

## **BAB IV**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

#### **4.1 Implementasi**

Implementasi sistem adalah tahap penerapan sistem untuk dapat dioperasikan. Implementasi mempunyai tujuan untuk menjalankan dan memeriksa bagian - bagian modul perancangan program aplikasi secara keseluruhan yang telah selesai dibuat sehingga *user* atau pengguna program aplikasi tersebut dapat memberi *input* atau masukan kepada *developer system*.

##### **4.1.1 Implementasi perangkat lunak (*Software*)**

Software atau perangkat lunak dibutuhkan sebagai lingkungan pengembangan dalam implementasi sistem. Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan adalah sebagai berikut:

- a. *Web browser* (Google Chrome) *Recommended*
- b. *XAMPP for Windows Version 5.6.40*
  1. PHP Version 5.6.40 dan *Codeigniter 3* serta API Raja Ongkir
  2. MySQL
  3. Apache
- c. Visual Studio Code yang digunakan untuk menulis kode atau script program.

##### **4.1.2 Implementasi Perangkat Keras (*Hardware*)**

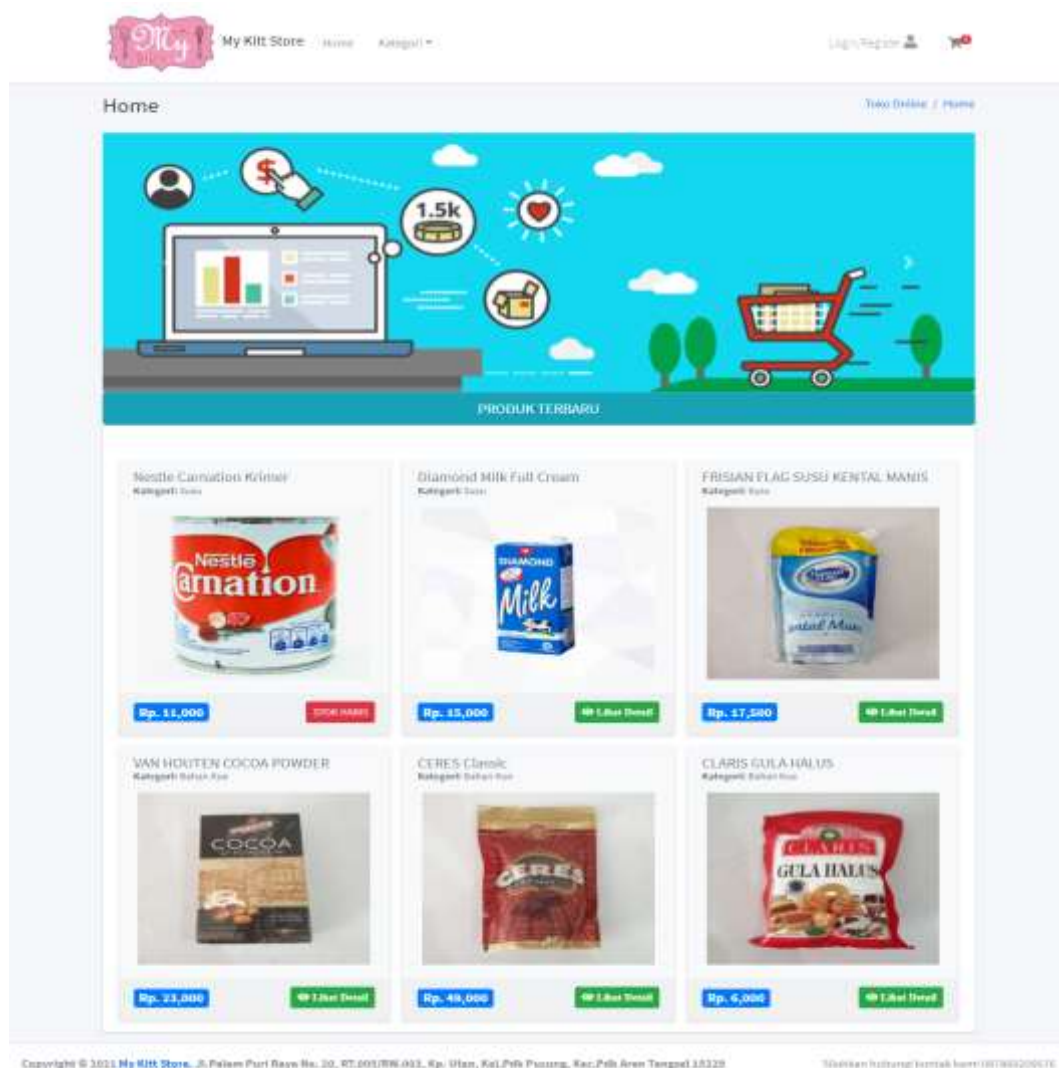
*Hardware* atau perangkat keras dibutuhkan untuk dapat menjalankan website yang dirancang sebagai penunjangnya. Adapun spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan adalah sebagai berikut:

- a. Processor Intel(R) Celeron(R) CPU N3060 1.60 GHz
- b. Kapasitas RAM 4,00 GB
- c. Kapasitas *harddisk* 589 GB
- d. *VGA card* 2 GB

### 4.1.3 Implementasi *System Interface* ( Antar Muka )

Definisi *system interface* adalah salah satu layanan yang disediakan *operating system* pada implementasi hasil tampilan program aplikasi sebagai sarana interaksi antara pengguna dengan sistem operasi terhadap program aplikasi. Antar muka adalah komponen sistem operasi yang bersentuhan langsung dengan pengguna. Terdapat 2 (dua) jenis *interface*, yaitu *Command Line Interface* (CLI) dan *Graphical User Interface* (GUI). Berikut ini adalah implementasi setiap tampilan antarmuka pada program aplikasi yang dibuat.

#### 4.1.3.1 Tampilan Halaman Utama



Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Utama

Tampilan halaman utama sebagai halaman *home customer* merupakan halaman index utama yang pertama kali tampil ketika pelanggan atau *customer* melakukan akses sistem pada halaman website, *Page* ini berisi informasi mengenai produk seperti bahan kue dan susu pada toko *my kitt store*.

#### 4.1.3.2 Tampilan Menu *Login Customer*

The screenshot shows the 'Login Pelanggan' (Customer Login) page of the 'My Kitt Store' website. The page features a light blue background. At the top, there is a navigation bar with the 'My Kitt Store' logo, 'Home', and 'Kategori' links. On the right, there are links for 'Login', 'Register', and a shopping cart icon. The main content area is titled 'Login Pelanggan' and contains a login form with fields for 'Email' and 'Password', a 'Login' button, and a link for 'Belum Punya Akun...!'. The footer contains copyright information and contact details.

**Gambar 4. 2 Tampilan Menu *Login Customer***

Pada menu *home* terdapat menu *login*, apabila menu *login* dipilih maka akan tampil akses halaman *login customer*. Apabila setelah melakukan pendaftaran dan berhasil melakukan login maka akan tampil menu-menu produk yang akan dipilih.

#### 4.1.3.3 Tampilan Pendaftaran *Customer*

Register Pelanggan

Register Pelanggan-Baru

Nama Pelanggan

Email

Password

Konfirmasi password

Register

Saya Sudah Punya Akun...

Copyright © 2021 My Kitt Store. Jl. Palem Puri Raya No. 10, RT.003/RW.003, Kp. Utan, Kel. Peki Pusung, Kec. Peki Aren Tangsel 15228

Silahkan hubungi kontak kami 08788200616

**Gambar 4. 3 Tampilan Pendaftaran *Customer***

Pada menu daftar sebagai customer harus mengisi kolom yang telah disediakan agar dapat melakukan login dan pemesanan.

#### 4.1.3.4 Tampilan Validasi Tidak Melakukan Login *Customer*

Login Pelanggan

Anda Belum Login :Sebelum :  
Transaksi Anda Harus Login TE

Email

Password

Login

Belum Punya Akun...

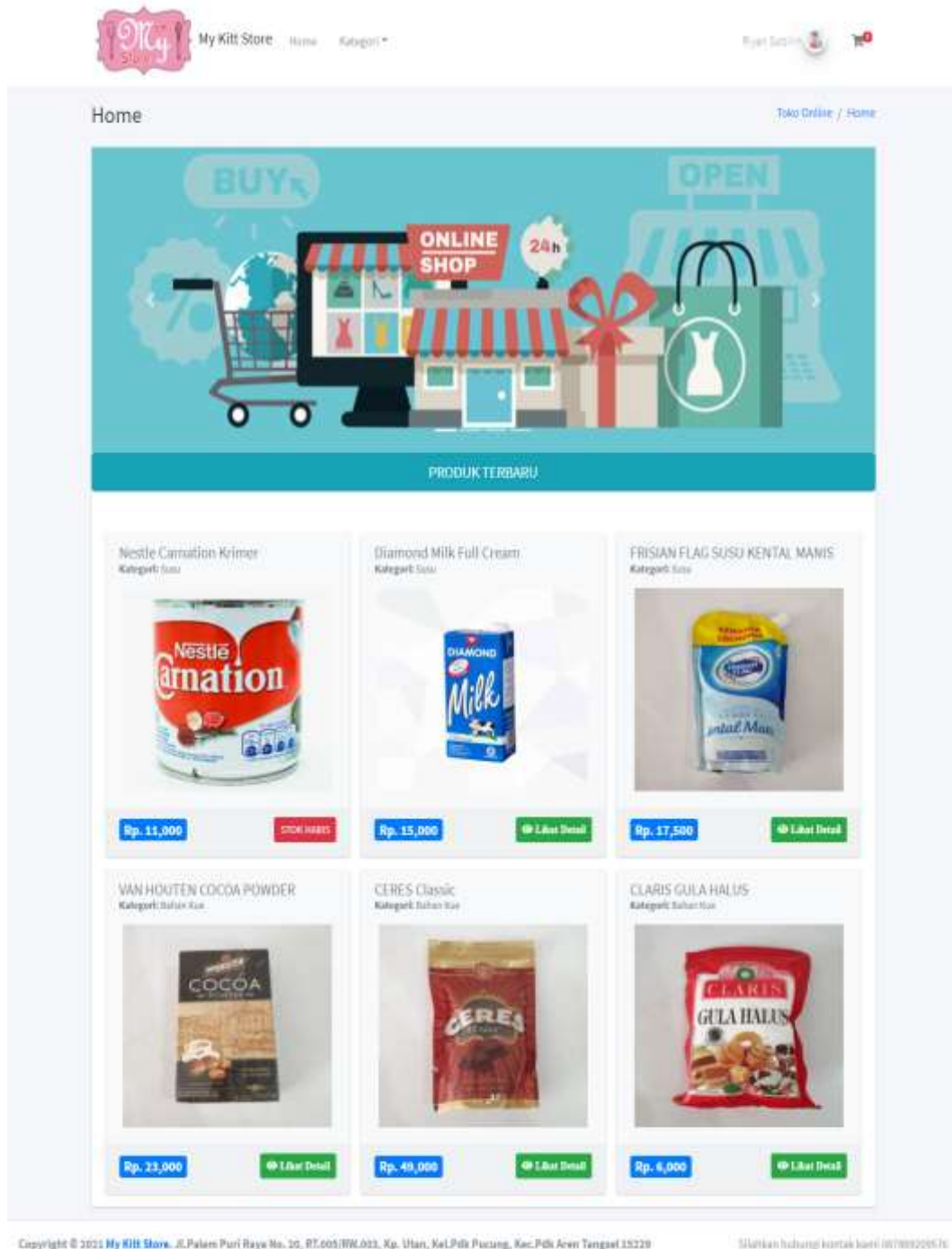
Copyright © 2021 My Kitt Store. Jl. Palem Puri Raya No. 10, RT.003/RW.003, Kp. Utan, Kel. Peki Pusung, Kec. Peki Aren Tangsel 15228

Silahkan hubungi kontak kami 08788200616

**Gambar 4. 4 Tampilan Validasi Belum Login**

Pada halaman ini *Customer* harus login terlebih dahulu sebelum melakukan transaksi kemudian login sesuai dengan email yang telah terdaftar.

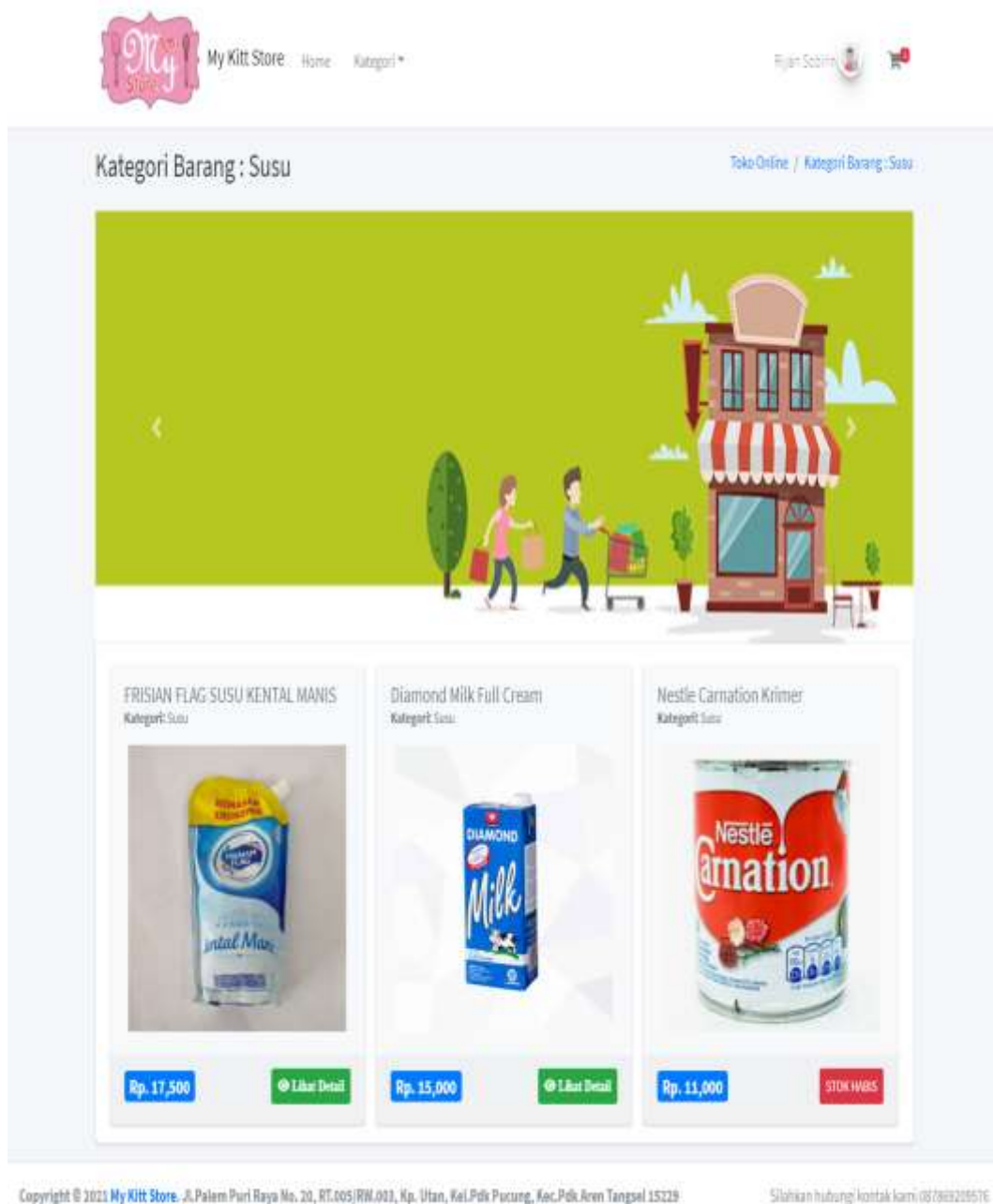
#### 4.1.3.5 Tampilan Menu *Home Customer*



**Gambar 4. 5 Tampilan Menu *Home Customer***

Pada halaman *Home customer* ini akan tampil jika *customer* berhasil setelah melakukan login sehingga *customer* dapat memilih dan membeli produk serta mengetahui stok tersedia atau tidak.

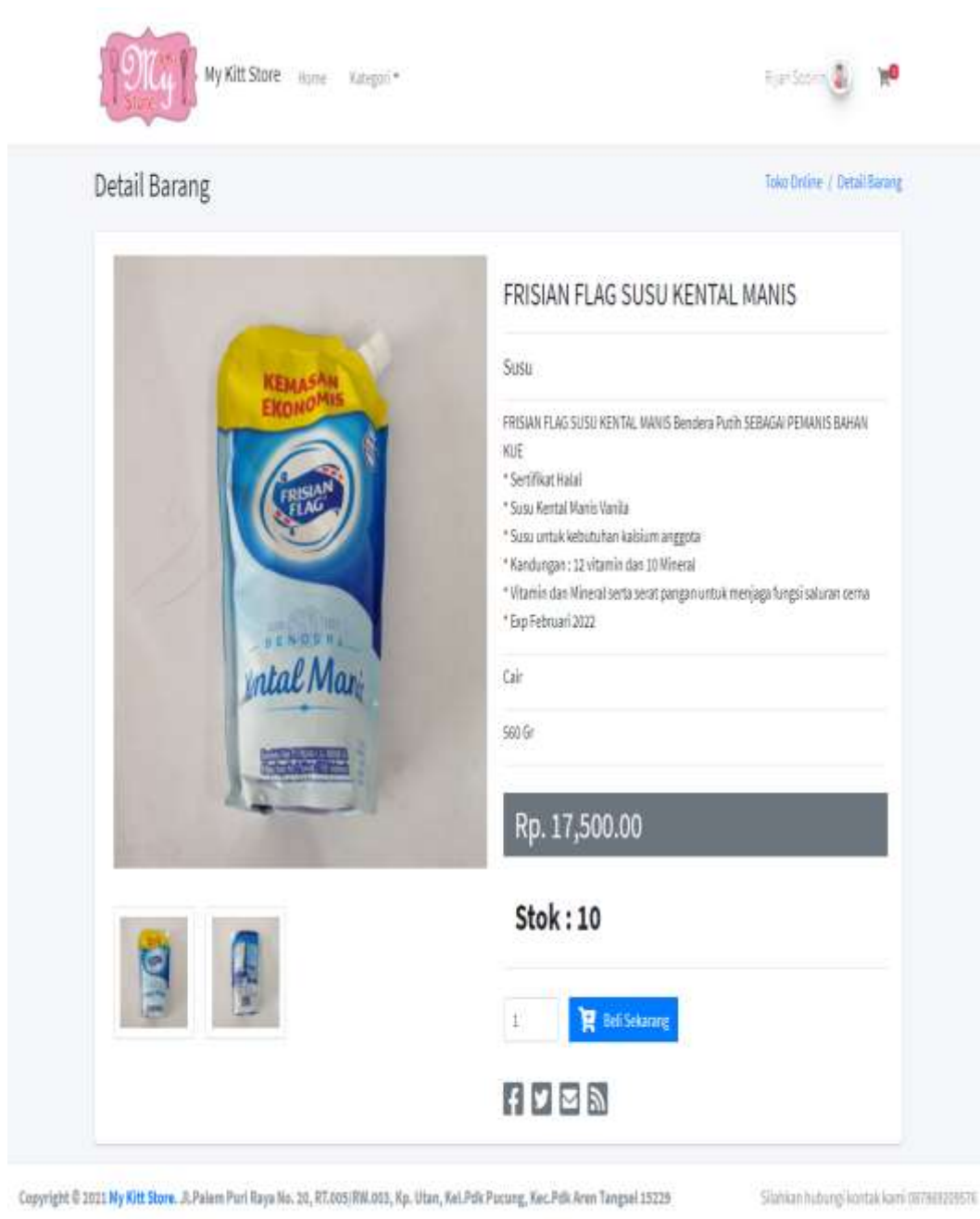
#### 4.1.3.6 Tampilan Menu Kategori Produk



**Gambar 4. 6 Tampilan Menu Kategori Produk**

Pada halaman kategori produk ini *customer* dapat melihat Kategori Produk yang terdiri dari 2 jenis kategori yaitu bahan kue dan susu. Seperti contoh tampilan menu kategori produk pada gambar diatas *customer* memilih kategori produk atau barang susu.

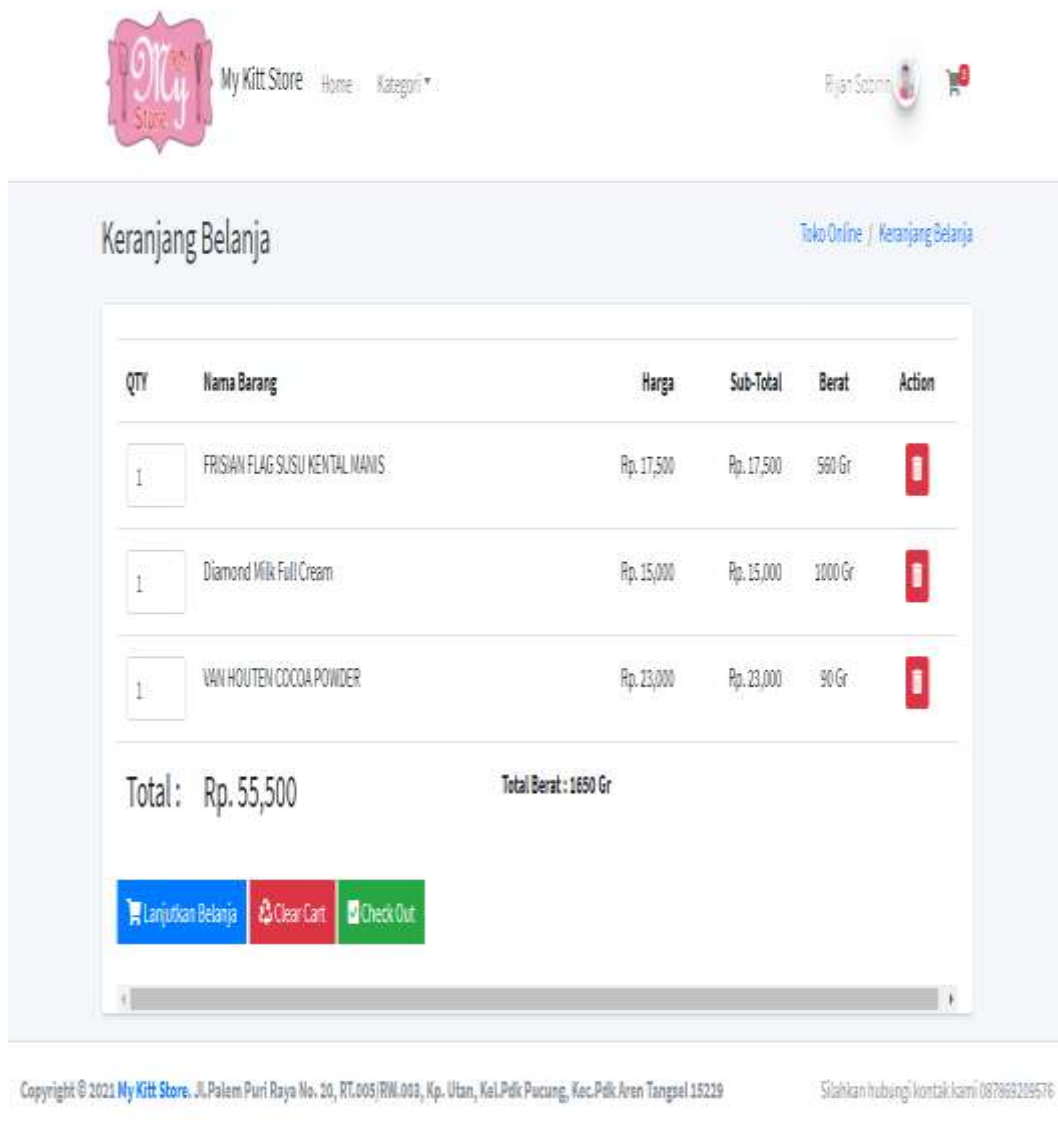
#### 4.1.3.7 Tampilan Detail Produk



**Gambar 4. 7 Tampilan Detail Produk**

Setelah *customer* menekan tombol lihat produk pada halaman home maka akan tampil halaman ini. Pada halaman detail produk ini *customer* dapat melihat informasi lebih rinci atau detail mengenai produk serta dapat melakukan pembelian barang atau produk kemudian barang yang dibeli akan ditampung pada keranjang belanja.

#### 4.1.3.8 Tampilan Keranjang Belanja



**Gambar 4. 8 Tampilan Keranjang Belanja**

Pada halaman ini setelah *customer* selesai memilih produk. Menu shopping cart atau keranjang belanja ini digunakan untuk menampung produk yang dipilih sehingga dapat melakukan langkah-langkah transaksi dan bisa melihat daftar produk maupun harga yang telah dipilih. *Customer* juga dapat memilih untuk melanjutkan belanja, menghapus seluruh pesanan maupun satu per satu produk yang dipilih dan melanjutkan *cekout* atau melakukan transaksi pemesanan.



#### 4.1.3.9 Tampilan Cek Out Belanja

**Cek Out Belanja** Toko Online / Cek Out Belanja

**Cekout.** Date: 17-07-2021

Qty	Harga	Barang	Total Harga	Berat
1	Rp. 17,500	FRISIAN FLAG SUSU KENTAL MANIS	Rp. 17,500	580 Gr
1	Rp. 15,000	Diamond Milk Full Cream	Rp. 15,000	1,000 Gr
1	Rp. 23,000	VAN HOUTEN COCOA POWDER	Rp. 23,000	90 Gr

Tujuan:

Provinsi:  Kota/Kabupaten:

Grand Total: **Rp. 55,500**

Berat: **1,650 Gr**

Expedisi:  Paket:

Ongkir: **Rp. 36,000**

Total Bayar: **Rp. 91,500**

Alamat:  Kode POS:

Nama Penerima:  HP Penerima:

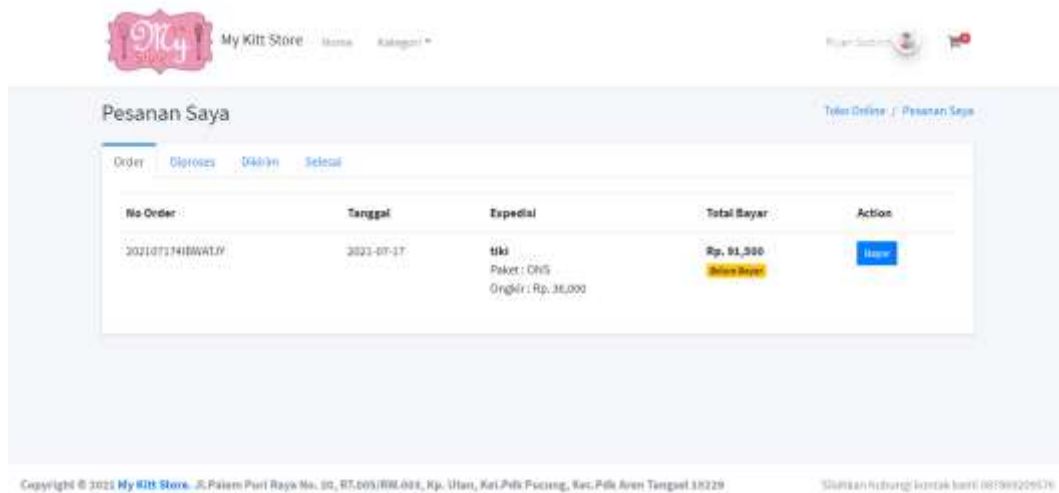
[Kembali ke Keranjang](#) [Proses Cekout](#)

Copyright © 2021 My Kitt Store. Jl.Palem Puri Raya No. 20, RT.003/RW.003, Kp. Utan, Kel.Pdik Pucung, Kec.Pdik Aren Tangsel 15229 Silahkan hubungi kontak kami 087888285576

**Gambar 4. 9 Tampilan Cek Out Belanja**

Pada halaman ini *customer* dapat melakukan pengisian data untuk pemesanan seperti provinsi, kota, memilih ekspedisi beserta paketnya, alamat, kode pos, nama penerima dan hp atau kontak penerima. Sehingga *customer* dapat melihat total bayar termasuk biaya ongkirnya. Setelah melakukan pengisian data pada form cek out belanja kemudian *customer* melakukan proses cekout untuk diarahkan pada form pembayaran.

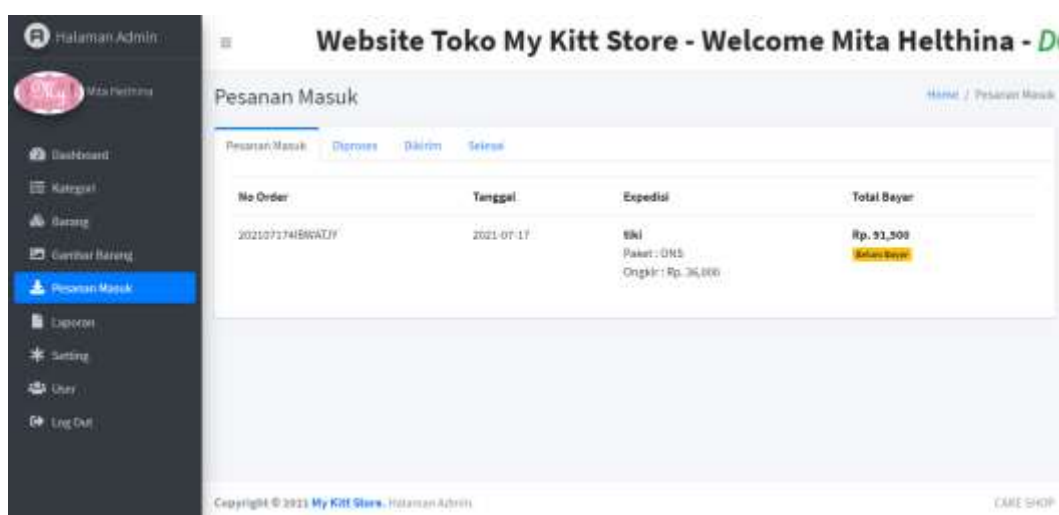
#### 4.1.3.10 Tampilan Pesanan Saya Menu *Order* Belum Bayar



**Gambar 4. 10 Tampilan Pesanan Saya Menu *Order* Belum Bayar**

Pada halaman pesanan saya menu *order* ini akan tampil ketika *customer* telah melakukan proses cek out. Kemudian *customer* dapat melihat data rinci pesannya seperti nomor *order*, tanggal, ekspedisi beserta paket dan ongkirnya serta total bayar dengan status belum bayar. *Customer* juga dapat melakukan pembayaran jika ingin pesannya diproses.

#### 4.1.3.11 Tampilan Pesanan Masuk *Customer* Belum Bayar



**Gambar 4. 11 Tampilan Pesanan Masuk *Customer* Belum Bayar**

Pada tampilan pesanan masuk pada halaman *admin* ini ketika admin atau karyawan sudah login lalu melihat menu pesanan masuk. Maka akan tampil pesanan pelanggan yang sudah memesan produk namun belum melakukan pembayaran.

#### 4.1.3.12 Tampilan Menu Pembayaran

**Pembayaran** Toko Online / Pembayaran

**No Rekening Toko**

Silahkan Transfer Uang Ke No Rekening Di Bawah Ini Sebesar:

Rp. 91,500.-

Bank	No Rekening	Atas Nama
BRI	125221-7978-0990	Mita Helthina
BNI	5454-8988-67667	Riyan Armstrongs

**Upload Bukti Pembayaran**

**Atas Nama**

**Nama Bank**

**No Rekening**

**Bukti Bayar**

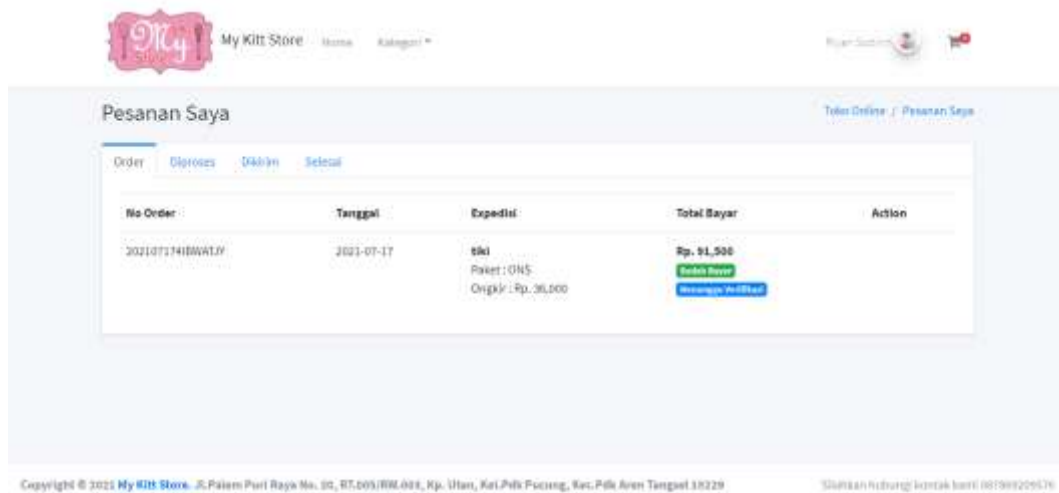
Tidak ada file yang dipilih

Copyright © 2021 My Kitt Store. Jl.Palem Puri Raya No. 20, RT.005/RW.003, Kp. Utan, Kel.Pdik Pucung, Kec.Pdik Aren Tangsel 15219
 Silahkan hubungi kontak kami 087869209576

**Gambar 4. 12 Tampilan Menu Pembayaran**

Pada tampilan menu pembayaran ini *customer* dapat melakukan pembayaran dengan cara transfer sesuai total uang yang sudah tertera ke nomor rekening toko tersebut dengan mengisi data-data dan upload bukti bayar pada halaman form tersebut.

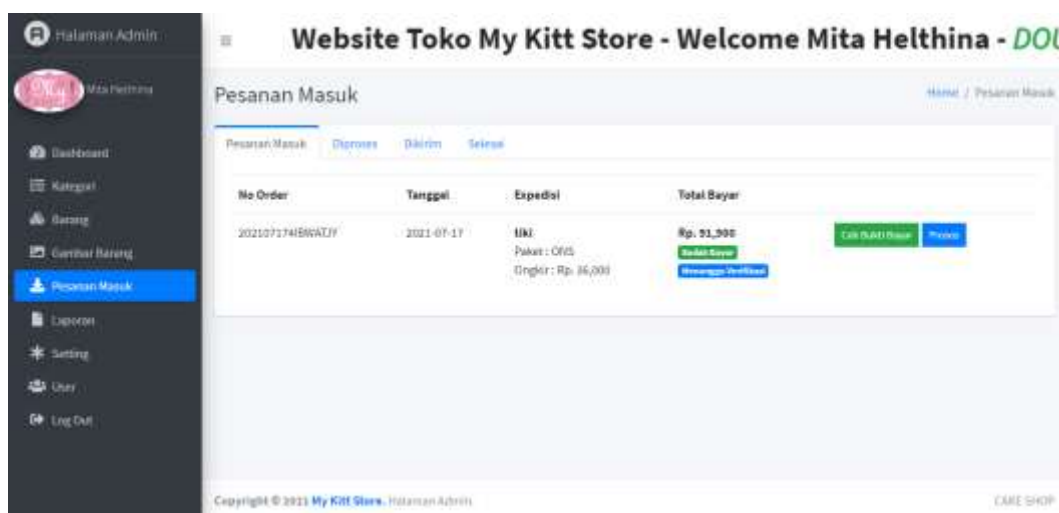
#### 4.1.3.13 Tampilan Pesanan Saya Menu *Order* Sudah Bayar



**Gambar 4. 13 Tampilan Pesanan Saya Menu *Order* Sudah Bayar**

Pada halaman pesanan saya menu *order* ini akan tampil ketika *customer* telah melakukan pembayaran. Kemudian *customer* dapat melihat data rinci pesannya seperti nomor *order*, tanggal, ekspedisi beserta paket dan ongkirnya serta total bayar dengan status sudah bayar dan menunggu verifikasi dari pihak penjual.

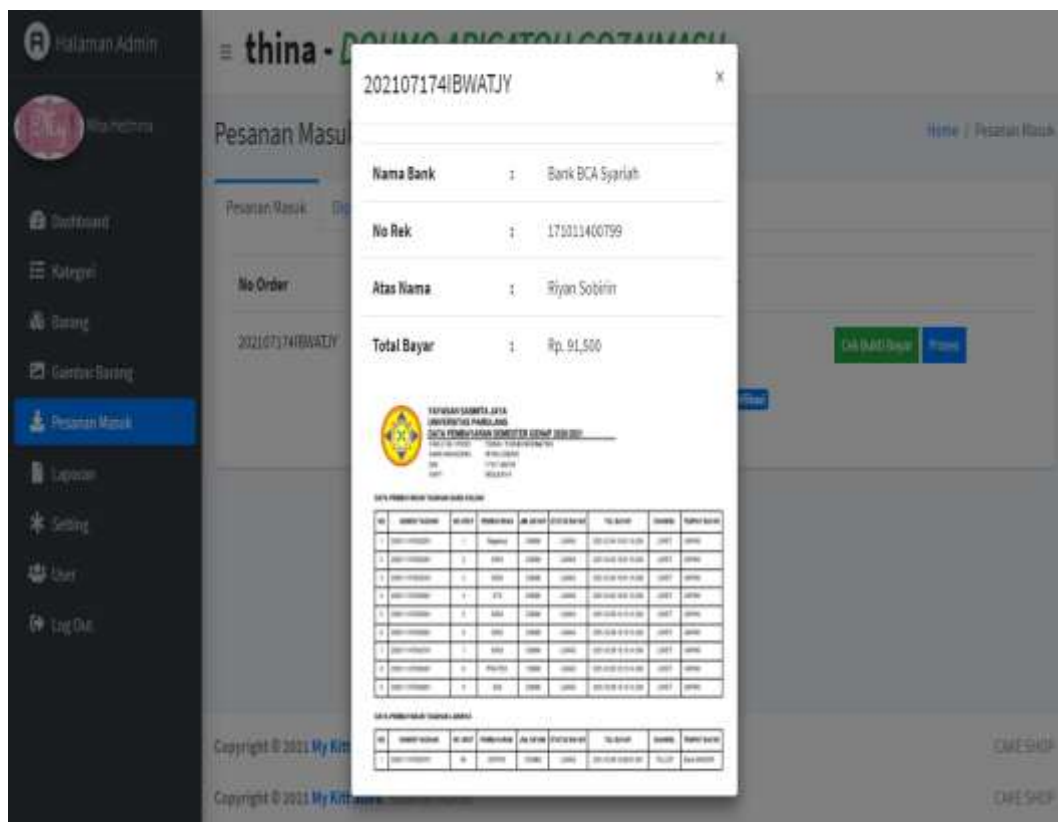
#### 4.1.3.14 Tampilan Pesanan Masuk *Customer* Sudah Bayar



**Gambar 4. 14 Tampilan Pesanan Masuk *Customer* Sudah Bayar**

Pada halaman pesanan masuk ini akan tampil ketika *customer* telah melakukan transaksi pembayaran. Kemudian *admin* dapat melihat data rinci pesanan masuk seperti nomor *order*, tanggal, ekspedisi beserta paket dan ongkirnya serta total bayar dengan status sudah bayar dan menunggu verifikasi. *Admin* atau karyawan dapat melihat cek bukti bayar apakah bukti bayar valid atau tidak. Jika bukti bayarnya valid atau benar maka *admin* melakukan proses pesanan.

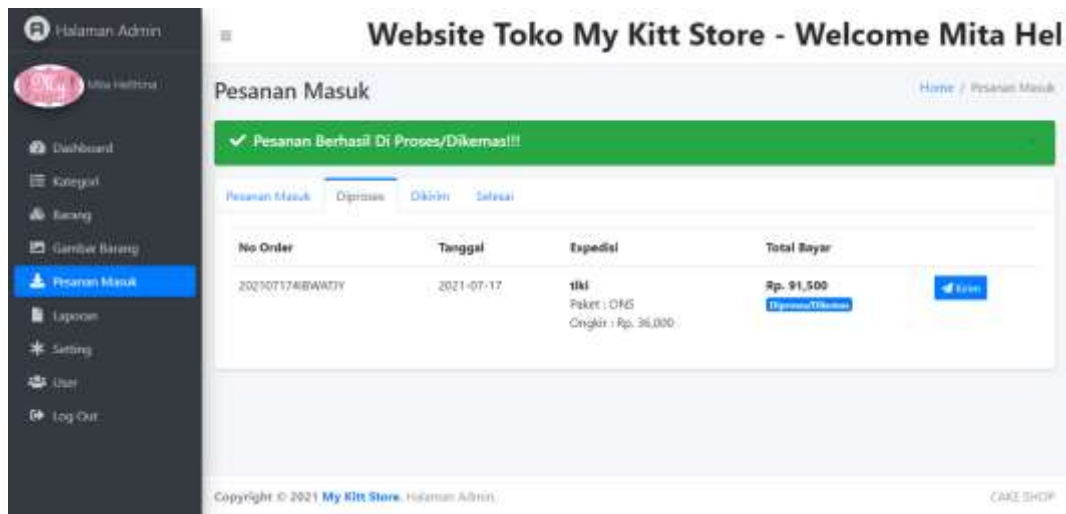
#### 4.1.3.15 Tampilan Pesanan Masuk Cek Bukti Bayar



**Gambar 4. 15 Tampilan Pesanan Masuk Cek Bukti Bayar**

Pada tampilan cek bukti bayar tersebut terdapat data-data seperti nama bank, no rek, total bayar dan atas nama pelanggan beserta foto bukti bayar. Apabila pihak penjual yakin bahwa bukti bayar sudah benar maka pesanan segera akan diproses.

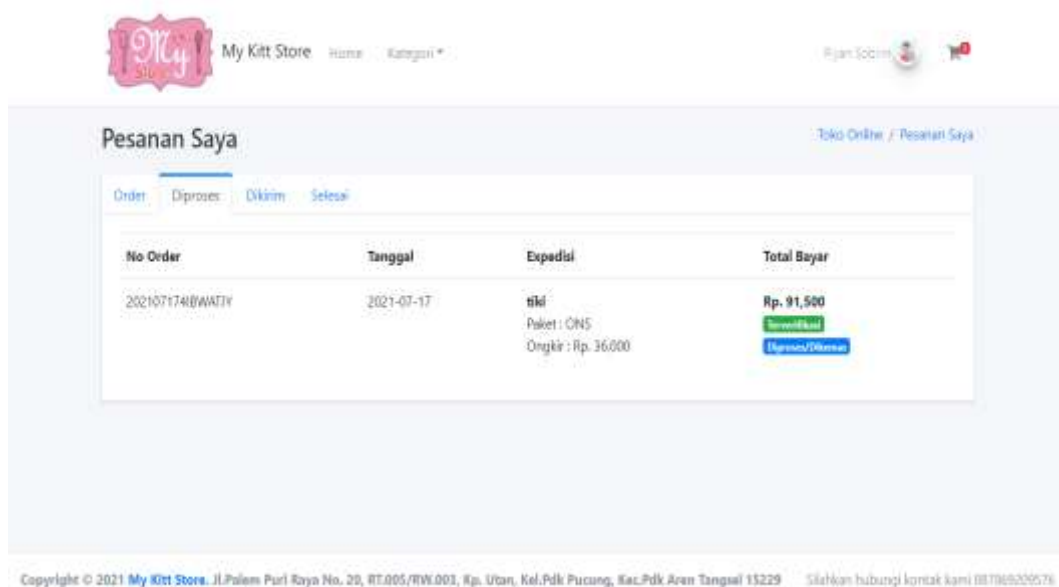
#### 4.1.3.16 Tampilan Pesanan Masuk Menu Diproses



**Gambar 4. 16 Tampilan Pesanan Masuk Menu Diproses**

Pada tampilan menu diproses ini akan tampil setelah pesanan berhasil diproses atau dikemas. Maka status bayar berubah menjadi pesanan diproses/dikemas. Setelah itu *admin* toko akan mengirim pesanan tersebut.

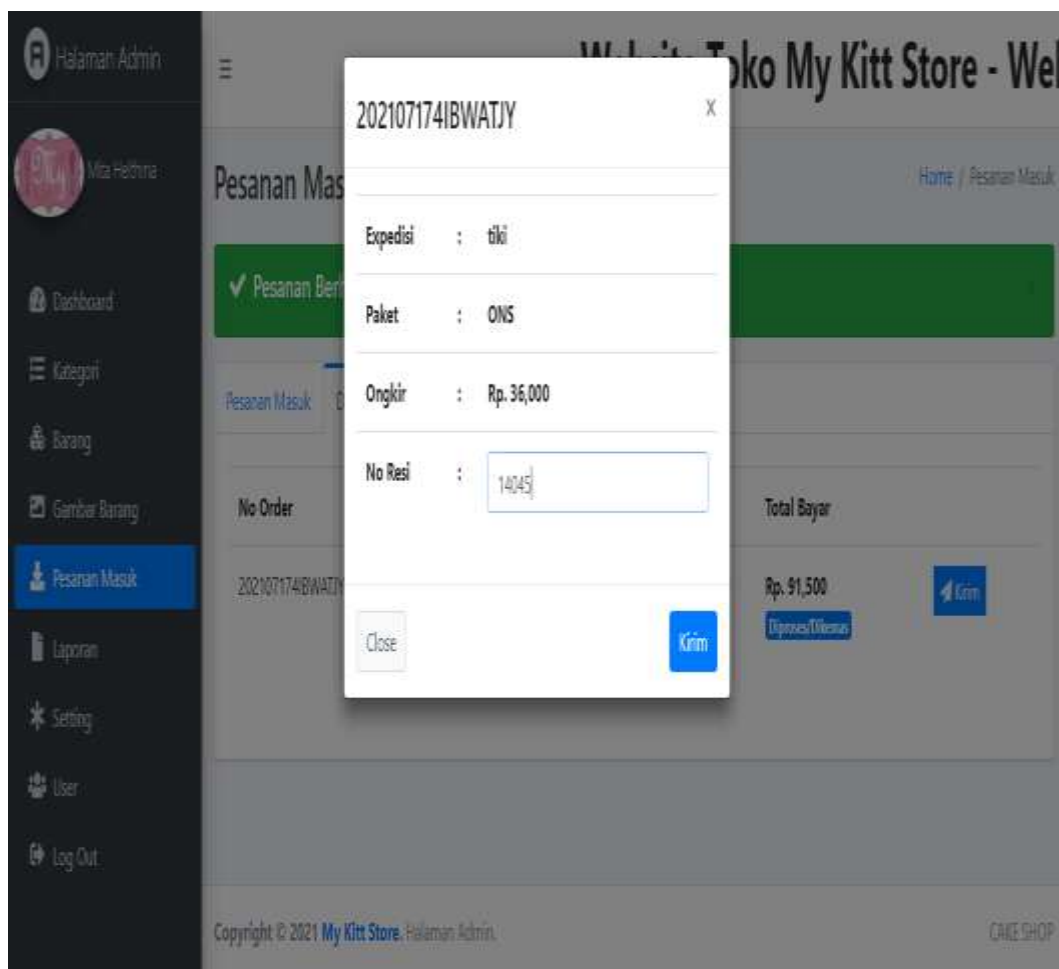
#### 4.1.3.17 Tampilan Pesanan Saya Menu Diproses



**Gambar 4. 17 Tampilan Pesanan Saya Menu Diproses**

Pada halaman pesanan saya menu diproses ini akan tampil jika pihak penjual sedang melakukan proses atau mengemas pesanan pelanggan tersebut. *customer* dapat melihat data rinci pesanannya seperti nomor *order*, tanggal, ekspedisi beserta paket dan ongkirnya serta total bayar dengan status terverifikasi dan diproses/dikemas oleh pihak penjual.

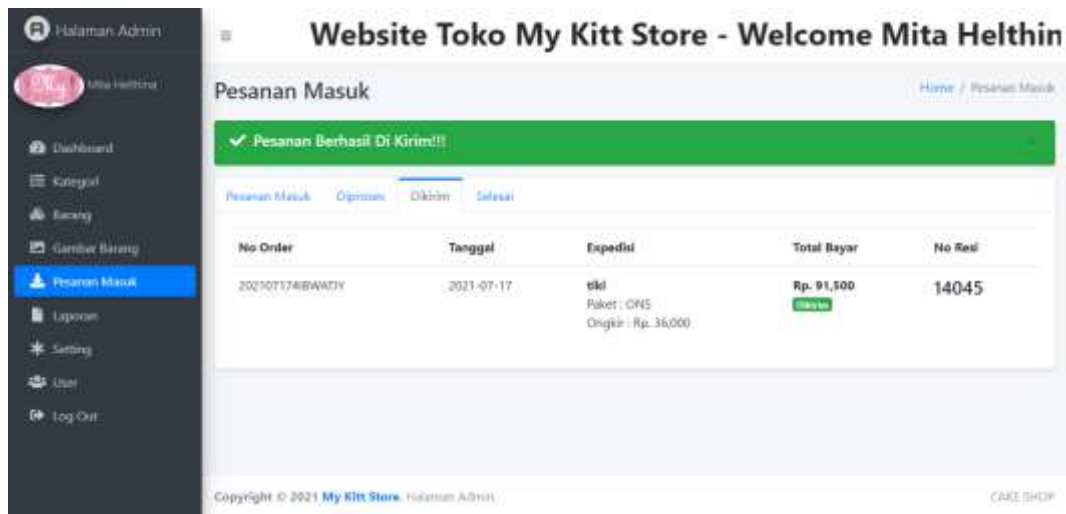
#### 4.1.3.18 Tampilan Pesanan Masuk Form Kirim



**Gambar 4. 18 Tampilan Pesanan Masuk Form Kirim**

Pada tampilan form kirim berbentuk modal ini *Admin* atau pihak toko dapat melihat data nomor pesanan, ekspedisi, paket, ongkir dan juga dapat mengisi nomor resi yang didapat dari pihak jasa pengiriman. Sehingga nomor resi tersebut dapat dikirimkan kepada pelanggan.

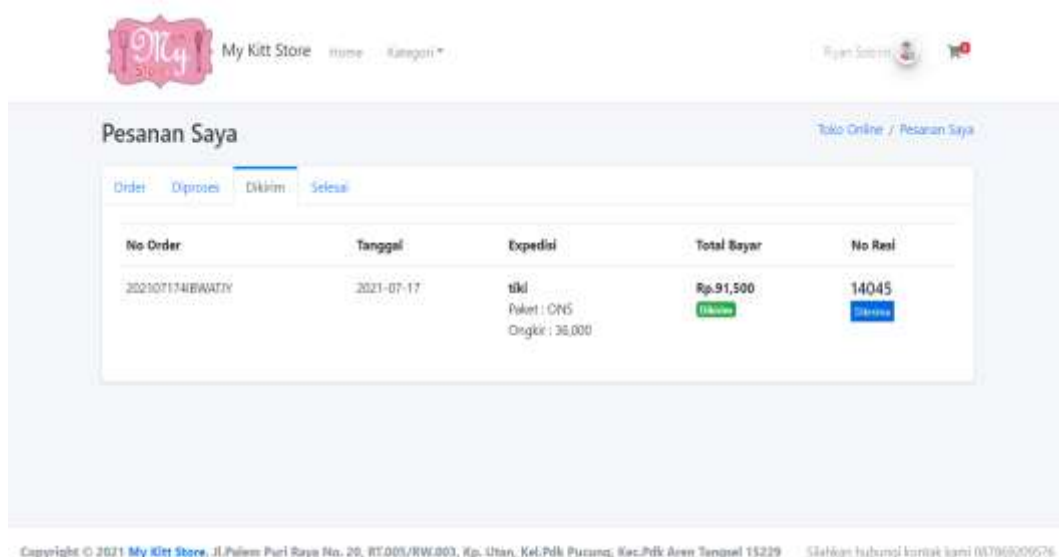
#### 4.1.3.19 Tampilan Pesanan Masuk Menu Dikirim



**Gambar 4. 19 Tampilan Pesanan Masuk Menu Dikirim**

Pada tampilan menu dikirim ini *Admin* atau pihak toko berhasil mengirim konfirmasi kepada pelanggan bahwa pesanan berhasil di kirim sehingga status *update* menjadi dikirim serta dapat melihat data nomor pesanan, tanggal, ekspedisi, paket beserta ongkir dan nomor resi.

#### 4.1.3.20 Tampilan Pesanan Saya Menu Dikirim

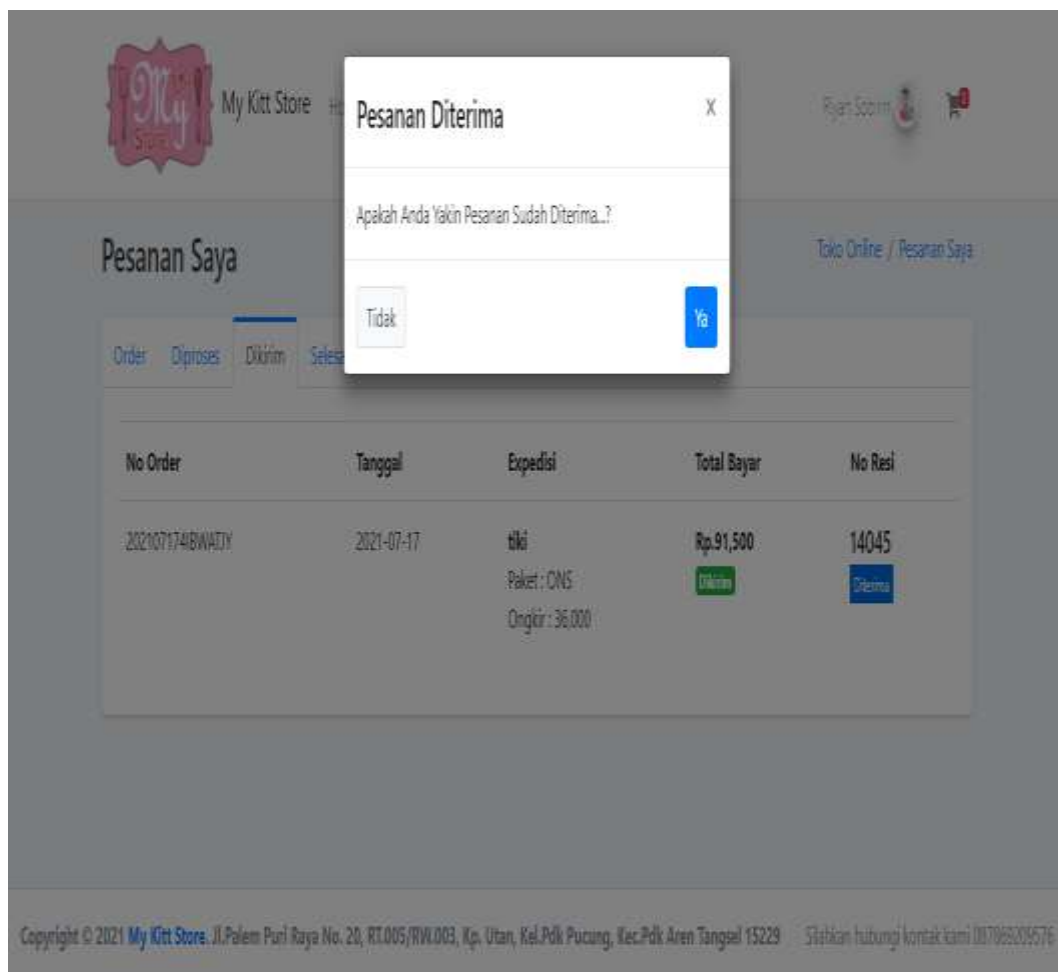


**Gambar 4. 20 Tampilan Pesanan Saya Menu Dikirim**



Pada tampilan tersebut tampil ketika *admin* atau penjual telah melakukan proses pengiriman pesanan. Sehingga *customer* dapat melihat data rinci pesannya seperti nomor *order*, tanggal, ekspedisi, paket dan ongkirnya serta total bayar dengan status dikirim. *Customer* juga dapat melakukan konfirmasi jika pesanan sesuai dan diterima.

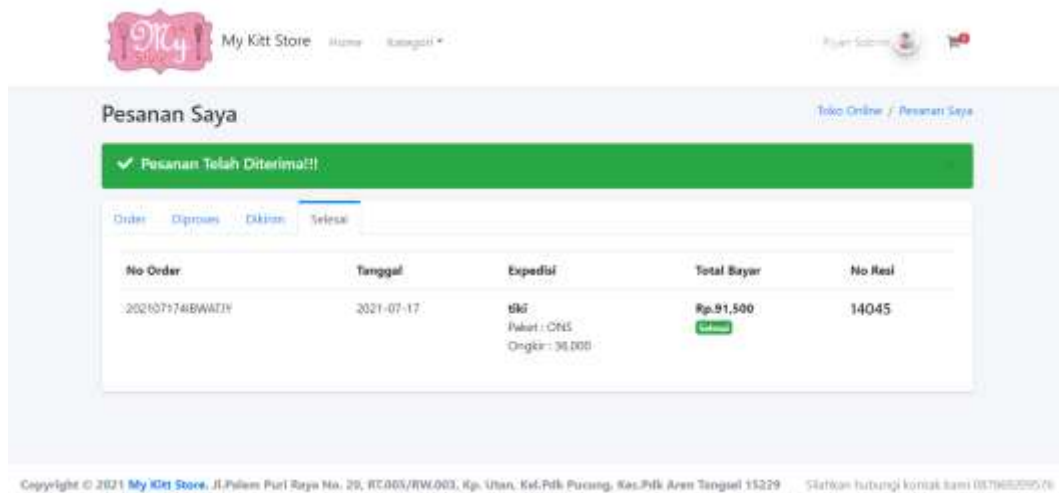
#### 4.1.3.21 Tampilan Form Konfirmasi Pesanan Diterima



**Gambar 4. 21 Tampilan Form Konfirmasi Pesanan Diterima**

Pada Tampilan Form ini *customer* dapat melakukan konfirmasi apakah pesanan sudah sesuai dengan nomor resi dan dapat diterima. Jika pilih ya maka pesanan berhasil telah diterima.

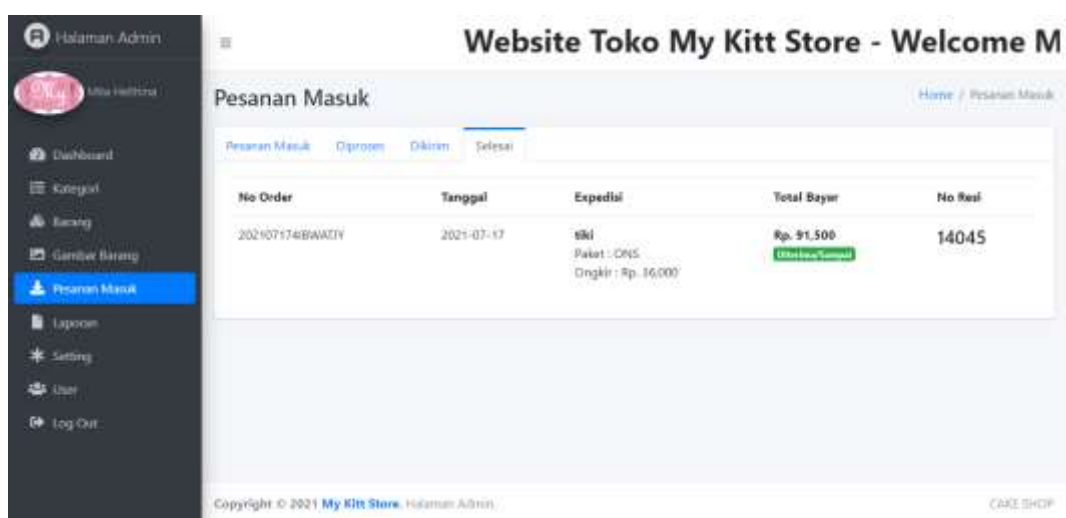
#### 4.1.3.22 Tampilan Pesanan Saya Menu Selesai



**Gambar 4. 22 Tampilan Pesanan Saya Menu Selesai**

Pada halaman pesanan saya menu selesai ini akan tampil setelah *customer* melakukan konfirmasi bahwa pesanan sudah diterima. Sehingga *Customer* dapat melihat data rinci pesanan atau daftar riwayat pesanan seperti nomor *order*, nomor resi, tanggal, ekspedisi beserta paket dan ongkirnya serta total bayar dengan status selesai.

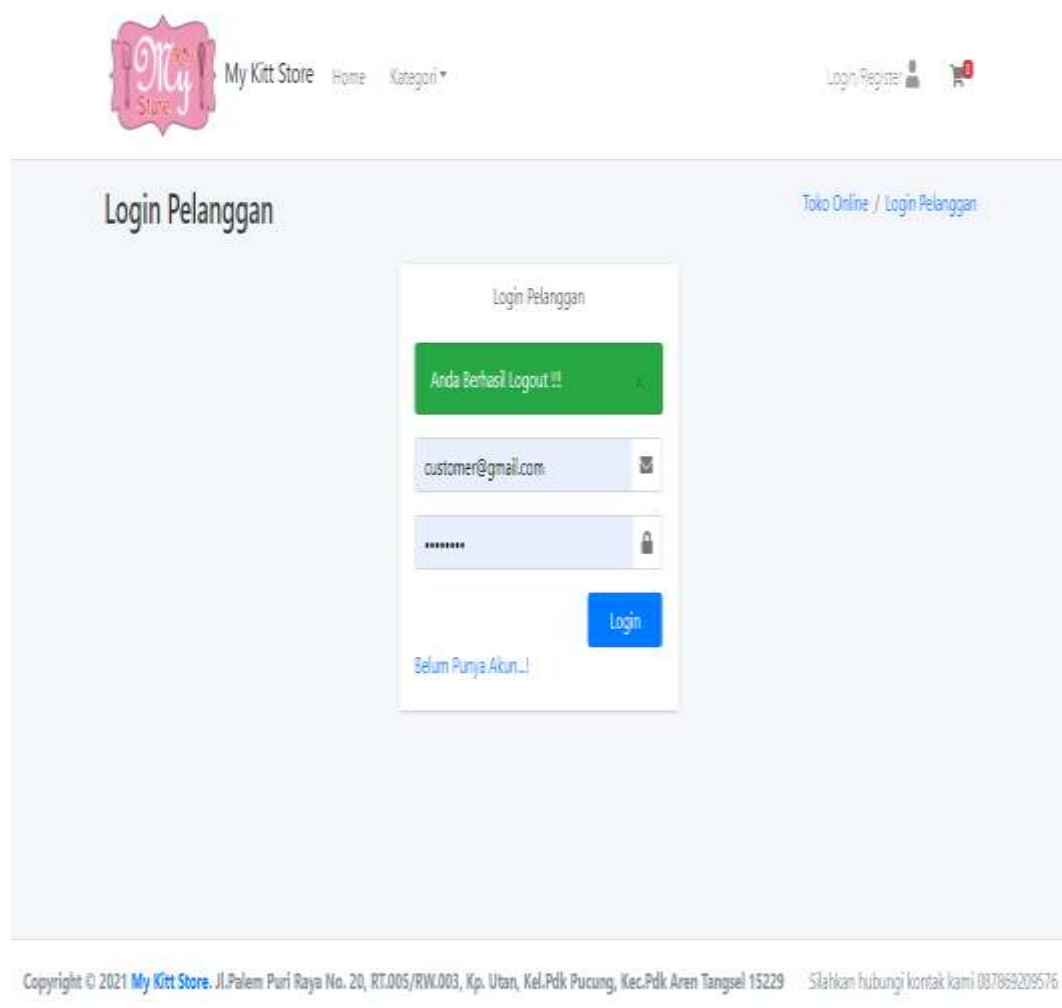
#### 4.1.3.23 Tampilan Pesanan Masuk Menu Selesai



**Gambar 4. 23 Tampilan Pesanan Masuk Menu Selesai**

Pada halaman pesanan masuk menu selesai tersebut akan tampil setelah *customer* melakukan konfirmasi bahwa pesanan sudah diterima. Sehingga penjual atau *admin* dapat melihat data rinci pesanan atau daftar riwayat pesanan seperti nomor *order*, nomor resi, tanggal, ekspedisi beserta paket dan ongkirnya serta total bayar dengan status diterima/sampai.

#### 4.1.3.24 Tampilan Logout Customer



**Gambar 4. 24 Tampilan Logout Customer**

Pada tampilan ini setelah *customer* dapat berhasil logout, maka akan menampilkan konfirmasi bahwa anda berhasil logout.

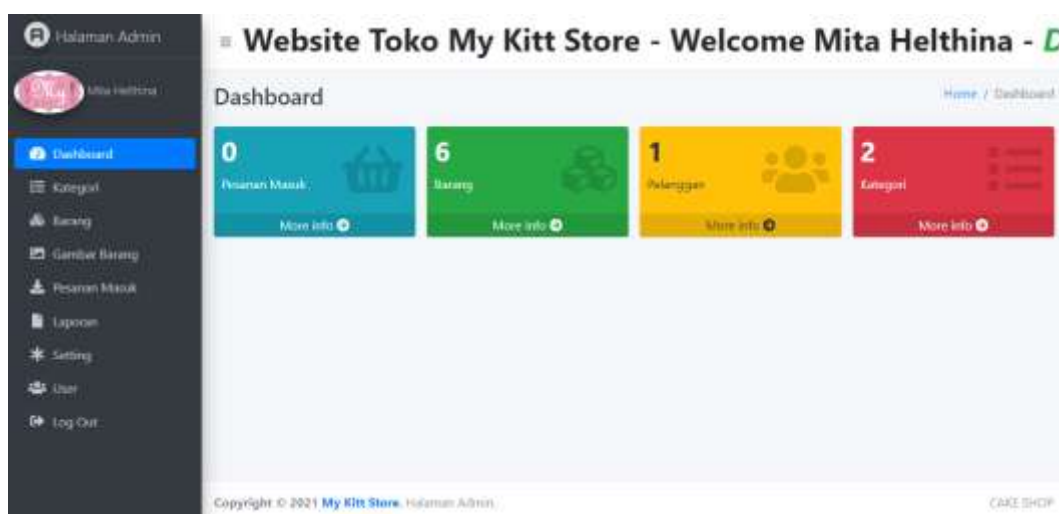
#### 4.1.3.25 Tampilan Halaman Login *User*



**Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Login *User***

Pada halaman login ini terdapat 2 hak akses level yaitu *admin* sebagai penjual dan *user* sebagai karyawan toko. *Admin* atau *user* dapat melakukan login ke halaman *administrator* dengan cara memasukkan *username* dan *password* apabila berhasil login maka akan diarahkan ke halaman *dashboard*. Selain hal tersebut melalui form login ini *user* atau *admin* dapat mengakses *website* halaman *home* pada toko tersebut.

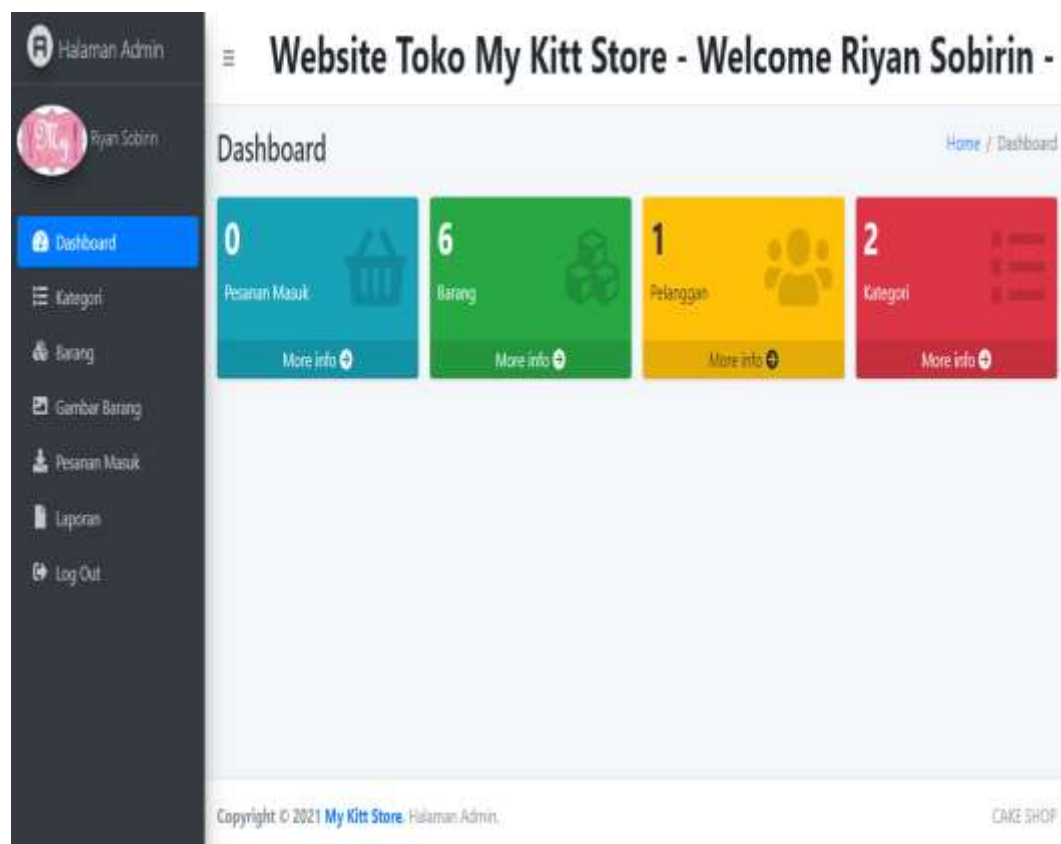
#### 4.1.3.26 Tampilan Halaman *Dashboard Admin*



**Gambar 4. 26 Tampilan Halaman *Dashboard Admin***

Pada halaman ini akan tampil setelah *admin* berhasil login, menu *dashboard* ini terdapat jumlah total pesanan, total barang, total pelanggan dan total kategori. Selain itu hak akses sebagai *admin* ini terdiri dari beberapa menu yaitu dashboard, kategori, barang, gambar barang, pesanan masuk, laporan, setting, user dan logout.

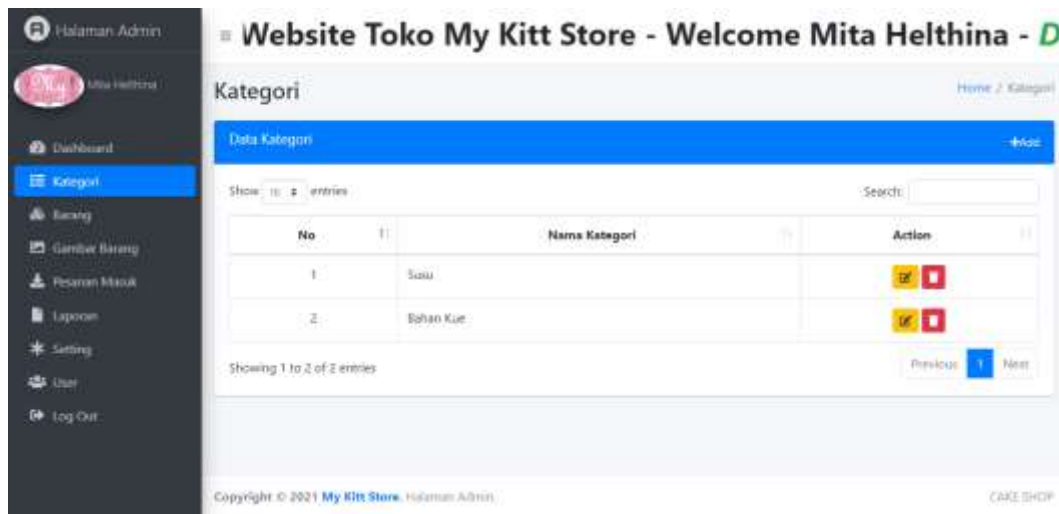
#### 4.1.3.27 Tampilan Halaman *Dashboard User*



**Gambar 4. 27 Tampilan Halaman *Dashboard User***

Pada halaman tersebut akan tampil setelah *user* berhasil login, menu *dashboard* ini terdapat jumlah total pesanan, total barang, total pelanggan dan total kategori. Selain itu hak akses sebagai *user* ini terdiri dari beberapa menu yang hanya dapat dilihat saja kecuali pesanan masuk yaitu dashboard, kategori, barang, gambar barang, pesanan masuk untuk mengelola pesanan *customer*, laporan dan logout.

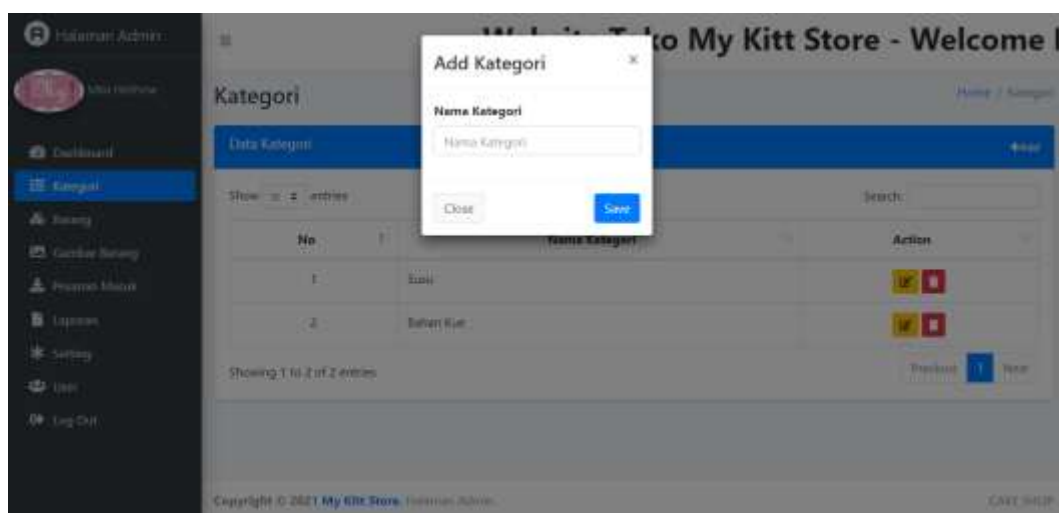
#### 4.1.3.28 Tampilan Menu Kategori



**Gambar 4. 28 Tampilan Menu Kategori**

Pada halaman menu kategori tersebut *admin* dapat melihat data-data nama kategori dan mencari data dengan mudah melalui kolom pencarian serta dapat memanipulasi data seperti menambahkan , mengubah dan menghapus data.

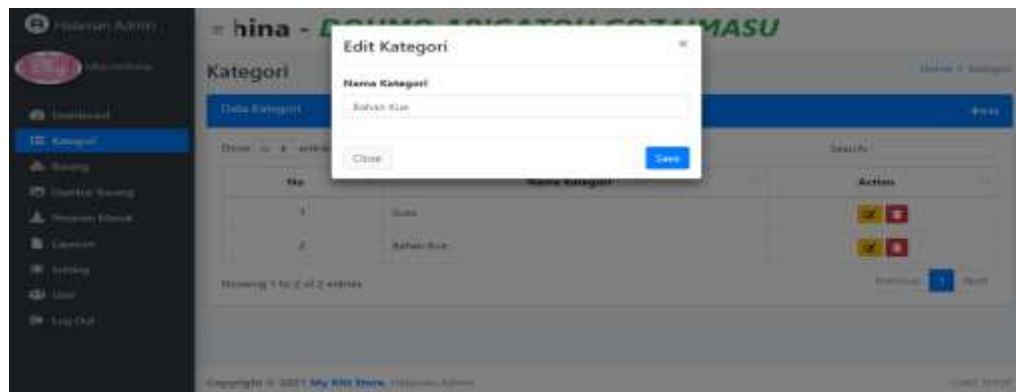
#### 4.1.3.29 Tampilan Tambah Kategori



**Gambar 4. 29 Tampilan Tambah Kategori**

Pada tampilan tambah atau *add* kategori ini *admin* dapat melakukan tambah data kategori.

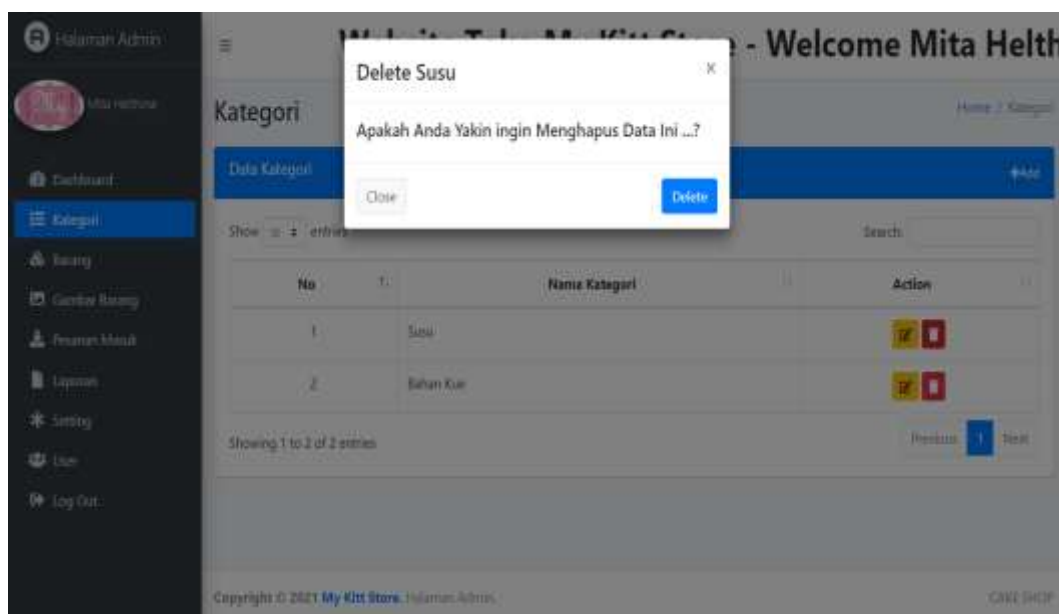
#### 4.1.3.30 Tampilan Edit Kategori



Gambar 4. 30 Tampilan Edit Kategori

Pada tampilan ubah atau *edit* kategori ini *admin* dapat melakukan *update* data kategori.

#### 4.1.3.31 Tampilan Hapus Kategori



Gambar 4. 31 Tampilan Hapus Kategori

Pada tampilan hapus atau delete kategori ini *admin* dapat memilih apakah ingin menghapus data atau tidak.

#### 4.1.3.32 Tampilan Menu Barang Atau Produk

**Website Toko My Kitt Store - W**

**Barang**

Data Barang (Produk)

Show: 6 entries

No	Nama Barang	Kategori	Harga	Stok	Bentuk	Gambar	Action
1	Nestle Carnation Krimer Berat : 370 Gr	Susu	Rp. 11.000	0	Cair		
2	Diamond Milk Full Cream Berat : 1000 Gr	Susu	Rp. 15.000	24	Cair		
3	FRISIAN FLAG SUSA KENTAL MANIS Berat : 500 Gr	Susu	Rp. 17.500	0	Cair		
4	VAN HOUTEN COCOA POWDER Berat : 90 Gr	Bahan Kue	Rp. 23.000	18	Padat		
5	CERES Classic Berat : 500 Gr	Bahan Kue	Rp. 49.000	30	Padat		
6	CLARIS GULA HALUS Berat : 250 Gr	Bahan Kue	Rp. 6.000	10	Padat		

Showing 1 to 6 of 6 entries

Previous 1 Next

Copyright © 2021 My Kitt Store. Halaman Admin

CAKE SHOP

**Gambar 4. 32 Tampilan Menu Barang Atau Produk**

Pada tampilan ini *admin* dapat melihat data-data barang yang terdiri dari nama barang berserta beratnya, kategori, harga, stok, bentuk, gambar dan mencari data dengan mudah melalui kolom pencarian serta dapat memanipulasi data seperti menambahkan , mengubah dan menghapus data.



#### 4.1.3.3 Tampilan Tambah Barang

The screenshot displays the 'Add Barang' (Add Item) form within the 'Website Toko My Kitt Store' admin interface. The page title is 'Website Toko My Kitt Store - Welcome Mita Helthina'. The sidebar on the left identifies the user as 'Mita Helthina' and lists navigation options: Dashboard, Kategori, **Barang** (highlighted), Gamber Barang, Pesanan Masuk, Laporan, Setting, User, and Log Out.

The main form area is titled 'Add Barang' and includes a breadcrumb 'Home / Add Barang'. The form fields are as follows:

- Nama Barang:** A text input field with the placeholder 'Nama Barang'.
- Kategori:** A dropdown menu with the placeholder '--Pilih Kategori--'.
- Harga:** A text input field with the placeholder 'Harga Barang'.
- Berat (Gr):** A text input field with the placeholder 'Berat Dalam Satuan Gram'.
- Deskripsi Barang:** A large text area with the placeholder 'Deskripsi Barang'.
- Stok:** A text input field with the placeholder 'Stok Barang'.
- Bentuk:** A text input field with the placeholder 'Bentuk Barang'.
- Gambar:** A section with a 'Pilih File' button and a placeholder text 'Tidak ada file yang dipilih'. To the right of this section is a large red prohibition sign over a camera icon, indicating that no image has been uploaded.

At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back). The footer of the page shows 'Copyright © 2021 My Kitt Store. Halaman Admin.' and 'CAKE SHOP'.

**Gambar 4. 33 Tampilan Tambah Barang**

Pada tampilan tambah atau *add* barang ini *admin* dapat melakukan tambah data barang yang terdiri dari nama barang, kategori, harga, berat dalam gram, deskripsi barang, stok, bentuk, dan gambar.

#### 4.1.3.34 Tampilan Edit Barang

**Website Toko My Kitt Store - Welcome Mita Helthina**

**Edit Barang**

**Nama Barang**  
Nestle Carnation Krimer

**Kategori**  
Toko

**Harga**  
1.100.000

**Berat (Grs)**  
375

**Deskripsi Barang**  
Carnation Krimer atau Kental manis terliat dari susu segar, gula, lemak nabati, dan bahan lainnya yang dicampur dengan sistem pengaliran yang modern. Susu ini dapat digunakan untuk dessert maupun dengan cara di campur dengan aneka bahan makanan.

**Stok**  
0

**Bentuk**  
Cis

**Ganti Gambar**  
Pilih File Tidak ada file yang dipilih

**Preview Gambar**  
Image of a Nestle Carnation Krimer can.

Copyright © 2021 My Kitt Store. Halaman Admin. CARI SHOP

**Gambar 4. 34 Tampilan Edit Barang**

Pada tampilan ubah atau *edit* barang ini *admin* dapat melakukan *update* data barang.

#### 4.1.3.35 Tampilan Hapus Barang

**Delete Nestle Carnation Krimer**

Apakah Anda Yakin ingin Menghapus Data Ini ...?

Close Delete

**Gambar 4. 35 Tampilan Hapus Barang**

Pada tampilan hapus atau delete barang ini *admin* dapat memilih apakah ingin menghapus data ini atau tidak.

#### 4.1.3.36 Tampilan Menu Gambar Barang

**Website Toko My Kitt Store - Welcome Mita Hel**

**Gambar Barang**

Data Gambar Barang

Show 6 entries

No	Nama Barang	Cover	Jumlah	Action
1	NESTLE Carnation Krimel		0	<a href="#">+ Add Gambar</a>
2	Diamond Milk Full Cream		0	<a href="#">+ Add Gambar</a>
3	FRISIAN FLAG SUSU KENTAL MANIS		1	<a href="#">+ Add Gambar</a>
4	VAN HOUTEN COCOA POWDER		0	<a href="#">+ Add Gambar</a>
5	CERES Classic		0	<a href="#">+ Add Gambar</a>
6	OLUS GULA HALUS		1	<a href="#">+ Add Gambar</a>

Showing 1 to 6 of 6 entries

Previous 1 Next

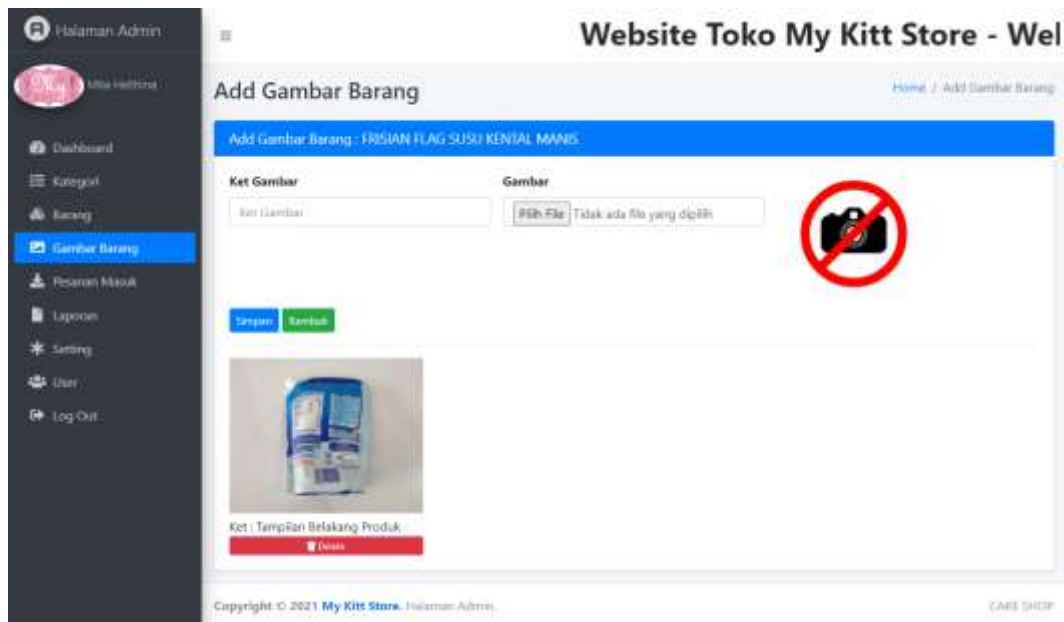
Copyright © 2021 My Kitt Store. Halaman Admin

CARE SHOP

**Gambar 4. 36 Tampilan Menu Gambar Barang**

Pada tampilan ini *admin* dapat melihat data-data gambar barang yang terdiri dari nama barang , cover gambar, jumlah dan mencari data dengan mudah melalui kolom pencarian serta dapat memanipulasi data seperti menambahkan dan menghapus data.

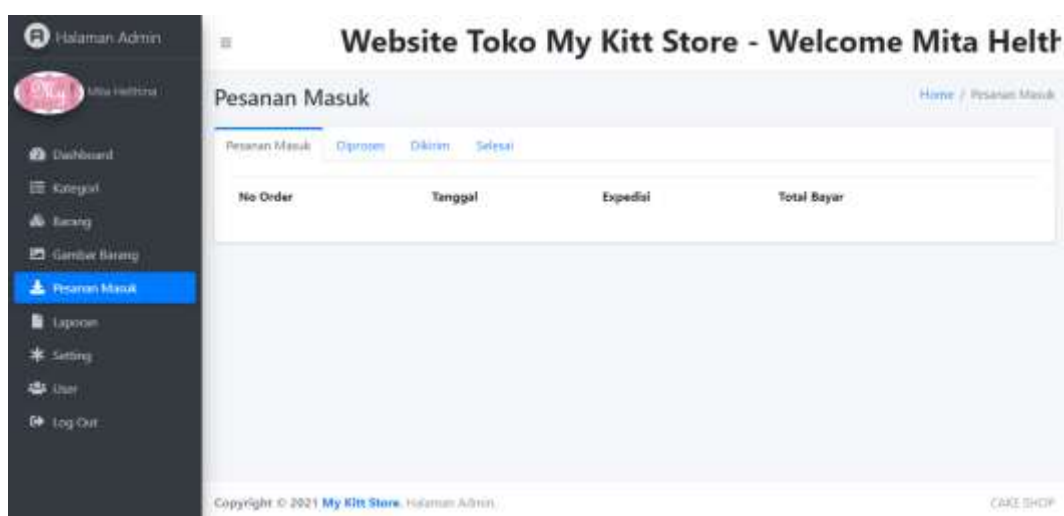
#### 4.1.3.37 Tampilan Tambah Dan Hapus Gambar Barang



**Gambar 4. 37 Tampilan Tambah Dan Hapus Gambar Barang**

Pada tampilan tambah atau *add* gambar barang ini *admin* dapat melakukan tambah data kategori yaitu data keterangan gambar dan file gambar serta dapat melakukan hapus atau *delete* gambar barang.

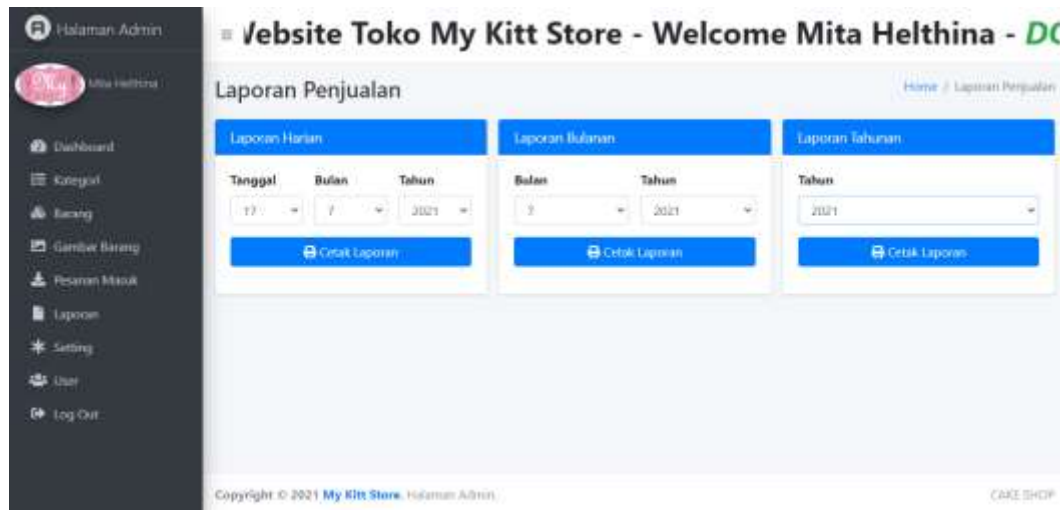
#### 4.1.3.38 Tampilan Menu Pesanan Masuk



**Gambar 4. 38 Tampilan Menu Pesanan Masuk**

Pada tampilan menu pesanan masuk tersebut *admin* atau karyawan dapat mengetahui dan mengelola pesanan pelanggan yang masuk.

#### 4.1.3.39 Tampilan Menu Laporan Penjualan



Gambar 4. 39 Tampilan Menu Laporan Penjualan

Pada tampilan menu laporan penjualan ini *admin* atau karyawan dapat melihat Laporan pendapatan dari hasil penjualan yang terdiri dari laporan harian, laporan bulanan dan laporan tahunan.

#### 4.1.3.40 Tampilan Laporan Penjualan Harian



Gambar 4. 40 Tampilan Laporan Penjualan Harian

Pada tampilan laporan harian tersebut *admin* dapat melihat dan mencetak laporan penjualan harian.

#### 4.1.3.41 Tampilan Laporan Penjualan Bulanan



ne Mita Helthina - **DOUMO ARIGATOU GOZAIMASU**

Laporan Penjualan Bulanan

Bulan: 7 Tahun: 2021

#	No Order	Tanggal	Total
1	2021071748WAZIV	2021-07-17	Rp. 55,500

Grand Total : Rp. 55,500

Print

Copyright © 2021 My Kitt Store. Halaman Admin. CAKE SHOP

**Gambar 4. 41 Tampilan Laporan Penjualan Bulanan**

Pada tampilan laporan penjualan bulanan ini *admin* dapat melihat dan mencetak laporan penjualan bulanan.

#### 4.1.3.42 Tampilan Laporan Penjualan Tahunan



Website Toko My Kitt Store - Welcome Mita Helthina

Laporan Penjualan Tahunan

Tahun: 2021

#	No Order	Tanggal	Total
1	2021071748WAZIV	2021-07-17	Rp. 55,500

Grand Total : Rp. 55,500

Print

Copyright © 2021 My Kitt Store. Halaman Admin. CAKE SHOP

**Gambar 4. 42 Tampilan Laporan Penjualan Tahunan**

Pada tampilan laporan penjualan tahunan tersebut *admin* dapat melihat dan mencetak laporan penjualan tahunan.

#### 4.1.3.43 Tampilan Menu Setting Toko

Halaman Admin

Mita Helthina

Dashboard

Kategori

Barang

Gambar Barang

Pesanan Masuk

Laporan

Setting

User

Log Out

Website Toko My Kitt Store - Welcome Mita Helthina - D

Setting

Home / Setting

Setting Website

Provinsi

Kota

457

Nama Toko

MY kitt store

No Telpn

0878-6920-9576

Alamat Toko

Jl. Palem Puri Raya No. 20 RT 05/003 Kp. Utan, Kel. Pdk Pucung Kec. Pdk Aren Tangerang Selatan.

Simpan

Kembali

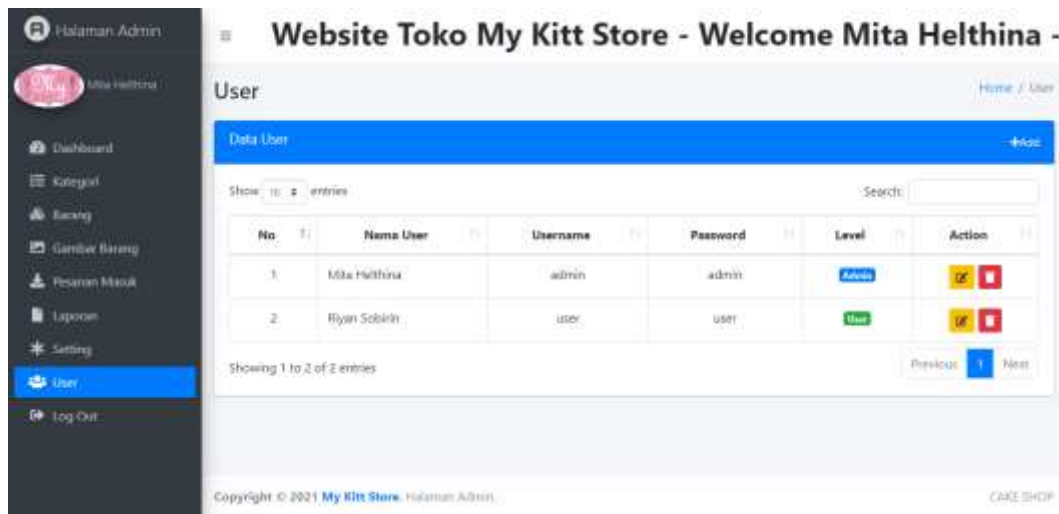
Copyright © 2021 My Kitt Store. Halaman Admin.

CAKE SHOP

**Gambar 4. 43 Tampilan Menu Setting Toko**

Pada tampilan setting toko ini *admin* dapat melakukan *update* data setting dan lokasi toko yang terdiri dari data provinsi, kota, nama toko, nomor telpon dan alamat toko. Setelah *admin* memilih provinsi dan kota lalu data disimpan maka kota akan berubah menjadi kode kota yang digunakan untuk menghitung biaya ongkir berdasarkan perhitungan antara jarak lokasi toko ke tempat tujuan dan total berat produk.

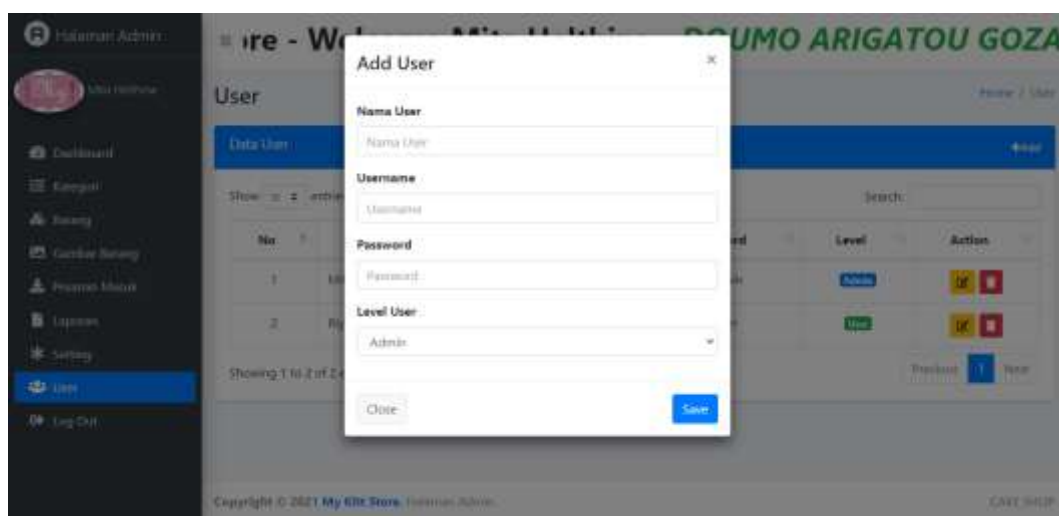
#### 4.1.3.44 Tampilan Menu *User*



**Gambar 4. 44 Tampilan Menu *User***

Pada tampilan ini *admin* dapat melihat data-data *user* yang terdiri dari nama *user*, *username*, *password*, *level* yang terdiri dari hak akses *level admin* dan *user*. *Admin* juga dapat mencari data dengan mudah melalui kolom pencarian serta dapat memanipulasi data seperti menambahkan, memperbaharui dan menghapus data.

#### 4.1.3.45 Tampilan Tambah *User*

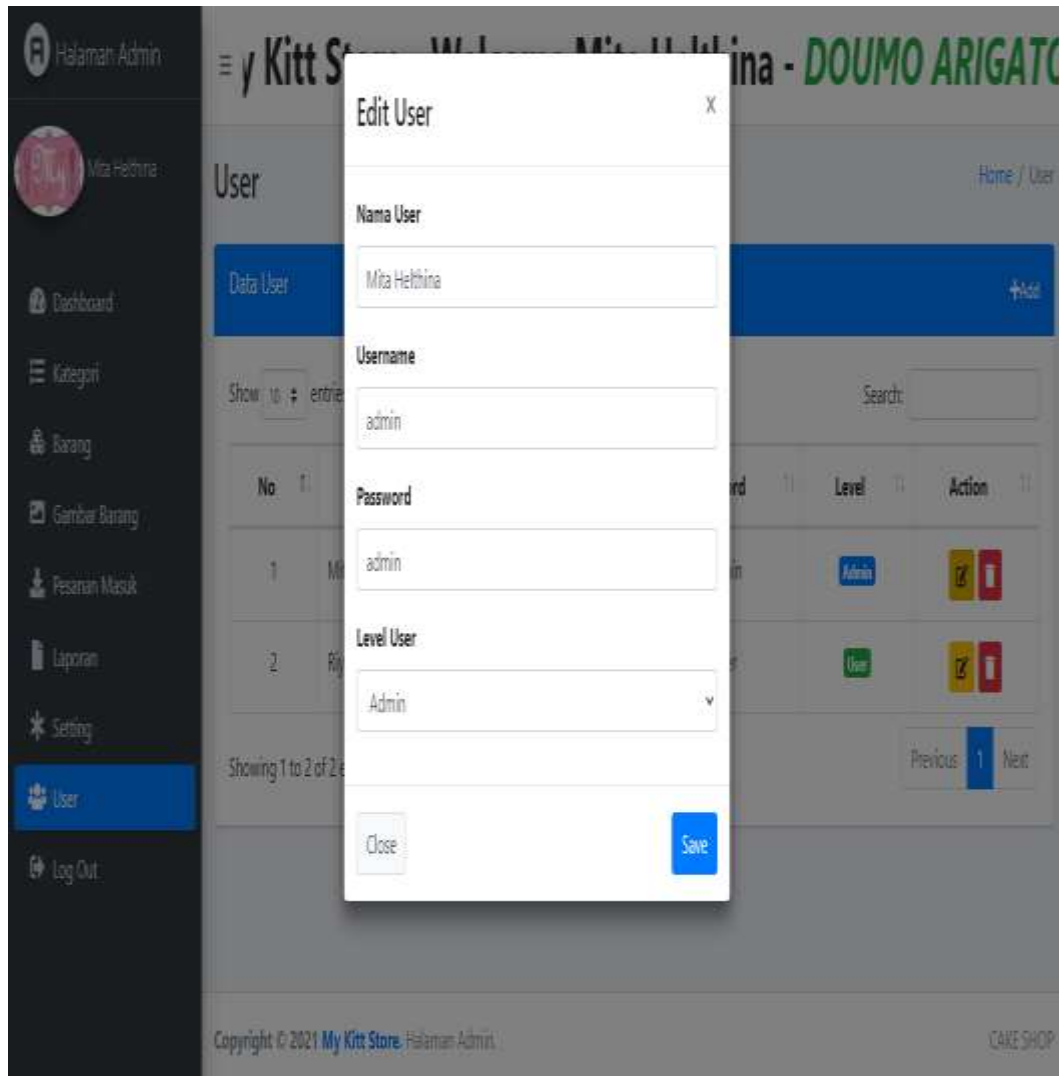


**Gambar 4. 45 Tampilan Tambah *User***



Pada tampilan tambah *user* atau *add user* tersebut *admin* dapat melakukan tambah data *user* atau pengguna yang terdiri dari nama *user*, *username*, *password* dan *level user*.

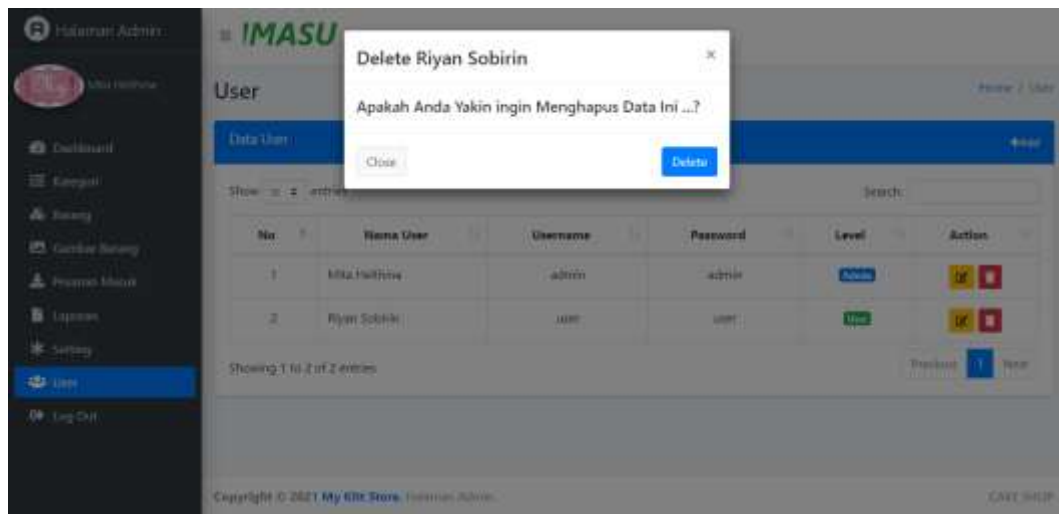
#### 4.1.3.46 Tampilan Edit User



**Gambar 4. 46 Tampilan Edit User**

Pada tampilan edit *user* atau *update user* ini *admin* dapat melakukan *update* data *user* atau pengguna yang terdiri dari nama *user*, *username*, *password* dan *level user*.

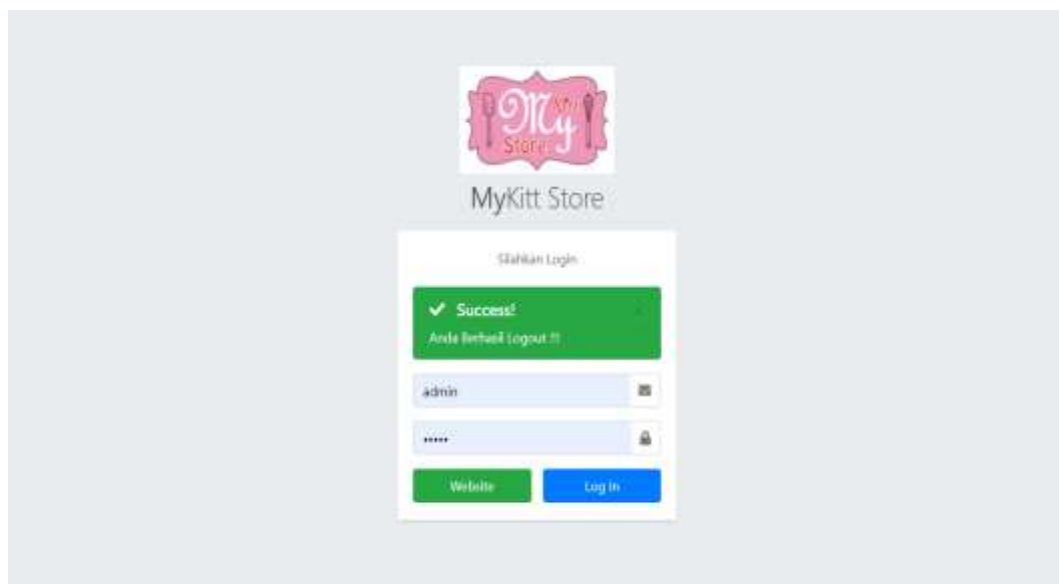
#### 4.1.3.47 Tampilan Hapus *User*



**Gambar 4. 47 Tampilan Hapus *User***

Pada tampilan hapus atau delete *user* ini *admin* dapat memilih apakah ingin menghapus data ini atau tidak.

#### 4.1.3.48 Tampilan Logout *User*



**Gambar 4. 48 Tampilan Logout *User***

Pada tampilan ini setelah *admin* atau *user* dapat berhasil logout, maka akan menampilkan konfirmasi bahwa *success* anda berhasil logout.

## 4.2 Pengujian

Pengujian atau *testing* adalah bagian yang penting dalam siklus pengembangan *software development*. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa *software* yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisa, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Pada tahapan ini akan menjelaskan *software testing* dari antar muka atau *user interface* yang telah dirancang sebelumnya. *Testing* yang digunakan untuk menguji sistem ini yaitu menggunakan metode *black box* dan *white box testing*.

### 4.2.1 Black Box Testing

*Black box testing* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian sistem aplikasi toko online ini menggunakan data uji berupa data *input* dari administrator pada *system* aplikasi yang telah dibuat.

**Tabel 4. 1 Rencana Pengujian**

Item Uji	Jenis Pengujian
<i>Login</i>	<i>Black Box</i>
Pengelolaan data kategori	<i>Black Box</i>
Pengelolaan data <i>user</i>	<i>Black Box</i>
Pengelolaan data <i>registrasi customer</i>	<i>Black Box</i>
Pengelolaan data barang/produk	<i>Black Box</i>
Pengelolaan data gambar barang	<i>Black Box</i>
Pengelolaan data <i>setting</i>	<i>Black Box</i>
Pengelolaan data pemesanan	<i>Black Box</i>
Pengelolaan data laporan	<i>Black Box</i>

#### 4.2.1.1 Kasus dan Hasil *Black Box Testing*

Berdasarkan rencana pengujian sistem aplikasi yang telah disusun, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut :

##### 1. Pengujian Login

**Tabel 4. 2 Pengujian Login**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data yang dimasukkan	Hasil yang diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Inputan <i>username</i> dan <i>password</i> diisi sesuai pengguna dengan kategori administrator	Dapat login dan masuk ke halaman <i>dashboard</i> admin	Menampilkan <i>form</i> menu <i>dashboard</i> admin, seperti yang Diharapkan	Valid
Inputan <i>username</i> dan <i>password</i> diisi sesuai pengguna dengan kategori <i>user</i> atau sebagai karyawan	Dapat <i>login</i> dan masuk ke halaman <i>dashboard</i>	Menampilkan <i>form</i> menu <i>dashboard</i> <i>user</i> , sesuai yang diharapkan	Valid
Inputan <i>email</i> dan <i>password</i> diisi sesuai pengguna dengan kategori <i>customer</i>	Dapat <i>login</i> dan masuk ke halaman home <i>customer</i>	Menampilkan <i>form</i> menu home <i>customer</i> , sesuai yang diharapkan	Valid

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data yang dimasukkan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username</i> atau <i>email</i> : bebas <i>Password</i> : bebas	Tidak dapat <i>login</i> dan menampilkan pesan kesalahan	<i>User</i> tidak dapat <i>login</i> jika <i>username</i> atau <i>email</i> dan <i>password</i> salah sehingga akan tampil pesan Kesalahan	Valid

## 2. Pengujian Pengelolaan Data Kategori

**Tabel 4. 3 Pengujian Pengelolaan Data Kategori**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data yang dimasukkan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data nama kategori	Dapat terinput dan masuk didalam menu tabel kategori	Menu kategori terisi didalam Halaman menu <i>home</i> produk customer	Valid
Klik edit pada menu kategori, kemudian pilih dan ubah data kategori	Dapat merubah nama kategori Produk	Sesuai yang diharapkan	Valid
Klik delete pada menu kategori	Dapat menghapus nama kategori Produk	Sesuai dengan harapan	Valid

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data yang dimasukkan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Form inputan tidak diisi seperti yang telah Ditentukan	Menampilkan pesan kesalahan	Sesuai yang diharapkan	Valid

### 3. Pengujian Pengelolaan Data *User*

**Tabel 4. 4 Pengujian Pengelolaan Data *User***

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data yang dimasukkan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data (nama <i>user</i> , <i>username</i> , <i>password</i> , <i>level</i> )	Dapat terinput dan masuk atau bertambah data didalam menu tabel <i>user</i>	Sesuai yang diharapkan	Valid
Klik edit pada menu <i>user</i> , kemudian pilih dan ubah data <i>user</i>	Dapat merubah yang terkait dengan data <i>user</i> diantaranya nama <i>user</i> , <i>username</i> , <i>password</i> dan <i>level</i> Produk	Sesuai yang diharapkan	Valid
Klik delete pada menu <i>user</i>	Dapat menghapus data <i>user</i>	Sesuai dengan harapan	Valid

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data yang dimasukkan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Form inputan tidak diisi seperti yang telah Ditentukan	Menampilkan pesan kesalahan	Sesuai yang diharapkan	Valid

#### 4. Pengujian pengelolaan Data *Registrasi Customer*

**Tabel 4. 5 Pengujian pengelolaan Data *Registrasi Customer***

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data yang dimasukkan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik link belum punya akun pelanggan pada menu login/register, kemudian input data <i>customer</i>	Dapat terinput dan mendaftar akun ke halaman register pelanggan	Sesuai yang diharapkan	Valid
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data yang dimasukkan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Form inputan tidak diisi seperti yang telah Ditentukan	Menampilkan pesan kesalahan	Sesuai yang diharapkan	Valid

## 5. Pengujian Pengelolaan Data Barang/Produk

**Tabel 4. 6 Pengujian Pengelolaan Data Barang/Produk**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data yang dimasukkan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data (nama barang, kategori, harga, berat, stok, bentuk dan gambar)	Dapat terinput dan masuk atau bertambah data didalam menu tabel barang/produk	Menu produk terisi didalam Halaman menu <i>home</i> produk customer	Valid
Klik edit pada menu barang/produk kemudian pilih dan ubah data barang	Dapat merubah data barang/produk	Sesuai yang diharapkan	Valid
Klik delete pada menu barang/produk	Dapat menghapus data barang/produk	Sesuai dengan harapan	Valid
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data yang dimasukan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Form inputan tidak diisi seperti yang telah Ditentukan	Menampilkan pesan kesalahan	Sesuai yang diharapkan	Valid



## 6. Pengujian Pengelolaan Data Gambar Barang

**Tabel 4. 7 Pengujian Pengelolaan Data Gambar Barang**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data yang dimasukkan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data (nama barang, kategori, harga, berat, stok, bentuk dan gambar)	Dapat terinput dan masuk atau bertambah data didalam menu tabel barang/produk	Gambar barang terisi didalam setiap Halaman detail produk/barang	Valid
Klik edit pada menu barang/produk, kemudian pilih dan ubah data gambar barang	Dapat merubah data barang/produk	Sesuai yang diharapkan	Valid
Klik delete pada menu barang/produk	Dapat menghapus data barang/produk	Sesuai dengan harapan	Valid
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data yang dimasukan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Form inputan tidak diisi seperti yang telah Ditentukan	Menampilkan pesan kesalahan	Sesuai yang diharapkan	Valid

7. Pengujian Pengelolaan Data *Setting***Tabel 4. 8 Pengujian Pengelolaan Data *Setting***

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data yang dimasukkan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input data (provinsi, kota, nama toko, no telpon dan alamat toko)	Dapat terinput dan <i>update</i> data didalam menu <i>setting</i>	Data provinsi dan kota terisi didalam form halaman cekout belanja digunakan untuk menghitung ongkir dan sesuai yang diharapkan	Valid
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data yang dimasukan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Form inputan tidak diisi seperti yang telah Ditentukan	Menampilkan pesan kesalahan	Sesuai yang diharapkan	Valid

## 8. Pengujian Pengelolaan Data Pemesanan

**Tabel 4. 9 Pengujian Pengelolaan Data Pemesanan**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data yang dimasukkan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik lihat detail produk lalu pilih beli sekarang, kemudian pilih view cart	Dapat terinput dan data masuk ke dalam keranjang belanja	Data barang yang dipesan berupa jumlah, nama barang, harga, sub-total, berat ,total berat dan total serta sesuai yang diharapkan	Valid
Menu keranjang belanja klik Pilih lanjutkan belanja, pilih clear cart dan pilih cekout belanja	Jika memilih lanjutkan belanja maka kembali ke halaman home, Jika clear cart maka hapus semua pesanan dan jika memilih cekout belanja maka masuk ke halaman cekout belanja	sesuai yang diharapkan	Valid

Pada menu cekout belanja, form input (provinsi, kota/kabupaten, ekspedisi, paket, alamat, kode pos, nama penerima dan hp penerima) serta pilih proses cekout	tampil total bayar beserta ongkir secara otomatis serta dengan memilih proses cekout maka akan tampil notifikasi pesanan berhasil diproses dan <i>customer</i> masuk ke halaman riwayat pesanan saya	data telah terkonfirmasi masuk ke pesanan masuk admin yang terdiri dari data nomor order, tanggal, ekspedisi dan total bayar dengan status belum bayar dan sesuai yang diharapkan	Valid
Menu riwayat pesanan saya. pilih bayar, lalu input form atas nama, nama bank, nomor rekening dan bukti bayar kemudian pilih submit	Tampil pesan konfirmasi bukti pembayaran berhasil di upload dengan status sudah bayar dan menunggu verifikasi	Data berhasil terkirim ke menu pesanan masuk halaman admin serta status sudah bayar dan menunggu verifikasi serta sesuai yang diharapkan	Valid
Menu riwayat pesanan masuk. klik cek bukti bayar dan klik proses	Menampilkan data pesanan dan bukti bayar serta ketika klik proses maka tampil pesan	Sesuai yang diharapkan dan menampilkan status pesanan yaitu terverifikasi	Valid

	notifikasi pesanan berhasil diproses/ dikemas	diproses / dikemas pada halaman pesanan saya	
Halaman riwayat pesanan masuk menu diproses. klik kirim, lalu input nomor resi	Muncul pesan notifikasi pesanan berhasil dikirim. Menampilkan nomor resi tersebut dengan status order dikirim	Menampilkan status order dikirim beserta nomor resi dari administrator dan sesuai yang diharapkan	Valid
Halaman riwayat pesanan saya menu dikirim. Klik diterima kemudian konfirmasi pilih ya	Muncul pesan notifikasi bahwa pesanan telah diterima dan pada menu selesai status order yaitu selesai	Pada halaman pesanan masuk menu selesai status order menjadi diterima /sampai dan sesuai dengan harapan	Valid
<b>Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)</b>			
<b>Data yang dimasukan</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>kesimpulan</b>
Form inputan tidak diisi seperti yang telah Ditentukan	Menampilkan pesan kesalahan	Sesuai yang diharapkan	Valid

## 9. Pengujian Pengelolaan Data Laporan

**Tabel 4. 10 Pengujian Pengelolaan Data Laporan**

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data yang dimasukkan	Hasil yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pilih data laporan harian lalu input (tanggal, bulan dan tahun) sesuai data pesanan masuk	Dapat terinput dan menampilkan data ke halaman laporan penjualan harian serta dapat dicetak	Melihat hasil pendapatan data laporan penjualan harian berdasarkan nomor order, barang, harga, qty, total harga dan grand total serta print laporan	Valid
Pilih data laporan bulanan lalu input (bulan dan tahun) sesuai data pesanan masuk	Dapat terinput dan menampilkan data ke halaman laporan penjualan bulanan serta dapat dicetak	Melihat hasil pendapatan data laporan penjualan bulanan berdasarkan nomor order, tanggal, total harga dan grand total serta print laporan	Valid

Pilih data laporan tahunan lalu input tahun sesuai data pesanan masuk	Dapat terinput dan menampilkan data ke halaman laporan penjualan tahunan serta dapat dicetak	Melihat hasil pendapatan data laporan penjualan tahunan berdasarkan nomor order, tanggal, total harga dan grand total serta print laporan	Valid
<b>Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)</b>			
<b>Data yang dimasukan</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>kesimpulan</b>
Form inputan tidak sesuai tanggal transaksi pesanan seperti yang telah Ditentukan	Menampilkan data kosong	Sesuai yang diharapkan	Valid

#### 4.2.2 White Box Testing

*White box testing* merupakan metode desain uji kasus suatu aplikasi yang menggunakan struktur kontrol dari desain kode program tersebut untuk menghasilkan kasus-kasus ujicoba. Dengan menggunakan metode *white box testing*, para pengembang *software* dapat menghasilkan kasus-kasus *testing* yaitu:

1. Melakukan seluruh keputusan logical baik dari sisi benar maupun salah.
2. Melakukan seluruh perulangan atau looping sesuai batasannya dan dalam batasan operasional.
3. Menguji stuktur data internal untuk memastikan terjamin validasinya

#### 4.2.2.1 Kasus dan Hasil Pengujian *White Box*

Pengujian *white box* dilakukan dengan teknik *cyclomatic complexity* yaitu pengukuran *software* yang memberikan pengukuran kuantitatif dari kompleksitas logika program untuk menghasilkan program sesuai dengan harapan dan efisien. Dibawah ini terdapat kasus dan hasil *white box testing* sebagai berikut :

**Tabel 4. 11 Pengujian *login user***

Diagram Flowchart	Script Code Program
<pre> graph TD     1((1)) --&gt; 2((2))     1 --&gt; 3((3)) </pre>	<pre> Public function login(\$username,\$password) {     \$cek = \$this-&gt;ci-&gt;m_auth-&gt;login_user(\$username,\$password);     -1-     if (\$cek) -1-     {         \$nama_user = \$cek-&gt;nama_user; -2-         \$username = \$cek-&gt;username; -2-         \$level_user = \$cek-&gt;level_user; -2-          //Buat Session         \$this-&gt;ci-&gt;session-&gt;set_userdata('username', \$username); -2-          \$this-&gt;ci-&gt;session-&gt;set_userdata('nama_user', \$nama_user); -2-          \$this-&gt;ci-&gt;session-&gt;set_userdata('level_user', \$level_user); -2-     } } </pre>



```

redirect('admin'); -2-
}
Else
{
// Jika Salah

$this->ci->session-
>set_flashdata('error', 'Username
Atau Password Salah'); -3-

redirect('auth/login_user'); -3-
}
} //end login

```

Langkah 2 : Menentukan kompleksitas *cyclomatic* dari grafik aliran.

$$V(G) = E - N + 2$$

keterangan :

$$= 2 - 3 + 2$$

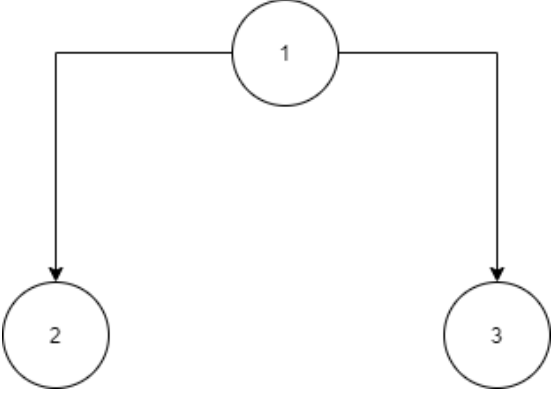
$$= 1$$

E : Jumlah Busur  
N: Jumlah Simpul

Langkah 3 : Menentukan dasar jalur independen

Path 1 : 1-2 atau Path 1 : 1-3

**Tabel 4. 12 Pengujian *Registrasi* Pelanggan**

Diagram Flowchart	Script Code Program
 <pre> graph TD     1((1)) --&gt; 2((2))     1 --&gt; 3((3)) </pre>	<pre> Public function login(\$username,\$password) { \$cek = \$this-&gt;ci-&gt;m_auth- &gt;login_user(\$username,\$password ); -1- if (\$cek) -1- { </pre>

```

$nama_user = $cek->nama_user; -
2-

$username = $cek->username; -2-

$level_user = $cek->level_user; -
2-

//Buat Session
$this->ci->session-
>set_userdata('username',
$username); -2-

$this->ci->session-
>set_userdata('nama_user',
$nama_user); -2-

$this->ci->session-
>set_userdata('level_user',
$level_user); -2-

redirect('admin'); -2-

}
Else
{
// Jika Salah

$this->ci->session-
>set_flashdata('error', 'Username
Atau Password Salah'); -3-

redirect('auth/login_user'); -3-
}
} //end login

```

Langkah 2 : Menentukan kompleksitas *cyclomatic* dari grafik aliran.

$$\begin{aligned}
 V(G) &= E - N + 2 \\
 &= 2 - 3 + 2 \\
 &= 1
 \end{aligned}$$

keterangan :

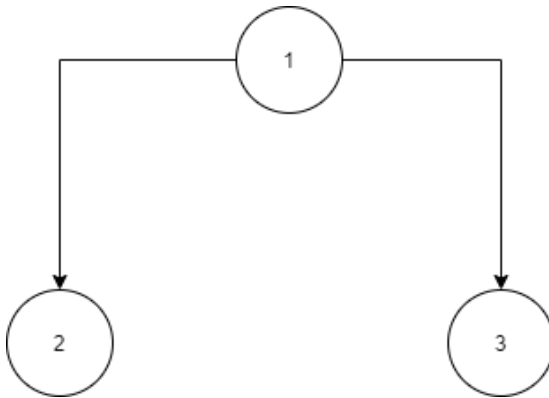
E : Jumlah Busur

N: Jumlah Simpul

Langkah 3 : Menentukan dasar jalur independen

Path 1 : 1-2 atau Path 1 : 1-3

**Tabel 4. 13 Pengujian Login Pelanggan**

Diagram Flowchart	Script Code Program
 <pre> graph TD     1((1)) --&gt; 2((2))     1 --&gt; 3((3)) </pre>	<pre> public function login(\$email, \$password) {     \$cek = \$this-&gt;ci-&gt;m_auth- &gt;login_pelanggan(\$email, \$password); -1-     if (\$cek) { -1-         \$id_pelanggan = \$cek- &gt;id_pelanggan; -2-         \$nama_pelanggan = \$cek- &gt;nama_pelanggan; -2-         \$email = \$cek-&gt;email; -2-         //Buat Session         \$this-&gt;ci-&gt;session- &gt;set_userdata('id_pelanggan', \$id_pelanggan); -2-         \$this-&gt;ci-&gt;session- &gt;set_userdata('nama_pelanggan', \$nama_pelanggan); -2-         \$this-&gt;ci-&gt;session- &gt;set_userdata('email', \$email); -2-          redirect('home'); -2-     } else {         // Jika Salah </pre>

```

$this->ci->session-
>set_flashdata('error', 'Email Atau
Password Salah'); -3-
    redirect('pelanggan/login'); -3-
    }
    }

```

Langkah 2 : Menentukan kompleksitas *cyclomatic* dari grafik aliran.

$$V(G) = E - N + 2$$

keterangan :

$$= 2 - 3 + 2$$

$$= 1$$

E : Jumlah Busur  
N: Jumlah Simpul

Langkah 3 : Menentukan dasar jalur independen

Path 1 : 1-2 atau Path 1: 1-3

**Tabel 4. 14 Pengujian Setting Halaman Admin**

Diagram Flowchart	Script Code Program
<pre> graph TD     1((1)) --&gt; 2((2))     1((1)) --&gt; 3((3))     2((2)) --&gt; 3((3))     3((3)) --&gt; 4((4))     3((3)) --&gt; 5((5)) </pre>	<pre> public function setting() {     if (\$this-&gt;session- &gt;userdata('level_user') != 1) { -1-         redirect('admin'); -2-     }     \$this-&gt;form_validation- &gt;set_rules('nama_toko', 'Nama Toko', 'required', array(     'required' =&gt; '%s Harus Diisi !!!' )); </pre>

```

        $this->form_validation-
        >set_rules('kota',          'Kota',
        'required', array(
            'required' => '%s Harus Diisi
        !!!'
        ));
        $this->form_validation-
        >set_rules('alamat_toko', 'Alamat
        Toko', 'required', array(
            'required' => '%s Harus Diisi
        !!!'
        ));
        $this->form_validation-
        >set_rules('no_telpon',      'No
        Telpon', 'required', array(
            'required' => '%s Harus Diisi
        !!!'
        ));

        if      ($this->form_validation-
        >run() == FALSE) { -3-
            $data = array(          -4-
                'title' => 'Setting',
                'setting' => $this->m_admin-
        >data_setting(),
                'isi' => 'v_setting'
            );
            $this->load-
        >view('layout/v_wrapper_backend
        ', $data, FALSE);
        } else {
            $data = array( -5-

```

```

        'id' => 1,
        'lokasi' => $this->input-
>post('kota'),
        'nama_toko' => $this->input-
>post('nama_toko'),
        'alamat_toko' => $this-
>input->post('alamat_toko'),
        'no_telpon' => $this->input-
>post('no_telpon'),
    );
    $this->m_admin->edit($data);
-5-
    $this->session-
>set_flashdata('pesan', 'Settingan
Berhasil di Ganti !!!');
    redirect('admin/setting');
}
} // end setting

```

Langkah 2 : Menentukan kompleksitas *cyclomatic* dari grafik aliran.

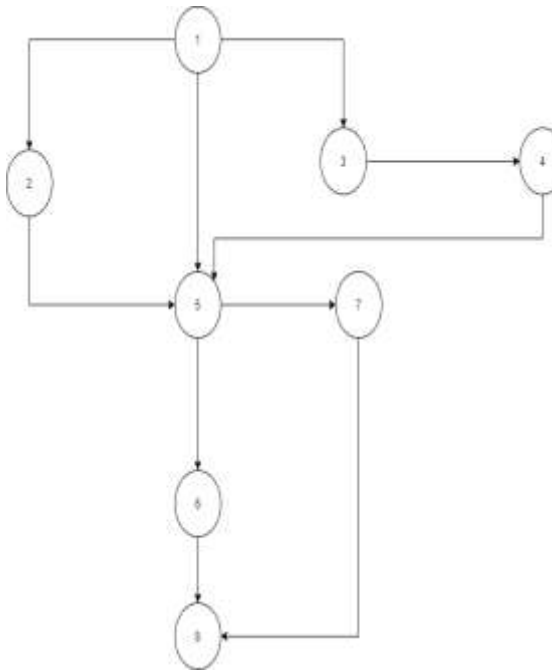
$V(G) = E - N + 2$	keterangan :
$= 5 - 5 + 2$	E : Jumlah Busur
$= 2$	N: Jumlah Simpul

Langkah 3 : Menentukan dasar jalur independen

Path 1 : 1-2-3-5

Path 2 : 1-3-4

Tabel 4. 15 Pengujian Tambah Barang

Diagram Flowchart	Script Code Program
 <pre> graph TD     1((1)) --&gt; 2((2))     1 --&gt; 3((3))     1 --&gt; 5((5))     2 --&gt; 5     3 --&gt; 4((4))     4 --&gt; 5     5 --&gt; 6((6))     6 --&gt; 8((8))     7((7)) --&gt; 8   </pre>	<pre> public function add() {     if (\$this-&gt;session- &gt;userdata('level_user') != 1) { -1-         redirect('admin'); -2-     }     \$this-&gt;form_validation- &gt;set_rules('nama_barang', 'Nama Barang', 'required', array(         'required' =&gt; '%s Harus Diisi !!!'     ));     \$this-&gt;form_validation- &gt;set_rules('id_kategori', 'Kategori', 'required', array(         'required' =&gt; '%s Harus Diisi !!!'     ));     \$this-&gt;form_validation- &gt;set_rules('harga', 'Harga', 'required', array(         'required' =&gt; '%s Harus Diisi !!!'     ));     \$this-&gt;form_validation- &gt;set_rules('berat', 'Berat', 'required', array(         'required' =&gt; '%s Harus Diisi !!!'     ));   </pre>

```

));
$this->form_validation-
>set_rules('deskripsi', 'Deskripsi',
'required', array(
    'required' => '%s Harus Diisi
!!!'
));
$this->form_validation-
>set_rules('stok', 'Stok', 'required',
array(
    'required' => '%s Harus Diisi
!!!'
));
$this->form_validation-
>set_rules('bentuk', 'Bentuk',
'required', array(
    'required' => '%s Harus Diisi
!!!'
));

if ($this->form_validation-
>run() == TRUE) { -3-
    $config['upload_path'] =
'./assets/gambar/'; -4-
    $config['allowed_types'] =
'gif|jpg|png|jpeg|ico|jif';
    $config['max_size'] = '2000';
//2mb
    $this->upload-
>initialize($config);
    $field_name = "gambar";
    if (!$this->upload-

```



```

>do_upload($field_name)) { -5-
    $data = array( -6-
        'title' => 'Add Barang',
        'kategori' => $this-
>m_kategori->get_all_data(),
        'error_upload' => $this-
>upload->display_errors(),
        'isi' => 'barang/v_add'
    );
    $this->load-
>view('layout/v_wrapper_backend'
, $data, FALSE);
    } else {
        $upload_data =
array('uploads' => $this->upload-
>data()); -7-
        $config['image_library'] =
'gd2';
        $config['source_image'] =
'./assets/gambar/' -7- .
        $upload_data['uploads']['file_name
'];
        $this->load-
>library('image_lib', $config);
        $data = array(
-7-
        'nama_barang' => $this-
>input->post('nama_barang'),
        'id_kategori' => $this-
>input->post('id_kategori'),
        'harga' => $this->input-
>post('harga'),

```

```

        'berat' => $this->input-
>post('berat'),
        'deskripsi' => $this->input-
>post('deskripsi'),
        'stok' => $this->input-
>post('stok'),
        'bentuk' => $this->input-
>post('bentuk'),
        'gambar' =>
$upload_data['uploads']['file_name
'],
    );
    $this->m_barang-
>add($data);          -7-
    $this->session-
>set_flashdata('pesan', 'Data
Berhasil Ditambahkan !!!');
    redirect('barang');
}
}

$data = array(
    -8-
    'title' => 'Add Barang',
    'kategori' => $this-
>m_kategori->get_all_data(),
    'isi' => 'barang/v_add'
);
    $this->load-
>view('layout/v_wrapper_backend'
, $data, FALSE);
}

```

Langkah 2 : Menentukan kompleksitas *cyclomatic* dari grafik aliran.

$$V(G) = E - N + 2$$

keterangan :

$= 10 - 8 + 2$                       E : Jumlah Busur

$= 4$                                       N: Jumlah Simpul

Langkah 3 : Menentukan dasar jalur independen

Path 1 : 1-2-5-6-8

Path 2 : 1-3-4-5-6-8

Path 3 : 1-5-6-8

Path 4 : 1-5-7-8

**Tabel 4. 16 Pengujian Edit Barang**

Diagram Flowchart	Script Code Program
<pre> graph TD     1((1)) --&gt; 2((2))     1 --&gt; 3((3))     1 --&gt; 5((5))     2 --&gt; 5     3 --&gt; 4((4))     4 --&gt; 5     5 --&gt; 6((6))     5 --&gt; 9((9))     6 --&gt; 8((8))     6 --&gt; 11((11))     7((7)) --&gt; 8     8 --&gt; 11     9 --&gt; 10((10))     10 --&gt; 11     </pre>	<pre> public function edit(\$id_barang = NULL) {     if (\$this-&gt;session- &gt;userdata('level_user') != 1) { -1-         redirect('admin'); -2-     }     \$this-&gt;form_validation- &gt;set_rules('nama_barang', 'Nama Barang', 'required', array(     'required' =&gt; '%s Harus Diisi !!!' ));     \$this-&gt;form_validation- &gt;set_rules('id_kategori', 'Kategori', 'required', array(     'required' =&gt; '%s Harus Diisi </pre>

```

!!!'
    ));
    $this->form_validation-
>set_rules('harga',      'Harga',
'required', array(
    'required' => '%s Harus Diisi
!!!'
    ));
    $this->form_validation-
>set_rules('berat',      'Berat',
'required', array(
    'required' => '%s Harus Diisi
!!!'
    ));
    $this->form_validation-
>set_rules('deskripsi',  'Deskripsi',
'required', array(
    'required' => '%s Harus Diisi
!!!'
    ));
    $this->form_validation-
>set_rules('stok', 'Stok', 'required',
array(
    'required' => '%s Harus Diisi
!!!'
    ));
    $this->form_validation-
>set_rules('bentuk',      'Bentuk',
'required', array(
    'required' => '%s Harus Diisi
!!!'
    ));

```

```

        if ($this->form_validation-
>run() == TRUE) { -3-
            $config['upload_path']      =
'/assets/gambar/'; -4-
            $config['allowed_types']    =
'gif|jpg|png|jpeg|ico|jif';
            $config['max_size']        = '2000';
//2mb
            $this->upload-
>initialize($config);
            $field_name = "gambar";
            if (!$this->upload-
>do_upload($field_name)) { -5-
                $data = array(
                    -6-
                    'title' => 'Edit Barang',
                    'kategori' => $this-
>m_kategori->get_all_data(),
                    'barang' => $this-
>m_barang-
>get_data($id_barang),
                    'error_upload' => $this-
>upload->display_errors(),
                    'isi' => 'barang/v_edit'
                );
                $this->load-
>view('layout/v_wrapper_backend'
, $data, FALSE);
            } else {
                // Hapus Gambar
                $barang = $this->m_barang-

```

```

>get_data($id_barang); -7-
    if ($barang->gambar != "") {
-7-
        unlink('./assets/gambar/' .
$barang->gambar); -8-
    }
    // End Hapus Gambar -9-
    $upload_data =
array('uploads' => $this->upload-
>data());
    $config['image_library'] =
'gd2';
    $config['source_image'] =
'./assets/gambar/' .
$upload_data['uploads']['file_name
'];
    $this->load-
>library('image_lib', $config);
    $data = array(

'id_barang' => $id_barang,
-9-
    'nama_barang' => $this-
>input->post('nama_barang'),
    'id_kategori' => $this-
>input->post('id_kategori'),
    'harga' => $this->input-
>post('harga'),
    'berat' => $this->input-
>post('berat'),
    'deskripsi' => $this->input-
>post('deskripsi'),

```

```

        'stok'    =>    $this->input-
>post('stok'),
        'bentuk' =>    $this->input-
>post('bentuk'),
        'gambar'                                =>
$upload_data['uploads']['file_name
'],
    );
    $this->m_barang-
>edit($data);          -9-
    $this->session-
>set_flashdata('pesan',      'Data
Berhasil Diganti !!!');
    redirect('barang');
}
// Jika Tanpa Ganti Gambar
-10-

$data = array(
    'id_barang' => $id_barang,
    'nama_barang' =>    $this-
>input->post('nama_barang'),
    'id_kategori' => $this->input-
>post('id_kategori'),
    'harga'    =>    $this->input-
>post('harga'),
    'berat'    =>    $this->input-
>post('berat'),
    'deskripsi' =>    $this->input-
>post('deskripsi'),
    'stok'    =>    $this->input-
>post('stok'),
    'bentuk' =>    $this->input-

```

```

>post('bentuk'),
);
$this->m_barang->edit($data);
-10-

$this->session-
>set_flashdata('pesan',      'Data
Berhasil Diganti !!!');
redirect('barang');
}

$data = array(
-11-
'title' => 'Edit Barang',
'kategori'      =>      $this-
>m_kategori->get_all_data(),
'barang' => $this->m_barang-
>get_data($id_barang),
'isi' => 'barang/v_edit'
);
-11-

$this->load-
>view('layout/v_wrapper_backend'
, $data, FALSE);
}

```

Langkah 2 : Menentukan kompleksitas *cyclomatic* dari grafik aliran.

$V(G) = E - N + 2$	keterangan :
$= 14 - 11 + 2$	E : Jumlah Busur
$= 5$	N: Jumlah Simpul



Langkah 3 : Menentukan dasar jalur independen

Path 1 : 1-2-5-9-10-11

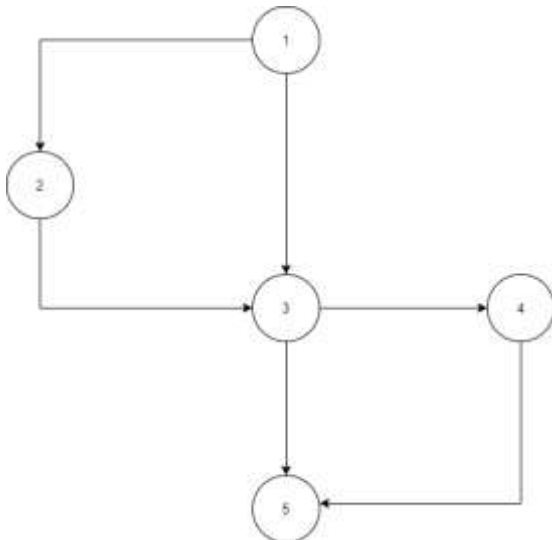
Path 2 : 1-5-9-10-11

Path 3 : 1-3-4-5-9-10-11

Path 4 : 1-5-6-11

Path 5 : 1-5-6-7-8-11

**Tabel 4. 17 Pengujian Hapus Barang**

Diagram Flowchart	Script Code Program
 <pre> graph TD     1((1)) --&gt; 2((2))     1((1)) --&gt; 3((3))     2((2)) --&gt; 3((3))     3((3)) --&gt; 4((4))     3((3)) --&gt; 5((5))   </pre>	<pre> public function delete(\$id_barang = NULL) {     if (\$this-&gt;session- &gt;userdata('level_user') != 1) { -1-         redirect('admin'); -2-     }     // Hapus Gambar     \$barang = \$this-&gt;m_barang- &gt;get_data(\$id_barang);     if (\$barang-&gt;gambar != "") {         -3-         unlink('./assets/gambar/' \$barang-&gt;gambar); -4-     }     // End Hapus Gambar     \$data = array('id_barang' =&gt; \$id_barang); -5     \$this-&gt;m_barang- &gt;delete(\$data);     \$this-&gt;session-   </pre>

```

>set_flashdata('pesan',      'Data
Berhasil Dihapus !!!');
    redirect('barang');
    }

```

Langkah 2 : Menentukan kompleksitas *cyclomatic* dari grafik aliran.

$$V(G) = E - N + 2$$

keterangan :

$$= 6 - 5 + 2$$

$$= 3$$

E : Jumlah Busur  
N: Jumlah Simpul

Langkah 3 : Menentukan dasar jalur independen

Path 1 : 1-2-3-5

Path 2 : 1-3-5

Path 3 : 1-3-4-5

**Tabel 4. 18 Pengujian *Cekout* Belanja**

Diagram Flowchart	Script Code Program
<pre> graph TD     1((1)) --&gt; 2((2))     1((1)) --&gt; 3((3))     2((2)) --&gt; 6((6))     3((3)) --&gt; 4((4))     4((4)) --&gt; 5((5))     5((5)) --&gt; 6((6)) </pre>	<pre> public function cekout() {     \$this-&gt;pelanggan_login-     &gt;proteksi_halaman();     \$this-&gt;form_validation-     &gt;set_rules('provinsi',      'Provinsi',     'required', array(         'required' =&gt; '%s Harus Diisi     !!!'     ));     \$this-&gt;form_validation-     &gt;set_rules('kota', 'Kota', 'required',     array(         'required' =&gt; '%s Harus Diisi </pre>

```

!!!'
    ));
    $this->form_validation-
>set_rules('expedisi',    'Expedisi',
'required', array(
    'required' => '%s Harus Diisi
!!!'
    ));
    $this->form_validation-
>set_rules('paket',      'Paket',
'required', array(
    'required' => '%s Harus Diisi
!!!'
    ));

    if      ($this->form_validation-
>run() == FALSE) { -1-
        $data = array(                -2-
            'title' => 'Cek Out Belanja',
            'isi' => 'v_cekout'
        );
        $this->load-
>view('layout/v_wrapper_frontend'
, $data, FALSE);
    } else {
        // Simpan ke Tabel Transaksi
        $data = array(                -3-
            'id_pelanggan' => $this-
>session-
>userdata('id_pelanggan'),
            'no_order' => $this->input-
>post('no_order'),

```

```

        'tgl_order' => date('Y-m-d'),
        'nama_penerima' => $this->input->post('nama_penerima'),
        'hp_penerima' => $this->input->post('hp_penerima'),
        'provinsi' => $this->input->post('provinsi'),
        'kota' => $this->input->post('kota'),
        'alamat' => $this->input->post('alamat'),
        'kode_pos' => $this->input->post('kode_pos'),
        'expedisi' => $this->input->post('expedisi'),
        'paket' => $this->input->post('paket'),
        'estimasi' => $this->input->post('estimasi'),
        'estimasi' => $this->input->post('estimasi'),
        'ongkir' => $this->input->post('ongkir'),
        'berat' => $this->input->post('berat'),
        'grand_total' => $this->input->post('grand_total'),
        'total_bayar' => $this->input->post('total_bayar'),
        'status_bayar' => '0',
        'status_order' => '0',
    );

```

```

        $this->m_transaksi-
>simpan_transaksi($data);
        // Simpan ke Tabel Rinci
        Transaksi
        $i = 1;
        foreach ($this->cart-
>contents() as $item) {      -4-
            $data_rinci = array(
                -5-
                'no_order' => $this->input-
>post('no_order'),
                'id_barang' => $item['id'],
                'qty' => $this->input-
>post('qty' . $i++),
            );
            $this->m_transaksi-
>simpan_rinci_transaksi($data_rin
ci);
        }
        //

=====

=====

        $this->session-
>set_flashdata('pesan', 'Pesanan
Berhasil Di Proses');
        $this->cart->destroy();      -6-
        redirect('pesanan_saya');
    }
}

```

Langkah 2 : Menentukan kompleksitas *cyclomatic* dari grafik aliran.

$$V(G) = E - N + 2$$

keterangan :

$= 7 - 6 + 2$                       E : Jumlah Busur

$= 3$                                       N: Jumlah Simpul

Langkah 3 : Menentukan dasar jalur independen

Path 1 : 1-3-4-6

Path 2 : 1-3-4-5-6

Path 3 : 1-2-6

**Tabel 4. 19 Pengujian Tambah Gambar Barang**

Diagram Flowchart	Script Code Program
<pre> graph TD     1((1)) --&gt; 2((2))     1((1)) --&gt; 3((3))     1((1)) --&gt; 5((5))     2((2)) --&gt; 5((5))     3((3)) --&gt; 4((4))     4((4)) --&gt; 5((5))     5((5)) --&gt; 6((6))     6((6)) --&gt; 8((8))     7((7)) --&gt; 8((8))   </pre>	<pre> public function add(\$id_barang) {     if (\$this-&gt;session- &gt;userdata('level_user') != 1) { -1-         redirect('admin'); -2-     }     \$this-&gt;form_validation- &gt;set_rules('ket', 'Ket Gambar', 'required', array(     'required' =&gt; '%s Harus Diisi !!!' ));      if (\$this-&gt;form_validation- &gt;run() == TRUE) { -3-         \$config['upload_path'] = './assets/gambarbarang/';         -4-     } }   </pre>

```

$config['allowed_types'] =
'gif|jpg|png|jpeg|ico';
$config['max_size'] = '2000';
//2mb
$this->upload-
>initialize($config);
$field_name = "gambar";
if (! $this->upload-
>do_upload($field_name)) {
-5
    $data = array(
-6-
        'title' => 'Add Gambar
Barang',
        'error_upload' => $this-
>upload->display_errors(),
        'barang' => $this-
>m_barang-
>get_data($id_barang),
        'gambar' => $this-
>m_gambarbarang-
>get_gambar($id_barang),
        'isi' =>
'gambarbarang/v_add'
    );
    $this->load-
>view('layout/v_wrapper_backend'
, $data, FALSE);
} else {
    $upload_data =
array('uploads' => $this->upload-
>data()); -7-

```

```

        $config['image_library']    =
        'gd2';

        $config['source_image']    =
        './assets/gambarbarang/' .
        $upload_data['uploads']['file_name
        '];

        $this->load-
        >library('image_lib', $config);

        $data = array(
            'id_barang' => $id_barang,
            'ket'       =>    $this->input-
        >post('ket'),
            'gambar'    =>
        $upload_data['uploads']['file_name
        '],
        );

        $this->m_gambarbarang-
        >add($data);          -7-

        $this->session-
        >set_flashdata('pesan',    'Gambar
        Berhasil Ditambahkan !!!');
        redirect('gambarbarang/add/' .
        $id_barang);
    }
}

    $data = array(          -8-
        'title' => 'Add Gambar Barang',
        'barang' => $this->m_barang-
        >get_data($id_barang),
        'gambar'    =>    $this-
        >m_gambarbarang-

```



```

>get_gambar($id_barang),
    'isi' => 'gambarbarang/v_add'
);
$this->load-
>view('layout/v_wrapper_backend'
, $data, FALSE);
}

```

Langkah 2 : Menentukan kompleksitas *cyclomatic* dari grafik aliran.

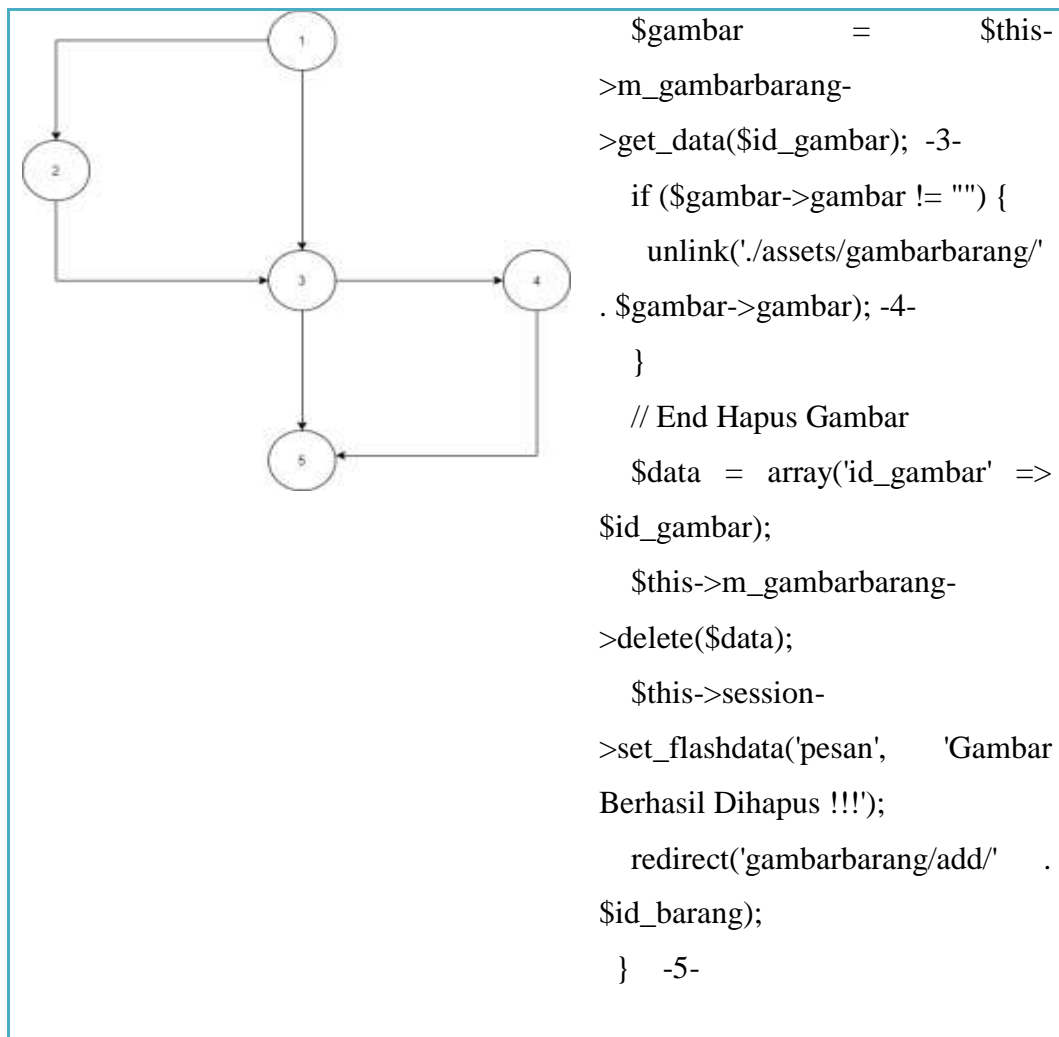
$V(G) = E - N + 2$	keterangan :
$= 10 - 8 + 2$	E : Jumlah Busur
$= 4$	N: Jumlah Simpul

Langkah 3 : Menentukan dasar jalur independen

Path 1 : 1-2-5-6-8  
 Path 2 : 1-3-4-5-6-8  
 Path 3 : 1-5-6-8  
 Path 4 : 1-5-7-8

**Tabel 4. 20 Pengujian Hapus Gambar Barang**

Diagram Flowchart	Script Code Program
	<pre> public function delete(\$id_barang, \$id_gambar) {     -1-     if (\$this-&gt;session- &gt;userdata('level_user') != 1) {         redirect('admin'); -2-     }     // Hapus Gambar </pre>



Langkah 2 : Menentukan kompleksitas *cyclomatic* dari grafik aliran.

$$V(G) = E - N + 2$$

keterangan :

$E$  : Jumlah Busur

$N$  : Jumlah Simpul

$$= 6 - 5 + 2$$

$$= 3$$

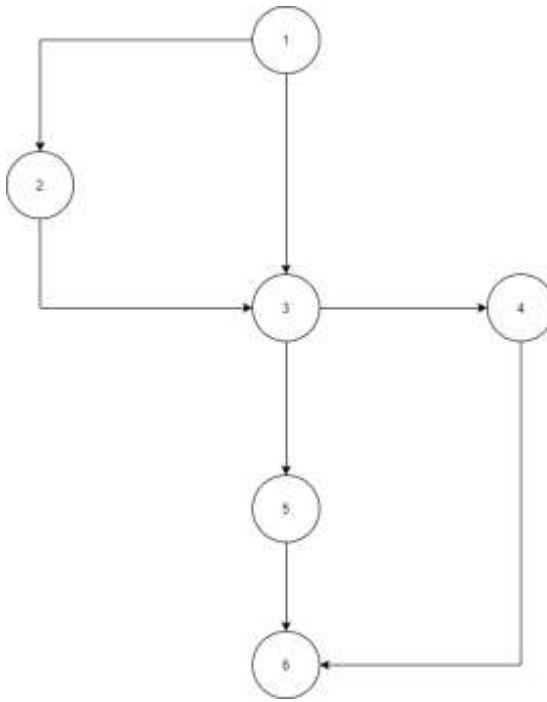
Langkah 3 : Menentukan dasar jalur independen

Path 1 : 1-2-3-5

Path 2 : 1-3-5

Path 3 : 1-3-4-5

Tabel 4. 21 Pengujian Transaksi Pembayaran

Diagram Flowchart	Script Code Program
 <pre> graph TD     1((1)) --&gt; 2((2))     1((1)) --&gt; 3((3))     2((2)) --&gt; 3((3))     3((3)) --&gt; 4((4))     3((3)) --&gt; 5((5))     4((4)) --&gt; 6((6))     5((5)) --&gt; 6((6))   </pre>	<pre> public function bayar(\$id_transaksi) {     \$this-&gt;form_validation- &gt;set_rules('atas_nama',      'Atas Nama', 'required', array(     'required' =&gt; '%s Harus Diisi !!!' ));      if (\$this-&gt;form_validation- &gt;run() == TRUE) {         -1-         \$config['upload_path'] =         -2-         './assets/bukti_bayar/';         \$config['allowed_types'] =         'gif jpg png jpeg ico jif';         \$config['max_size'] = '2000';         //2mb         \$this-&gt;upload- &gt;initialize(\$config);         \$field_name = 'bukti_bayar';         if (!\$this-&gt;upload- &gt;do_upload(\$field_name)) {             -3-             \$data = array(                 -4-                 'title' =&gt; 'Pembayaran',                 'pesanan' =&gt; \$this- &gt;m_transaksi- &gt;detail_pesanan(\$id_transaksi), </pre>

```

        'rekening' => $this-
>m_transaksi->rekening(),
        'error_upload' => $this-
>upload->display_errors(),
        'isi' => 'v_bayar',
    );
    $this->load-
>view('layout/v_wrapper_frontend'
, $data, FALSE);
    } else {
        $upload_data =
array('uploads' => $this->upload-
>data());
        $config['image_library'] =
'gd2';
        $config['source_image'] =
'./assets/bukti_bayar/';
        $upload_data['uploads']['file_name
'];
        $this->load-
>library('image_lib', $config);
        $data = array(
            'id_transaksi' =>
$id_transaksi,
            'atas_nama' => $this->input-
>post('atas_nama'),
            'nama_bank' => $this-
>input->post('nama_bank'),
            'no_rek' => $this->input-
>post('no_rek'),
            'status_bayar' => '1',

```

```

        'bukti_bayar' =>
        $upload_data['uploads']['file_name
        ],
        );
        $this->m_transaksi-
        >upload_buktibayar($data);
        $this->session-
        >set_flashdata('pesan',      'Bukti
        Pembayaran Berhasil Di Upload
        !!!');
        redirect('pesanan_saya');
    }
}

    $data = array(
        -6-
        'title' => 'Pembayaran',
        'pesanan'      =>      $this-
        >m_transaksi-
        >detail_pesanan($id_transaksi),
        'rekening'      =>      $this-
        >m_transaksi->rekening(),
        'isi' => 'v_bayar',
    );
    $this->load-
    >view('layout/v_wrapper_frontend'
    , $data, FALSE);
}

```

Langkah 2 : Menentukan kompleksitas *cyclomatic* dari grafik aliran.

$V(G) = E - N + 2$	keterangan :
$= 7 - 6 + 2$	E : Jumlah Busur
$= 3$	N: Jumlah Simpul

Langkah 3 : Menentukan dasar jalur independen

Path 1 : 1-2-3-5-6

Path 2 : 1-3-5-6

Path 3 : 1-3-4-6

### 4.2.3 Pengujian Metode Kuesioner

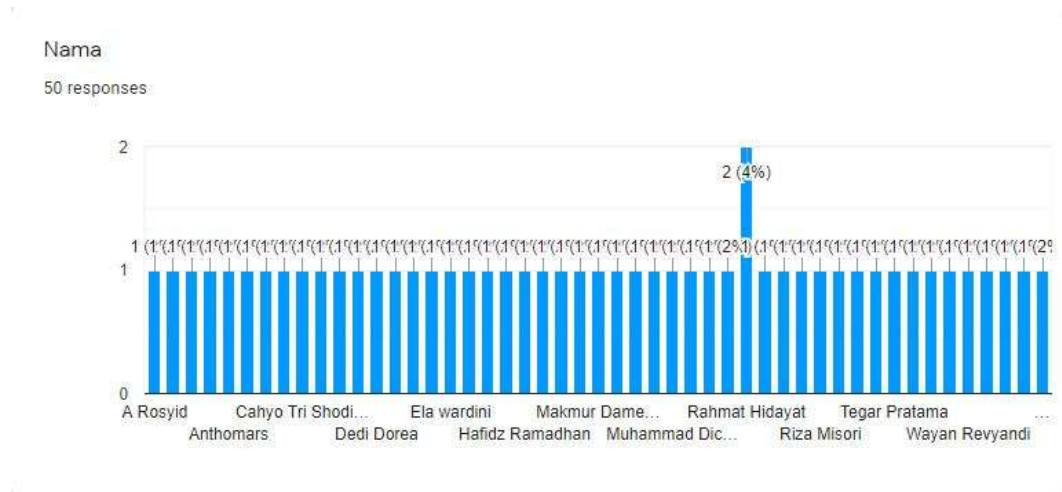
Pengujian betha merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana ujicoba secara langsung ke lokasi yaitu instansi atau lingkungan masyarakat yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan point syarat user friendly. Formulir kuesioner menggunakan aplikasi google forms yang digunakan sebagai survey penilaian hasil penelitian yang berisi video demo aplikasi. Kemudian diambil data tanggapan responden masyarakat umum yang terdiri dari nama dan usia, lalu responden melakukan penilaian melalui kuisoner tersebut untuk mengetahui respon pengguna terhadap sistem yang dibuat. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Berikut presentase Hasil Pengujian Betha menggunakan skala 1-5 dengan hasil kuisoner dari 50 responden.

Penilaian Skala:

- Angka 1 = Sangat Tidak Baik
- Angka 2 = Tidak Baik
- Angka 3 = Cukup
- Angka 4 = Baik
- Angka 5 = Sangat Baik

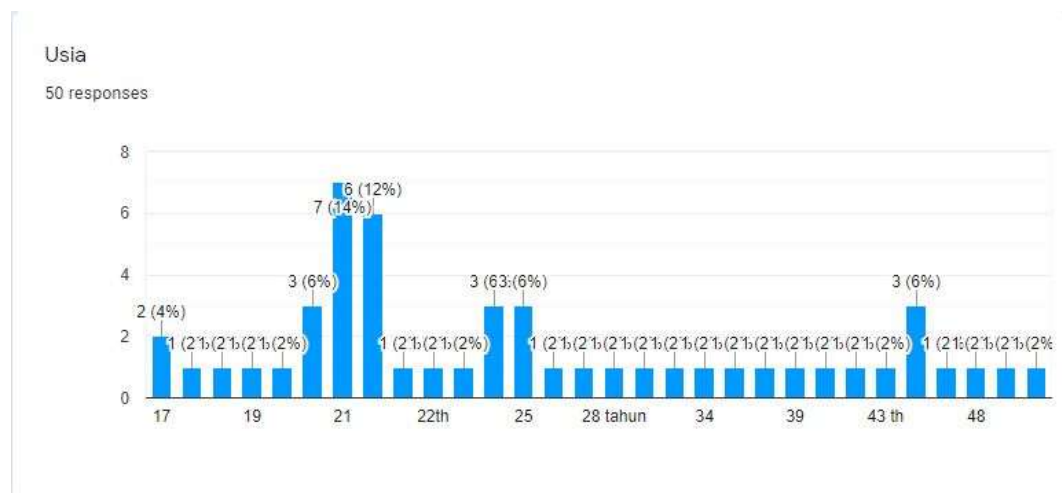
Hasil tanggapan 50 responden dari pertanyaan kuisioner :

❖ Daftar Nama Responden yang telah berpartisipasi dalam penelitian ini



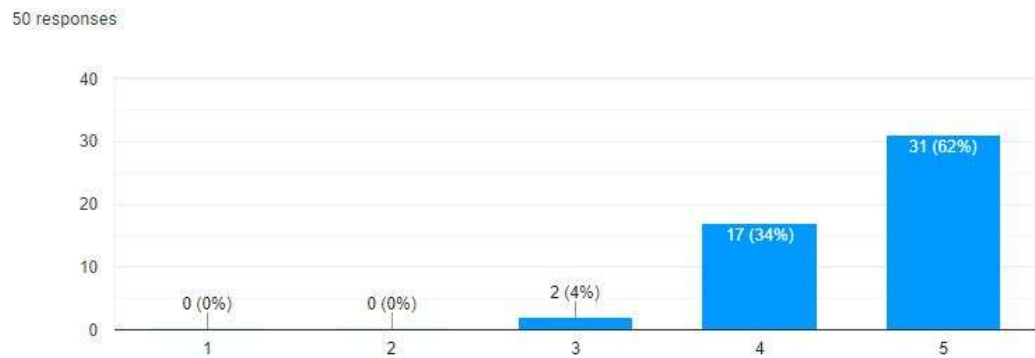
**Gambar 4. 49 Daftar Nama Responden**

❖ Daftar Usia Responden



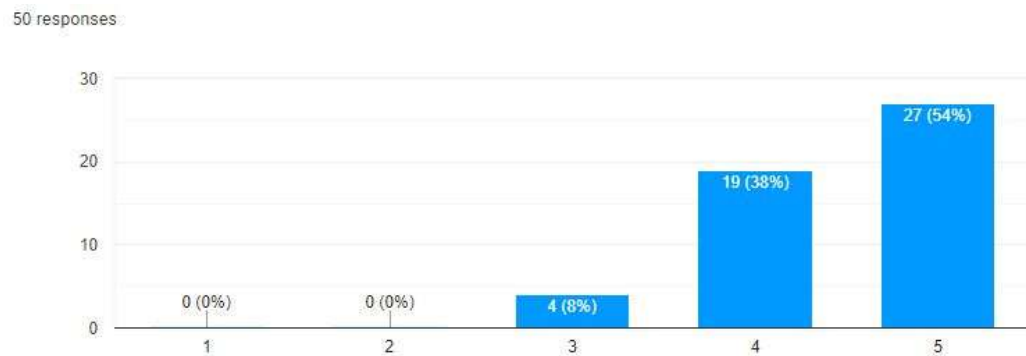
**Gambar 4. 50 Daftar Usia Responden**

1. Apakah menurut anda sistem yang telah dibuat sudah terlihat menarik?



**Gambar 4. 51 Diagram Hasil Pertanyaan Kuisioner No.1**

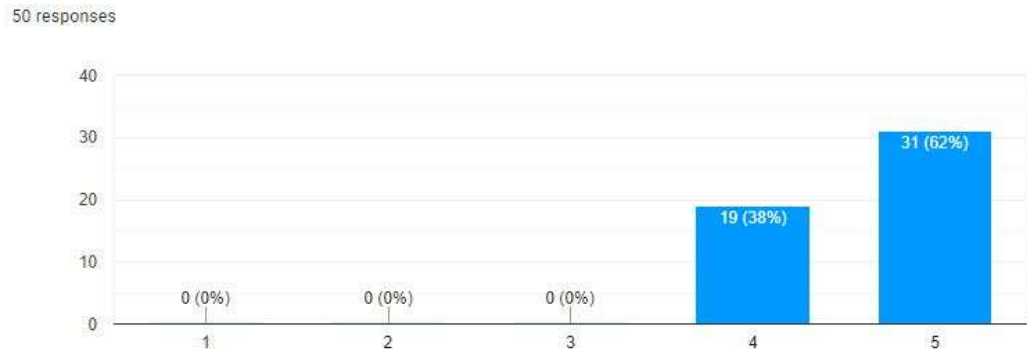
2. Apakah sistem yang telah dibuat dapat mempermudah pembeli dalam mendapatkan informasi harga dan stok barang, juga produk terbaru yang up to date?



**Gambar 4. 52 Diagram Hasil Pertanyaan Kuisioner No.2**

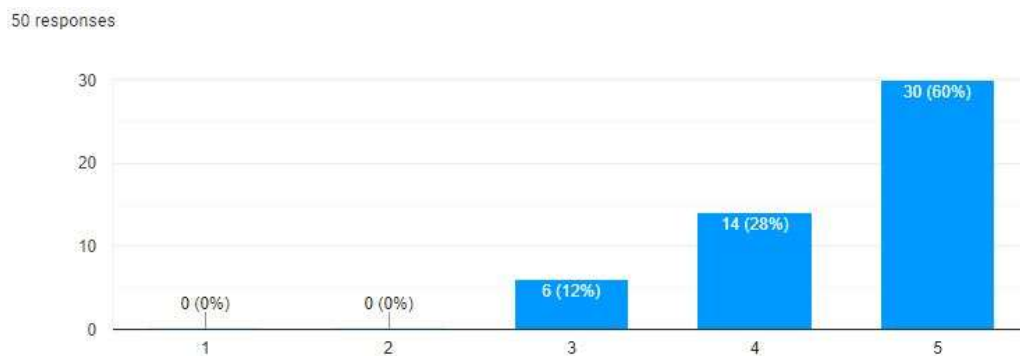


3. Apakah sistem aplikasi website toko online yang telah dibuat dapat membantu dalam pembelian barang secara online?



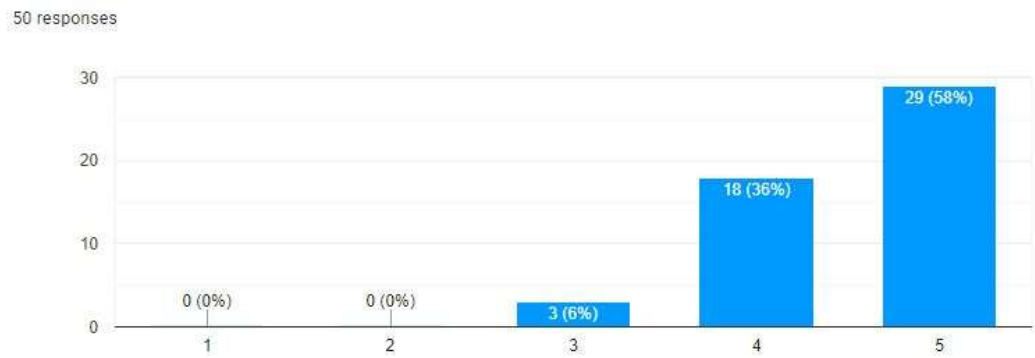
**Gambar 4. 53 Diagram Hasil Pertanyaan Kuisioner No.3**

4. Apakah sistem yang dibuat sudah dapat memudahkan karyawan atau pemilik toko dalam mengelola pesanan pelanggan dan laporan penjualan?



**Gambar 4. 54 Diagram Hasil Pertanyaan Kuisioner No.4**

5. Apakah sistem yang telah dibuat sudah layak untuk digunakan ?



**Gambar 4. 55 Diagram Hasil Pertanyaan Kuisioner No.5**