

QTY	Nama Barang	Harga	Sub-Total	Berat	Action
<input type="text" value="1"/>	Barang 1	RP. (dalam Rupiah)	Rp.	Dalam Gr	
<input type="text" value="1"/>	Barang 2	RP. (dalam Rupiah)	Rp.	Dalam Gr	
<input type="text" value="1"/>	Barang 3	RP. (dalam Rupiah)	Rp.	Dalam Gr	
Total : Rp (dalam Rupiah)		Total Berat : Dalam Gr			
<input type="button" value="Lanjutkan Belanja"/> <input type="button" value="Clear Cart"/> <input type="button" value="Cek Out"/>					

Copyright c 2021 My Kitt Store alamat, no_telpon

Gambar 3. 30 Rancangan Tampilan Keranjang Belanja

Pada gambar diatas merupakan rancangan tampilan keranjang belanja yang digunakan untuk menampung barang atau produk yang ingin dibeli. Sehingga *customer* dapat mengetahui total harga sementara dan belum termasuk ongkir, jumlah barang dipesan, nama barang, harga, sub total dan berat. *Customer* juga dapat memilih beberapa menu yaitu lanjutkan belanja jika ingin melakukan pemesanan barang lagi. Menu *clear cart* digunakan untuk menghapus seluruh barang pada keranjang belanja. Tombol aksi hapus digunakan untuk menghapus item barang apabila tidak ingin membeli item atau barang tersebut. Tombol menu cekout digunakan untuk melanjutkan proses pemesanan.

8. Rancangan Tampilan *Cekout* Belanja

A Web Page

http://localhost/tokoOnline/belanja/cekout

Logo My Kitt Store Home Kategori Nama Customer Icon

Cekout. Date: 04-07-2021

QTY	Harga	Barang	Total Harga	Berat
<input type="text" value="1"/>	RP. (dalam Rupiah)	Barang 1	Rp.	Dalam Gr
<input type="text" value="1"/>	RP. (dalam Rupiah)	Barang 2	Rp.	Dalam Gr
<input type="text" value="1"/>	RP. (dalam Rupiah)	Barang 3	Rp.	Dalam Gr

Tujuan :
 Provinsi Kota/Kabupaten
 Grand Total : Rp.
 Berat : Total Berat : ... Gr

Ekspedisi Paket
 Ongkir : Rp.
 Total Bayar : Rp.

Alamat Kode Pos

Nama Penerima HP Penerima (No. WA)

Copyright c 2021 My Kitt Store alamat, no_telpon

Gambar 3. 31 Rancangan Tampilan *Cekout* Belanja

Pada gambar diatas menjelaskan rancangan tampilan halaman cekout belanja. *Cekout* belanja berfungsi dimana *customer* mengisi alamat *customer* atau penerima pesanan dan *customer* dapat memilih jasa *ekspedisi* atau kurir dan paket estimasi waktu pengiriman serta *customer* dapat mengetahui total bayar secara keseluruhan termasuk ongkir setelah itu melakukan proses *cekout*.

9. Rancangan Tampilan Pesanan Belum Bayar

A Web Page

http://localhost/tokoOnline/pesanan_saya

Logo My Kitt Store Home Kategori Nama Customer Icon

Pesanan Saya [Toko Online / Pesanan Saya](#)

Order	Diproses	Dikirim	Selesai
No Order	Tanggal	Expedisi	Total Bayar
20210704kwwkwwk	2021-07-04	jne Paket: OKE Ongkir : Rp...	Total : Rp. (dalam Rupiah) Belum Bayar

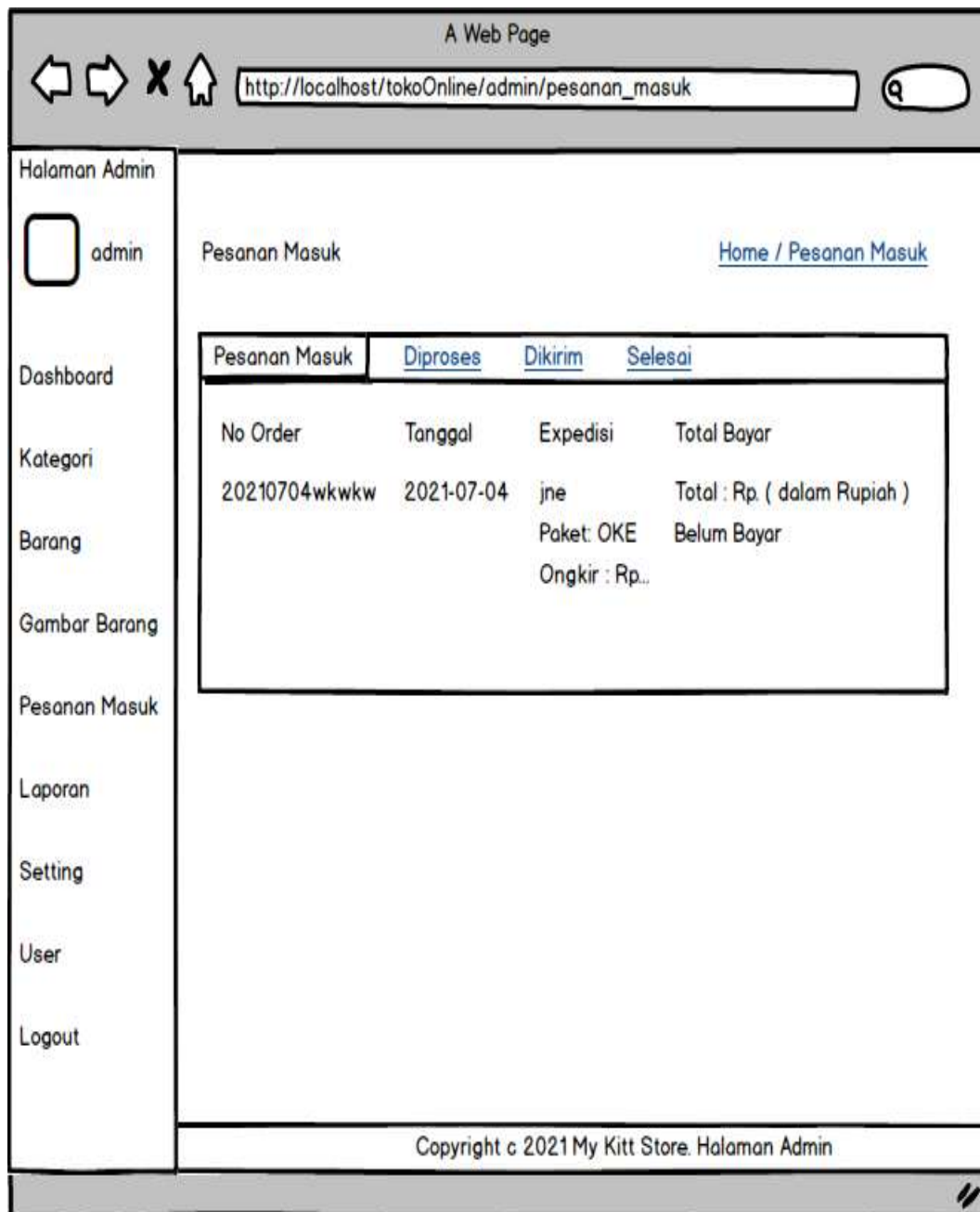
Bayar

Copyright c 2021 My Kitt Store alamat, no_telpon

Gambar 3. 32 Rancangan Tampilan Pesanan Belum Bayar

Pada gambar diatas menjelaskan rancangan *interface* halaman pesanan saya merupakan riwayat pesanan yang digunakan untuk mengetahui status proses alur pesanan setelah *customer* melakukan proses *cekout* maka akan tampil halaman pesanan saya yang berisi data nomor order, tanggal, expedisi dan total bayar dengan status pesanan pelanggan sudah dipesan tetapi belum melakukan pembayaran. Jika *customer* ingin melakukan pembayaran *customer* dapat memilih tombol bayar untuk diarahakan pada form pembayaran.

10. Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Belum Bayar



Gambar 3. 33 Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Belum Bayar

Pada gambar diatas menjelaskan rancangan tampilan halaman pesanan masuk dengan status belum bayar jika *customer* sudah melakukan *cekout* kemudian memilih proses *cekout* untuk konfirmasi pemesanan barang maka semua data pesanan akan dikirim ke pemilik toko atau karyawan toko yaitu pesanan masuk pada halaman admin.

11. Rancangan Tampilan Form Pembayaran

A Web Page

http://localhost/tokoOnline/pesanan_saya/bayar/id

Logo My Kitt Store Home Kategori Nama Customer Icon

Pembayaran [Toko Online / Pembayaran](#)

No Rekening Toko		
Silahkan Transfer Uang Ke No Rekening Di Bawah Ini Sebesar :		
Rp. (Dalam Rupiah)		
Bank	No Rekening	Atas Nama
BCA	xxxx-xxxx-xxxx	Nama Pemilik Toko
BRI	xxxx-xxxx-xxxx	Nama Pemilik Toko

Upload Bukti Pembayaran

Atas Nama

Nama Bank

No Rekening

Bukti Bayar

Pilih File

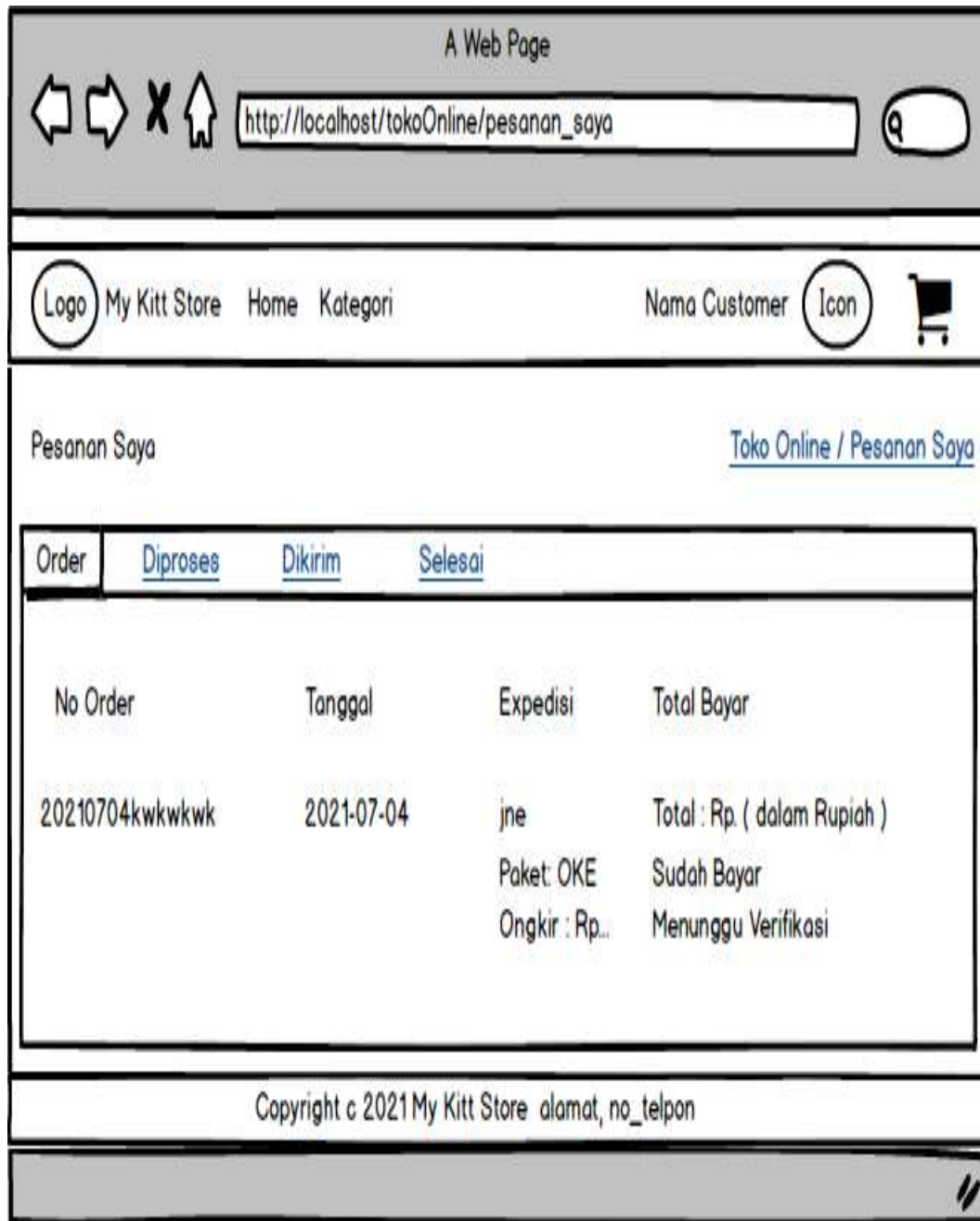
Submit Bock

Copyright c 2021 My Kitt Store alamat, no_telpon

Gambar 3. 34 Rancangan Tampilan Form Pembayaran

Pada gambar diatas menjelaskan rancangan tampilan form pembayaran digunakan untuk *Customer* dapat melakukan pembayaran dengan mengisi data berupa data atas nama, nama bank, nomor rekening *customer* dimana *customer* dapat melakukan pembayaran melalui *transfer* bank kepada nomor rekening pemilik toko yang tertera pada form pembayaran tersebut serta upload bukti pembayaran.

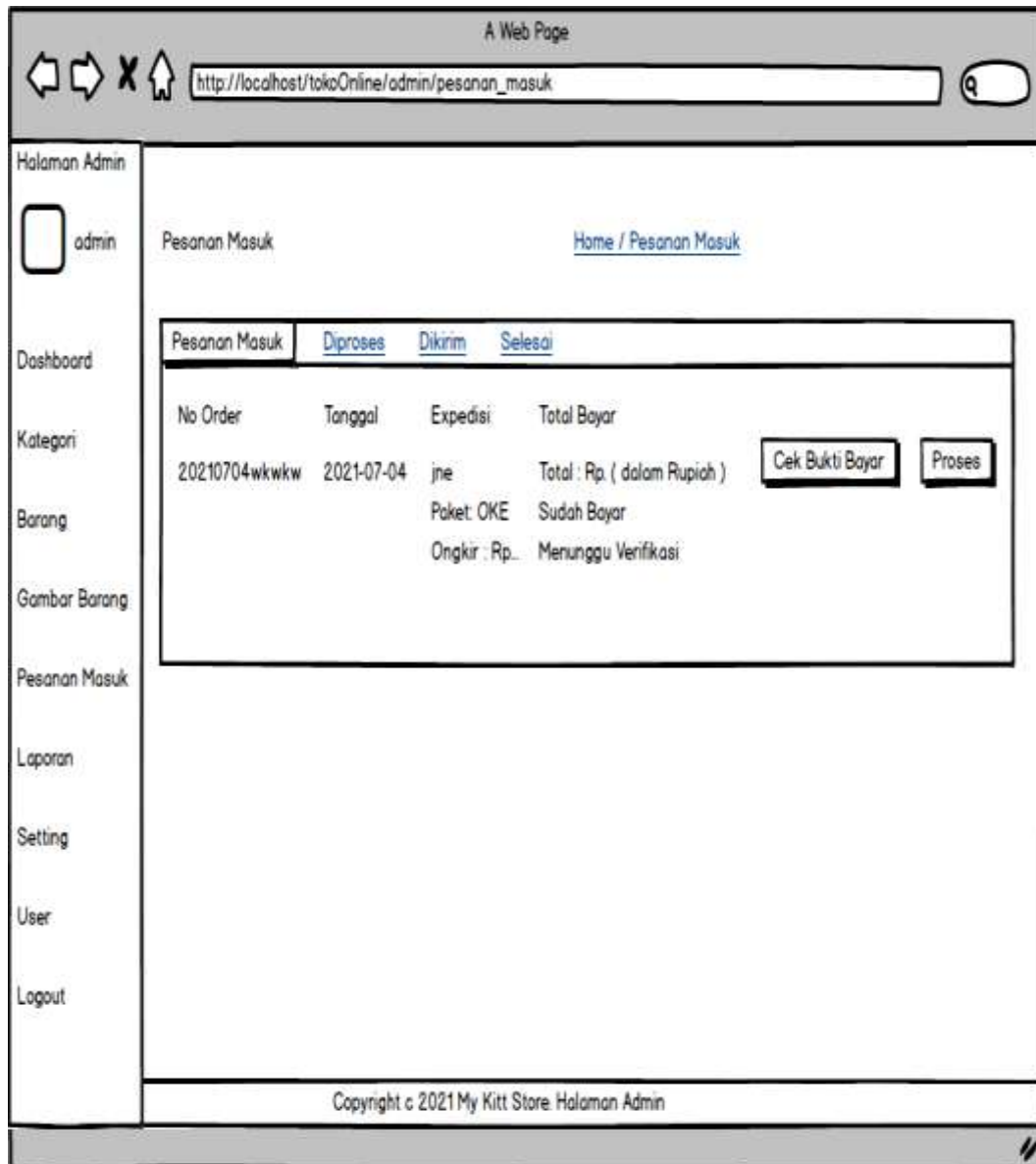
12. Rancangan Tampilan Pesanan Sudah Bayar



Gambar 3. 35 Rancangan Tampilan Pesanan Sudah Bayar

Pada gambar diatas menjelaskan Rancangan tampilan halaman pesanan saya atau riwayat pesanan pelanggan. Setelah pelanggan melakukan pembayaran maka status pesanan berubah menjadi sudah bayar kemudian sedang menunggu verifikasi dari pihak penjual atau pemilik *website* tersebut.

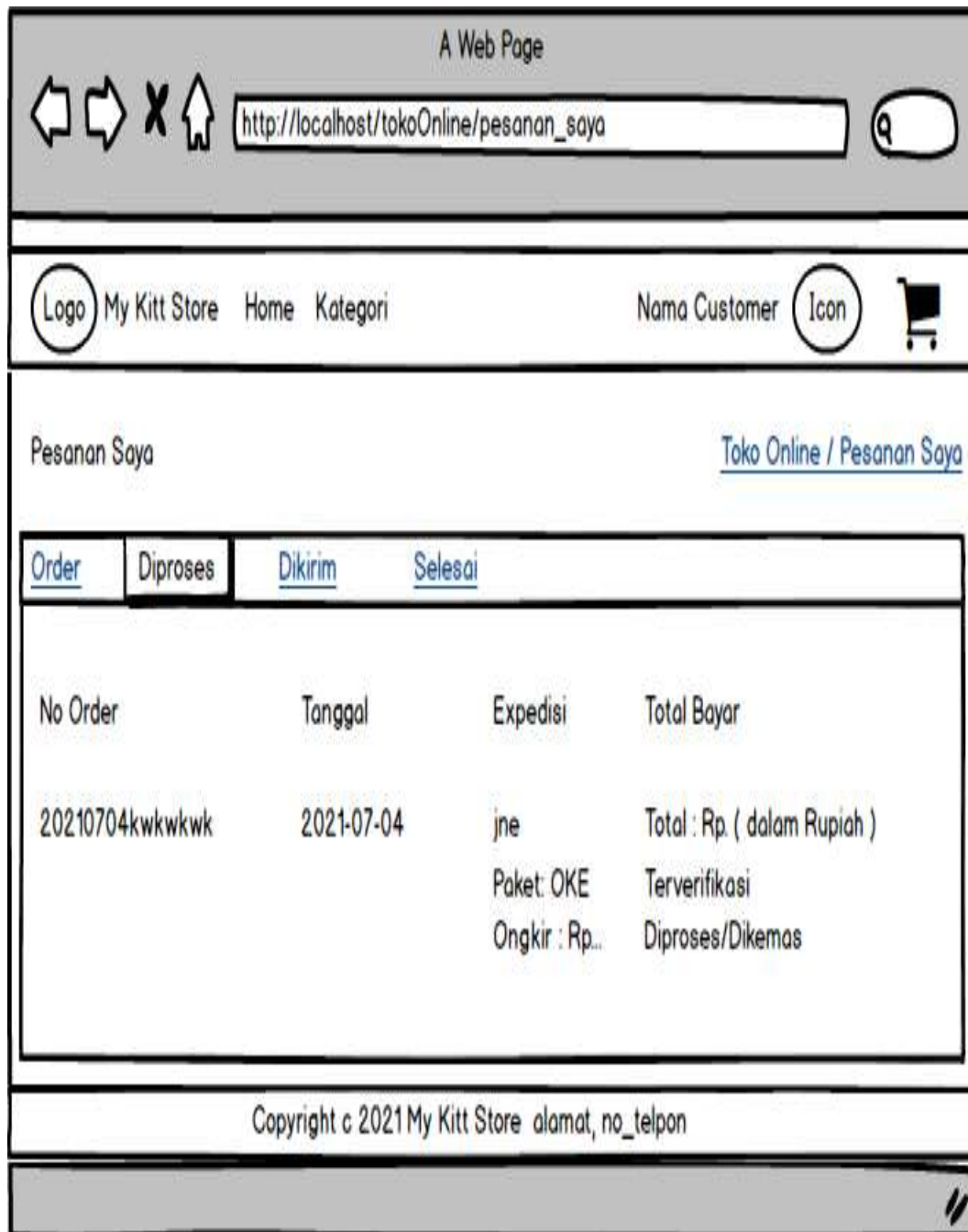
13. Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Sudah Bayar



Gambar 3. 36 Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Sudah Bayar

Pada gambar diatas merupakan rancangan tampilan pesanan masuk pada halaman *Admin*. Ketika *customer* sudah melakukan proses pembayaran maka keterangan status pesanan berubah atau *update order* menjadi sudah bayar dan menunggu verifikasi dari pihak toko itu sendiri. *Admin* atau karyawan dapat melihat cek bukti bayar apakah bukti pembayaran itu valid atau tidak. Jika pihak toko sudah melakukan cek bukti bayar dan hasil nya valid atau benar maka dapat langsung melakukan proses pesanan.

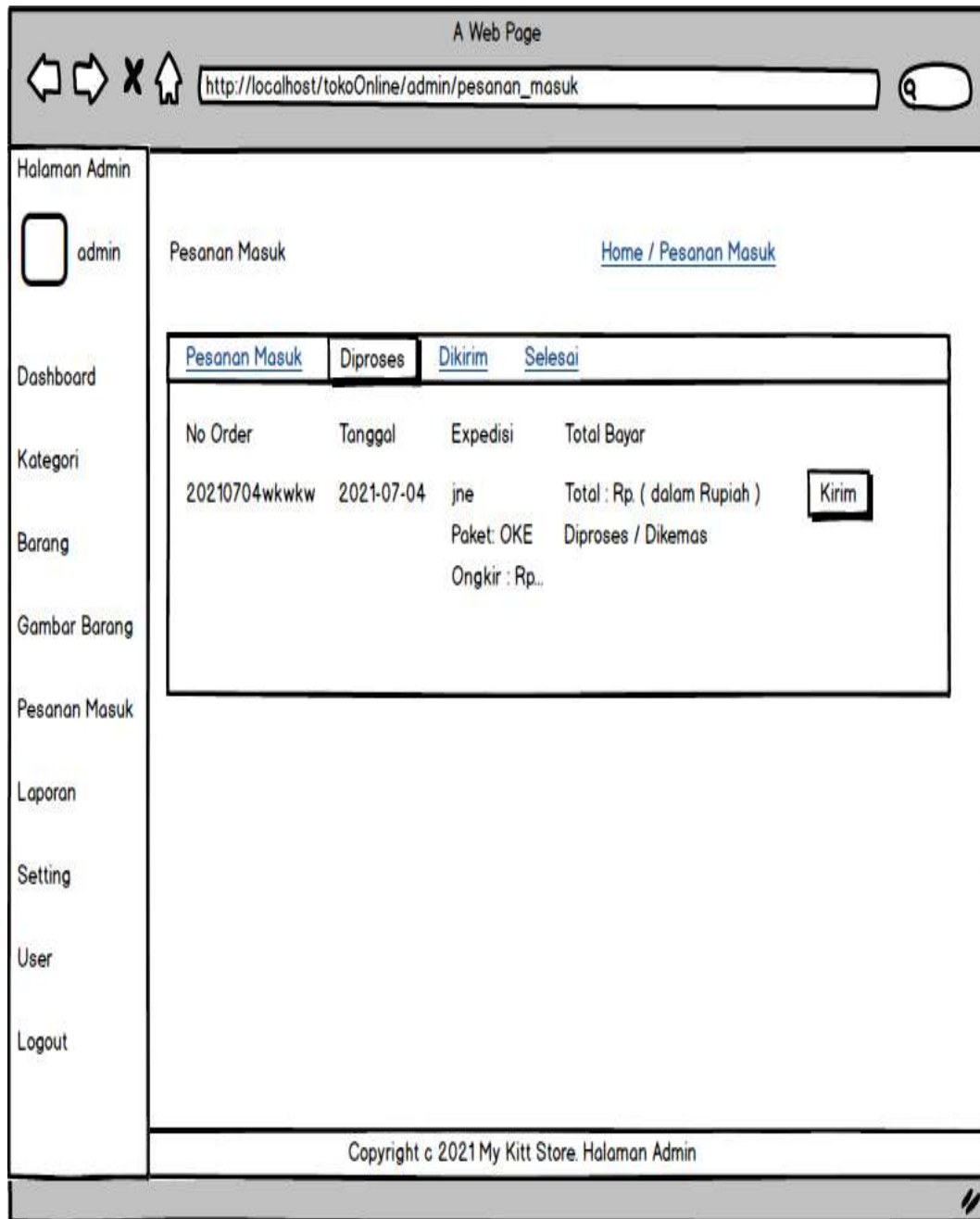
14. Rancangan Tampilan Pesanan Diproses



Gambar 3. 37 Rancangan Tampilan Pesanan Diproses

Pada gambar diatas menjelaskan rancangan tampilan halaman riwayat pesanan saya dimana *customer* dapat melihat dan mengetahui riwayat pesanan dengan status pesanan diproses atau sedang dikemas dan terverifikasi oleh pihak penjual.

15. Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Diproses



Gambar 3. 38 Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Diproses

Pada gambar diatas menjelaskan rancangan tampilan halaman pesanan masuk pada admin ketika pihak penjual maupun karyawan toko sudah melakukan proses atau pesanan sedang dikemas. Maka setelah itu pihak penjual mengirim pesanan melalui kurir yang telah sesuai dipilih dan dipesan oleh *customer*.

16. Rancangan Tampilan Kirim Nomor Resi

The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with the address bar displaying "http://localhost/tokoOnline/admin/pesanan_masuk". The page has a sidebar menu on the left with the following items: "Halaman Admin", "admin" (with a square icon), "Dashboard", "Kategori", "Barang", "Gambar Barang", "Pesanan Masuk", "Laporan", "Setting", "User", and "Logout". The main content area is titled "Pesanan Masuk" and includes a breadcrumb link "Home / Pesanan Masuk". A central form displays the following information:

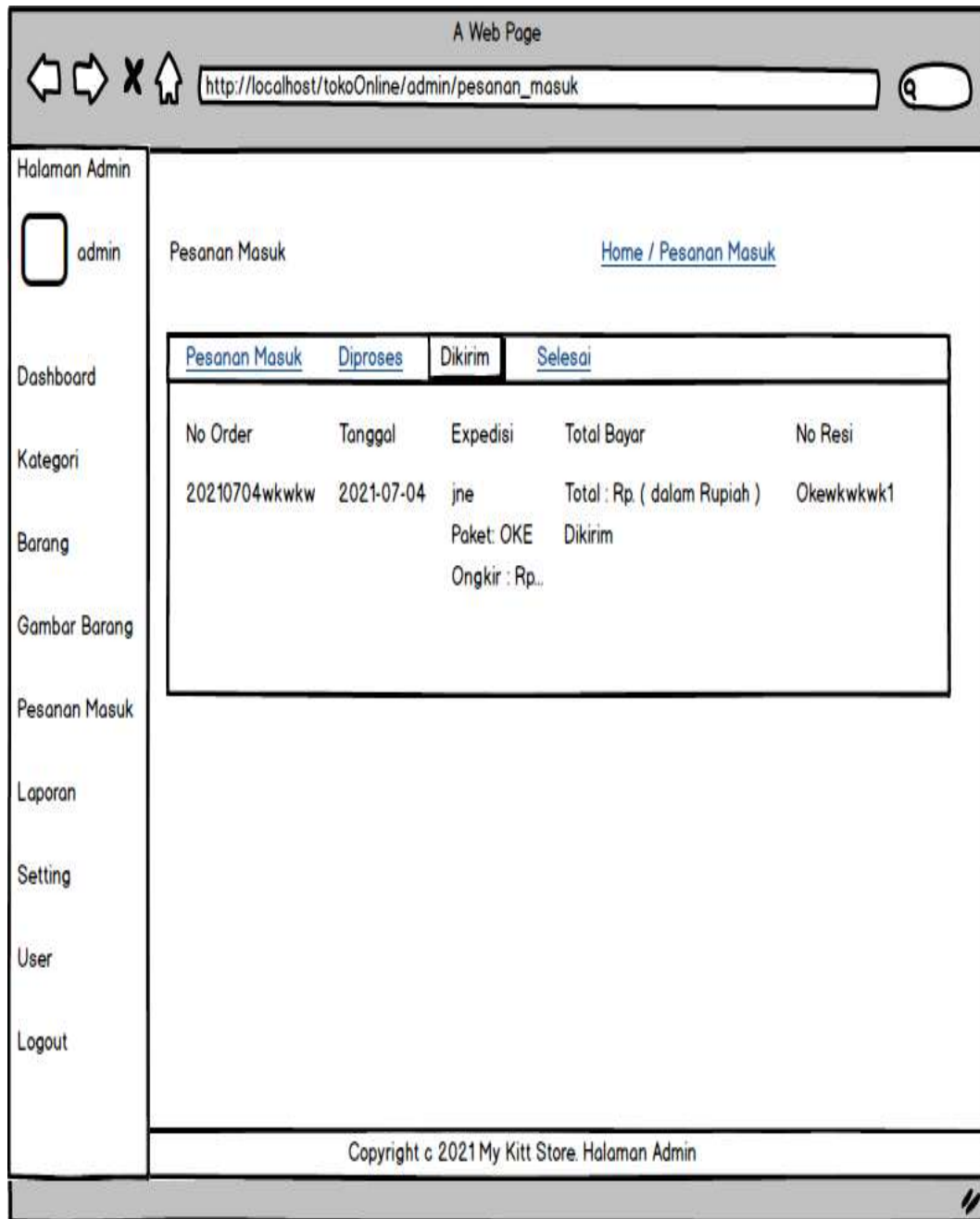
- 20210704wkww
- Expedisi : jne
- Paket : OKE
- Ongkir : Rp...
- No Resi :

At the bottom of the form are two buttons: "Close" and "Kirim". The footer of the page reads "Copyright c 2021 My Kitt Store. Halaman Admin".

Gambar 3. 39 Rancangan Tampilan Kirim Nomor Resi

Pada gambar diatas merupakan rancangan tampilan pesanan masuk pada halaman admin. Ketika pihak toko ingin melakukan konfirmasi pengiriman maka harus membuat dan mengirim nomor resi kepada *customer*. Sehingga apabila barang sudah sampai *customer* dapat melakukan pengecekan nomor resi yang dikirim oleh pihak penjual apakah pesannya sesuai atau tidak.

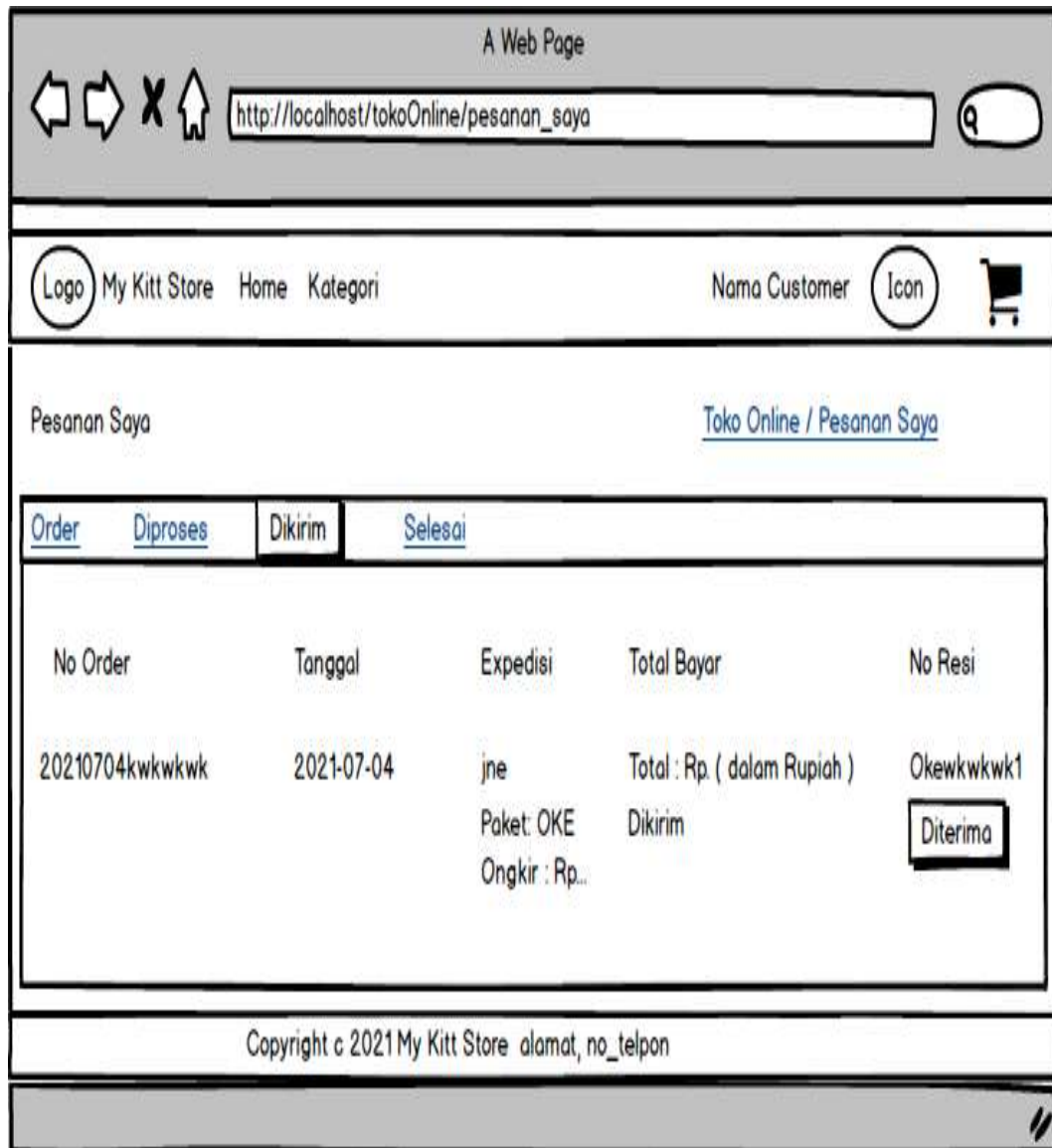
17. Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Dikirim



Gambar 3. 40 Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Dikirim

Pada gambar diatas merupakan rancangan tampilan halaman pesanan masuk pada halaman admin ketika pemilik penjual atau karyawan sudah melakukan proses pengiriman barang beserta nomor resi. Ketika pihak penjual melihat riwayat pesanan masuk pada proses dikirim maka status pesanan berubah menjadi dikirim dan terdapat nomor resi yang sudah dibuat.

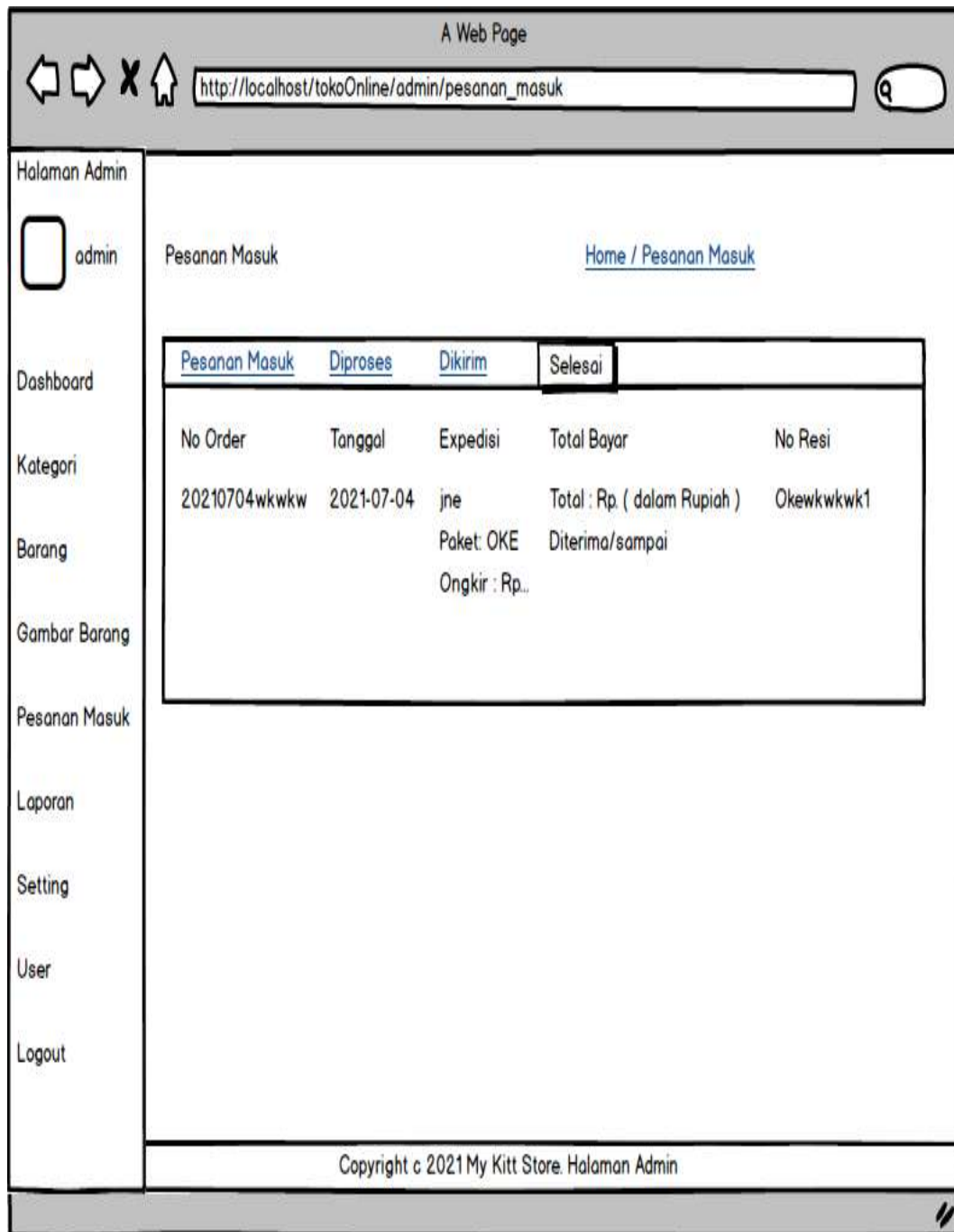
18. Rancangan Tampilan Pesanan Dikirim



Gambar 3. 41 Rancangan Tampilan Pesanan Dikirim

Pada gambar diatas menjelaskan bahwa rancangan *interface* riwayat pesanan saya pada halaman pelanggan dengan riwayat status pesanan sedang dikirim. Apabila barang atau pesanan sudah sampai ke alamat tujuan pelanggan atau penerima. Maka pelanggan dapat mencocokkan nomor resi yang dikirim oleh pihak toko tersebut apakah pesannya sesuai dengan nomor resi tersebut atau tidak. Jika sesuai maka pelanggan dapat melakukan konfirmasi bahwa pesanan sudah sesuai dan diterima.

19. Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Selesai



Gambar 3. 42 Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Selesai

Pada gambar diatas merupakan rancangan tampilan visual pesanan masuk pada form selesai halaman riwayat proses pesanan masuk admin. Dimana ketika *customer* telah melakukan konfirmasi bahwa status pesanan sudah diterima atau sampai dan nomor resi sesuai pesanan.

20. Rancangan Tampilan Pesanan Selesai

A Web Page

http://localhost/tokoOnline/pesanan_saya

Logo My Kitt Store Home Kategori Nama Customer Icon

Pesanan Saya [Toko Online / Pesanan Saya](#)

Order	Diproses	Dikirim	Selesai	
No Order	Tanggal	Expedisi	Total Bayar	No Resi
20210704kwkwkwk	2021-07-04	jne Paket: OKE Ongkir : Rp...	Total : Rp. (dalam Rupiah) Selesai	Okewkwkwk1

Copyright c 2021 My Kitt Store alamat, no_telpon

Gambar 3. 43 Rancangan Tampilan Pesanan Selesai

Pada gambar diatas merupakan rancangan tampilan visual pesanan saya pada form selesai halaman riwayat pesanan *customer*. Ketika *customer* telah melakukan konfirmasi bahwa status pesanan sudah diterima atau sampai dan nomor resi sesuai pesanan sehingga pada form selesai pelanggan status riwayat pesanan menjadi selesai.

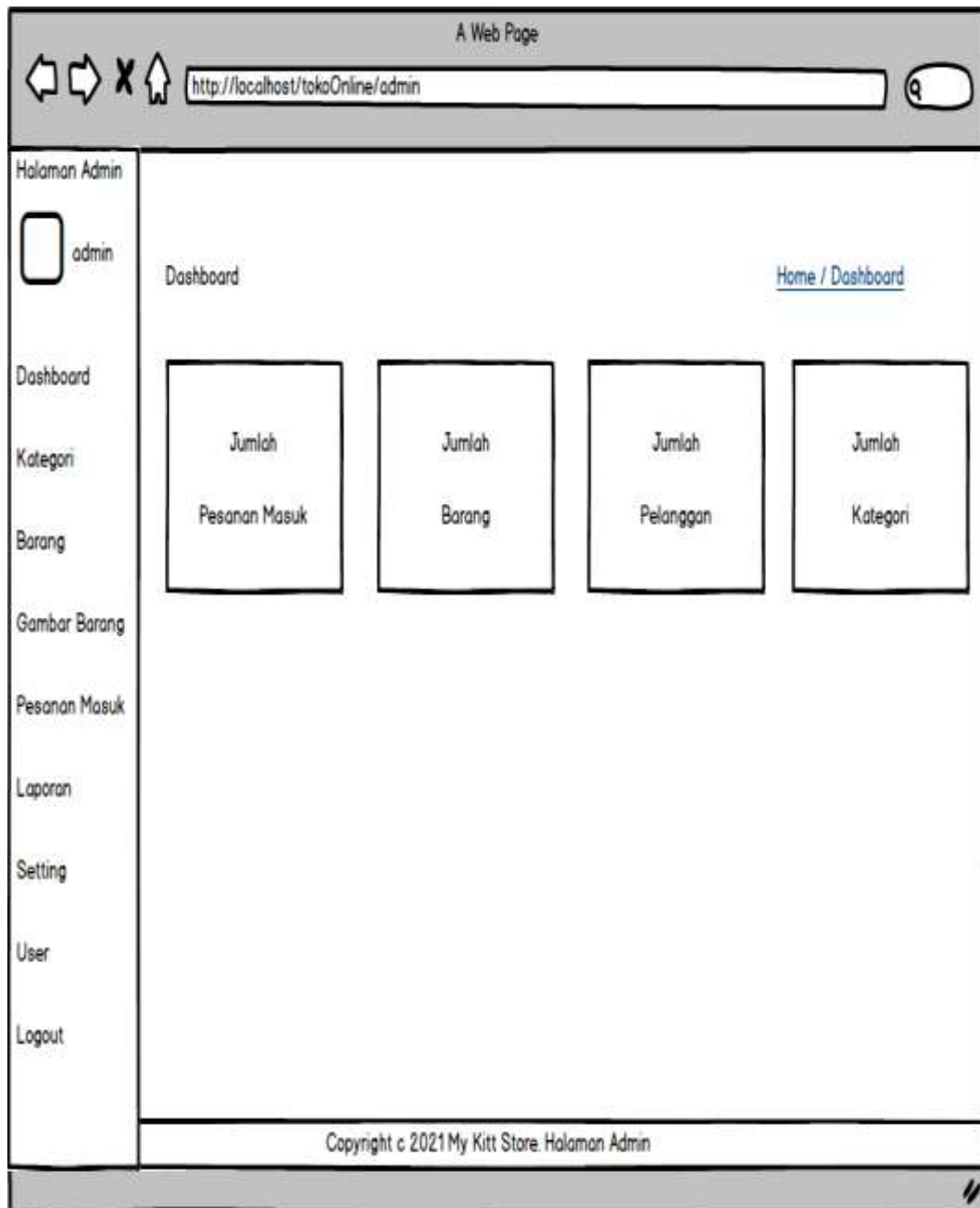
21. Rancangan Tampilan Login User

The image is a hand-drawn wireframe of a web browser window. The browser's title bar reads 'A Web Page'. The address bar contains the URL 'http://localhost/tokoOnline/auth/login_user'. The main content area of the browser displays the text 'MyKitt Store' at the top. Below this, there is a central rectangular box containing the text 'Silahkan Login'. Underneath the text are two input fields: the first is labeled 'Username' and has an envelope icon on its right; the second is labeled 'Password' and has a padlock icon on its right. Below these two fields are two buttons: 'Website' on the left and 'Log In' on the right. The browser window has a standard navigation bar with back, forward, and home icons, and a search bar on the right.

Gambar 3. 44 Rancangan Tampilan Login User

Pada gambar diatas menggambarkan rancangan tampilan secara visual halaman login untuk *user* sebagai *Administrator* maupun karyawan toko. Jika *user* ingin masuk ke halaman *Dashboard* maka *user* harus mengisi *username* dan *password* dengan benar.

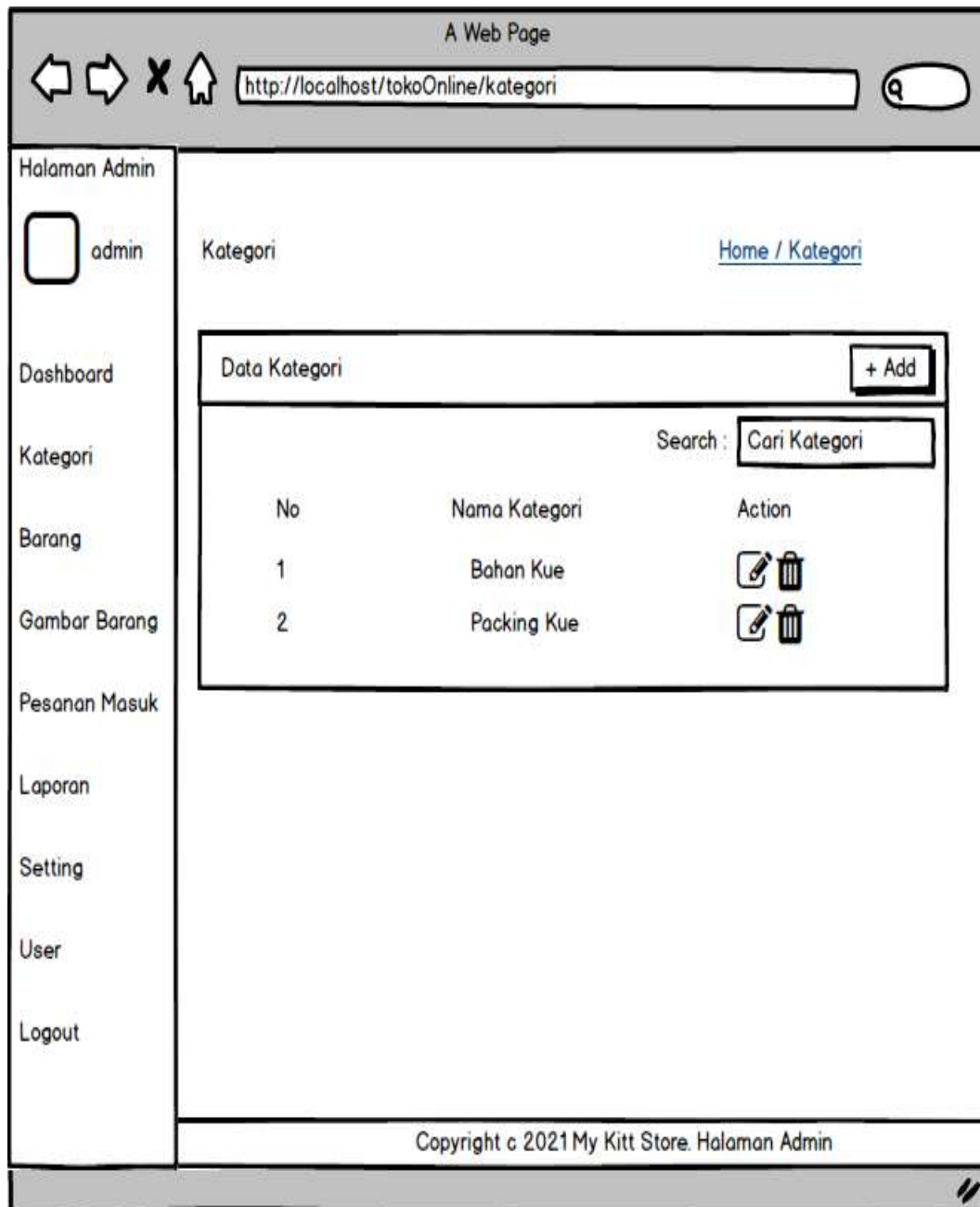
22. Rancangan Tampilan Halaman *Dashboard*



Gambar 3. 45 Rancangan Tampilan Halaman *Dashboard*

Pada gambar diatas menggambarkan rancangan tampilan visual halaman dashboard *administrator*. Jika *user* melakukan proses login dengan benar yaitu menggunakan data *username* dan *password* yang valid sehingga *user* berhasil masuk ke halaman *dashboard*. Halaman *dashboard* ini terdapat data jumlah pesanan masuk, jumlah barang, jumlah pelanggan dan jumlah kategori.

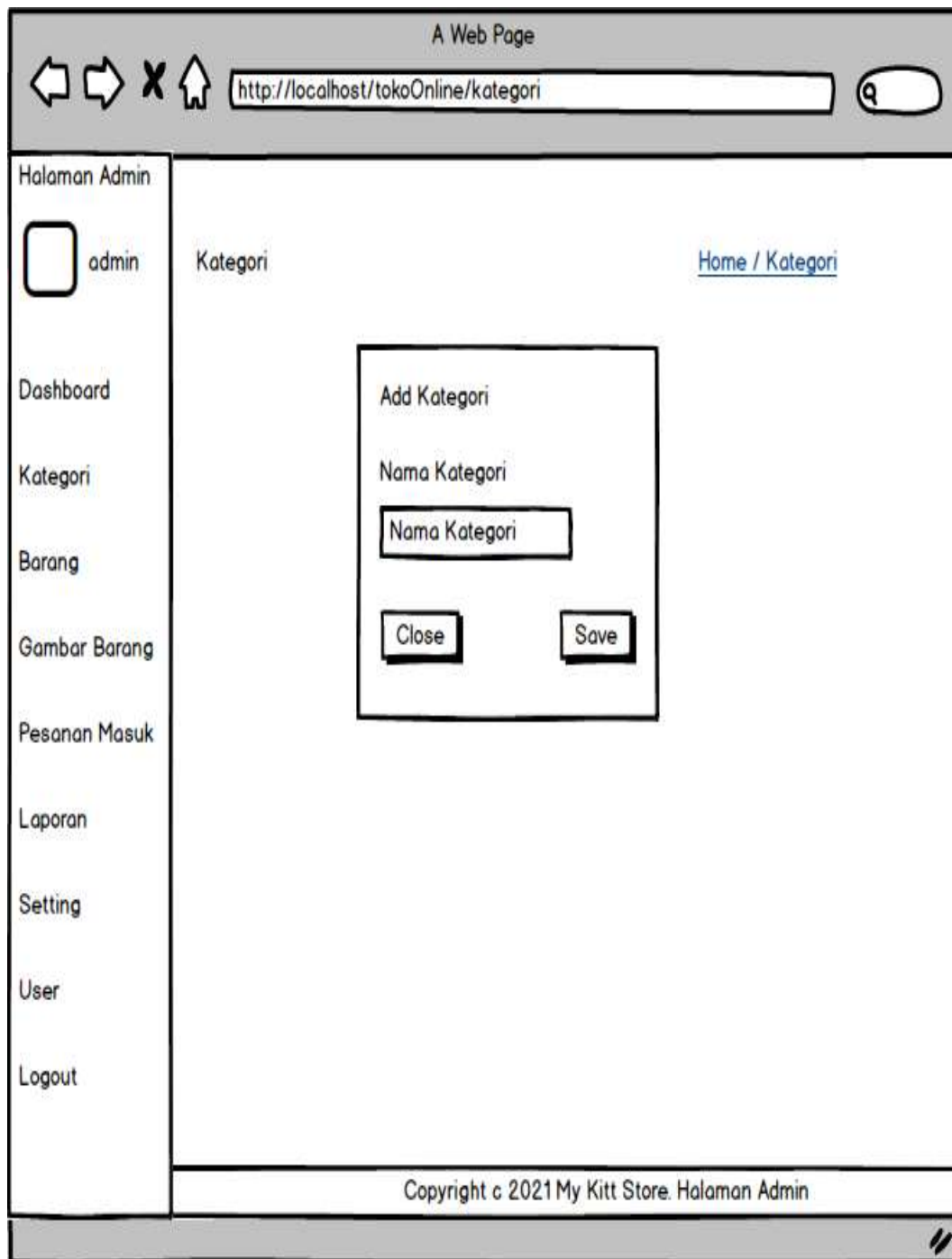
23. Rancangan Tampilan Halaman Kategori



Gambar 3. 46 Rancangan Tampilan Halaman Kategori

Pada gambar diatas menggambarkan rancangan tampilan visual menu halaman kategori dimana admin sebagai *owner* toko dan *user* sebagai karyawan toko dapat melihat data kategori dan mencari data kategori melalui kolom cari kategori serta dapat mengelola data dengan cara manipulasi data atau *crud* (*create, read, update* dan *delete*).

24. Rancangan Tampilan Tambah Kategori



Gambar 3. 47 Rancangan Tampilan Tambah Kategori

Pada gambar diatas menggambarkan rancangan tampilan visual halaman tambah kategori pada halaman admin dimana *user* dapat menambahkan data kategori pada form *add* kategori tersebut.

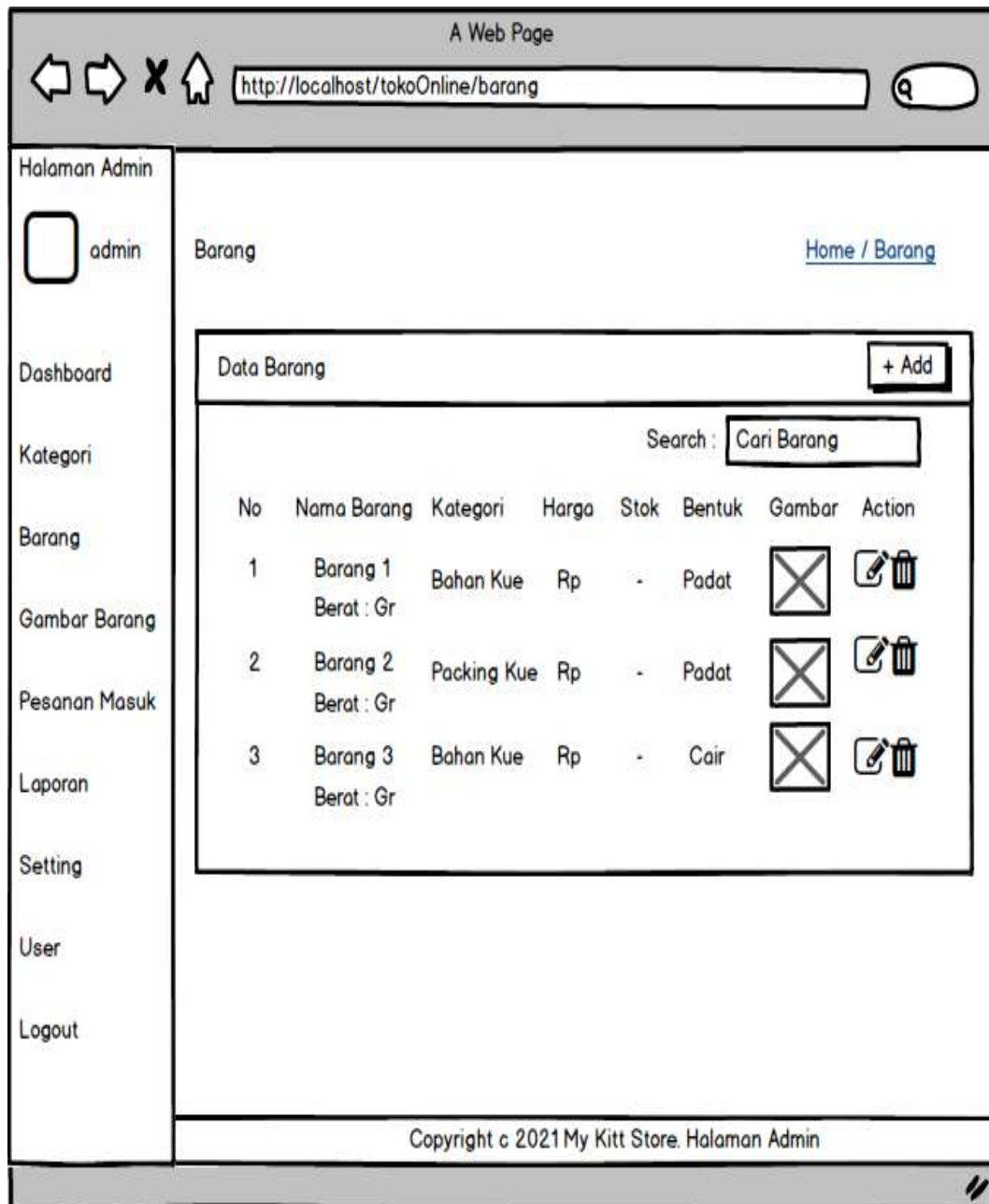
25. Rancangan Tampilan Edit Kategori

The diagram illustrates a web browser window titled "A Web Page" with the URL `http://localhost/tokoOnline/kategori`. On the left is a sidebar menu labeled "Halaman Admin" containing links: "admin" (with a profile icon), "Dashboard", "Kategori", "Barang", "Gambar Barang", "Pesanan Masuk", "Laporan", "Setting", "User", and "Logout". The main content area is titled "Kategori" and includes a breadcrumb link "Home / Kategori". Centered on the page is a modal form titled "Edit Kategori". This form contains a label "Nama Kategori" above a text input field also labeled "Nama Kategori". Below the input field are two buttons: "Close" and "Update". At the bottom of the browser window, a footer displays the text "Copyright c 2021 My Kitt Store. Halaman Admin".

Gambar 3. 48 Rancangan Tampilan Edit Kategori

Pada gambar diatas menggambarkan rancangan tampilan visual halaman edit kategori pada admin dimana *user* admin dapat memperbaharui atau *update* data kategori pada form *update* kategori tersebut.

26. Rancangan Tampilan Halaman Barang



Gambar 3. 49 Rancangan Tampilan Halaman Barang

Pada gambar diatas menggambarkan rancangan tampilan visual menu barang pada halaman Admin dimana admin sebagai *owner* toko dan *user* sebagai karyawan toko dapat melihat data barang dan mencari data barang melalui kolom pencarian barang serta dapat mengelola data dengan cara manipulasi data atau *crud* (*create*, *read*, *update* dan *delete*).

27. Rancangan Tampilan Tambah Barang

A Web Page

http://localhost/tokoOnline/barang/add

Halaman Admin

☐ admin

Dashboard

Kategori

Barang

Gambar Barang

Pesanan Masuk

Laporan

Setting

User

Logout

Add Barang

[Home / Add Barang](#)

Form Add Barang

Nama Barang

Nama Barang

Kategori

-Pilih Kategori-

Harga

Harga Barang

Berat (Gr)

Berat Dalam Satuan Gram

Deskripsi Barang

Deskripsi Barang

Stok

Stok Barang

Bentuk

Bentuk Barang

Gambar

Pilih File

Tidak Ada File Yang Dipilih

Simpan

Kembali

Copyright c 2021 My Kitt Store. Halaman Admin

Gambar 3. 50 Rancangan Tampilan Tambah Barang

Pada gambar diatas menggambarkan rancangan tampilan visual tambah barang pada halaman admin dimana admin sebagai *owner* toko dapat menambahkan data barang pada form *add* barang tersebut.

28. Rancangan Tampilan Edit Barang

A Web Page

http://localhost/tokoOnline/barang/edit/id

Halaman Admin

admin

Edit Barang

[Home / Edit Barang](#)

Form Edit Barang

Nama Barang

Nama Barang

Kategori

Kategori

Harga

Harga Barang

Berat (Gr)

Berat Dalam Satuan Gram

Deskripsi Barang

Deskripsi Barang

Stok

Stok Barang

Bentuk

Bentuk Barang

Gambar

Pilih File

Tidak Ada File Yang Dipilih

Simpan

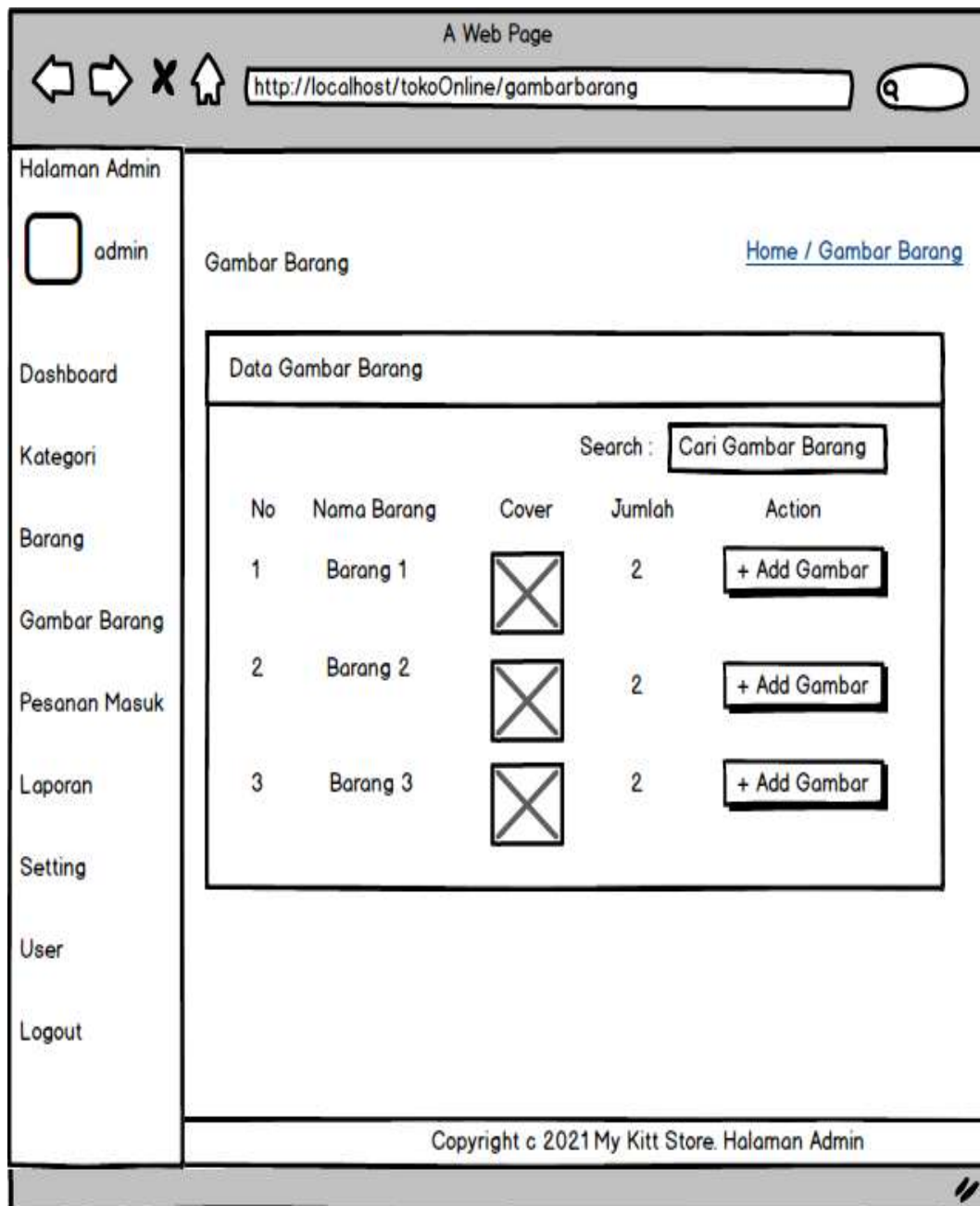
Kembali

Copyright c 2021 My Kitt Store. Halaman Admin

Gambar 3. 51 Rancangan Tampilan Edit Barang

Pada gambar diatas menggambarkan rancangan tampilan visual edit barang pada halaman admin dimana admin sebagai *owner* toko dapat melakukan *update* data barang pada form *update* barang tersebut.

29. Rancangan Tampilan Halaman Gambar Barang



Gambar 3. 52 Rancangan Tampilan Halaman Gambar Barang

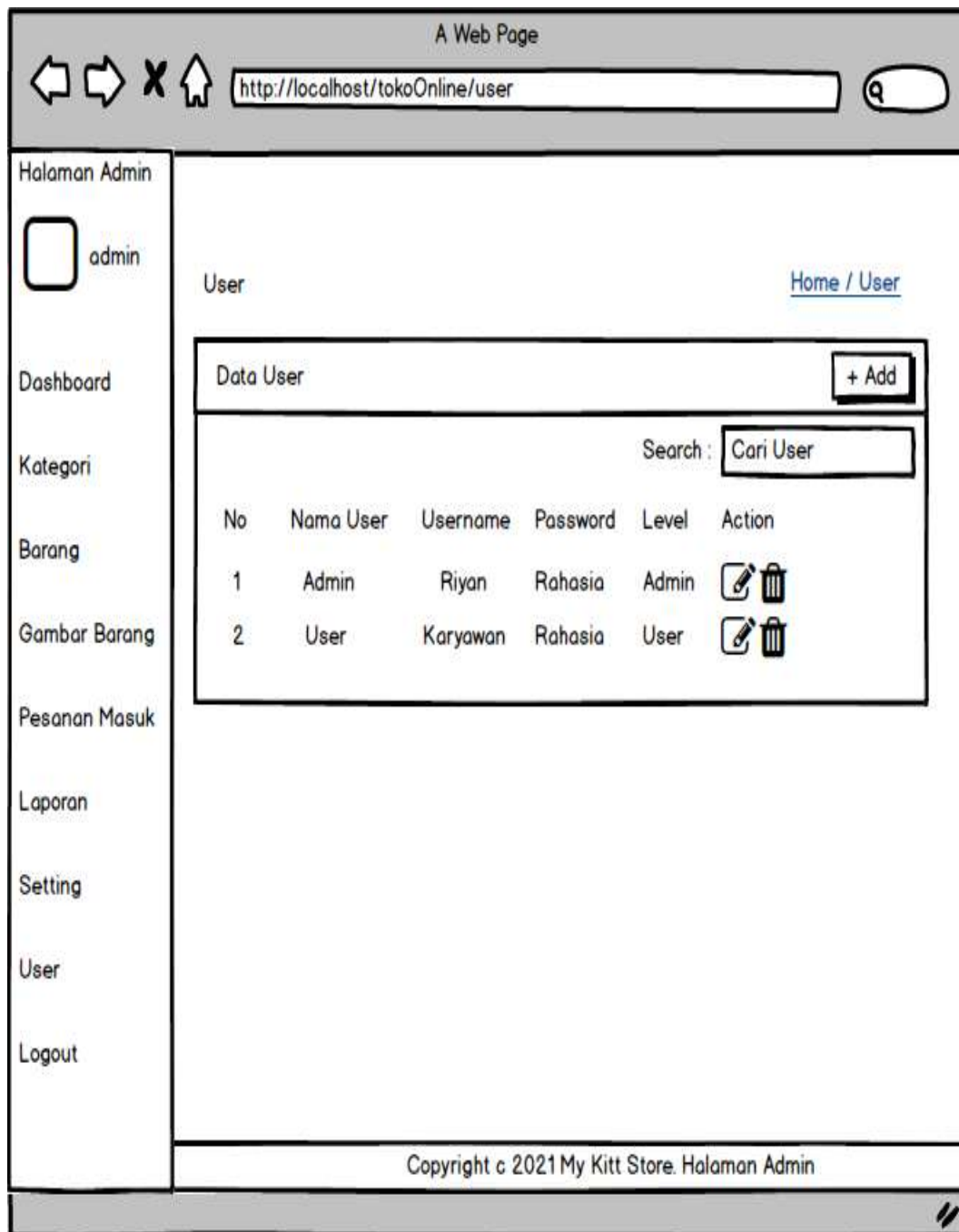
Pada gambar diatas menggambarkan rancangan tampilan visual menu halaman gambar barang dimana admin sebagai *owner* toko dan *user* sebagai karyawan toko dapat melihat data gambar barang dan mencari data gambar barang melalui kolom pencarian gambar barang serta dapat mengelola data dengan cara manipulasi data yaitu tambah data dan hapus data gambar barang.

30. Rancangan Tampilan *Add Gambar Barang*

Gambar 3. 53 Rancangan Tampilan *Add Gambar Barang*

Pada gambar diatas menggambarkan rancangan tampilan visual tambah gambar barang pada halaman *admin* dimana *admin* sebagai *user* dapat melakukan manipulasi data barang pada form *add* barang dengan cara menambahkan data dan hapus data gambar barang.

31. Rancangan Tampilan Halaman *User*



Gambar 3. 54 Rancangan Tampilan Halaman *User*

Pada gambar diatas menggambarkan rancangan tampilan visual menu *user* pada halaman Admin dimana admin sebagai *owner* toko dapat melihat data *user* dan mencari data *user* melalui kolom pencarian *user* serta dapat mengelola data *user* dengan cara manipulasi data atau *crud* (*create*, *read*, *update* dan *delete*).

32. Rancangan Tampilan Tambah *User*

A Web Page

http://localhost/tokoOnline/user

Halaman Admin

admin

Dashboard

Kategori

Barang

Gambar Barang

Pesanan Masuk

Laporan

Setting

User

Logout

User

[Home / User](#)

Add User

Nama User

Username

Password

Level User

Admin

Close

Save

Copyright c 2021 My Kitt Store. Halaman Admin

Gambar 3. 55 Rancangan Tampilan Tambah *User*

Pada gambar diatas menggambarkan rancangan tampilan visual tambah *user* pada halaman admin dimana sebagai pemilik toko dapat menambahkan data *user* pada form *add user* tersebut. Halaman ini berisi data yang harus diisi yaitu nama *user*, *username*, *password* dan level *user*.

33. Rancangan Tampilan Edit *User*

The image shows a web browser window titled "A Web Page" with the address bar displaying "http://localhost/tokoOnline/user". The browser window contains a web application interface. On the left is a sidebar menu titled "Halaman Admin" with the following items: "admin" (with a square icon), "Dashboard", "Kategori", "Barang", "Gambar Barang", "Pesanan Masuk", "Laporan", "Setting", "User", and "Logout". The main content area has a header with "User" and a link "Home / User". In the center is a form titled "Edit User" with the following fields: "Nama User" (text input with "Nama User (Riyan)"), "Username" (text input with "Username (Riyan)"), "Password" (text input with "Password"), and "Level User" (dropdown menu with "Admin" selected). At the bottom of the form are two buttons: "Close" and "Save". The footer of the page reads "Copyright c 2021 My Kitt Store. Halaman Admin".

Gambar 3. 56 Rancangan Tampilan Edit *User*

Pada gambar diatas menggambarkan rancangan tampilan visual edit *user* pada halaman admin dimana admin sebagai *owner* toko dapat melakukan *update* data *user* pada form edit *user* tersebut.

34. Rancangan Tampilan *Setting*

A Web Page

http://localhost/tokoOnline/admin/setting

Halaman Admin

admin

Setting

[Home / Setting](#)

Setting Website

Provinsi Kota

457

Nama Toko No Telpn

My Kitt Store 0878-6920-9576

Alamat Toko

Jl. Palem Puri Raya No. 20 RT 05/003 Kp. Utan, Kel. Pdk Pucung Kec. Pdk Aren Tangsel

Simpan Kembali

Copyright c 2021 My Kitt Store. Halaman Admin

Gambar 3. 57 Rancangan Tampilan *Setting*

Pada gambar diatas menggambarkan rancangan tampilan visual *form setting* pada halaman admin dimana admin sebagai *owner* toko dapat melakukan *update* data *setting* pada *form setting* tersebut. Tampilan halaman *setting* ini memiliki data provinsi, kode kota, nama toko, nomor telepon dan alamat toko.

35. Rancangan Tampilan Laporan Penjualan

The screenshot displays a web application interface for a sales report. The browser's address bar shows the URL `http://localhost/tokoOnline/laporan`. The sidebar on the left contains the following menu items: Halaman Admin, Dashboard, Kategori, Barang, Gambar Barang, Pesanan Masuk, Laporan, Setting, User, and Logout. The main content area is titled 'Laporan Penjualan' and includes a breadcrumb trail 'Home / Laporan Penjualan'. It is organized into three columns for different report types: 'Laporan Harian' (Daily Report), 'Laporan Bulanan' (Monthly Report), and 'Laporan Tahunan' (Annual Report). Each column contains dropdown menus for selecting the time period (Tanggal, Bulan, Tahun) and a 'Cetak Laporan' (Print Report) button. The footer of the page reads 'Copyright c 2021 My Kitt Store. Halaman Admin'.

Gambar 3. 58 Rancangan Tampilan Laporan Penjualan

Pada gambar diatas menjelaskan rancangan tampilan visual laporan penjualan yang terdapat pada halaman admin. Laporan penjualan ini digunakan admin sebagai pemilik toko untuk mengetahui omzet pendapatan dari hasil penjualan dan melihat laporan penjualan yang terdiri dari laporan harian, laporan bulanan dan laporan tahunan.