


Rick van Vonderen

Werkervaring



Personal details

-  Rick van Vonderen
-  P.C. Hooftlaan 83
3351 EL Papendrecht
-  me@riyyi.com
-  +31-681331135
-  07-07-1994
-  Dordrecht
-  Nederlands
-  Rijbewijs B
-  [linkedin.com/in/rickvanvonderen](https://www.linkedin.com/in/rickvanvonderen)
-  riyyi.com
-  github.com/riyyi

Software Engineer (C#, Lua, SQLite)

jan. 2023 - Present

Vlot Solutions, Capelle a/d IJssel

- Werken aan een grootschalige webapplicatie, waaronder:
 - Implementeren van nieuwe functionaliteiten, analyseren van door klanten gerapporteerde problemen, oplossen van bugs, en beoordelen en valideren van merge requests.
- Werken aan een C# REST API, waaronder:
 - Ontwerpen en implementeren van een cursor-gebaseerd paginatiesysteem met behulp van expression trees en reflection.
 - Migreren van een .NET Core 3.1 API naar .NET 6.
- Schrijven van geautomatiseerde testen, voor zowel API endpoints als UI interactie
- Onderhouden van CI/CD pipeline scripts

Back-end Developer (PHP, MySQL)

okt. 2016 - jun. 2017

Radancy Nederland, Capelle a/d IJssel

Verantwoordelijk voor het ontwerpen en implementeren van de database voor een tijdelijk webpagina van een klant, met behulp van de Instagram en Twitter API's. Verbeteringen aangebracht aan het interne contentmanagementsysteem, Rudder CMS, geschreven in het Laravel framework.

Back-end Developer Stagiair (PHP, MySQL)

sep. 2014 - jul. 2015

GeneralGroup, Gorinchem

Verantwoordelijk voor het implementeren van de maatwerkverzoeken van een klant, voor een website gemaakt in het Yii2 framework. Een PrestaShop module geschreven met behulp van de Google Maps API, voor een overzicht van bestellocaties. Daarnaast heb ik als afstudeerproject een voorraadbeheersysteem ontworpen en geïmplementeerd voor een gedetacheerde Ziggo medewerker, gebouwd in Yii2.

Back-end Developer Stagiair (PHP)

feb. 2013 - jul. 2013

SimpleSEO, Granada - Spanje ✈

Verantwoordelijk voor het aanpassen van de back-end van WordPress website's. Daarnaast de back-end van een website gebouwd, via een SOAP API, voor een hotel affiliate programma.

Persoonlijke projecten

Inferno [riyyi.com/software-project/inferno-game-engine]

Een open-source game-engine met OpenGL rendering.

C++20, GLSL, Lua

Website [riyyi.com/software-project/personal-website]

Een open-source contentmanagementsysteem gebruikt voor mijn persoonlijke website.

PHP 7, MySQL, jQuery

Opleidingen

HBO Technische Informatica Hogeschool Rotterdam, Rotterdam	2017 - mrt. 2021
HBO International Game Architecture and Design Breda University of Applied Sciences, Breda	2015 - 2016
MBO BOL-4 Applicatie Ontwikkelaar (🎓 behaald) Da Vinci College, Dordrecht	2011 - 2015
VMBO TL (🎓 behaald) Insula College, Dordrecht	2010 - 2011
HAVO (jaar 1 - 3) Insula College, Dordrecht	2006 - 2010

ICT-vaardigheden

⚙️ Programmeertalen: C++, Bash, C#, PHP, Lua, MySQL, Python

📖 Frameworks/bibliotheeken: .NET, LINQ, Laravel, Qt, Yii2, jQuery

</> Opmaaktalen: HTML5, CSS3

🔑 Applicaties: git, cmake, emacs, vim, Jira

🐧 Linux tools: nginx, SSH, awk, sed, grep

Ik beheer een Debian GNU/Linux VPS waar mijn persoonlijke website, e-mail en git op draait.

Ervaring met computer hardware, 🖥️ Windows en 🐧 Linux systemen.

Talen

Nederlands	Engels	
Moedertaal	Schriftelijk:	Goed
	Spraak:	Goed
	Lezen/verstaan:	Uitstekend

Hobby's en interesses

Programmeren, Alles technologie (hardware, software),
Hardlopen, Wielrennen, Gaming 🎮, Rubiks Cube 🧩