

UML (Unified Modeling Language)



Salah satu alat (*tools*) utk pemodelan obyek

Ada 9 diagram :

1. Diagram Kelas

- a. Sifat statis
- b. Memperlihatkan himpunan kelas2, antarmuka2, kolaborasi, dan relasi2
- c. Biasanya memuat kelas-kelas yg aktif

2. Diagram Obyek

- a. Sifat statis
- b. Memperlihatkan obyek2 yg ada dan relasi antar obyek

3. Use-case Diagram

- a. Sifat statis
- b. Memperlihatkan himpunan use case dan aktor
- c. Digunakan utk mengorganisasikan dan memodelkan perilaku suatu sistem yg dibutuhkan/diharapkan pengguna

4. Diagram sekuensial (*Sequence Diagram*)

- a. Sifat dinamis
- b. Diagram interaksi yg menggambarkan pengiriman pesan (message) dlm suatu waktu tertentu

5. Diagram Kolaborasi (*Collaboration Diagram*)

- a. Sifat dinamis
- b. Diagram interaksi yg menekankan pd peng-organisasian struktur dari obyek2 yg menerima serta mengirim pesan (message)

6. Diagram State (*State Diagram*)

- a. Sifat dinamis
- b. Menunjukkan state2 pd sistem (state, transisi, event, serta aktivitas)

7. Diagram Aktivitas (Activity Diagram)

- a. Sifat dinamis
- b. Menunjukkan aliran dari suatu aktivitas ke aktivitas yg lain dlm sistem

8. Diagram Komponen

- a. Sifat statis
- b. Menunjukkan organisasi serta kebergantungan sistem/perangkat lunak pd komponen2 yg ada

9. Deployment Diagram

- a. Menunjukkan konfigurasi saat aplikasi dijalankan (run-time)
- b. Diagram ini memuat node beserta komponen yg ada di dalamnya)