

Nama : Muhammad Khairul Rizal

NIM : 123190063

Ilustrasi kasus :

Sebuah pemilik kedai memiliki beberapa orang karyawan, dan di kedainya dia sudah menyetok dagangan yang akan dijual. Kemudian, ada orang yang memesan dagangannya sebanyak n buah. Disini, saya membuat sebuah rancangan untuk membantu pemilik kedai menentukan berapa banyak dagangan yang harus disiapkan lagi dengan mempertimbangkan stok di kedai dan berapa banyak pesanan, kemudian berapa banyak waktu yang diperlukan untuk mengemas dagangan tersebut dan berapa banyak bonus yang akan diberikan kepada karyawan dengan mempertimbangkan banyaknya pesanan.

Input : pesanan, karyawan, dan stok.

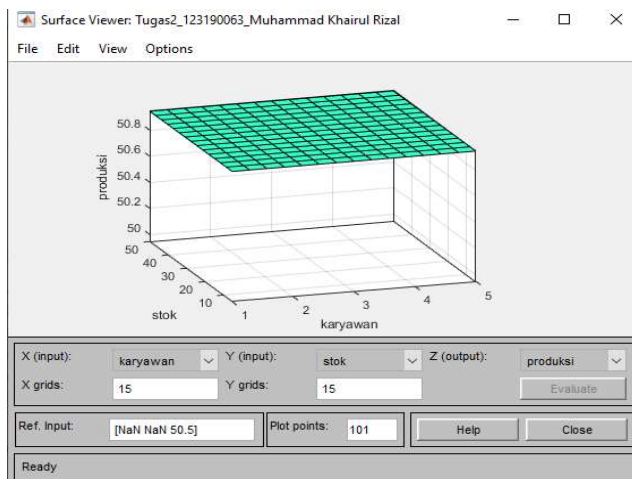
Output : produksi, bonus, dan waktu pengemasan.

Rule :

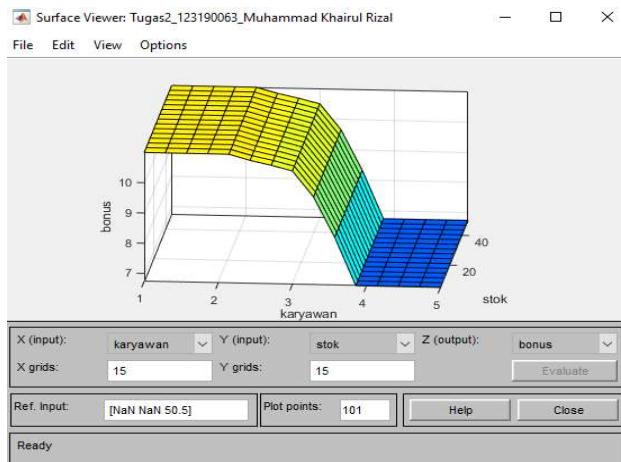
1. If (karyawan is banyak) then (waktupengemasan is sebentar) (1)
2. If (karyawan is sedikit) then (waktupengemasan is lama) (1)
3. If (stok is sedikit) and (pesanan is meningkat) then (produksi is ditambah) (1)
4. If (stok is sedang) and (pesanan is meningkat) then (produksi is ditambah) (1)
5. If (stok is melimpah) and (pesanan is meningkat) then (produksi is ditambah) (1)
6. If (stok is sedikit) and (pesanan is menurun) then (produksi is dikurangi) (1)
7. If (stok is sedang) and (pesanan is menurun) then (produksi is dikurangi) (1)
8. If (stok is melimpah) and (pesanan is menurun) then (produksi is dikurangi) (1)
9. If (karyawan is sedikit) and (pesanan is meningkat) then (bonus is banyak) (1)
10. If (karyawan is banyak) and (pesanan is meningkat) then (bonus is sedang) (1)
11. If (karyawan is sedikit) and (pesanan is menurun) then (bonus is sedikit) (1)
12. If (karyawan is banyak) and (pesanan is menurun) then (bonus is sedikit) (1)

Tampilan dalam bentuk surface 3D :

Output produksi :



Output bonus :



Output waktu pengemasan :

