1. Tentukan Topik Perancangan Project (Done)
2. 1 Tim terdiri dari min. 2 orang & max. 3 orang (Done)
3. Buatlah minimal 8 Product Backlog Item sesuai topik. (Done)
4. Jalankan Sprint minimal 2 sprint (untuk durasi 1 sprint min. 2 hari) (Done)

Maksudnya itu disuruh buat sprint backlog nya gitu, yang durasi sprint nya itu dua hari

1. Terapkan Sprint Planning sehingga menghasilkan sprint goals dan sprint backlog(Done)
2. Terapkan Daily Scrum Meeting (Buat dalam bentuk table report)(done)
3. Lakukan Sprint Review
4. Lakukan Sprint Restropective
5. Manajemen pengerjaan laporan UTS dan file rancangan aplikasi menggunakan Git. Minimal 1 anggota melakukan 3 commit.
6. Gunakan board trello untuk work progress visible project, kemudian buat akses board trello menjadi public.(Done)

Cover, Judul Perancangan Aplikasi, Latar Belakang pemilihan topik, Tabel Product Backlog, Tabel Sprint Backlog, Tabel Report Daily Scrum Meeting, Laporan Hasil Sprint Review, Laporan Hasil Sprint Restropective, 1 screenshoot board trello beserta linknya, 1 link github, hasil rancangan aplikasi

**WEBSITE KOMIKOS**

**PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK TANGKAS (AGILE)**



Disusun Oleh :

Muhammad Reza Mahendra Laiya - 211110870

Alvin Nonitehe Syas Putra Laia - 211110558

Ryeinaldo - 211111677

IF-C Pagi

FAKULTAS INFORMATIKA

PROGRAM STUDI S1-TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS MIKROSKIL

MEDAN

2023

**Latar Belakang**

Kami mengambil tema ini karena menerima permintaan dari client yang menginginkan sebuah aplikasi yang dapat menjual buku buku komik secara real.

Q : Website seperti apa yang anda butuhkan?

A : Saya membutuhkan website untuk menjual komik komik untuk para pembaca yang lebih gemar membaca dari buku daripada online

Q : Fitur seperti apa saja yang anda inginkan?

A : Saya ingin ada fitur seperti login screen dan juga home screen yang menampilkan komik komik yang ada

A : Jangan lupa untuk menambahkan fitur untuk mendaftarkan diri menjadi seller, sehingga dapat mempermudah saya untuk mengumpulkan komik komik yang baru untuk dijual

Dari hasil wawancara tersebut kita tahu bahwa client menginginkan selain situs komik secara online yang gratis, tapi dia juga ingin menjual komik komik baru yang bertujuan untuk menargetkan anak muda dan juga ke para collector.

**Tabel Product Backlog**

|  |  |
| --- | --- |
| Backlog Item | Estimasi |
| Sebagai (ADMIN) saya dapat melihat apa saja buku yang sudah saya post. | 8 |
| Sebagai (USER) saya dapat melihat buku buku komik yang sudah tersedia dan siap untuk dibeli | 5 |
| Sebagai (USER) saya dapat mendaftarkan diri sebagai seller. | 5 |
| Sebagai (ADMIN) saya mampu melihat semua daftar orang orang yang melakukan transaksi atau yang mendaftarkan diri menjadi seller | 10 |
| Sebagai (USER) saya mampu membuka pengaturan dan juga mengatur profil akun | 1 |
| Sebagai (SELLER) saya mampu mendaftarkan buku dengan berbagai genre yang sesuai dengan buku yang dijual | 7 |
| Sebagai (USER) saya mampu melakukan pembayaran dari beberapa platform e-money seperti ovo, dana, linkaja, dll serta bank seperti mandiri, bri, bca, dll | 15 |
| Sebagai (USER) saya mampu menggunakan fitur checkout untuk melihat barang yang sedang dipesan | 3 |
| **TOTAL** | 54 |

**SPRINT BACKLOG**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | User Story | Tasks | Assigned | Estimated Efforts | Status |
| 1 | Sebagai User, saya bisa melakukan search dari komik yang saya inginkan | Design Tampilan | Alvin Laia | 15 | Done |
| Coding | Mhd. Reza | 5 | WIP |
| Code Review | Ryeinaldo | 2 | Open |
| 2 | Sebagai Seller, Saya mampu mendaftarkan buku dengan lebih mudah dan juga gampang berinteraksi dengan pengguna | Design Tampilan | Alvin | 30 | Open |
| Coding | Ryeinaldo | 40 | Open |
| Automated Test | Mhd. Reza | 5 | Open |
| Code Review | Mhd. Reza | 3 | Open |

**DAILY SCRUM MEETING TABLE REPORT**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama | Question | Wednesday | Thursday |
| Alvin | Apa yang kamu lakukan kemarin | Membuat Rancangan Figma | Membuat Laporan |
| Apa yang kamu lakukan sekarang | Review Figma | Membuat Laporan |
| Apa yang menhalangimu bekerja | Membuat desain dari awal yang cukup lama | Tidak ada |
| Reza | Apa yang kamu lakukan kemarin | Membuat Rancangan Figma | Membuat Laporan |
| Apa yang kamu lakukan sekarang | Review Figma | Mereview laporan |
| Apa yang menhalangimu bekerja | Menemukan beberapa kendala di bagian pengisian atribut | Tidak ada |
| Ryeinaldo | Apa yang kamu lakukan kemarin | Membuat Figma | Membuat laporan |
| Apa yang kamu lakukan sekarang | Membuat Laporan | Mereview Laporan |
| Apa yang menhalangimu bekerja | Tidak ada | Tidak ada |

**SPRINT RETROSPECTIVE**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| KOMIKOS | | | | |
| Analysis | | Actions | | |
| **Yang berjalan mulus** | **Yang masih bisa dikembangkan** | **Yang harus berhenti dilakukan** | **Yang harus dipertahankan** | **Yang harus mulai dilakukan** |
| Kerja sama | Kedisplinan waktu | Menunda pengerjaan | Semangat |  |
| Pembagian tugas | Membagi tugas di bidang masing masing | Tugas yang diberikan sering diabaikan | Terus mengasah kempuan di bidang masing masing |  |
| Komunikasi | Membagi waktu dan mengutamakan tugas yang menjadi prioritas | Keterlambatan |  | Sering bertanya dan berkomunikasi dengan sesama rekan team agar perkerjaan lebih nyaman saat di kerjakan |