

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN II
MODUL 2**



CLASS DAN OBJEK

Oleh:

Rizki Adhitiya Maulana

NIM. 2410817110014

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
OKTOBER 2025**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN II
MODUL 2

Laporan Praktikum Pemrograman II Modul 2: Class dan Objek ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman II. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Rizki Adhitiya Maulana

NIM : 2410817110014

Menyetujui,
Asisten Praktikum

Mengetahui,
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Jovan Gilbert Natamasindah
NIM. 2310817310002

Irham Maulani Abdul Gani, S.Kom.,
M.Kom.
NIP. 199710312025061009

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR TABEL	v
SOAL 1	6
A. Source Code	7
B. Output Program.....	9
C. Pembahasan.....	10
SOAL 2	11
A. Source Code	12
B. Output Program.....	13
C. Pembahasan.....	13
SOAL 3	14
A. Source Code	16
B. Output Program.....	18
C. Pembahasan.....	18
TAUTAN GIT.....	19

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Screenshot Output Program Soal 1	9
Gambar 2. Screenshot Output Program Soal 2	13
Gambar 3. Screenshot Output Program Soal 3	18

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Output Soal No. 1	6
Tabel 2. Source Code Fruit.java Soal No. 1.....	7
Tabel 3. Source Code Soal1Main Soal No. 1.....	9
Tabel 4. File: Soal2Main.java Soal No. 2	11
Tabel 5. Output Soal No. 2	11
Tabel 6. Source Code Coffee.java Soal No. 2.....	12
Tabel 7. Source Code Soal2Main.java Soal No. 2.....	12
Tabel 8. File: Pegawai.java Soal No. 3	14
Tabel 9. File: Soal3Main.java Soal No. 3	15
Tabel 10. Output Soal No. 3.....	15
Tabel 11. Source Code Pegawai.java Soal No. 3.....	16
Tabel 12. Source Code Soal3Main.java Soal No. 3.....	16

SOAL 1

Reno membeli buah-buahan di toko buah. Setiap buah memiliki diskon atau potongan harga 2% per 4kg. Apel memiliki harga Rp7.000 per 0.4kg. Mangga memiliki harga Rp3500 per 0.2kg. Alpukat memiliki harga Rp10.000 per 0.25kg. Dari informasi tersebut, buatlah sebuah program dalam bahasa java yang mengimplementasikan konsep **class** dan **object**.

Ketentuan : Di **class main** terdapat 3 buah instansiasi objek dan **tidak boleh ada operasi apapun selain** instansiasi objek dan memanggil method

Tabel 1. Output Soal No. 1

Output
Nama Buah: Apel Berat: 0.4 Harga: 7000.0 Jumlah Beli: 40.0kg Harga Sebelum Diskon: Rp700000.00 Total Diskon: Rp5600.00 Harga Setelah Diskon: Rp694400.00
Nama Buah: mangga Berat: 0.2 Harga: 3500.0 Jumlah Beli: 15.0kg Harga Sebelum Diskon: Rp262500.00 Total Diskon: Rp840.00 Harga Setelah Diskon: Rp261660.00
Nama Buah: alpukat Berat: 0.25 Harga: 10000.0 Jumlah Beli: 12.0kg Harga Sebelum Diskon: Rp480000.00

Total Diskon: Rp2400.00 Harga Setelah Diskon: Rp477600.00
--

Simpan dengan nama file: **PRAK201-NIM-Nama**

A. Source Code

Tabel 2. Source Code Fruit.java Soal No. 1

1	package praktikum2.soal1;
2	
3	public class Fruit
4	{
5	public String name;
6	public double weightFruit;
7	public double priceFruit;
8	public double totalWeight;
9	
10	public String getName()
11	{
12	return name;
13	}
14	
15	public double getWeightFruit()
16	{
17	return weightFruit;
18	}
19	
20	public double getPriceFruit()
21	{
22	return priceFruit;
23	}
24	
25	public double getTotalWeight()
26	{
27	return totalWeight;
28	}
29	
30	public void setName(String name)
31	{
32	this.name = name;
33	}
34	
35	public void setWeightFruit(double weightFruit)
36	{
37	this.weightFruit = weightFruit;
38	}
39	
40	public void setPriceFruit(double priceFruit)
41	{
42	this.priceFruit = priceFruit;

```

43     }
44
45     public void setTotalWeight(double totalWeight)
46     {
47         this.totalWeight = totalWeight;
48     }
49
50     public double priceBeforeDiscount()
51     {
52         return priceFruit * (totalWeight / weightFruit);
53     }
54
55     public double totalDiscount()
56     {
57         double lotsOfDiscount = totalWeight / 4;
58         return (int) lotsOfDiscount * (priceFruit * 4) *
0.02;
59     }
60
61     public double priceAfterDiscount()
62     {
63         return priceBeforeDiscount() - totalDiscount();
64     }
65
66     public void display()
67     {
68         System.out.println("Nama Buah: " + getName());
69         System.out.println("Berat: " +
getWeightFruit());
70         System.out.println("Harga: " + getPriceFruit());
71         System.out.println("Jumlah Beli: " +
getTotalWeight() + "kg");
72         System.out.printf("Harga Sebelum Diskon:
Rp%.2f\n", priceBeforeDiscount());
73         System.out.printf("Total Diskon: Rp%.2f\n",
totalDiscount());
74         System.out.printf("Harga Setelah Diskon:
Rp%.2f\n\n", priceAfterDiscount());
75     }
76 }

```


Tabel 3. Source Code Soal1Main Soal No. 1

```

1 package praktikum2.soal1;
2
3 public class Soal1Main
4 {
5     public static void main(String[] args)
6     {
7         Fruit apple = new Fruit();
8         apple.setName("Apple");
9         apple.setWeightFruit(0.4);
10        apple.setPriceFruit(7000);
11        apple.setTotalWeight(40.0);
12
13        Fruit mango = new Fruit();
14        mango.setName("Mango");
15        mango.setWeightFruit(0.2);
16        mango.setPriceFruit(3500);
17        mango.setTotalWeight(15.0);
18
19        Fruit avocado = new Fruit();
20        avocado.setName("Avocado");
21        avocado.setWeightFruit(0.25);
22        avocado.setPriceFruit(10000);
23        avocado.setTotalWeight(12.0);
24
25        apple.display();
26        mango.display();
27        avocado.display();
28    }
29 }

```

B. Output Program

```

C:\Users\ladyan\jaka\openjdk-24.0.2\bin\java.exe -javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2023.2\lib\idea-rt.jar
Nama Buah: Apple
Berat: 0.4
Harga: 7000.0
Jumlah Beli: 40.0kg
Harga Sebelum Diskon: Rp700000.00
Total Diskon: Rp6400.00
Harga Setelah Diskon: Rp694600.00

Nama Buah: Mango
Berat: 0.2
Harga: 3500.0
Jumlah Beli: 15.0kg
Harga Sebelum Diskon: Rp52500.00
Total Diskon: Rp4800.00
Harga Setelah Diskon: Rp51600.00

Nama Buah: Avocado
Berat: 0.25
Harga: 10000.0
Jumlah Beli: 12.0kg
Harga Sebelum Diskon: Rp480000.00
Total Diskon: Rp2400.00
Harga Setelah Diskon: Rp477600.00

```

Gambar 1. Screenshot Output Program Soal 1

C. Pembahasan

SOAL 2

Diberikan sebuah class Soal2Main. Soal ini berisi sebuah kode program dalam bahasa java yang digunakan untuk menentukan jumlah pajak yang harus dibayar oleh pelanggan ketika berbelanja di coffe shop. Lengkapilah kode pada program berikut sehingga dapat menghasilkan keluaran seperti yang ditunjukkan pada tabel di bawah. Ketentuan : Class Soal2Main **tidak boleh** diubah isinya. Pajak dari tiap pembelian adalah 11%.

Tabel 4. File: Soal2Main.java Soal No. 2

```
package praktikum2.soal2;

public class Soal2Main {
    public static void main(String[] args) {
        Kopi kopil = new Kopi();
        kopil.namaKopi = "Espresso";
        kopil.ukuran = "Medium";
        kopil.harga = 25000;

        kopil.info();
        kopil.setPembeli("Alice");
        System.out.println("Pembeli Kopi: " + kopil.getPembeli());
        System.out.println("Pajak Kopi: Rp. " + kopil.getPajak());
    }
}
```

Tabel 5. Output Soal No. 2

```
Nama Kopi: Espresso
Ukuran: Medium
Harga: Rp. 25000.0
Pembeli Kopi: Alice
Pajak Kopi: Rp. 2750.0
```

Simpan dengan nama file: **PRAK202-NIM-Nama**

A. Source Code

Tabel 6. Source Code Coffee.java Soal No. 2

1	package praktikum2.soal2; // ubah 'Soal2' jadi 'soal2'
2	
3	public class Coffee
4	{
5	public String coffeeName;
6	public String size;
7	public double price;
8	public String buyer;
9	
10	private final double TAX_RATE = 0.11;
11	
12	public void setBuyer(String buyer)
13	{
14	this.buyer = buyer;
15	}
16	
17	public String getBuyer()
18	{
19	return buyer;
20	}
21	
22	public double getTax()
23	{
24	return price * TAX_RATE;
25	}
26	
27	public void info()
28	{
29	System.out.println("Nama Kopi: " + coffeeName);
30	System.out.println("Ukuran: " + size);
31	System.out.println("Harga: Rp. " + price);
32	}
33	}

Tabel 7. Source Code Soal2Main.java Soal No. 2

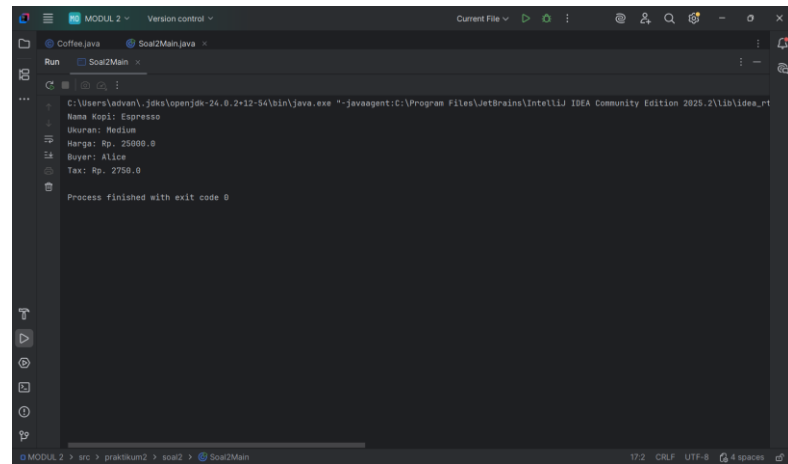
1	package praktikum2.soal2;
2	
3	public class Soal2Main
4	{
5	public static void main(String[] args)
6	{
7	Coffee coffee1 = new Coffee();
8	coffee1.coffeeName = "Espresso";
9	coffee1.size = "Medium";
10	coffee1.price = 25000;

```

11
12         coffeel.info();
13         coffeel.setBuyer("Alice");
14         System.out.println("Buyer: " +
15 coffeel.getBuyer());
16         System.out.println("Tax: Rp. " +
17 coffeel.getTax());
18     }
19 }

```

B. Output Program



Gambar 2. Screenshot Output Program Soal 2

C. Pembahasan

SOAL 3

Diberikan 2 buah file yaitu Soal3Main.java dan Pegawai.java. Temukan dan Perbaiki kesalahan yang terdapat pada kedua file tersebut sehingga program dapat dijalankan dan menghasilkan keluaran seperti yang diminta. Baris kode yang terindikasi memiliki error dijadikan komentar dan berikan penjelasan diatas baris kode yang terdapat kesalahan. Isi penjelasan berupa penyebab/alasan kenapa terjadi error. Baris berikutnya merupakan hasil perbaikan untuk mengatasi error yang terjadi. Misal pada salah satu baris kode,

```
//Pada baris ini terjadi error karena kurangnya titik koma (;)
//public String nama
public String nama;
```

Catatan: **Jika tidak ada komentar/penjelasan** tentang error yang terjadi, meskipun program berjalan lancar dan menghasilkan keluaran sesuai yang diminta, maka **tidak akan dinilai**.

Tabel 8. File: Pegawai.java Soal No. 3

```
package praktikum2.soal3;

public class Employee {
    public String nama;
    public char asal;
    public String jabatan;
    public int umur;

    public String getNama() {
        return nama;
    }

    public String getAsal() {
        return asal;
    }
}
```

```

    }

    public void setJabatan() {
        this.jabatan = j;
    }
}

```

Tabel 9. File: Soal3Main.java Soal No. 3

File: Soal3Main.java

```

package praktikum2.soal3;

public class Soal3Main {
    public static void main(String[] args) {
        Pegawai p1 = new Pegawai();
        p1.nama = "Roi"
        p1.asal = "Kingdom of Orvel";
        p1.setJabatan("Assasin");

        System.out.println("Nama Pegawai: " + p1.getNama());
        System.out.println("Asal: " + p1.getAsal());
        System.out.println("Jabatan: " + p1.jabatan);
        System.out.println("Umur: " + p1.umur);
    }
}

```

Tabel 10. Output Soal No. 3

```

Nama: Roi
Asal: Kingdom of Orvel
Jabatan: Assasin
Umur: 17 tahun

```

Simpan coding anda dengan nama FOLDER: **PRAK203-NIM-Nama**

A. Source Code

Tabel 11. Source Code Pegawai.java Soal No. 3

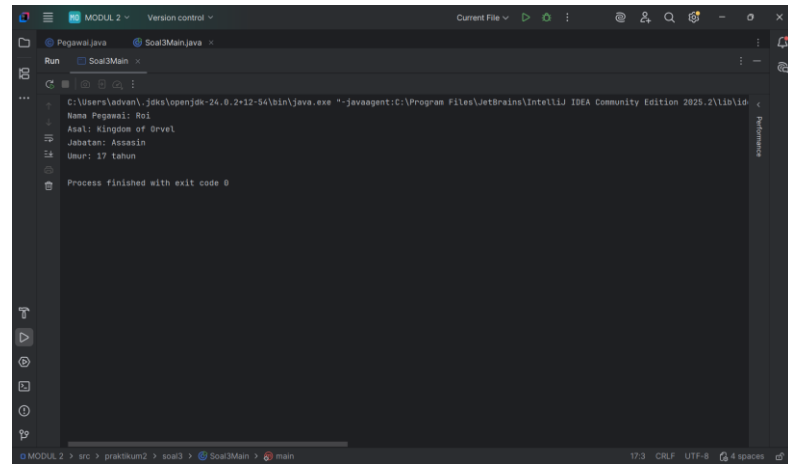
1	package praktikum2.soal3;
2	
3	//Pada baris ini terdapat error karena perbedaan nama
	class dengan nama file.
4	//public class Employess
5	public class Pegawai
6	{
7	public String nama;
8	
9	//Pada baris ini terdapat error karena perbedaan
	tipe data char untuk atribut dengan bagian method yang
	memakai string.
10	//public char asal;
11	public String asal;
12	
13	public String jabatan;
14	public int umur;
15	
16	public String getNama()
17	{
18	return nama;
19	}
20	
21	//Pada baris ini terdapat error karena method
	getAsal() mengembalikan String sedangkan atribut asal
	bertipe char.
22	public String getAsal()
23	{
24	return asal;
25	}
26	
27	//Pada baris ini terdapat error karena method
	setJabatan() tidak memiliki parameter untuk menerima
	nilai jabatan.
28	//public void setJabatan()
29	public void setJabatan(String j)
30	{
31	this.jabatan = j;
32	}
33	}

Tabel 12. Source Code Soal3Main.java Soal No. 3

1	package praktikum2.soal3;
2	
3	public class Soal3Main

4	{
5	public static void main(String[] args)
6	{
7	Pegawai p1 = new Pegawai();
8	
9	//Pada baris ini terdapat error karena tidak
	adanya titik koma (;) di akhir pernyataan.
10	//p1.nama = "Roi";
11	p1.nama = "Roi";
12	
13	//Pada baris ini terdapat error apabila tipe
	data atribut "asal" masih menggunakan char.
14	p1.asal = "Kingdom of Orvel";
15	
16	//Pada baris ini terdapat error karena method
	setJabatan belum ditambahkan parameter.
17	p1.setJabatan("Assasin");
18	
19	//Pada baris ini kita menambahkan nilai untuk
	umur karena di class Employee kita belum
	menginisialisasikannya.
20	p1.umur = 17;
21	
22	System.out.println("Nama Pegawai: " +
	p1.getNama());
23	System.out.println("Asal: " + p1.getAsal());
24	System.out.println("Jabatan: " + p1.jabatan);
25	System.out.println("Umur: " + p1.umur + "
	tahun");
26	}
27	}

B. Output Program



The screenshot shows the Run console of IntelliJ IDEA. The top bar indicates the file being run is 'Soal3Main.java'. The console output is as follows:

```
C:\Users\advan\.jdk\openjdk-24.0.2\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2025.2\lib\id...  
Nama Pegawai: Roi  
Asal: Kingdom of Orvel  
Jabatan: Assassin  
Umur: 17 tahun  
Process finished with exit code 0
```

The bottom status bar shows the file path: 'MODUL 2 > src > praktikum2 > soal3 > Soal3Main > main' and the encoding: '17-3 CRLF UTF-8 4 spaces'.

Gambar 3. Screenshot Output Program Soal 3

C. Pembahasan

TAUTAN GIT

<https://github.com/Rizki-A-M/Praktikum-Pemrograman-II.git>