**P01 – Pruebas(práctica)**

1. Qué son las pruebas, para qué sirven y por qué son tan importantes en el ciclo de desarrollo de software

* Las pruebas son los procesos con los cuales se pone a prueba una aplicación en proceso de creación y ya terminada para detectar errores o anomalías tanto para su funcionamiento como para la mejora de su código.
* Sirven para verificar el funcionamiento de las aplicaciones o y probar casos extremos de uso con el fin de minimizar errores y mejoras en su fiabilidad.
* Permiten aplicar mejoras y no interrumpir el funcionamiento existente, de esa manera se puede prevenir de los fallos para que no afecte la seguridad de app.

1. Qué diferencia hay entre pruebas unitarias, pruebas de integración y pruebas funcionales.

* **Pruebas Unitarias:** son pruebas que se hacen sobre los métodos o funciones concretas para comprobar su funcionalidad.
* **Pruebas de Integración:** son pruebas que se hacen a un conjunto de métodos que forman parte del mismo sistema para comprobar su compartamineto.
* **Pruebas Funcionales:** son aquellas las que evalúan si la app o sistema creado cumple con los parámetros que se exige sin importar como este implementado el código.

1. Qué es el "TDD" (Desarrollo Guiado por Pruebas)
2. Qué es JUnit
3. Qué diferencias hay entre JUnit 5 y JUnit 4
4. Qué buenas prácticas se deben seguir para hacer un buen diseño de pruebas
5. Qué futuro se puede esperar de las pruebas con la llegada de la IA
6. Bibliografía