

TUGAS INDIVIDU UI-UX

Nama : M. rizal fauzi

NIM : 0110223046

ROMBEL : TI012023

Peta Cetak (Map Print) dan E-Maps pada Smartphone

Konsep dan Metafora Utama

Peta cetak umumnya menggunakan konsep representasi dua dimensi dari area geografis di atas kertas atau media cetak lainnya. Metafora utama yang digunakan mungkin adalah "peta adalah gambaran tercetak dari dunia nyata." E-Maps pada smartphone menggunakan konsep interaktif yang memanfaatkan teknologi digital untuk menampilkan peta dan informasi terkait secara real-time. Metafora utama yang digunakan adalah "peta adalah panduan interaktif yang dapat disesuaikan dan dinavigasi dengan mudah di layar sentuh."

Aspek dari Artefak Berbasis Cetak yang Diinformasikan pada Aplikasi Digital

Aspek-aspek yang Diinformasikan:

Informasi geografis dasar seperti nama jalan, batas wilayah, landmark, dll. Detail topografi seperti pegunungan, sungai, danau, dll. Titik-titik penting seperti rumah sakit, sekolah, restoran, dll. Skala peta dan arah utara.

Fungsi Baru:

Aplikasi digital memungkinkan interaktivitas yang lebih besar, seperti zoom in dan out, pencarian lokasi, navigasi turn-by-turn, pembaruan data real-time, dan integrasi dengan layanan lain seperti transportasi umum atau review tempat.

Aspek dari Model Konseptual yang Mungkin Membingungkan:

Pemahaman yang jelas tentang bagaimana teknologi digital mereplikasi atau memperluas fungsionalitas peta cetak. Integrasi antara berbagai jenis data dan informasi pada aplikasi digital, seperti ketersediaan layanan transportasi atau informasi tempat. Penyesuaian antara pengalaman pengguna pada peta cetak dengan pengalaman pada aplikasi digital.

Pro dan Kontra:

Pro

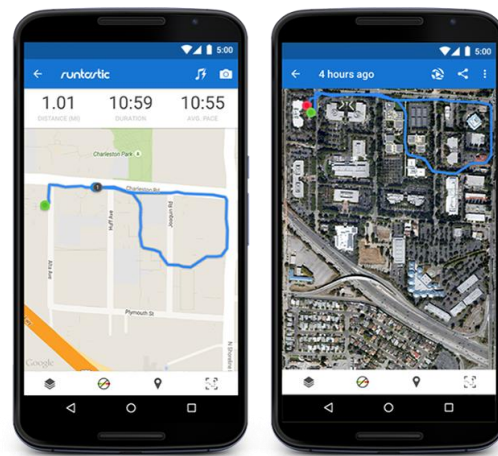
Peta cetak dapat memberikan pengalaman visual yang jelas dan sederhana. Aplikasi digital memungkinkan interaktivitas yang lebih besar dan pembaruan data real-time. Aplikasi digital dapat mengintegrasikan lebih banyak informasi dan menyediakan layanan tambahan seperti navigasi dan rekomendasi tempat.

Kontra

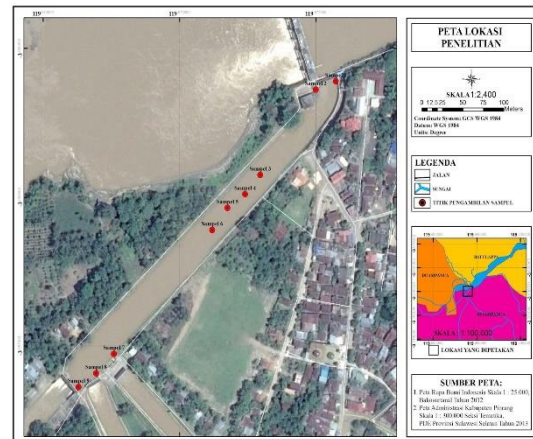
Peta cetak cenderung statis dan tidak dapat diperbarui dengan mudah. Aplikasi digital membutuhkan akses internet dan perangkat bertenaga listrik, yang mungkin tidak selalu tersedia. Penggunaan aplikasi digital dapat menyebabkan ketergantungan pada teknologi dan kurangnya keterampilan orientasi tradisional.



Peta cetak



Peta E-maps smartphone



Peta cetak: kertas, topografi, geografi, navigasi, skala, arah, landmark, cetak, statis, visual, legenda edisi, referensi.

E-Maps: interaktif, digital, aplikasi, smartphone, real-time, navigasi, integrasi, layanan, zoom pencarian, update, lokasi, turn-by-turn, informasi.

Referensi Buku

"Geographic Information Science and Systems" oleh Paul A. Longley, Michael F. Goodchild, David J. Maguire, dan David W. Rhind.

"GIS and Cartographic Modeling" oleh Dana Tomlin.

"Designing Better Maps: A Guide for GIS Users" oleh Cynthia Brewer.

"The Mapmakers: A History of Stanfords" oleh Peter Whitfield.

"Mapping It Out: An Alternative Atlas of Contemporary Cartographies" oleh Hans Ulrich Obrist.

"Google Maps: Power Tools for Maximizing the API" oleh Evangelos Petroustos.

"Mobile Interfaces in Public Spaces: Locational Privacy, Control, and Urban Sociability" oleh Adriana de Souza e Silva dan Jordan Frith.

"GIS for Dummies" oleh Michael N. DeMers.