# PENGGUNAAN WEBSITE UNTUK RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI PENJUALAN PADA MY KITT STORE

#### **SKRIPSI**



Oleh:

RIYAN SOBIRIN 171011400799

# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PAMULANG PAMULANG 2021

# PENGGUNAAN WEBSITE UNTUK RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI PENJUALAN PADA MY KITT STORE

#### **SKRIPSI**

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



Oleh:

RIYAN SOBIRIN 171011400799

# PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PAMULANG PAMULANG 2021



#### LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama

: RIYAN SOBIRIN

NIM

: 171011400799

Program Studi

: Teknik Informatika

Fakultas

: Teknik

Jenjang Pendidikan

: Strata 1

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul:

PENGGUNAAN WEBSITE UNTUK RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI PENJUALAN PADA MY KITT STORE.

- Merupakan hasil karya tulis ilmiah sendiri, bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik oleh pihak lain, dan bukan merupakan hasil plagiat.
- Saya ijinkan untuk dikelola oleh Universitas Pamulang sesuai dengan norma hukum dan etika yang berlaku.

Pernyataan ini saya buat dengan penuh tanggung jawab dan saya bersedia menerima konsekuensi apapun sesuai aturan yang berlaku apabila di kemudian hari pernyataan ini tidak benar.

Pamulang, 20 September 2021

(Riyan Sobirin)

# LEMBAR PERSETUJUAN

NIM

: 171011400799

Nama

: RIYAN SOBIRIN

Program Studi

: TEKNIK INFORMATIKA

Fakultas

: TEKNIK

Jenjang Pendidikan

: STRATA 1

Judul Skripsi

: PENGGUNAAN WEBSITE UNTUK RANCANG

BANGUN SISTEM APLIKASI PENJUALAN PADA

MY KITT STORE

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui.

Pamulang, 08 Oktober 2021

Fitri Yanti, S.Kom., M.Kom.

Pembimbing

( ) ( ) ( ) ( ) ( )

Achmad Udin Zailani, S.Kom., M.Kom. KaProdi Teknik Informatika

Mengetahui,

#### LEMBAR PENGESAHAN

NIM

: 171011400799

Nama

: RIYAN SOBIRIN

Program Studi

: TEKNIK INFORMATIKA

Fakultas

: TEKNIK

Jenjang Pendidikan

: STRATA 1

Judul Skripsi

: PENGGUNAAN WEBSITE UNTUK RANCANG

BANGUN SISTEM APLIKASI PENJUALAN PADA

MY KITT STORE

Skripsi ini telah dipertahankan di hadapan dewan penguji ujian skripsi, fakultas Teknik, program studi Teknik Informatika dan dinyatakan LULUS.

Pamulang, 29 Oktober 2021

Penguji I

iar Septian S.Pd Kom M.Kom

NIDN: 0409098901

Penguji II

Drs.H.Jazuli Mukhtar, M.M.

NIDK: 8817530017

Pembimbing

Fitri Yanti, S.Kom., M.Kom.

NIDN: 0416049101

Mengetahui

Ketua Program Spodi Teknik Informatika

commed Udin Zaikmi S.Kom, M.Kom

WIDN \_0429058303

#### **ABSTRACT**

My kitt store as a cake shop that sells various cake ingredients and frozen food located in the city of south tangerang. However, there is a problem with my kitt store, namely the sales turnover from year to year is decreasing, so other media are needed to market the product. Products that are not sold because the product has entered theperiod expiration so that the store suffers a loss. The location of the store is not strategic, causing the product window to be invisible and it is difficult for customers to enter and exit the store area because the roads are dense with vehicles. So this study aims to facilitate online buying and selling transactions and expand marketing, namely by implementing the online store website itself at the My kitt store. The benefits of this research can increase sales profits, promotions and simplify online ordering transactions. The system development method uses Waterfall. The data collection technique as a research method is the method of observation, interviews and literature study. The development of this online store website application uses the PHP programming language with the CodeIgniter Framework. The results of the research are in the form of an online store website application that it can be used to increase sales revenue to support the business development system at the My kitt store.

Keywords: My kitt store, cake shop, online store

xviii+201 pages; 119 images; 38 tables; 5 attachments; 1 technical documentation Bibliography: 37 (2008-2020)

#### **ABSTRAK**

My kitt store sebagai salah satu cake shop yang menjual aneka bahan kue dan frozen food yang berlokasi di kota tangerang selatan. Namun, terdapat permasalahan pada my kitt store yaitu omzet penjualan dari tahun ke tahun grafiknya semakin menurun, sehingga diperlukan media lain untuk memasarkan produk. Produk yang tidak laku terjual karena produk sudah masuk masa expired sehingga toko mengalami kerugian. Lokasi toko yang tidak strategis sehingga menyebabkan etalase produk tidak terlihat dan pelanggan sulit untuk keluar masuk area toko karena ruas jalan yang padat dengan kendaraan. Maka penelitian ini bertujuan untuk mempermudah transaksi jual beli online dan memperluas pemasaran yaitu dengan implementasi website toko online sendiri pada My kitt store. Manfaat penelitian ini dapat meningkatkan provit penjualan, promosi dan mempermudah transaksi pemesanan secara online. Metode pengembangan sistem menggunakan Waterfall. Teknik pengumpulan data sebagai metode penelitian yaitu metode observasi, wawancara dan study pustaka. Pengembangan aplikasi website toko online ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan Framework Codeigniter. Hasil penelitian berupa aplikasi website toko online yang dapat digunakan untuk meningkatkan pendapatan hasil penjualan guna mendukung sistem perkembangan bisnis pada My kitt store.

Kata kunci : My kitt store, cake shop, toko online

xviii+201 halaman; 119 gambar; 38 tabel; 5 lampiran; 1 dokumentasi teknis

Daftar acuan: 37 (2008-2020)

#### KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunianya, sholawat seiring salam selalu tercurah kepada baginda Nabi Muhammad SAW dan semoga kita semua mendapatkan syafa'atnya di hari akhir Aamiin. Pada kesempatan ini dengan penuh rasa syukur sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada program studi Teknik Informatika di Universitas Pamulang.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bimbingan, bantuan, dukungan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa hormat, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

- 1. Dr.(H.C).Drs.H. Darsono selaku Ketua Yayasan Sasmita Jaya.
- 2. Dr. E. Nurzaman A.M, MM., M.SI, selaku Rektor Universitas Pamulang.
- 3. Syaiful Bakhri, ST., M.Eng.Sc.,Ph.D, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Pamulang.
- 4. Achmad Udin Zailani, S.Kom., M.Kom., selaku ketua program studi Teknik Informatika di Universitas Pamulang.
- 5. Fitri Yanti, S.Kom., M.Kom., selaku pembimbing skripsi pada program studi Teknik Informatika di Universitas Pamulang.
- 6. Bapak/Ibu Dosen dan Seluruh Civitas Universitas Pamulang
- 7. Ibu Mita Helthina, selaku pemilik toko My Kitt Store.
- 8. Kepada kedua orang tua saya tercinta yang telah mendukung penulis dengan doa terbaik sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufiknya, Aamiin.

Pamulang, 20 September 2021

Riyan Sobirin

# **DAFTAR ISI**

LEMBA	AR JUDULi
LEMBA	AR PERNYATAANii
LEMBA	AR PERSETUJUANiii
LEMBA	AR PENGESAHANiv
ABSTR.	<i>ACT</i> v
ABSTR	AK vi
KATA	PENGANTARvii
DAFTA	AR ISI viii
DAFTA	AR GAMBARxiii
DAFTA	AR TABELxvi
DAFTA	AR SIMBOLxvii
DAFTA	AR LAMPIRANxviii
BAB I	PENDAHULUAN 1
1.1	Latar Belakang1
1.2	Identifikasi Masalah
1.3	Rumusan Masalah
1.4	Batasan Masalah
1.5	Tujuan Penelitian
1.6	Manfaat Penelitian
1.7	Metode Penelitian
1.7	.1 Metode Pengumpulan Data4
1.7	.2 Metode Pengembangan Sistem5
1.8	Sistematika Penulisan
BAB II	LANDASAN TEORI9
2.1	Penelitian Terkait
2.2	Landasan Teori
2.2	.1 Definisi Rancang Bangun11
2.2	.2 Definisi Sistem11
2.2	.3 Definisi Aplikasi12
2.2	.4 Definisi Penjualan12

	2.2.5	My Kitt Store	.13
2.	.3 Tec	ori Pengembangan Sistem	14
	2.3.1	Pengertian Model waterfall ( Air Terjun )	.15
	2.3.2	Unified Modeling Language ( UML )	.16
	2.3.3	Teori Perancangan Database	.24
	2.3.3	Tipe Data	.25
	2.3.4	ERD (Entity Relationship Diagram)	.31
	2.3.5	LRS (Logical Record Structure)	.32
2.	4 Per	angkat Lunak Pendukung	32
	2.4.1	PHP ( Pre Hypertext Processor )	.32
	2.4.2	HTML (Hypertext Markup Language)	.33
	2.4.3	CSS (Cascading Style Sheets)	.34
	2.4.4	Bootstrap	.34
	2.4.5	JavaScript	.35
	2.4.6	XAMPP	.35
	2.4.7	Text Editor Visual Studio Code	.36
	2.4.8	MySQL	.36
	2.4.9	Codeigniter	.37
	2.4.10	Web Browser	.38
	2.4.11	Website	.38
	2.4.12	Raja Ongkir	.39
2.	5 Pen	gujian Perangkat Lunak (Software Testing)	39
	2.5.1	Black Box Testing	.39
	2.5.2	White Box Testing	.41
BAI	B IIIAN	ALISA DAN PERANCANGAN	42
3.	.1 Ana	alisa Sistem Saat Ini	42
	3.1.1	Activity Diagram Saat Ini	.43
3.	.2 Ana	alisa Sistem yang diusulkan	44
	3.2.1	Activity Diagram yang diusulkan	.45
	3.2.2	Perencanaan Aplikasi	.46
	3.2.2	1 Use Case Diagram	.47
	3.2.2	2 Seauence Diagram	48

3.2.2	2.3	Activity Diagram	56
3.2.2	2.4	Class Diagram	64
3.2.3	Perancang	gan <i>Database</i>	65
3.2.3	3.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	65
3.2.3	3.2	Transformasi ERD ke LRS	66
3.2.3	3.3	Logical Record Stucture (LRS)	67
3.2.3	3.4	Spesifikasi Database	68
3.3 Us	er Interface		72
BAB IV IM	IPLEMEN'	TASI DAN PENGUJIAN	. 108
4.1 Im	plementasi.		. 108
4.1.1	Implemen	tasi perangkat lunak (Software)	108
4.1.2	Implemen	tasi Perangkat Keras (Hardware)	108
4.1.3	Implemen	tasi System Interface ( Antar Muka )	109
4.1.3	3.1	Tampilan Halaman Utama	109
4.1.3	3.2	Tampilan Menu Login Customer	110
4.1.3	3.3	Tampilan Pendaftaran Customer	111
4.1.3	3.4	Tampilan Validasi Tidak Melakukan Login Customer	·.111
4.1.3	3.5	Tampilan Menu Home Customer	112
4.1.3	3.6	Tampilan Menu Kategori Produk	113
4.1.3	3.7	Tampilan Detail Produk	114
4.1.3	3.8	Tampilan Keranjang Belanja	115
4.1.3	3.9	Tampilan Cek Out Belanja	116
4.1.3	3.10	Tampilan Pesanan Saya Menu Order Belum Bayar	117
4.1.3	3.11	Tampilan Pesanan Masuk Customer Belum Bayar	117
4.1.3	3.12	Tampilan Menu Pembayaran	118
4.1.3	3.13	Tampilan Pesanan Saya Menu Order Sudah Bayar	119
4.1.3	3.14	Tampilan Pesanan Masuk Customer Sudah Bayar	119
4.1.3	3.15	Tampilan Pesanan Masuk Cek Bukti Bayar	120
4.1.3	3.16	Tampilan Pesanan Masuk Menu Diproses	121
4.1.3	3.17	Tampilan Pesanan Saya Menu Diproses	121
4.1.3	3.18	Tampilan Pesanan Masuk Form Kirim	122
4.1.3	3.19	Tampilan Pesanan Masuk Menu Dikirim	123

	4.1.3.20	Tampilan Pesanan Saya Menu Dikirim	123
	4.1.3.21	Tampilan Form Konfirmasi Pesanan Diterima	124
	4.1.3.22	Tampilan Pesanan Saya Menu Selesai	125
	4.1.3.23	Tampilan Pesanan Masuk Menu Selesai	125
	4.1.3.24	Tampilan Logout Customer	126
	4.1.3.25	Tampilan Halaman Login User	127
	4.1.3.26	Tampilan Halaman Dashboard Admin	127
	4.1.3.27	Tampilan Halaman Dashboard User	128
	4.1.3.28	Tampilan Menu Kategori	129
	4.1.3.29	Tampilan Tambah Kategori	129
	4.1.3.30	Tampilan Edit Kategori	130
	4.1.3.31	Tampilan Hapus Kategori	130
	4.1.3.32	Tampilan Menu Barang Atau Produk	131
	4.1.3.33	Tampilan Tambah Barang	132
	4.1.3.34	Tampilan Edit Barang	133
	4.1.3.35	Tampilan Hapus Barang	133
	4.1.3.36	Tampilan Menu Gambar Barang	134
	4.1.3.37	Tampilan Tambah Dan Hapus Gambar Barang	135
	4.1.3.38	Tampilan Menu Pesanan Masuk	135
	4.1.3.39	Tampilan Menu Laporan Penjualan	136
	4.1.3.40	Tampilan Laporan Penjualan Harian	136
	4.1.3.41	Tampilan Laporan Penjualan Bulanan	137
	4.1.3.42	Tampilan Laporan Penjualan Tahunan	137
	4.1.3.43	Tampilan Menu Setting Toko	138
	4.1.3.44	Tampilan Menu User	139
	4.1.3.45	Tampilan Tambah <i>User</i>	139
	4.1.3.46	Tampilan Edit <i>User</i>	140
	4.1.3.47	Tampilan Hapus <i>User</i>	141
	4.1.3.48	Tampilan Logout <i>User</i>	141
4.2	Pengujian		. 142
4	.2.1 Black Box	Testing	142
	4.2.1.1	Kasus dan Hasil Black Box Testing	143

LAM	PIRA	N	194
DAF'	TAR I	PUSTAKA	191
5.2	Saı	ran	190
5.1	Ke	simpulan	190
BAB	V PE	NUTUP	190
۷	1.2.3	Pengujian Metode Kuesioner	185
	4.2.2	2.1 Kasus dan Hasil Pengujian <i>White Box</i>	155
2	1.2.2	White Box Testing	154

# **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. 1 Skema Model Waterfall	6
Gambar 2. 1 Logo My Kitt Store	. 13
Gambar 2. 2 Model Waterfall	
Gambar 2. 3 Logo Codeigniter	
Gambar 2. 4 Black Box Testing	. 40
Gambar 2. 5 White Box Testing	
Gambar 3. 1 Activity Diagram Customer dengan Karyawan Toko	. 43
Gambar 3. 2 Activity Diagram Karyawan dengan Owner Toko	
Gambar 3. 3 Activity Diagram Customer Dengan Admin Toko	. 45
Gambar 3. 4 Activity Diagram Laporan Penjualan	
Gambar 3. 5 Use Case Diagram	
Gambar 3. 6 Sequence Diagram Login	. 49
Gambar 3. 7 Sequence Diagram Setting	
Gambar 3. 8 Sequence Diagram Kategori	. 51
Gambar 3. 9 Sequence Diagram Barang	
Gambar 3. 10 Sequence Diagram User	
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Transaksi Pesanan	. 54
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Laporan Penjualan	
Gambar 3. 13 Activity Diagram Login	
Gambar 3. 14 Activity Diagram Setting	
Gambar 3. 15 Activity Diagram Kategori	
Gambar 3. 16 Activity Diagram Barang	
Gambar 3. 17 Activity Diagram User	
Gambar 3. 18 Activity Diagram Transaksi Pesanan	
Gambar 3. 19 Activity Diagram Laporan Penjualan	. 63
Gambar 3. 20 Class Diagram	. 64
Gambar 3. 21 Entity Relationship Diagram (ERD)	. 65
Gambar 3. 22 Transformasi ERD ke LRS	
Gambar 3. 23 Logical Record Structure (LRS)	. 67
Gambar 3. 24 Rancangan Tampilan Login Customer	
Gambar 3. 25 Rancangan Tampilan Registrasi Customer	. 74
Gambar 3. 26 Rancangan Tampilan Home Sebelum Login	. 75
Gambar 3. 27 Rancangan Tampilan Home Setelah Login	. 76
Gambar 3. 28 Rancangan Tampilan Kategori Produk	. 77
Gambar 3. 29 Rancangan Tampilan Detail Produk	. 78
Gambar 3. 30 Rancangan Tampilan Keranjang Belanja	. 79
Gambar 3. 31 Rancangan Tampilan Cekout Belanja	
Gambar 3. 32 Rancangan Tampilan Pesanan Belum Bayar	. 81
Gambar 3. 33 Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Belum Bayar	. 82
Gambar 3. 34 Rancangan Tampilan Form Pembayaran	
Gambar 3. 35 Rancangan Tampilan Pesanan Sudah Bayar	
Gambar 3. 36 Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Sudah Bayar	
Gambar 3. 37 Rancangan Tampilan Pesanan Diproses	. 86
Gambar 3. 38 Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Diproses	. 87

Gambar 3. 39 Rancangan Tampilan Kirim Nomor Resi	. 88
Gambar 3. 40 Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Dikirim	. 89
Gambar 3. 41 Rancangan Tampilan Pesanan Dikirim	90
Gambar 3. 42 Rancangan Tampilan Pesanan Masuk Selesai	91
Gambar 3. 43 Rancangan Tampilan Pesanan Selesai	
Gambar 3. 44 Rancangan Tampilan Login User	
Gambar 3. 45 Rancangan Tampilan Halaman Dashboard	94
Gambar 3. 46 Rancangan Tampilan Halaman Kategori	95
Gambar 3. 47 Rancangan Tampilan Tambah Kategori	
Gambar 3. 48 Rancangan Tampilan Edit Kategori	
Gambar 3. 49 Rancangan Tampilan Halaman Barang	
Gambar 3. 50 Rancangan Tampilan Tambah Barang	
Gambar 3. 51 Rancangan Tampilan Edit Barang	
Gambar 3. 52 Rancangan Tampilan Halaman Gambar Barang	
Gambar 3. 53 Rancangan Tampilan Add Gambar Barang	
Gambar 3. 54 Rancangan Tampilan Halaman User	
Gambar 3. 55 Rancangan Tampilan Tambah User	
Gambar 3. 56 Rancangan Tampilan Edit User	
Gambar 3. 57 Rancangan Tampilan Setting	
Gambar 3. 58 Rancangan Tampilan Laporan Penjualan	
Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Utama	
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Login <i>Customer</i>	
Gambar 4. 3 Tampilan Pendaftaran Customer	
Gambar 4. 4 Tampilan Validasi Belum Login	
Gambar 4. 5 Tampilan Menu Home Customer	
Gambar 4. 6 Tampilan Menu Kategori Produk	
Gambar 4. 7 Tampilan Detail Produk	
Gambar 4. 8 Tampilan Keranjang Belanja	
Gambar 4. 9 Tampilan Cek Out Belanja	
Gambar 4. 10 Tampilan Pesanan Saya Menu <i>Order</i> Belum Bayar	
Gambar 4. 11 Tampilan Pesanan Masuk <i>Customer</i> Belum Bayar	
Gambar 4. 12 Tampilan Menu Pembayaran	
Gambar 4. 13 Tampilan Pesanan Saya Menu <i>Order</i> Sudah Bayar	
Gambar 4. 14 Tampilan Pesanan Masuk <i>Customer</i> Sudah Bayar	
Gambar 4. 15 Tampilan Pesanan Masuk Cek Bukti Bayar	
Gambar 4. 16 Tampilan Pesanan Masuk Menu Diproses	
Gambar 4. 17 Tampilan Pesanan Saya Menu Diproses	
Gambar 4. 18 Tampilan Pesanan Masuk Form Kirim	
Gambar 4. 19 Tampilan Pesanan Masuk Menu Dikirim	
Gambar 4. 20 Tampilan Pesanan Saya Menu Dikirim	
Gambar 4. 21 Tampilan Form Konfirmasi Pesanan Diterima	
Gambar 4. 22 Tampilan Pesanan Saya Menu Selesai	
Gambar 4. 23 Tampilan Pesanan Masuk Menu Selesai	
Gambar 4. 24 Tampilan Logout <i>Customer</i>	
Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Login <i>User</i>	
Gambar 4. 26 Tampilan Halaman <i>Dashboard Admin</i>	
Gambar 4. 27 Tampilan Halaman Dashboard User	
Gambar 4. 28 Tampilan Menu Kategori	129

Gambar 4. 29 Tampilan Tambah Kategori	129
Gambar 4. 30 Tampilan Edit Kategori	130
Gambar 4. 31 Tampilan Hapus Kategori	130
Gambar 4. 32 Tampilan Menu Barang Atau Produk	131
Gambar 4. 33 Tampilan Tambah Barang	132
Gambar 4. 34 Tampilan Edit Barang	133
Gambar 4. 35 Tampilan Hapus Barang	133
Gambar 4. 36 Tampilan Menu Gambar Barang	134
Gambar 4. 37 Tampilan Tambah Dan Hapus Gambar Barang	135
Gambar 4. 38 Tampilan Menu Pesanan Masuk	135
Gambar 4. 39 Tampilan Menu Laporan Penjualan	136
Gambar 4. 40 Tampilan Laporan Penjualan Harian	136
Gambar 4. 41 Tampilan Laporan Penjualan Bulanan	137
Gambar 4. 42 Tampilan Laporan Penjualan Tahunan	137
Gambar 4. 43 Tampilan Menu Setting Toko	138
Gambar 4. 44 Tampilan Menu <i>User</i>	139
Gambar 4. 45 Tampilan Tambah <i>User</i>	139
Gambar 4. 46 Tampilan Edit <i>User</i>	140
Gambar 4. 47 Tampilan Hapus <i>User</i>	141
Gambar 4. 48 Tampilan Logout <i>User</i>	141
Gambar 4. 49 Daftar Nama Responden	186
Gambar 4. 50 Daftar Usia Responden	186
Gambar 4. 51 Diagram Hasil Pertanyaan Kuisoner No.1	
Gambar 4. 52 Diagram Hasil Pertanyaan Kuisoner No.2	
Gambar 4. 53 Diagram Hasil Pertanyaan Kuisoner No.3	188
Gambar 4. 54 Diagram Hasil Pertanyaan Kuisoner No.4	188
Gambar 4. 55 Diagram Hasil Pertanyaan Kuisoner No.5	189

# **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Hasil Analisis Perbedaan Data Penelitian	. 10
Tabel 2. 2 Class Diagram	. 17
Tabel 2. 3 Activity Diagram	. 19
Tabel 2. 4 Use Case Diagram	. 21
Tabel 2. 5 Sequence Diagram	. 23
Tabel 2. 6 Tipe Data Bilangan	. 25
Tabel 2. 7 Tipe Data Tanggal dan Jam	. 27
Tabel 2. 8 Tipe Data Karakter dan Tipe Data Lainnya	. 29
Tabel 3. 1 Tabel Pelanggan	. 68
Tabel 3. 2 Tabel User	. 68
Tabel 3. 3 Tabel Barang	. 69
Tabel 3. 4 Tabel Gambar	. 69
Tabel 3. 5 Tabel Transaksi	
Tabel 3. 6 Tabel Rinci Transaksi	. 71
Tabel 3. 7 Tabel Rekening	
Tabel 3. 8 Tabel Kategori	
Tabel 3. 9 Tabel Setting	
Tabel 4. 1 Rencana Pengujian	
Tabel 4. 2 Pengujian Login	
Tabel 4. 3 Pengujian Pengelolaan Data Kategori	
Tabel 4. 4 Pengujian Pengelolaan Data User	
Tabel 4. 5 Pengujian pengelolaan Data Registrasi Customer	
Tabel 4. 6 Pengujian Pengelolaan Data Barang/Produk	
Tabel 4. 7 Pengujian Pengelolaan Data Gambar Barang	
Tabel 4. 8 Pengujian Pengelolaan Data Setting	
Tabel 4. 9 Pengujian Pengelolaan Data Pemesanan	
Tabel 4. 10 Pengujian Pengelolaan Data Laporan	
Tabel 4. 11 Pengujian login user	
Tabel 4. 12 Pengujian Registrasi Pelanggan	
Tabel 4. 13 Pengujian Login Pelanggan	158
Tabel 4. 14 Pengujian Setting Halaman Admin	
Tabel 4. 15 Pengujian Tambah Barang	
Tabel 4. 16 Pengujian Edit Barang	
Tabel 4. 17 Pengujian Hapus Barang	
Tabel 4. 18 Pengujian Cekout Belanja	
Tabel 4. 19 Pengujian Tambah Gambar Barang	
Tabel 4. 20 Pengujian Hapus Gambar Barang	
Tabel 4. 21 Pengujian Transaksi Pembayaran	182

# **DAFTAR SIMBOL**

1. Class Diagram	17
2. Activity Diagram	
3. Use Case Diagram	
4. Sequence Diagram	21

# **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran	1 Kartu Konsultasi Bimbingan Mahasiswa	194
Lampiran	2 Surat Permohonan Penelitian untuk Tugas Akhir	195
Lampiran	3 Surat Balasan dari Tempat Penelitian Tugas Akhir	196
Lampiran	4 Laporan Bulanan dengan Metode Lama	198
Lampiran	5 Hasil Kuisoner Penelitian Anlikasi Toko Online	201