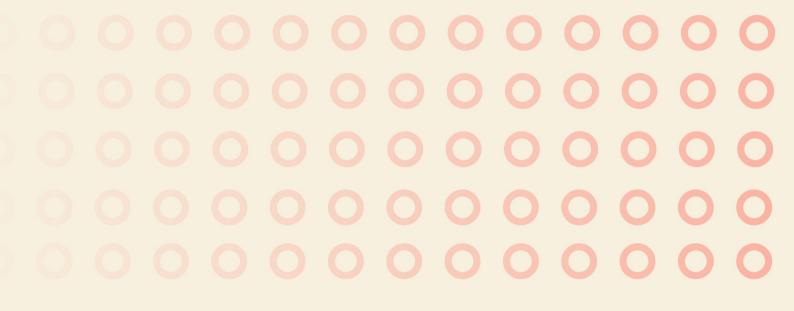


**COURSE 4** 

## **Small Project**



Student Module sekolahfullstack.com



#### Modul Sekolah Fullstack Cilsy Hak Cipta © 2020 PT. Cilsy Fiolution Indonesia

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang. Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh isi buku ini dalam bentuk apapun, baik secara elektronis maupun mekanis, termasuk mecopy, merekam atau dengan sistem penyimpanan lainnya, tanpa izin tertulis dari Penulis dan Penerbit.

Penulis : Tim Kurikulum Sekolah Fullstack
Editor : Iqbal Ilman Firdaus & Muhammd Fakhri Abdillah

Penerbit: PT. Cilsy Fiolution Indonesia

Web Site: https://cilsyfiolution.com, https://sekolahfullstack.com

#### Sanksi Pelanggaran Pasal 113 Undang-undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta

- 1. Setiap orang yang dengan tanpa hak melakukan pelanggaran hak ekonomi sebagaimana dimaksud dalam pasal 9 ayat (1) huruf i untuk penggunaan secara komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 1 (satu) tahun dan atau pidana denda paling banyak Rp100.000.000,00 (seratus juta rupiah).
- 2. Setiap orang yang dengan tanpa hak dan atau tanpa izin pencipta atau pemegang hak cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi pencipta sebagaimana dimaksud dalam pasal 9 ayat (1) huruf c, huruf d, huruf f, dan atau huruf h, untuk penggunaan secara komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 3 (tiga) tahun dan atau pidana denda paling banyak Rp500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah)
- 3. Setiap orang yang dengan tanpa hak dan atau tanpa izin pencipta atau pemegang hak melakukan pelanggaran hak ekonomi pencipta sebagaimana dimaksud dalam pasal 9 ayat (1) huruf a, huruf b, huruf e, dan atau huruf g, untuk penggunaan secra komesial dipidana dengan pidana penjara paling lama 4 (empat) tahun dan atau pidana denda paling banyak Rp1.000.000.000.00 (satu miliar rupiah)
- 4. Setiap orang yang memenuhi unsur sebagaimana dimaksud pada ayat (3) yang dilakukan dalam bentuk pembajakan, dipidana dengan pidana penjara paling lama 10 (sepuluh) tahun dan atau pidana denda paling banyak Rp4.000.000.000.000 (empat miliar rupiah)





## Daftar Isi

Daftar Isi	3
1. Small Project 1: Melakukan Slicing Website Sederhana	4
Learning Outcomes	4
Outline Materi	4
1.1. Penjelasan Small Project	5
1.1.1. History	
1.1.2. Goal	5
1.1.3. Requirement	5
1.1.4. Mekanisme Small Project	
1.1.5. Tips & Trik	7



1.

# Small Project 1: Membuat Frontend Static Toko Buku Online

## **Learning Outcomes**

Setelah menyelesaikan small project ini, peserta mampu:

- 1. Melakukan eksekusi Slicing dari UI Design yang diberikan.
- 2. Melakukan penerapan HTML, CSS dan Javascript, dan ReactJS pada project yang diberikan.

#### **Outline Materi**

- 1. Goal Small Project
- 2. Requirement Small Project
- 3. Mekanisme Small Project



### 1.1. Penjelasan Small Project

#### **1.1.1.** History

Sebagai seorang *fullstack programmer*, Anda mendapatkan sebuah proyek dari sebuah toko buku bernama Cilsy+ (Cilsy Plus). Karena ada serangan wabah Covid-19 yang menyebabkan toko buku offline mereka tidak bisa buka dikarenakan adanya PSBB (Pembatasan Sosial Berskala Besar), Cilsy Plus ini sedang merancang strategi baru untuk pemasaran buku yang mereka jual, yaitu dengan cara Online. Mereka ingin membuat sebuah apps toko buku online yang dilengkapi fitur-fitur yang membuat penggunan nyaman saat berbelanja di aplikasi Cilsy+

#### 1.1.2. Goal

Dari Small Project ini goalnya adalah bisa melakukan Slicing pada desain UI yang diberikan pada project Zeplin.

#### 1.1.3. Requirement

Small Project ini memuat semua materi yang sudah dipelajari selama beberapa pekan terakhir, berikut beberapa requirement yang harus dikerjakan.

Peserta membuat webpage sesuai desain UI yang diberikan. Desain UI yang diberikan pada project ini menggunakan platform Zeplin.io. Untuk link menuju project Zeplin yang dimaksud, Anda bisa mengklik link berikut: <a href="https://zpl.io/VqJ5Rq4">https://zpl.io/VqJ5Rq4</a>

Untuk link invitation agar dapat melihat project tersebut, sudah kami kirimkan via email masing-masing.

Berikut adalah alur Appsnya:

#### **User Page**

Daftar & Login & Logout





- Homepage
- List buku
- Detail buku
- Add to cart
- Checkout
- Halaman Konfirmasi Pembelian
- Halaman Status Pembelian

#### Admin

- Login & Logout
- CRUD buku
- CRUD kategori

Halaman-halaman diatas dibuat dengan menggunakan teknik-teknik yang sudah diajarkan, baik pada materi HTML, CSS, JavaScript dasar, maupun ReactJS (Component, Routing, dll.). Untuk mempermudah pengerjaan, Anda diperkenankan untuk menggunakan bantuan Bootstrap, atau tools lainnya.

#### 1.1.4. Mekanisme Small Project

- 1. Peserta mengerjakan Small Project Selama 7 hari terhitung setelah moderator ataupun instruktur menyatakan untuk memulai mengerjakan.
- 2. Small project ini dikerjakan secara kolaborasi oleh **2 orang** yang telah ditentukan oleh tim School Facilitator.
- 3. Peserta mengerjakan Small Project sesuai dengan requirement yang tertulis pada panduan yang tersedia.



- 4. Peserta diharuskan melakukan presentasi, untuk membuktikan hasil yang dikerjakan setelah waktu pengerjaaan habis. Peserta diberikan waktu selama 20 Menit dengan detail 10 menit pesentasi dan 10 menit tanya jawab dari instruktur.
- 5. Selama Presentasi Small Project peserta harus meyakinkan instruktur bahwa sistem yang mereka buat sangat tepat untuk digunakan.

#### 1.1.5. Tips & Trik

- 1. Pelajari kembali modul yang sudah diberikan, begitupun dengan rekaman pembelajaran yang ada untuk memperkuat ilmu yang dimiliki agar Small Project bisa terselesaikan sesuai dengan yang diinginkan.
- 2. Apabila terdapat hal yang membingungkan dapat ditanyakan pada instruktur/mentor masing-masing langsung di slack
- 3. Terus mencoba dan pantang menyerah saat mengerjakannya.