

Newton

Teststrategi

Conil de la frontera

Grupp 2

Kurs: Planera, genomföra och följa upp test (fortsättning)

Termin och år: VT-2019

Deltagare: Renc, Rizgar, Kevin

Lärare: Olof Thoors

Innehållsförteckning

Innehållsförteckning	2
Dokumenthistorik	3
Bakgrund	4
Syftet med testerna	5
Vad ska testas	6
Hur ska testerna genomföras (Metoder, nivåer, aktiviteter)	7

Dokumenthistorik

Version	Datum	Beskrivning	Ansvarig redaktör
0.1	2019-04-15	Första utkast	Claes Engelin
1.0	2019-05-02	Andra utkast	Renc, Kevin, Rizgar

Bakgrund

Detta dokument innehåller teststrategin för projektet Conil. Den innehåller följande komponenter: Distribution, bakgrund, omfattning, uppgift översikt, testmiljö, testverktyg och problemhantering.

Teststrategin innehåller vad syftet med testerna är, vad som ska testas och hur testerna ska utföras. Teststrategin utgör ramverket för uppskattning av varaktighet och målen för vilka dessa uppskattningar är baserade. Syftet med detta dokument är att beskriva teststrategin på hög nivå för projektet **Conil**, definiera det preliminära testområdet, testaktiviteter och organisation. Denna teststrategi är ett planeringsverktyg som kommer att utgöra utgångspunkten för detaljerad testplanering under genomförandet av tester.

Enligt kraven så ska systemet vara lättanvänd för användaren med tydlig information om saker såsom geografisk plats, bilder, omgivning, kontaktformulär, bokningskalender och tips och rekommendationer i området. Helst skall det dessutom vara estetiskt tilltalande och locka folk till området i allmänhet och till huset Casa Helena i synnerhet. Användaren kommer vara både äldre människor och barnfamiljer, de har hygglig datorvana utan att vara experter.

Hemsidan skrivs primärt på svenska, med en engelsk version.

En video från Youtube ska vara inbäddad och visas.

Integration med bil och flygrutter (Bil = Malaga och Jerez till huset och flyg= Sturup, Kastrup, Landvetter och Arlanda).

Conil.se kommer vara byggd som en lång landningssida med ett antal sektioner. Webbstan kommer att ha en huvudmeny/toppmeny som vid klick ska ta användaren till dessa olika sektioner. Det ska finna en diskret knapp längst ner till höger som tar besökaren tillbaka till toppen på sidan. Systemets inre design är byggd på Wordpress och de använder ett antal plugin-moduler för att åstadkomma funktionalitet utöver de som är byggd på Wordpress.

Framtida uppdateringar av sajten består av två delar: tekniska uppdateringar dessa uppdateringar görs automatisk och bör göras regelbundet. Uppdateringar av innehåll är sajt ägarens ansvar.

Testning är en central del av projektet, då det används för att utbilda testare. Det är testarnas ansvar att ta fram testplaner och specifika testfall.

Syftet med testerna

Syftet med dessa tester är att säkerhetsställa att systemet håller det önskade kvalitet och att **(Conil)** webbsidan har så lite buggar som möjlig.

Webbsidan ska uppnå kraven som vi får och dessutom fungera så felfri som möjlig.

Enligt kraven så är meningen med sajten är att locka hyresgäster till huset.

Sajten conil.se ligger hos webbhotellet one.com, sajten bygger på CMS-motorn och är byggd i WordPress.

Det har funnits en första version av hemsida sedan en tid tillbaka men nu är det dags att uppdatera den och utveckla den vidare.

Syftet med denna teststrategi är att definiera det övergripande tillvägagångssätt som gruppen (grupp 2) kommer att ta när man levererar testtjänster till alla inom verksamheten.

Dokumentet bidrar till att klargöra testaktiviteter, testverktyg, vad som ska testas, syftet med testerna och utförande av tester, processer och övningar som ska användas i successiva projekt.

Vad ska testas

Vi kommer att testa wordpress (**Conil**) webbsidan, programmeringskoden och dess funktioner. Systemtest, enhetstest, prestandatest, acceptanstest, funktionstest, utforskande tester är tester som vi kommer utföra.

Enligt kraven så ska sidan innehålla dessa delar, information om området, bilder på omgivningen och huset, kontaktformulär, bokningskalender, tips och rekommendationer i området. Sidan ska vara tillgängligt på svenska och engelska.

Toppmenyn och dess olika sektioner, Menyn ska vara på korrekt språk, Menyvalen ska visas i en hamburgermeny om besökaren använder en liten skärm.

Videon som är inbäddad i sidan och som spelas upp.

Sektionen **Casa Helena** ska innehålla en bild av huset samt en inbäddad Youtube-video som visar huset och omgivningen. Det ska finnas information om huset är distribuerat och vilka bekvämligheter som finns.

Sektionen **Galleri** ska innehålla ett antal bilder, det ska testas att de visar upp.

I sektionen **Priser** ska det innehålla information och hyresavgift per vecka under låg-respektive högsäsong, det ska innehålla en bokningskalender, kontakt oss-knapp som tar användare till ett kontaktformulär och en läs mer-knapp som visar mer information.

Google Maps ska vara integrerad med webbsidan och huset ska visas på Google maps. Webbsidan är integrerad med flygrutter som är länkade till flygbolag, det ska innehålla en karta över området också dessa ska vara under sektionen **Geografisk plats**.

Under sektionen **Mer om conil** ska innehålla information om vad besökaren kan göra i Conil de la Frontera eller närliggande område. Sektionen **kontakt** ska innehålla lite information om husets ägare samt ett kontaktformulär som besökaren kan fylla i och skicka.

Dessa sektioner ska testas samt se till att all information stämmer. De viktiga del med sidan är att man kan boka huset och kunna kontakta ansvariga på huset.

Hur ska testerna genomföras (Metoder, nivåer, aktiviteter)

Vi kommer att använda oss av dessa testverktyg (Xdebug, Eclipse, Apache jmeter, Jira, Trello, Blazemeter, Junit/enhetstest, selenium och discord). De metoder som vi kommer använda är (Exploratory testing, Xdebug, inspekt funktion Google chrome, Jmeter prestandatest/debug, enhetstest). Nivåerna testerna som vi kommer göra beror på hur webbsidan (Conil) kommer vara uppbyggd och vilka funktioner den kommer att ha.

Integrationstest bekräftar att varje bit av webbsidan interagerar som utformad och att alla funktioner fungerar.

Exploratory testing innebär att upptäcka, utreda och lärandet. Det definieras som en typ av testning där testfall inte skapas i förväg.

Prestandatest är en icke funktionell test som går ut på att testa hur produkten beter sig under olika förhållande. Jmeter är programmet som vi använder för att utföra prestandatest. Vi länkar Jmeter till hemsidan(**Conil**) och utför prestandatester.

Debug är processen att hitta och lösa fel eller problem i webbsidan som förhindrar korrekt drift.

Felsöknings taktik kan innebära interaktiv felsökning, kontroll flödesanalys, enhetstestning, integrering testning, loggfil analys, övervakning på systemnivå, minnesdump och profilering.

För att utföra debug testning så använder vi oss av Xdebug som är integrerad till Eclipse.

Selenium är en test automation verktyg som automatiserar tester som vi gör. Selenium är integrerad med eclipse och test skripten är skrivna med Java programmeringsspråk.

Funktionella Tester (Regressionstester) utförs.

Vi kör våra enhetstester i Eclipse. Selenium och Junit/TestNG är integrerade till Eclipse och genom dessa verktyg kan vi skapa enhetstester och köra dessa.

Dynamiska tester, black-box testning, White-box testning metoder använder vi oss av för att utföra dessa tester.

Newton

Var ska testerna genomföras (miljöer)

Testerna kommer att genomföras på bärbar dator (Windows 10) och Apple bärbar dator (Mac OS X). Datorerna kommer att vara uppkopplad till localhost (XAMPP), koden som vi får är importerad till Wordpress (localhost/XAMPP). Testerna utförs lokalt på datorerna. Verktyg som kommer användas för att slutföra dessa tester är Eclipse, Selenium, Junit, Jmeter, Xdebug, Inspekt funktion Google Chrome, Safari.