

BUKU PANDUAN APLIKASI BOLA BESAR



Rizal Ahmad Rifaldi Teguh Arie Sandy, M .pd.





Aplikasi Android
"Bola Besar"

Untuk
Siswa kelas V

Sekolah Dasar

Oleh:

Rizal Ahmad Rifaldi Teguh Arie Sandy, M. Pd



https://github.com/Rizalahmad123/Bola-Besar.git

Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta 2022







Kata Pengantar



Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah, puji syukur atas kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Aplikasi Android dengan judul "Bola Besar".

Buku panduan ini disusun guna membantu siswa dalam mendapatkan serta menggunakan aplikasi. Aplikasi android Bola Besar ini dibuat guna menciptakan pelaksanaan pembelajaran yang menyenangkan dan tidak monoton. Harapannya aplikasi ini dapat membantu membuat pembelajaran menjadi lebih bervariasi.

Tak lupa penyusun ucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang membantu pembuatan aplikasi android. Penyusun menyadari aplikasi ini jauh dari kata sempurna, saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penyusun di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 19 Desember 2022

Penyusun









DAFTAR ISI

Kata Pengantar		Pengantar	ii	
	DAFTA	AFTAR ISIüi		
	LATAR	TAR BELAKANG		
	Identi	tas Media	2	
	A.	Lingkup Materi	2	
	В.	Fungsi dan Manfaat	2	
	C.	Sasaran Program	2	
	D.	Penggunaan Program	2	
	Petun	juk Penggunaan Media	3	
	A.	Halaman Awal	3	
	В.	Halaman Menu	3	
	C.	Halaman Petunjuk	3	
	D.	Halaman Pengembang	4	
	E.	Halaman Materi	4	
	F.	Halaman Video	5	
	G.	Halaman Animasi	5	
	Н.	Halaman Quiz	5	
	MODE	EL KEMASAN CD	6	
Identitas Pengembang		tas Pengembang	7	
	A.	Identitas Mahasiswa	7	
	В.	Identitas Dosen Pembimbing	8	
Referensi & Credit			9	









LATAR BELAKANG

Aplikasi Bola Besar dibuat oleh pengembang dengan tujuan untuk membantu siswa kelas V SD dalam memahami dan mempraktekan permainan bola besar. Dalam aplikasi ini berisi tentang gerakan dasar dalam permainan bola besar serta juga terdapat vidio dan animasi yang menarik sehingga dapat membantu siswa dalam memahami materi dengan mudah. Aplikasi ini juga dibuat untuk membantu pengajar dalam menjelaskan materi dan memanfaatkan penggunaan teknologi yang ada saat ini.









Identitas Media

A. Lingkup Materi

Aplikasi android ini memiliki lingkup materi yang disesuaikan dengan materi permainan bola besar untuk anak kelas V SD yang meliputi gerakan dasar untuk mempraktikannya.

B. Fungsi dan Manfaat

- 1) Sebagai media pembantu dalam pemebelajaran yang bisa dimanfaatkan untuk belajar baik di lingkungan rumah maupun sekolah.
- 2) Membantu pengajar dalam melaksanakan pembelajaran.
- 3) Membantu siswa dalam memahami materi.

C. Sasaran Program

- 1) Siswa kelas V SD
- 2) Masyarakat umum

D. Penggunaan Program

Aplikasi Android ini dapat digunakan menggunakan *smartphone* yang memiliki spesifikasi minimal :

- Android 5.0.0 (Lollipop)
- RAM 512 MB
- ROM 500 MB
- Processor dual core
- Kecepatan processor 1,5 GH









Petunjuk Penggunaan Media

Aplikasi Android : Bola Besar

Oleh: Rizal Ahmad Rifaldi

rizalahmad.2021@student.uny.ac.id

HP/WA: 085602036779

A. Halaman Awal



B. Halaman Menu



C. Halaman Petunjuk











D. Halaman Pengembang



E. Halaman Materi













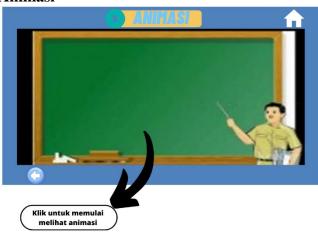




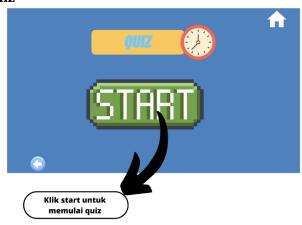
F. Halaman Video



G. Halaman Animasi



H. Halaman Quiz











MODEL KEMASAN CD











Identitas Pengembang

A. Identitas Mahasiswa

Nama Lengkap : Rizal Ahmad Rifaldi

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Tempat, Tanggal Lahir : Sleman, 2 Agustus 2001

E-mail : rizalahmad.2021@student.uny.ac.id

No HP : 085602036779











B. Identitas Dosen Pembimbing

Nama Lengkap Jenis Kelamin : Teguh Arie Sandy, M.Pd

: Laki-Laki

: Lamongan, 24 Mei 1989 Tempat, Tanggal Lahir E-mail : teguhariesandy@uny.ac.id

: 085232777747 No HP











Referensi & Credit

Gambar:

http://www.penjasorkes.com/

Musik:

https://youtu.be/ZpsV5SGa5R4

Video:

 $\underline{https://youtu.be/iQQNcYHuDVE}$

Animasi:

https://youtu.be/aG39ugwIyD4





BOLA BESAR





